

6/14

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-904090-1-1.html>

一个清华留学的白人小哥面的，🤖🍺

20分钟bq，20分钟讨论实现autocomplete system（我简历有），大概就是用trie tree，然后用react简单实现了下autocomplete drop down menu，setstate啥的

感觉还行，希望能过

6/14

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-903911-1-1.html>

补一下最近的店面

国人面试小哥 人很Nice 讲话非常非常有条理

开场标准的相互自我介绍环节 问了问做的Project还有tech stack

BQ: tell me about a time you need to balance deliver results and planning. (我感觉我答的一般)

做题：graph找shortest path from A to B, 然后打印这个path

6/6

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-901887-1-1.html>

而令其+而要领感谢国人小姐姐放水

6/2 onsite

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-900788-1-1.html>

全程tag题。

第一轮：东亚男，冷漠脸，问background不停打断challenge我，30分钟算法，蠢口二么零变式，要自己写一个类。

第二轮：nice老美，如沐春风。就散就

第三轮：聊天

第四轮：国男manager，系统设计。自己编的一道题，大概要求设计一个统计每个creator的内容的Unique观看次数并且按排名选出top X的内容，我现在的组也有类似的pipeline就照猫画虎说，全程challenge打断，感觉不是太满意，这一轮没过然后被Down level.

第五轮：年轻国男。算法，实在有点想不起题号但是是高频，问了几个follow up答得都还好。得知被down level到L3要求加面SD, 第一次schedule被放鸽子说他们系统出问题了，害得我又等了一个周末。

加面：国男。迟到5分钟，完全不知道要面SD，现场看HR的邮件，临时想题。一开始说设计instagram,然后说设计推荐系统吧。人挺好的但是太不专业，也不咋有反馈，challenge我我回答的感觉并不满意。up level失败最后还是给L3 offer.

HR得知我不接down level offer马上冷漠，我抱怨加面的面试官不专业临场想题人家直接回应我 I'm not here to justify your assumption. 总而言之战线长，体验差，要求高（30min coding + compelling + AC）。码字不易求加米，积分太低了。。。

5/27

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-899478-1-1.html>

电面（两轮，共两小时）：忘了，反正不难，leetcode高频题，原题 onsite一共5轮：

第一轮：30分钟背景项目聊天。

coding: 给一个Task class，里面有两个interface functions，一个是Task.getNext(), return Task object或者null；一个是Task.getDependency(), return Task object或者null。一个Task object最多有一个dependency和一个next，也可能没有dependency和next，如果有dependency要先执行dependency task。

要求：给一个task object，print出可以task execute order。

例子：

```
t2.getDependency() return t2.1;
t2.getNext()       return t3;
t2.1.getNext()     return t2.2;
t2.2.getNext()     return null;
t1.getNext()       return t2;
t3.getNext()       return null;
```

print: t1 -> t2.1 -> t2.2 -> t2 -> t3

第二轮：

There is large container with lots of objects.

Objects are numbered: begin from 1 (included)

return a number that:

- The number should not be already present
- The number is as small as possible

3 5 1 6 2 8

4 7

4 - answer

input: int list

output: int.

要求算法占用最少的memory(不是空间复杂度)和O(n)时间复杂度。

面试官问了“最少memory”和“空间复杂度最优”的不同，里面涉及了数据结构底层的实现，比如hashmap。

第三轮：

全都是BQ

第四轮：

21点

第五轮：

项目dive deep，问的非常细。

面试不提供任何feedback，但是hr说BQ非常重要，一定要答道snap的values上去，比如BQ是“how to provide hard feedback to your teammates？”这个BQ时，要回到kind相关的内容。（类似Amazon的BQ要回答到对应的LP）

求各位看官加些米吧~祝各位面到原题哦~

5/27

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-899352-1-1.html>

前面半个小时按照resume提到的machine learning模型问了基础知识，还有就是挑个做过的project介绍一下怎么做的，另外问了个bq，做模型任务遇到什么问题，然后是怎么解决的，后面半个小时问了个coding，后来查了下是这道题，<https://leetcode.com/discuss/int-ruct-a-Value/320479>

我刷题经验有限，不会做，刚开始还打算用backtracking，后面面试官提示用recursive，全程面试官引导的，吭哧瘪肚写完了代码，但是也算是加深了对这种加减乘除带括号类似题的理解，祝大家好运

5/27

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-899261-1-1.html>

发一个Snapchat电面加VO的面经 最近看包裹有点费米 给为看管可酌情加米

大厂四年经验，target到了L4，一轮电面加六轮VO，因为是面MLE，所以面试官大部分都是国人，体验都蛮好的，面完第二周给结果说过了，开始team match。

除了一轮半小时的由我问问题对方回答的一轮，其他轮次都是一小时，前15分钟BQ，后面做题

电面coding：

国人大哥出了一道刷题网伞久久，建了graph，然后用BFS做了，期间面试官还指帮我指出来了一个duplicate add可能导致performace没有那么理想的点

现场run了两个test cases

电面过了之后第二天就来约onsite了

VO:

以下内容需要积分高于 200 您已经可以浏览

Coding 1:

刷题网柒酒

Coding 2:

股票买卖系列，考了"只可以交易一次"和"最多可以交易两次"的两种情况。

面试官全程保持讨论，体验非常好，最多可以交易两次的之前做过，但忘记DP是该怎么set up了，不过在讨论过程中找到了另一种办法解了出来。

这轮的BQ也挺有意思，问了我give me an example when you solved a problem with an uncommon solution and what did you learn from it.

Coding 3:

不知道是不是刷题网的原题，我反正面之前没有刷到过

题目是：有人要开一个party，每个被邀请的人都可以邀请其他别人，但不会重复邀请，比如A invited B; B invited C, D; D invited E

给定两个参与者M，N，要求打印出来M和N之间的invite的关系，test case保证确定有且只有一种path

这道题的关键是N可能是被M邀请的，也可能是向M发出邀请的，他们之间的所有中间人都可能是两种情况中的一种

我的做法是build了两个graph，一个代表send invitation，另一个代表receive invitation，做DFS，每一次recursive call先找send graph再找receive graph

System Design 1:

一道在ML背景下的系统设计，要求设计一个user activity tracking system来追踪给用户推荐了广告之后怎么样搜集user和它们的activities并用于后续的training.

没有考察具体的model的设计，但考察了每一步storage的选择，data flow，时效性，以及如何筛选出没有被interact过的推荐并同样把它们作为signals。

System Design 2

设计一个类似youtube的视频推荐系统，同样也是以考察系统为主，而没有专注于model的设计，同时也问了一些和设计第一轮里提到的如何做数据收集和清洗最后用来继续做model training的一些东西。

Q&A

不知道Q&A是不是voting还是non-voting的轮次，反正绞尽脑汁问了一些和工作内容和公司 culture方面的问题把半小时凑够了。

5/26

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-898934-1-1.html>

面的是senior所以一开始问了15分钟bq。

自定义BigInteger，要求实现+1，-1的功能。

一开始没考虑正负号，咋咋写了一半突然想起来，结果面试官说先就都考虑都是正的吧。

完了写完了以后还有半小时，这哥们说那就这样吧，照理说应该是要把负数处理也加上的，看你写的很快就不麻烦了，我们今天可以提早结束lol

5/21

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-897520-1-1.html>

例扣伞麟无，我用并查集做的，写完跑了好几个例子，然后跟进是当岛的尺寸达到 k 的时候才能算作一个岛，也跑了很多例子最后有一个例子没跑过，做的时候是在并查集里加进了 size array, 没 bug free 可能是应该在更新size array的时候应该要把小的给 merge 到大的，然后再跟 k 进行比较大小，再得出当前这个 component能不能算作一个岛
求一些大米，感谢

5/19

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-897027-1-1.html>

求米求米。

现在似乎算法题都不难，店面已经忘了什么题了，就是中等的难度。

VO, 一轮是纯数据结构，所有的数据结构，包括hashmap怎么实现的。

一轮系统设计。其实系统设计什么题不重要。

关键是几个重点说到：UI怎么实现，architecture清晰的结构，支持offline (local数据库)，device 到 server怎么获取数据，server到device Notificatoin，如何优化 performance。

5/19

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-896954-1-1.html>

一开始就对着简历问了一些ML基础知识相关的然后剩了半小时 问了一个 Hard 题目

以下内容需要积分高于 188 您已经可以浏览

leetcode 要司令

的变种，面试中说input string 中可以有字母被跳过

求大米

5/17

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-896304-1-1.html>

第一轮 sd：design a ticket system

第二轮code: flight to city 每个城市有很多飞机，问最少的stop flights，

第三轮聊天，小哥人很nice，聊的真舒服，畅所欲言。

第四轮code：给一堆岛，每次加一个点，问每次加完后有几个岛

第五轮code：让写一个推荐算法，给了几个A的聊天的group，推荐出来几个A的没聊过的group的，用combination写的，最后在做rank。这题是他们自己开发的时候遇到的问题拿出来当面试题了。

snap家的整体氛围都很舒服，每次面试体验都很好，hr跟进也很快，和小哥们聊起来也很开心，还聊了聊股价，尤其第一轮的director竟然是我现任director的前同事，不过他们的算法的确面的会难一些。

5/10

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-893970-1-1.html>

岗位是Snap家的L5

和apple一样，是HM联系的。

Phone

题忘记了

主要是想说一下Snap onsite的模式，全都是20-30分钟 BQ + coding or system design，和亚麻很类似。

第一轮 coding

30 min BQ

30 min coding

实现python `f"hello {{key1 }}" + key1 = "world" -> "hello world"`

follow up 1:

`f"hello {{abs(key1) }}" + key1 = -8 -> "hello 8"`

follow up 2:

`def help (x, y): return x + y`

follow up `f"hello {{abs(key1, key2) }}" + key1 = -8, key2 = 7 -> "hello -1"`

第二轮 HM talk

30分钟了解我大概情况，讲了下组内情况，说是新组希望我过来当TL，问我其他公司offer。

第三轮 Coding

25 min BQ

35 min coding

version key value store

输入输出是流，不能调用function。

第四轮 System design

20min coding

设计snap fanout

第五轮 mgr talk

30分钟 BQ

30分钟 Coding

搜索提示

不知道是不是招TL的过，全程都在问BQ，比方说有没有initiative 项目到实现的，如何处理under performace的sde等等。

所有题都bug free过了，很快就给了offer，刚看到数字挺吃惊的，比amazon sde3 还高。

5/5

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-892654-1-1.html>

大概题意是说给n个类似开关吧，开始状态都是inactive，然后给一个array表示activate的顺序，再给一个minSize表示需要的连续的active开关数。需要返回在第几步可以得到minSize的连续active开关。像是给n = 5，就是有1，2，3，4，5这几个开关。

然后array = [1, 3, 5, 2, 4]表示按这个顺序打开开关。

MinSize=3, 需要连续3个开的开关。

这个要返回4，因为在第四步后打开的开关是1, 2, 3, 5. 其中1，2，3满足了minsize=3.

面试官希望要O(n)的解法，没写出来，后来要了个提示，大概知道他想要的解法了，口头说了下就结束了。

5/3

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-891768-1-1.html>

VO被拆成了两天. 除了半小时随便问问题那场，每次开场都是15分钟左右BQ, 所以只有40分钟左右的时间做题 (最后五分钟反问).

day 1

第一场就是sd, 点击计数. 实话是有点没准备好, 比较紧张. 前前后后问了很多miss的点, 还请面试官高抬贵手. 第二场半小时, 随便问问题, 绞尽脑汁问了很多工作相关的问题, 也不知道会不会对面试结果有影响.

day 2

第一场岛的变体, 有一些follow-ups. 注意要花时间确认清楚问题的设定.

第二场后序遍历二叉树. 还是刷题不够熟练, 推倒重来了好几次, 在面试官多次提醒下才做出来, 有个bug直到最后一刻才搞定, 成功跑出结果.

第三场又是sd, 说是本来是coding的但是收到通知改成了sd. 比第一场更懵了, 磕磕绊绊讲完. 想求教一下可能是是什么原因最后一场改成了sd? 不知道是不是因为第一场面的不够好?

target L4.

补充内容 (2022-05-11 04:26 +8:00):

Update: 收到 offer 意向, 准备聊 HMs 做 team matching.

补充内容 (2022-05-18 01:34 +8:00):

听到具体offer, up level 到 L5 了.

5/2

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-891563-1-1.html>

前面10分钟project dive deep，后面时间coding，打印树，具体题目是给你一个list，每个entry记录了“员工ID，经理ID，姓名”，要求打印出从属关系的树，比如

[8, 8, 'A']

[7, 8, 'B']

[6, 8, 'C']

[5, 7, 'D']

则输出：

A

 B

 D

 C

followup, 加上画线，比如上述例子应该输出

A

 |_B

 |_D

LC

原题用DFS很快秒了，第二题在原解法基础上加一些条件，本来不难但写完有bug太紧张死活找不出来(面试官全程冷漠一点提示也不给，后来自己回头写了一下就写出来了，其实当时就差一点点。。。)，最后时间用完了也没找到bug，估计挂了。

4/30

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-890919-1-1.html>

一个小时，只有一道 hard 题。蠢口 其妻儿。

standard 流程，上来开始寒暄互相介绍，然后开始描述题目。一开始不加括号，只有四则运算。初步搞定之后，follow up 如果有括号的情况。踩着点勉强做出来。coding 环境是允许 debug run的，所以一边调试一边输出中间结果，同时跟面试官讨论算法思路。最后跑通了1-2个test case 就进入反问环节。几天之后收到 on-site 通知。庆幸。
发帖攒人品，顺带求米。

4/29

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-890711-1-1.html>

分享一个 🍌 家的Virtual onsite 总体面试体验还是很不错的！能感觉到Engineer很聪明 人也很nice

Round1: Coding

- Print out Employee structure
- <https://leetcode.com/discuss/introduction-chart-or-OA>

Round2: Coding

- LC 1650 变种

Round3: Coding

- Game sequence
- Check if there is a win (4 connected piece) for a certain move in a given board

Round4: Design

- TinyURL
- One to One and One to Many?
 - One to Many needs much more data storage
- self incremental id \Leftrightarrow base62
- How to optimize write (create short url) performance?
 - Pre-fetch range of ids (ex. 100 ids) from db to app server (这个点真没有想到)

4/29

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-890635-1-1.html>

一个挺友好可爱的三哥，挺实诚的把组织构成和团队情况和我说了，就是口语不是太好，而且ood这题他requirement说的不是很清楚。具体题目就两部分，BQ(most challenging project)和traffic light design。一开始BQ部分占用太多，导致我以为这轮就做BQ和project deep dive，也间接让我ood design这部分和时间不够。

信号灯这题我从没做过，不过我觉得是一道很不错的题，而且非常容易出follow-up，有意思却不简单。给定四个路口，自己设计一套方案来安排汽车的排队和通行，最核心是两个method，一个placeCar(carId, direction)，一个nextCar()，input全部自己定义。最开始，我的方案就是round robin来做，然后通过建立一套有4个方向的queue来存，通过自增的index用mod来计算每次的应该用哪个queue，遇到empty queue怎么处理。follow up很多，如果placeCar加

入timestamp, 怎么处理?再follow up, 更接近现实中的灯, 实现面对面的route可以互通; 再follow up, 实现左转右转。

时间真心不够, 即使给我延长了5分钟。虽然有面试官requirement给的有些反复, 但自己应该发挥的更好些, 就当攒人品了。

4/27

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-889888-1-1.html>

之前的面经, 发一下蹭点大米

1. 假设有一个single linked list, list node element可能重复, 比如1-3-4-1-2-4-2-5-7-2这样, 现在把每个相邻的pair拆散, 比如例子会被拆成1-3, 3-4, 4-1...并把所有拆好的pair打乱顺序。给打乱顺序后的pair, 找开头和结尾的element。
 2. 利口散伞究, 但是input是string, 需要自己parse。
 3. 用有限的memory(假设只能存k个element) 实现可以存无限element的queue, 其实本质就是把开头结尾放在memory, 中间放在disk。
 4. SD, Snap Spotlight, 就是类似ins story的东西, 考考newsfeed+CDN, 基本就这样了
- 总的来说他们家算法既有那种需要考脑子反应找smart solution的题, 也需要工程能力比较好, 写代码要快准稳(比如2和3都不是非常好写)。这次所有面试公司里算法难度Snap是第一梯队的。SD倒是没什么意思, 面试官也心不在焉, 体验很一般。

4/26

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-889540-1-1.html>

三道BQ + small system design + basic coding:

以下内容需要积分高于 150 您已经可以浏览

BQ:

1. 说一下做一个project的流程(从design开始)
2. 说一个因为自己的失误导致一些后果的经历
3. 说一个lead一个没人接触过的project的经历

System design: auto complete

先说一说整个system的设计, 然后让用react把前端简单实现出来。

有帮助的话请加点大米哦!

4/26

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-889426-1-1.html>

斯耐普电面

以下内容需要积分高于 180 您已经可以浏览

BQ: 举例说明某次你需要很快地做一个设计/功能/技术选择, 并且这个选择在后续出现了问题。

coding: 蠡口而伞斯, 回文链表

4/20

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-887293-1-1.html>

Snapchat 店面面经

面试小哥应该是个台湾人, 全程没睡醒的样子。

前十五分钟正常behavior question，后四十五分钟做题。

1. 会议室二 -> 尔五三

2. 还是会议室二，但是要输出每个会议室的schedule

在leetcode 讨论区找到了第二题：

[https://leetcode.com/discuss/int ... of-meeting-room-253](https://leetcode.com/discuss/int...of-meeting-room-253)

挂在了第二题上。求大米

4/16

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-885426-1-1.html>

香港大哥面的，非常和善。

上来先问了一些简历问题，然后是standard ML Q&A, 记得问了

1. Logistic regression的loss function

2. embedding vs one-hot encoding

3. DNN的一些基础知识

然后是coding: number of islands

让用bfs和dfs都写了一遍

求加米

4/15

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-885183-1-1.html>

可能不适合作为参考，主要目的是来吐槽一下.....

店面问了SD，还问了两个题。

第一题是设计authentication service，问得非常细致，token，session，login logout refresh等等。问得整个头皮发麻。。。

然后问了个分布式的type-ahead，因为时间关系没讲太细。

目前还在等消息，但真的是神奇的体验.....

4/10

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-882588-1-1.html>

安卓L4过经

第一轮：Android，问了Android基本知识，加一个如何在图片上添加emoji，如何设计emoji的class，如何处理，比如移到，旋转，缩放emoji等，主要是讨论，因为不是很懂图片处理，一步步聊出来的需要那些value, 反正多问就行了

第二轮：manger，聊project，和BQ题，问了一个算法，类似TOP K followup 大量数据如何计算

第三轮：system design，设计一个 Google doc, 难点讨论是如何处理多人在线编辑，最后问了API 设计，后期专门写system design 细说

第四轮，medium的算法题，不太记得了，应该是离口公司tag 题

第五轮，一个组里的人 让我问他问题，不算影响面试结果

周三面的，周五给的结果，因为面的组要我，所以出的很快，最后没去了

看完给颗米吧

4/7

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-880901-1-1.html>

back to back 5轮面试，其中4轮bq+coding, 1轮半小时bq

蠡口:一溜儿

蠡口:齐世思 follow up 儿白撕

蠡口:欺凌溜 follow up collision

还有一道有点记不太清了 不过也是之前蠡口剃牧 应该也是medium吧

4/

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-879728-1-1.html>

利口:衣散儿久

感觉面得不错,但是跪了,不懂为啥. move on

4/1

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-877546-1-1.html>

```
# Implement a simplified game of minesweeper. http://minesweeperonline.com/
# createBoard(mineLocations, width, height) - Creates a board. Returns board.
# printBoard(board) - Prints a board with an additional new line. See description for details.
# click(board, x, y) - Reveals cell(s) and print's board. Also prints "game over" on mine
# revealed. Returns board.
# createBoard([(2,0),(3,0)], 4, 4)
# click(2,1)
# 0# 1# M# M#
# 0# 1# 2R 2#
# 0# 0# 0# 0#
# 0# 0# 0# 0#
# Each cell should hold two piece of information.
# the value (0-8, "M") where "M" denotes a mine
# Whether the cell has been revealed or not
# Description for printBoard
# Use the values (0-8, "M") where "M" denotes a mine
# Some way to denote revealed squares. e.g. "#" as hidden and "R" as revealed below.
# Should also add a new line after printing
```

3/30

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-876446-1-1.html>

分享一下新鲜的面经 第二天收到邮件挂了

<https://sciencenotes.org/list-wo...le-element-symbols/>

🔒 以下内容需要积分高于 188 您已经可以浏览

```
/*
# Write a function which returns the longest word in the English language that
# can be made with a combination of symbols from the periodic table of elements.
# For example, helicopter is He + Li + C + O + Pt + Er
# You can assume you have all the English words and all the symbols, in any simple data structures you choose

# symbols = ["a", "b", "bc", "d"]
# words = ["ab", "abcd", "abcde"] <--- 'abcd' is the longest valid word+

//unordered_set<string> words = {"ab", "abcd", "abcde"};
//unordered_set<string> symbols = {"a", "b", "bc", "d"};
```

3/27

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-874414-1-1.html>

听说最近跳槽都是巨大的包，于是佛系面了几个公司。

上周面的SnapChat的一轮Phone，1小时。

5分钟 简历+Project

25分钟 Machine Learning基础，Logistic Regression，Linear Regression，Feature Selection，Model Ensembling这些（想准备MLE面试的推荐去看Stanford的CS229，非常全面，而且你只需要看一部分就行了，Neural Network, Reinforcement Learning如果你不是过去做那一块的话基本上那部分没人会问的）。

30分钟 Coding，给你一个List of probability，[0.1, 0.2, 0.3, ...]，让你写一个function，有0.1的概率return 0 (index of 0.1)，有0.2的概率return 1 (index of 0.2)，...

题目非常简单，面试非常顺利，进Onsite了。

进了Onsite之后下了个SnapChat的App，下完之后果断Withdraw application，不太懂这个公司的前景。另外听说WLB很差，我是我好朋友内推的，他真的是在SnapChat 996（当然听说看组），另外听说有强制PIP，本来就是佛系面试，所以想想就算了。

面试官还是挺不错的，因为题目都秒杀了，他夸我Super talented..... 然后最后疯狂给我推荐了10分钟SnapChat说如何如何的好哈哈。

3/26

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-873935-1-1.html>

是一位国人老大哥，上来开门见山问了1个BQ（15分钟），然后上题，力扣二流就。过程中他很积极帮忙给了两个hint，最终还是有惊无险的写完了，不知结果如何。

3/26

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-873905-1-1.html>

snap的体验还行

以下内容需要积分高于 180 您已经可以浏览

第一轮是有点像word search，但是像一个ood的问题，如果一个单词在矩阵里，就加一分，给你整个字典，用户会不停的猜单词，你要算分数，首先要写出整个class来，然后再想算法，这样原题里的办法就不太能用了，因为用户可以一直猜，总之clarify问题和讨厌算法就花了半个多小时，最后勉强写完，但是估计肯定有bug，因为没时间测试。

第二轮比较简单，有点像nested weight sum，但是输入是词条，不是neted class，所以我觉得反而有点像计算器？需要你parse，有左右的括号，你要算这个在第几层，follow up不太记得了。。好像没写

第三题是类似于那个找文件路径的题，但是有点像design，你不知道文件的 unique id，用什么方法identify 他们是duplicate？我说hash，但是我也知道具体怎么hash。。这轮估计挂。

第四轮design，是一个人工监测平台，有点像fb，twitter有那种平台规定，如果被举报或者内容违反规定，如何处理的平台。

总之没有原题，但也不是hard，每题都还蛮考验你的功力的，因为不是原题，但是又只会原题的解法，稍微变动一点就很容易卡住。

3/23

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-871927-1-1.html>

今天面试阅后即焚，中年白男。题目相当简单，从stdin中陆续读出一行行的记录：

格式:event_type, event_id, event_val

或者 event_type, event_id

比如：

Line 1: "I,1234,10"

Line 2: "I,5678,20"

Line 3: "C,1234"

Line 4: "C,5678"

Line 5: "I,1290,20"

I 和 C 组成一对match

求所有match的val的总和相对于所有接收到的val的总和的占比

以上为例，ID 1234 and 5678有两对，match的和为 $10 + 20 = 30$ ，所有接收到的val的总和为 $10 + 20 + 20 = 50$ ，答案为0.6

面试时自己脑残挂了。祝大家正常发挥，肯定没有问题。

3/23

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-871815-1-1.html>

前30分钟主要问了Resume and ML/DL，问了一个advantages and disadvantages in RNN, CNN, Transformer. 后来又问了一个design tiktok video recommendation.后30分钟问了diameter of n children tree. 写test cases

题做出来了，但还是挂了，估计是design tiktok答的不好。感觉他家bar好高啊。

3/22

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-871517-1-1.html>

Snapchat电面上来先聊简历和BQ

聊一下你曾经做过并且lead的项目，有没有get help from other people coding:

Given 2 strings, S and T

find the index of the substring of S where the substring is the anagram of T
没想到最优解，应该挂了
求人品，攒米谢谢
Update一下，题目跟leetcode 438很像

3/20

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-870313-1-1.html>

电面

用react写个聊天软件的界面（对话框+对话泡泡）。发完消息要可以自动滚动到最新的消息。
Followup是支持发送图片，主要是滚动的时候要考虑到图片得加载完成在知道有多高。

虚拟现场

autocomplete组件。可用框架。

多级嵌套的菜单组件（类似浏览器的bookmarks bar）。纯JS，不用框架。

算法题，用topological sorting可破。

设计类似Pinterest的首页。

求米求米：)

3/17

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-868692-1-1.html>

2/15店面，里扣 合并账户，写完dfs要用union find（没搞出来第二种），周五面的周一通知过

3/2昂赛，5轮

第一轮：做题，在分布式系统如何做2sum。。。。。。。。。

第二轮：聊天

第三轮：做题，一位老爷爷，大概一个DAG题，也不是里扣题

第四轮：做题，如何在一个machine不能fit的数据流中间找median。。。。要写代码。。。。

bucket sort大概。先是integer，后要求double

第五轮：SD，snap feed（这轮答得不错）

3/7通知过，用其他家offer 催出来

现在还在match，整个体验都很好，公司人都很nice，看起来聪明（这也不一定好事）。运气很好并不是每轮里扣难题。

3/18

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-867614-1-1.html>

分享一个昨日新出炉的Snap VO

一共4轮，3轮coding，1轮sys design

以下内容需要积分高于 188 您已经可以浏览

1. 东南亚小哥，Given 2 strings, generate a new sequence between these two strings.

这题一上来觉得有点奇怪，因为小哥给的例子是“1”，“3”，output “2”，个人觉得这个例子给的很不好，我来给一个更好的例子，“abs”，“apple”，generate出来的new string应该是比abs大，比apple小，非常像alien dictionary

2. 国人大哥，大哥非常平易近人，问完bq问我会不会topological sort，我说会，他就给我出题了，题目如下：

input:

t2

t1: t0,

t2: t1

给一个target task，然后给一系列input，代表每个task需要啥dependencies，问target task可不可以完成。就是course schedule变种，但需要自己处理input，感觉还好

中午时间Q&A 大概问了15分钟的样子

3. System Design: 设计一个image Proxy service。本人的design不太好，这一轮感觉跪

4. 东欧小哥：data stream “abbadda”，给一个M，求max length of subarray with exactly M distinct letters。我上来就说用sliding window，小哥说不行，说是data stream，让我考虑RAM的大小，要假设data stream非常大，RAM根本装不下，没办法maintain two pointers，最后用map记录index解决，给了很多hint，最后也没bug free。感觉不好

总体来说snap偏难，内心也不抱希望，纯粹想分享个dp给大家，希望大家offer多多！

补充内容 (2022-03-18 06:58 +8:00):

已收到拒信

3/15

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-867367-1-1.html>

一共五轮,居然三轮写 🐼

和刷题网735类似,变种

问了两道,一道是前K近的二维点,一道是流数据的最后k个的平均值

随便问问题

设计短网址

给定多个学校和相应学生个数,问最多能编成多少组,每组含有K个学生,而且学生来自不同的学校

求米,谢谢!

3/15

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-867361-1-1.html>

题目是k路合并已经排序的List

我开始用的整数形指针来标记状态,后来要求更加通用,于是改成迭代器

求米,谢谢!

3/14

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-866191-1-1.html>

大家好, 去年八九月集中面试了一些公司, 拿了些offer, 现在慢慢整理出来希望能赚点大米。

不足地方请指出, 我好修改, 有疑问也请留言。谢谢大家! 觉得有用请加米吧!

今天发Snapchat的面经。

以下内容需要积分高于 188 您已经可以浏览

第一轮: 电面

让design autocomplete system。

第二轮: Onsite面经

Round 1: Algorithm

Valid Palindrome。这个面试官注重validation。问了很多test cases 和follow up不太记得了。

Round 2: Algorithm

先是一堆behavior questions.

然后Design Hash Map.

题不难，但是着重讨论如何做最优解。还提到不用list做。提到怎么design data structure将来容易改。改的时候不用全部重写。

Round 3: Experiences

这轮只有半个小时。问了工作经历。

Round 4: Design online streaming service

类似design youtube。讨论了压缩，存储，cdn等等。网上挺多design youtube的，可以看看。

Round 5: Design

让设计一个coupon click app。说比如大家都在看super bowl，然后这个app给现场观众同时发送coupon。观众能同时hit这个coupon。只能hit一次。不是常规的design。还让写了点pseudo code。还讨论了怎么design能保证观众点完了之后马上有response。怎么scale。等等。

3/12

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-865532-1-1.html>

面了Oracle Cloud/Snap/Linkedin 面的时候所有leetcode都是最优解 另外两家公司可以看我发帖记录

Phone interview

Design in-memory file system 和蠡口几乎一样 我事先没做过 但可能刷题的时候看过几道姊妹题答案用trie 所以潜意识里就给出了trie的最优解 同时也答了hashmap如果要降时间复杂度 2天后拒

攒人品 希望在另一家team match顺利

3/8

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-862771-1-1.html>

3月热乎店面，两个国人面试官，一个主面，另一个 shadow

总共3个部分：

BQ + 简历

ML/DL/NLP: 连续提问 deep learning, NLP 相关的问题，e.g. BERT, Transformer 介绍 + follow up attention 原理细节；NLP tokenizer 种类，区别；常见DL optimizers + Adam 详细解释；哪些解决 neural network overfitting 的方法 + follow up Batch Norm vs Layer Norm, Dropout 详细介绍 (training vs test 区别) ... 感觉基本能问的都问到了，好好准备，这部分应该不难

Coding: 利口原题：酒七撕

3/7

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-862362-1-1.html>

题目是给一个number of messages，利口嗣戚变种，permutation挂一个去重。

求加米！谢谢！

3/6

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-861329-1-1.html>

2月份的店面：

不是很难的题目，但楼主当时脑子抽了，面试官hint楼主完全没有get到，基本上挂了，题目大体就是给一个path，然后找到这个path下面所有重复的file path，输出

input: "c:/"

output :

```
[
  ["c:/folder/subfolder/bump.png",
   "c:/folder/ picture.png"],
  ["c:/folder1/file.txt",
   "c:/folder2/subfolder/amb"]
]
```

重复file的定义是，这两个file虽然path不一样，filename不一样，但file里面的binary一模一样。然后你可以认为，file system class的一些function已经定义好了，比如，getPath(), getContent() isFile() isDirectory() 都是存在的；

直接先dfs找到所有file，然后找重复就行。

楼主当时脑子抽了，认为HashMap hash file会hash它的object的地址，然后就一直在说不用hash，用了个时间复杂度更高的union find（parent array）；其实面试官就是想要直接hash file object，可以自己定义file的hashCode改成content就行吧，估计就是挂了方法选得不对。然后写完union find后，面试官又说有个bug，大部分面试者都没注意，楼主当时也没找到，题目是找duplicate file path，那么只有一个的file就不应该放到最后的结果里，楼主果断改了。估计也是挂点。

%

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-861159-1-1.html>

题目很简单，尔其其，感谢国人大哥出的题不难，但是我还是写了个bug。。被提示了好几次，最后检查的时候才发现，可能也不一定能过，因为他们家bar还是很高的，不过还是感谢国人大哥的帮助。

%

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-861104-1-1.html>

这周刚刚面了snap onsite，3轮coding，1轮design。他家每轮前15分钟都是behavior question，后面45mins用来coding或design。

coding 1:

一个数组长度为N且只包含1 - N的数字，其中这些数字有一个missing number，还有一个duplicate number。求出missing number和duplicate number分别是什么。

比如：给定[1, 2, 5, 4, 2]，missing number 为3，duplicate number为2

coding 2:

刷题网伞究寺

coding 3:

刷题网其吴酒

design:

URL shorter。看到题的时候lz以为能秒，结果lz真的天真了。一个意大利面试官带着口音飞快的说话，lz有的时候follow不上他在说什么。还问了一些很不常规的问题，比如long URL 到short URL 在数据库应该是one to one 还是一to many。又比如one to one 和one to many 造成的db query traffic difference会有多少。问的lz有点懵，加上这是面试当天最后一轮，非常累，答的很不好。

码字不易，求米！！

3/4

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-860602-1-1.html>

最近面试的

前二十分钟是讨论项目和相关的ML问题。

lc 衣零酒衣lc 期无酒

3/3

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-859944-1-1.html>

最近体验一般的斯奈普VO，分享面经，攒运气。

连续三轮 代码，每轮开始都会花15分钟 问项目，挑战啊，跟其他组合作不顺畅 怎么解决，类似的问题。留40分钟做题，5分钟反问问题。

代码1: 换了帽子的 八耀武 (bus 换成了 plane)，follow up 最少飞机数量的所有path

代码2：

Input: [p1, p2] [p2, p3] [p3, p4] [p4, p5]

代表 访问 顺序关系，求开始和结束。这个例子就是输出 (p1, p5)，要考虑多个起始点 和 结束点。

Follow-up: 最长path的起始 结束。

代码3: island 变种，要最短路径，起始从第一行任意一个的island，到达最后一行的任意一个island。输出同样一个二维数组，只保留在当前shortest path的位置为1，其他全部设为0。

还有一轮 是一个 engineering manager, 开始以为是一个BQ 轮，聊了差不多20分钟，说做个system design 就类似 instagram (news feed)

总体 Code 轮都差不多写出来了，但是design 轮 感觉那个manager不太满意的样子。

据说他们bar 高，拒信发的也快，估计也就等个拒信了。

3/2

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-859476-1-1.html>

贡献一下面经，毕竟前端的面经相对少。总体而言难度中等偏难，和其他公司(狗家,果家,粉车,奈飞...等)比起来的确是偏向演算法跟JS语言特性，这次没有DOM API或是HTML/CSS问题。

店面：

好像有人发过，但是有变种

题目是给一个paragraph lists, 例如 ["today is a good day", "good day", "is a good dog", ...] 求 top k most frequent phrases

VO:

以下内容需要积分高于 120 您已经可以浏览

第一题：

考了一个满有趣得问题，类似于webpack bundler的原理：给出一系列引用的条件，求出如何打包的路径

例如：

```
[  
[A, B], // A.js imports module B  
[B, C]. // B.js imports module C  
...  
]
```

简单来说就是先建立graph，然后拓扑排序

第二题：

有类似面经，给定一些输入如

Employee, Manager, ItemsSold

Alice,,5

Bob,Alice,3
Carol,Bob,2
David,Bob,3
Eve,Alice,2
Ferris,Eve,1

要求打印出这个样子

Alice 16
 Bob 8
 Carol 2
 David 3
 Eve 3
 Ferris 1

follow up要求打印成这个样子

Alice 16
|-Bob 8
| |-Carol 2
| _David 3
_Eve 3
 _Ferris 1

这题也是先建立有向图然后DFS就行

第三题：

BQ, why joining our company

第四题：

实作一个Unit Test Runner像是Jest / Jasmine。这题故意让题目模糊不清，要求一步一步了解需求并且实现功能，考了JS原理像是闭包和错误处理。

第五题：

实现一个发布/订阅模式的模型，支持同步与异步处理，要求Time Complexity 尽量小。基本上是考事件触发器的原理及实现。

求米！！

2/27

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-857598-1-1.html>

1. 问了一个bq 问题
 2. 写两个方法，一个mark task ready to run, 还有一个 执行 ready to run 的task
 3. follow up, 当这些task有dependency的时候，实现 以上两个方法。
- 需要自己写和跑test case

2/23

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-855441-1-1.html>

先和recruiter聊，期间recruiter一直说我们最近股票是不咋样，但我们其实business一直增长的不错的，pay的也很好哟

店面

先问了个BQ， task beyond your normal responsibilities

然后蠢口斯柳

最后聊ML, 问了些NN的经验, 怎么improve models iteratively。NN里怎么解决overfitting, NN用l1, l2有什么问题。除了l1, l2, dropout还有啥, 答batch norm也有些regularization作用, 问batch/layer norm的区别。聊了聊transformers, 和attention model有啥区别。

VO安排了两天, 但是面完一天后就拿到了几个offer, 下一个面试来不及在deadline前完成, 就只好取消了

以下内容需要积分高于 188 您已经可以浏览

Round1

蠢扣 而思瑶, Followup 有没有别的解法, 我先想到stack, 然后根据hint聊了一会, 好像还是不对, 最后纠结了很久想出一种方法也不知道对不对, 最后问复杂度, 估计也没分析对

Round2

各种ML八股文轰炸, 先是classic ML, 然后是nn, 各种能问的问题感觉都问了, 我嗓子都说冒烟了

Round3

Q&A, 主要是我问问题

2/22

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-854917-1-1.html>

上个月约了snap店面, 国人小姐姐, 看得出来很努力的想帮我过, 奈何刷题太少, 准备不足, 实在不会图相关的题。

题目是

以下内容需要积分高于 188 您已经可以浏览

207

2/19

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-853701-1-1.html>

店面的小哥还以为是onsite, 一上来给我介绍onsite流程😁

Anyway, 题目是给一堆task以及task dependency, 然后让你给出一个按照dependency可以执行的全部task的序列。

Input: Array<Task>, Array<(Dependency, Task)> // dependency是给一个tuple的array

Output: Array<Task>

题目LC应该有, 感觉就是常规的拓扑排序。做完手动跑了下test case。跑的过程中遇到点磕绊, 最后还不知道过没过

面试时长是一个小时, 但花了至少15分钟在聊背景和BQ

2/18

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-853620-1-1.html>

Rounding #1:

coding and ML knowledge,

按频率对数组排序

Example:

input: [1, 3, 1, 1, 4, 2, 2, 3]

output: [1, 1, 1, 3, 3, 2, 2, 4]

Have an $O(n \log n)$ solution, but needs one $O(n)$ solution. Haven't thought out the solution for that.

Round #2: machine learning interview, 主要是聊天问问题, basic knowledge of DL

Round #3: HM, mostly talks, 项目聊天。

Round #4: computer vision 相关的系统设计，因为我之前有cv背景. Including both deployment, something related with face recognition.

Round #5: coding面试。给定字母棋盘格，和一个字典，返回字典里头能在棋盘格上找到的 words。应该是lc原题。

2/17

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-853093-1-1.html>

海投, hm reach out, 联系hr, 感觉挺fit, 就约了店面。

以下内容需要积分高于 200 您已经可以浏览

前20分钟聊简历，之后bq，问了个conflict, 我是懵逼的，答的稀烂。

之后20几分钟问了一道coding:

a list of tasks with project id, start time, and end time $[[p_i, s_i, e_i], \dots]$, 为了让员工不无聊, 员工不能连续处理两个属于相同project的task. 问given 这个list, 员工最多能处理的tasks有多少?

收到hr 约了VO, 4轮coding 其中分ML coding和swe coding, 请问这两个有啥区别啊?

求前辈们指点 万分感谢!

2/17

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-853081-1-1.html>

约的一个小时的店面。面试官一上来开始聊简历上的项目，聊了40分钟，然后说我们面一下coding吧。

题目如下：

给出每个班级学生数的数组，如 **【5, 3, 4, 3】**，可以理解成班级0有5个学生，班级1有3个学生，etc.

再给出K，需要把所有学生分成一系列有K个学生的小组，要求是每组的K个学生都来自不同的班级，问最多可以分成几个小组。

我刷题不够多，不知道力扣有没有原题。当时没搞出来。

第二天通知挂了。

求加米！谢谢！

2/13

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-850595-1-1.html>

Linkedin recruiter 聯絡

以下内容需要积分高于 188 您已经可以浏览

Phone:

BQ: Tell me about a time you step out.

Coding: 么酒餓路

VO:

Coding1: 類似 耍欺寺

Coding2: Calculate AUC, 邀舞參

ML basics:

BQ: Experience of difficult time.

Conditional probability, Logistic regression, batch normalization, Optimizer (SGD, ADAM), Transformer, CNN, Overfitting, regularization, ROC/AUC

ML system design:

BQ: Tell me about a time you come up with a unique solution

Design FB news feeds

QA: 純聊天

一週後通知掛

2/11

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-850163-1-1.html>

Snap中一个HM 在linkedin reachout, 和我介绍了半天他的组感觉很感兴趣。但面试时候发现并不是他的组招人。两年经验面试SDE II

Onsite 5轮有3轮coding+1轮SD+1轮behavior, technical每一轮一小时

第一轮是一个manager面试system design, 让设计一个tinyURL 类似的service, 细节要求有点不大一样。但全场没啥交流也没啥异议, 稀里糊涂就面完了。没什么大问题。

第二轮target sum变形

第三轮 一位senior, 人真的挺好但题目是原创的, 短时间内理解和解出来有点复杂。就是给你一些API, 一些地点原数据, 题目是如果这些地点是一辆车发出的那么找最有可能的在图上的路径。其实有三个小问题, 一个比一个复杂。第二问要用backtracking没写完就没时间了, 感觉挂在这一轮。

第四轮behavior你问他问题

第五轮利口腰斯流原题。面试官问了25分钟background+behavior留下了35分钟写题, 没办法直接写最优解了最后测试通过。

总体感觉snap software engineer面试官都挺友善的。整体感觉不是很难但bar确实挺高。

最后求大米啊!!!

2/10

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-849433-1-1.html>

找工网有hm reach out. 交流了之后投了full stack 的岗位, 并且和 recruiter说想面后端的东西, 因为前端我不太熟悉。今天刚面的电面1个小时。

15分钟交流项目简历, 一个项目问的挺细。

35分钟做题, 做题网, 题号759, 做完问怎么在前端实现。并不是很懂他想考查什么, 瞎说了一通。

10分钟问问题。

感觉是挂了, 题是写出来了, 其他面的都不行。

2/9

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-848762-1-1.html>

挂的莫名其妙的一次面试。前10分钟, interviewer自我介绍, 我的自我介绍, 根据简历问了一点简单的ML questions。

题目是地里他们家MLE常面的一个hard题的变形(变到稍微简单一点)原hard题面经链接:

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-698995-1-1.html>

以下内容需要积分高于 150 您已经可以浏览

Given an $m * n$ matrix, find the sliding square submatrix mean.

比如:

input matrix [

[2,2,3,0],

[3,1,3,6],

[5,0,7,0]

] and an integer $k = 2$, k 代表submatrix的size, 那么答案就是

[[2, 2.25, 3], [2.25, 2.75, 4]]

求mean比求maximum简单很多, 但是followup有让求maximum, follow up questions: 1) time complexity, 2) how to improve the time complexity(我的代码有一个地方可以improve); 3)

what if I want to get the maximum of the sliding submatrix

followup只是口头叙述, 不需要写代码

整体而言所有ML和coding问题都回答上来了, 第一版的代码也是bug free的, 现在能想到挂的原因最大可能是经验不太相符。但是朋友说他们家就是很多挂的莫名其妙, move on了。

2/8

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-848479-1-1.html>

这个面经主要侧重面试体验和准备思路, 想看题号的同学, 先说声抱歉, 请您离开吧! 我基本忘了题目的细节了, 哈哈哈哈哈。。。

先说具体流程。首先是Snap的hiring manager主动在LinkedIn上找到了我, 我受宠若惊, 欣然同意面试。然后是manager帮我内推, HR联系我安排MLE screening。形式就是1小时, 30分钟聊简历 + past ML project。之后30分钟, 一道lc hard, 大概就是hard中普通人家孩子的水平, 你要说我半小时能不能做出来, 那肯定是做不出来的。面试官是一位冷若冰霜的国人姐姐, 弄的我一直发怵, 直到开始写code。她看我有思路, 但不到点上, 直接给提示, 我当时愣了半天。我还以为她根本不会帮我。然后在这个关键提示的情况下, 勉强30分钟写完了代码, 姐姐给了我5分钟编译+test, 侥幸过了。值得一提的是, 我有些具体的java 语法忘记了, 姐姐允许我google。。。我觉得, 我被外冷内热的面试官姐姐帮助了, 真的真的感谢! 然后给大家一个心得吧, 在一切尘埃落定前, 钱外不要做任何假设。面试官不爱笑, 有点冷, 完了, 怎么办。千万别这么想, 积极努力的走到最后!

好了, 我混过了screen。然后是onsite: 凶残的狠, 2轮纯code, 2轮design, 1轮ML domain knowledge, 1轮behavior。有趣的是每轮tech面的最开始10-15分钟, 也是一些小的behavior questions。体验先说code 面, 总的来说, 题目都挺公平的, 没有那种惊才绝艳的守门员题。第一轮code是2道medium。国人小哥很仁慈的放了我一马: 第二个medium让我把思路说明白之后, 按照思路脑子里跑test case, 解释明白了, 算我过了。妥妥的帮忙了。第二轮code是一个普通hard, 不算那种特别过分的。面试官是白人大哥, 没给提示, 勉强写完了, debug + test也过了。这轮心惊胆战, 很庆幸自己每周坚持做leetcode 周赛, 把抗压能力练出来了。如果说有什么建议的话, 我觉得就是1) 把常见题型的典型题刷明白。要真的明白哦, 别糊弄自己。可以用花花酱的leetcode list, Google即可。2) 每周竞赛, 别懒。坚持住, 练好抗压能力。这个对代码完成速度, 调试速度, 和在逆境中正常思考的能力, 都有非常好的锻炼。

然后是design, 这个我真的很迷。我遇到的是一轮ML design, 请参考Google Recommender System的那个doc, 很不错, 仔细读读。然后第二轮是正常Sys design, 可是问题是特别具体的关于model training service 怎么build 的问题。这个完全套用常见的sys design question 似乎是不行的, 很看你平时的积累。好在面试官很友好, 愿意跟你discuss, 并且让你思考。我觉得, grokking 的那个system design 课不错了, 可以用来准备。然后就是recommender system, L1/L2 ranking 之类的, 弄熟悉。

behavior, 棉里藏针, 我也不知道我咋过的。我觉得我面其他家有因为behavior挂掉的。

一个礼拜后, 通知过HC, 进入team match。HR给match 的组非常随机, 于是自己去linkin淘宝。定了组, 就进入offer流程了。deadline是7天。我的HR给包裹很慷慨, 然而, 不接受negotiate。挺实在的HR, 工作效率极高。总的来说, 这次snap家面试体验很好。全员都非常professional。。。

2/8

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-848462-1-1.html>

分享一个新鲜snap 挂经，面的是1年yoe的backend岗位，面试官是一个中东小哥，做题感觉是爱答不理的样子，题目类似蠡口 依依酒器 不过规定了棋盘大小是fixed的

楼主上来没看清题，先用了个DFS，发现只能过20%的case，认真省题了一下赶紧写了个BFS，还是只能过70%的case，后面实在没想出来，挂了电话之后在coding pad上面再用sorting 优化了一下BFS里面direction的顺序，还是过不了剩下的30%，求问大佬这题最高效的办法是啥，跪谢！

貌似最优解应该是DFS+Memo

%

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-847070-1-1.html>

snap bar感觉挺高的，店面的时候应该是写完了，但是build graph的时候应该是有点问题，无向图被我用两个方向的edge加到data structure里所以这里可能是有点问题。我觉得总体来说应该work，但还是挂了。

以下内容需要积分高于 120 您已经可以浏览

基本跟721类似，用户名可能重名，有一样的email则merge，否则是不同的。但有一点是我问会不会有不同的username share相同的email account, 面试官说可能，然后可以随便返回哪个username都行。

2/8

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-846896-1-1.html>

一个小时电面，前15min左右介绍自己 + BQ (most proud project)

Coding: Find all numbers represented as the sum of two cubes for two different pairs that are less than k

比如: $1729 = 1^3 + 12^3 = 9^3 + 10^3$

Follow up1: print two pairs (1, 12), (9, 10)

Follow up2: two cubes变成three cubes: $x = n^3 + m^3 + h^3$

只写完了第一个follow-up, 第二个说了一下思路就没时间了

不太清楚能不能过，他家bar好像还挺高的，希望面试官放我一马

补充内容 (2022-02-08 04:24 +8:00):

02/07 通知挂

2/3

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-846357-1-1.html>

昨天面的, 今天通知挂了VO 四轮 1 hour + 一轮 30 min Q&A

以下内容需要积分高于 100 您已经可以浏览

R1: 系统设计 国人男

10 min 常规 BQ + 设计零售网站 面试官对于 SD 面试 0 经验的我步步引导... 无奈我实在太菜... 救不动...

R2: 算法 白男

15 min BQ + 面试官自己想的题目, 写一个 class, 包含两个 methods, 一个新增某人的分数 (一个人可能会被新增 n 次), 一个 print 出当前所有人的 ranking. Ranking 是取一个人所有积

分的 top 2 来比较, 如果有同分的, 就需要把同分的人继续照它们的 top 3, top 4, ... 的分数来排序.

R3: Q&A 白男小哥说这轮不会列入 assessment, 随便聊, 对公司或组有什么好奇的可以尽管问

R4: 前端 白男

10 min BQ + 给一个准备好的 html, 和一个用 vue js 写好的 js file 和 class, 要在那个 class 里新增/修改一些 members/methods 来 parse DOM elements, 然后做出它想要的效果. 本人完全没碰过 vue js, 所以花了一些时间跟面试官弄清楚 data 是怎么 pass, 怎么 render 的, 后来才发现是自己想得复杂

R5: 前端 白男

20 min BQ + 给一个 api, 写一个 react component, 把这些 data 画成像 github 的那个格子图一样. 会用 grid 或 flex 做 layout 就不难.

他家面试的体验非常好, 工程师都很友善也乐于交流. 五轮面试有三位都是待了超过五年的 seniors, 都说来了就不想走了, 感觉它家 culture 真的不错, 只可惜自己菜. 它家不能分享个别 feedback, 所以 recruiter 只说很多 positive signals, 鼓励我半年到一年后再试试.

2/3

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-846303-1-1.html>

投的是MLE, 但后续的邮件看起来是SDE NG的岗位

上个月挂的, 发一下面试经历.....

Timeline:

10.27 refer - 12.17 phone interview - 1.7 VO - 1.18 被拒

VO一共四轮, 每轮都是BQ一个+写题, BQ不太记得了, 但都比较常规:

R1: 利口 而二期 琪琪儿

两个计算器的题, 和面试官说了思路之后面试官表示认可, 代码写的也比较顺, 有个小bug在和面试官过代码的时候发现了就改掉了。

R2: 设计国际象棋

简化了一下, 只有兵。但不太知道面试官最后希望我写出一个什么样的代码, 所以期间边写边沟通的.....面试官在不断提醒我, 但我感觉一直没get。虽然到最后大致也都写了, 但感觉这轮很凉.....

R3: 没见过的题, 要设计一个queue, 有enqueue和dequeue两个method, 但是实现这个queue的每个数据结构至多只能存N个元素。

用N叉树实现的, 没有follow up。实现之后debug花了点时间, 面试官笑嘻嘻看着我找bug.....

面试官对我的实现表示认可 (?)

R4: 设计德州扑克

先写了单张牌的类, 然后写随机发手牌的算法, 最后写比较手牌大小的算法。手牌的类型太多了, 加上本来不熟悉德扑手牌大小排序, 理解每种手牌类型非常艰难, 代码也很长

整体代码的两轮还是挺顺的, 和面试官交流也挺开心, 面试官的反应看起来也还行。设计的两轮太艰难了.....

隔周通知挂了, 感觉确实是sd (也不知道算不算sd, 但需要实现并且不需要画图) 不太行, 他家的面筋里就是sd的轮次相当多

2/3

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-846267-1-1.html>

刚面完的斯纳普家店面 总体来说体验非常差 面试官是一个欧洲人 迟到而且连不上google meeting 而且不说话 一直打字问我为什么我没有声音。。。然而我很清楚的看见google测试我的硬件没有问题。。 花了10分钟说服他打电话我就已经晕了

题目是merge interval的拓展。大概的意思是最多允许你有K个overlap 找出最大的共同interval duration。改变duration只能通过改结束时间。我当时大概的做法是找到当前最小的shared duration 和 overlap. 通过递增shared duration更新overlap和k的大小关系。满足情况就返回。当时也没想到更优化的解法。

问题的关键是这个面试官在bq的时候一直质疑你的简历也就算了 coding的时候拒绝回答 clarification question 并且撻了一句 我以为你是有经验的engineer，为啥要问我这些，我需要你来告诉我。。。我当时满脸问号。。。。。

面试结束就给hm和recruiter发邮件说了一下情况，无所谓这轮结果怎么养也决定不继续面了。顺便吐槽面试官的行为。不过说真的这个面试是我觉得最差的经验 没有之一

如果遇到m开头的欧洲人 请绕道保平安

2/3

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-846041-1-1.html>

力扣 么要伞玲

和这篇帖子遇到同一个面试官 <https://www.1point3acres.com/bbs/thread-800737-1-1.html>

体验很差，一开始问如果有机会重新做一个project，你会有什么改变，然后我就给他讲这个project, 中间就很不耐烦的打断，说我不需要知道具体的，你就说你干了啥，强调了很多次，最后就说好了好了，开始coding吧。

我先讲了一下我的想法，用dp数组记录，然后他就问dp的两个条件是啥，我没懂，然后他就说什么什么我也没听懂，后面就问怎么保证是最小值什么的，反正交流很不流畅，最后就开始写代码，因为之前做过所以写的比较快，后面也优化了一下。

写完后还剩20分钟，他说那再做一道吧，然后开始找题，没找到，我就开始问问题，问了10分钟吧，最后就结束了。

同意那个帖子的建议，遇到这个面试官还是reschedule一下吧，体验确实很差。看领英上是个挺精神的小伙，实际是个标准三哥老大爷。

2/2

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-845895-1-1.html>

去年面过一次snap被烙印黑了于是今年再试。店面遇到了一个中国大哥。前30分钟project deep dive, 当时我刚开始面试完全没准备所以答得有点差，不过大哥也没有追究，后30分钟问了一个地里见过的题是关于share connection的类似这个题

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-815866-1-1.html>

recruiter动作非常慢两个礼拜之后我催了一下才跟我说进下一轮，然后安排在圣诞节前几天。

VO之前一天给我发邮件说我们人手紧缺，能不能改到年后于是推到了1月份。

VO足足六轮，其中有一个30分钟的纯q&a据说是算成绩的，但是还是建议分成两天，不然还是挺累的

1. coding, 一个印度小哥。lc1498之前也在地里面见过的，表演了一下，写完了，但是没写出最优解。然后还有时间又出了一个题没让写code就是讨论一些high dimension的knn怎么处理。题目如下：

array of floating point numbers : array of size n

we have m such arrays

Given a query array with dimension : n , find the closest K arrays

2. 一个刚从google来的中国姐姐manager问youtube视频推荐系统。Recommender system是我的本职所以很顺手，感觉应该问题不大。当时我还在想如果我拿到offer想来这个姐姐的组做短视频ranking听起来还有点意思。谁知道碰到了下边这位大哥。
3. 本来是个中国人临时换成了东欧大哥，做model inferencing的。全程交流很不顺畅，东欧人非常冷漠，一直在质疑，从来不交流，如果遇到东欧人请reschedule。结果估计是挂在这了，题目是You just joined Ads ranking team and realized the current ranking is optimized for company and advertisers. What will you do to also optimize for customers.完全不知道他想问什么，问了一堆TF的内部实现和广告相关的我完全不了解的domain knowledge。无语。
4. Abc小哥也不太喜欢交流，而且为什么abc说话都那么快？？出了一道地里见过的题

'''

You're a thief standing in a room in R^2 . The room has length L and width W , and the lower left corner is at the origin.

Your goal is to get anywhere from the bottom wall to anywhere on the top wall.

However, the room has a set of floor sensors. Each floor sensor consists of an (x, y) -coordinate center and a radius r . If you go within r of the center, the sensor is triggered and you get caught. You can move in any continuous, real-valued path.

Given the dimensions of the room and the set of sensors, write me a function that returns whether it is possible to get from the bottom to top wall without triggering any sensors.

Input:

L (float): length of the room.

W (float): width of the room.

Sensors: list of sensors in any format you choose.

Returns:

boolean: True if you can get from bottom to top without triggering any sensors,

False otherwise.

'''



当时地里的post解法是用UF但其实DFS就可以做，我还在表演推理UF的过程，小哥就说写DFS吧。就写了以下然而他们用的coderpad没有静态拼写检查所以写了好多typo到处debug用了很多时间。最后可能没有时间问follow ups了所以这轮估计也不strong。

5. ML fundamental一个中国小姐姐。问的是Given a set of users you know speak/understand a Spanish, how to design a model to find other users that also speak/understand Spanish?然后有一些温室关于ML fundamental questions, L1 vs. L2, etc.

6. 最后一轮一个中国大哥manager的30分钟Q&A。我就趁机complain了一下东欧大哥的冷漠脸，我说你们snap的人都是这么对同事的吗？一副臭脸？大哥说不是不是blabla。反正我估计也没offer了，所以随便吐槽一下。

总的感觉刷够面经还是可以应付的，但是遇人不淑就没有办法了。等了两周来了拒信，模板就是你有一些strength但是我们还是不move forward了十动然拒这种。很巧我老婆上个月面snap也是被一个东欧大哥搞得很不爽。重要的事情说三遍：遇到东欧面试官请reschedule x3.

2/1

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-845461-1-1.html>

面的是二维平面内最小围成的正方形面积

二维平面内有一些点和点之间会有连线问这个平面内能组成最小正方形的面积，题不难但是这个input要自己设计input如果没设计好可能写起来就太繁琐了

2/3

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-845145-1-1.html>

大年三十人家都在欢度假日，我在苦逼地面试。一共四轮，直接说题目吧。

第一轮，用一个capacity 为k 的数据结构来实现一个queue，假如要用list实现，k为2，那这个queue应该长这样[[1,2],[3,5],[6,7]]

第二轮，好像是leetcode原题，但我没做过，给一个list，[1,1,1,1,2,2,2,444,777777,111]，这里面是一堆request，数值表示request的时间（第几秒），有三个限制：1，一秒内最多三个request，2，十秒内最多二十个request，3，一分钟内最多60个request，违反这三条规定的request都要drop。给出一个list，求需要drop的request数量。

第三轮，这就是我想吐槽的，不是做leetcode，而是一道design的题，给几个要求，写几个class和function，设计一下用什么数据结构。完全没写过，基本瞎写，估计就挂在这一轮了。

第四轮，对一个string实现一个basic calculator，比如“1+2*3”返回7。好像leetcode原题，不过我不知道题号。

面完筋疲力尽，只想躺平，求大米

补充内容 (2022-02-03 09:13 +8:00):

更新一下，已经收到拒信了，应该就是design这轮挂掉了

1/25

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-843089-1-1.html>

1. 设计discovery page.
2. input a sentence as a string, output: top 10 high frequent words.
3. write a network call to render an image.
4. How to write a push notification center.

1/24

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-842551-1-1.html>

Mobile 面经太少了，加一个今天面的，两个面试官，一Android，一IOS，非典型离口题，

给定一个 list of [id mangerID, name]

print 按级别层次print出来，建图+ DFS 就行，

CEO

CTO

ED1

EM1

IC2

IC2

EM2

IC3

ED2

EM3

CMO

CM

有个简单的followup，基本改一下格式就行

求大米！！

1/23

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-842327-1-1.html>

有一轮coding问的是

Design a Timer class. You can submit a job with a timestamp. The job should be run at the timestamp. The job must be run, but some delay can be accepted. Should support multithreading.

这个题是在问multithreading。

我找到了 <https://massivetechinterview.blog/job-scheduler.html>。貌似用Java DelayQueue 好写一些？我用Python, 面试时想用 PriorityQueue + Lock + busy wait 实现类似的功能，结果就跪了。用这种方法其实不好写，比如 sleep(n) 的 n 就不好选，busy wait 时需要注意 queue 是否为 empty。这些地方容易出错，出错面试官就会指出来，整个面试就很不流畅。建议准备一下思路，面试时顺利通过。

System Design问的是推荐附近的餐厅，类似Design Yelp。

每一轮面试都问了behavior，都是常规的。

快过年了，给各位拜个早年，也给自己跳槽助力！

1/20

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-841054-1-1.html>

输入URL 会发生什么，逐步深入 DNS, HTTP, HTTPS, TLS, IP, TCP, UDP, how to defend man in the middle, server how to identify clients, a lot of details on computer networking and security

coding: shorten a string, abcde -> a3e

求加米

1/28

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-840637-1-1.html>

刚刚面完阅后即焚家，找人内推后没多久就收到了面试通知。

面试官是个国人小哥，刚上来问了几个bq，我因为过度紧张，准备好的回答基本没答上来，叙述得颠三倒四乱七八糟。

大概十五分钟之后就开始了coding。题目我没见过，大概意思如下：

input有三个，一个是equations，是一组字母pairs，一个是values，是这些字母pair各自的值，一个是query，题目要求找到query中每对字母的对应值。

example:

equations:

[["a","b"],["b","c"],["e","f"]]

values:

[3,2,4]

query:

[["a","c"],["f","e"]]

根据equations和value的对应关系，这组query对应的值应该是[6,1/4]

现给出equations, values和query，求结果。

我一看到长长的题目描述就懵了，感觉脑子里的血都涌上来了，因为之前在leetcode上刷题的时候碰到太长或太复杂的题目描述我基本就跳过不看，因此今天现场看到这么长的描述，我瞬间傻眼了。基本上我读题就花了二十分钟吧，面试官还和我解释了好久题目说了啥意思，input都各自代表啥，我理解了一半一半，在高度紧张的情况下感觉人都傻了。

我好半天才理解, equations和values表示的是字母之间的关系, 题目要求给出一些新的字母, 求他们之间的关系。然而我是数学白痴, 我想不通这个 $a/b = 3$, $b/c = 2$, $a/c = 6$, 这种关系我该怎么表示成数学等式。面试官还费劲巴拉的给我写了几个数学等式帮助我理解, 我想了很久很久之后才想起来, 其实就是 a/c 的结果就是 3×2 。。。。。

总之, 最后在面试官给的hint之下, 我很费力地把题目写出来了, 然而已经没时间让我run code了, 所以就大概讲了一下思路, 分析了一下时空复杂度, 让我问了他几个问题, 就结束了。

感觉面试官人还是很不错的, 只是我太菜太菜。

补充内容 (2022-01-21 07:56 +08:00):

汗, 刚刚收到通知, 我竟然过了面试, 下一轮就是onsite了😄~ 面试官太仁慈了! 然而我还不知道要怎么撑过下一轮🤔

1/12

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-838606-1-1.html>

Full-stack 的职缺, Hiring manager 透过领英联络

面试官是个很友善的白人小哥

0 ~ 15 min 互相简短介绍, 聊简历跟两题BQ (past mistake, multiple tasks on hand)

15 ~ 30 min 问一些 http / DNS 的概念, 怎么 host 一个网站, 使用 cache / service worker 的经验

30 ~ 60 min React 写一个 tic-tac 的游戏, 就是官方教程里的那个...

写完后只剩不到五分钟, 不过小哥很热情, 一直说可以多问点问题, 最后聊超过 20 分钟左右
中午面完, 下午就通知进 onsite, 效率惊人

1/11

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-838028-1-1.html>

第一轮店面, 直接一上来就30分钟的BQ, 然后3轮codingBQ: 你的错误导致project fail, 你leading的project, 还有其他的忘了。。。

1.coding 找错 this相关

2.coding 如何catch error在不同代码中

3.coding 写sequence (callback)

补充内容 (2022-01-12 07:06 +8:00):

效率惊人, 今天早上11点面的, 下午3点通知过了, 安排OA

1/7

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-836906-1-1.html>

上来先问了一个bq...完全没意料到。瞎扯一下

以下内容需要积分高于 100 您已经可以浏览

然后算法, 问了类似刷题网的二污二, 和二污散。熟记这两题解法, 解决Interval问题

我好想记得在地里看到原题了, 但是, 忘记那个帖子了。

就是给定一个二维的, 美意行, 代表一个人的时间。然后问你, 找到空, 来拒信“全手”。

求加米呀, 没到300分, 看不到80权限的帖子。

1/7

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-836787-1-1.html>

店面 老毛子 1153 变种，要求输出需要多少steps

VO

三姐:类似281，但是每个list 是动态的，要实现add and get，要求O(1) 复杂度，多线程安全

三哥:系统设计autocomplete

白哥:求给定start and end 区间的所有员工的free time

黑妹:2大数相乘，可能有负数

1/6

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-836499-1-1.html>

圣诞新年出行，补一下onsite挂经

12.16号面的，圣诞节前两天出的结果挂了，总共4轮1. Trie相关的题：autocomplete变形。我在看面经时感觉他家比较喜欢问trie，建议多准备准备

2. 利口 三菱药

3. 系统设计，背景讲了5分钟，大概就是他家在做购物时的广告链接的一个api，需要根据点击来连接广告ad id和user id并计数，同时生成real time trending。我个人做法是往topk方向靠，但整个过程中问了很多其他相关的东西。

4. 利口 起伞舞变形，在HackerRank上做，需要跑通所有testcase

最后结果是挂了，个人感觉面得还不错，算法基本都完成了，应该是挂在系统设计答得不够好。他家bar也不低，move on了。

1/4

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-835734-1-1.html>

散叭冷

求大米求大米

12/24

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-833426-1-1.html>

LC 415+follow-up Follow-up是如果2个string可以是负数该怎么办

总体来说要分两种情况:

两个都正的or两个都负的 -> 跟原题一样

一正一负 -> 要判断哪个绝对值大,大的减去小的最后再处理正负号

有个edge case是如果有leading 0要记得trim掉,

但如果结果是0则要保留最后一个0

一正一负的情况没写完,

两天后收到拒绝信

12/22

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-832811-1-1.html>

两轮research talk，介绍过去的research experience, publications，探讨一下如果在snap工作的project proposal, 过程中会问一些对近期一些paper中的模型理解。Snap Research规模比较小（相比Brain, FRL/FAIR, MSR, Adobe Research），和product的部门的关系类似技术支持同时可以独立地做一些远期项目，直接给ceo做demo然后转化为产品。

第三轮coding round: given 2D point cloud in Euclidean space, find the straight line to best fit the points. 这个题可以直接least squared解, 但是要求用iterative optimization, 实际就是让手写个linear regression.

12/21

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-832490-1-1.html>

求大米分享个DP, 他家每一轮开始都是15分钟的BQ再问问题,

第一轮 sys design : 设计chat 阅后即焚

第二轮 coding : topological sort 变种

中午半个小时Q&A, 全程是我在提问

第三轮 重点吐槽, 本来安排的一个manager问system design, 第一轮小哥也还说是这个人面, 不知道为啥临时换成了一个名字M开头的老毛子问coding, 全程黑脸, 说话口音特别重, 出完题完全不讨论, 提出solution也是不屑一顾。这个题之前没见过贴到下面看看有没有好的做法。

第四轮 coding : Task scheduler变种

总的来说snap家面试体验不好, recruiter和coordinator没啥帮助, 安排的时间也都奇奇怪怪的。

Imagine we have a forest map represented as 2d array of chars, on which there is:

A single cell where bear sits initially, marked as 'M'.

A single bear's den where the bear wants to get to, marked as 'D'.

Multiple grass cells, marked as 'G'.

Multiple tree cells, marked as 'T'

Multiple hive cells with bees, marked as 'H'.

Rules are the following:

1. Every minute a bear can go to a neighbor cell on the north, south, east, west if this cell is not a tree.
2. Every minute a bee hive can expand to a neighbor cell on the north, south, east, west if this cell is not a tree and is not a bear's den. The bees are standing in the original position as well.

Goal

Find the maximum number of minutes the bear can sit before stating moving so that he can get to the bear's den safely without meeting the bees on his path.

Example 1

MGGD

GGGG

GGGG

GHGG

answer: 1, 狗熊最多可以原地待一分钟, 不然就出发晚了会被蜜蜂碰到

复制代码

12/17

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-831444-1-1.html>

昂塞每轮前都有behavior, 但是都是些常规bq问题

sd是tinyurl

coding:

一轮是溜司儿，设计typeahead suggestion class，就是有字典给输入返回所有的prefix match，follow up就是支持星号

一轮是设计一个realtime bidding tracking class，就是有很多的item，然后有每个拍卖的开始时间，结束时间，然后需要有api返回目前的所有拍卖的最高价

一轮是类似么灵酒溜，面试我用的c++，string split都没有然后平常在公司也是用库函数，当时面试的时候find的参数(char, int)搞反了，而且因为这两个类型可以隐式转换所以也没有error，调试了半天，而且最开始我是试图写one pass non recursive的（个人不喜欢recursive），面试官表示完全不care效率，让我直接每次扫到match的右括号，然后再递归，最后结果不是很好之后被加面

加面第一轮是个很抽象的半system design半coding的东西，抱歉真的不记得了

第二轮就是标准的拓扑排序，类似儿么灵

12/17

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-831280-1-1.html>

电话12/10：给两组数据

第一组是用户对歌单

```
{
  "adam": {"song1", "song1", "song2", "song3"}
  "bob": {"song3", "song4"}
}
```

第二组是流派对歌单

```
{
  "pop": {"song1", "song2"}
  "rock": {"song3", "song4"}
}
```

要求一个哈希表，用户对他们最常播放的流派(s)

盎塞12/16:

1. 半个小时行为面试，友善的阿明哥大叔；
2. 15分钟行为+5分钟问题，加拿大长大的三哥，系统设计，采集用户的地理信息，照相，然后在在打开stickers的时候能显示根据地理信息相关的stickers，重点是位置精度，以及要求精度是个比较费时间的过程；
3. 10分钟行为+5分钟问题，国人同胞，相对温和，类似理扣气流，给了暴力方法，直接要求窗口解法；
4. 15分钟行为+5分钟问题，口吃东欧大哥，系统设计，但是要写code。设计一个event计数器系统，先写出只保留在内存的解法，然后问持久化应该如何做，如何设计接口。最后问如果是一个手机界面，用户点击了getCounter按钮，如何调用刚才和设计，和手机的API结合起来，显示出存储在手机存储里的counter；
5. 10分钟行为+5分钟问题，越南，系统设计，但是要写code。设计一个事件大巴，有订阅，移除订阅，发布消息功能，如何设计接口。写了一个可以运行的版本，测试了那三项功能，之后问了很多多线程的问题。

12/13

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-829849-1-1.html>

likou已而起变种

自己建树，改编成了场景题。root为boss，一个node只能有left, right（二叉树题），找到最大的贡献度（max_profit）。

12/11

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-829428-1-1.html>

队友面的 说是他见过最难的一道题，肯定是挂了 连BF都没写出，最后面试官连问题都没让问就直接挂电话了个人认为肯定是DP，但recursive relation实在不敢想，也没看懂bee是怎么走，是algo来决定还是input

求大米！！

The bear wants to get to it's den. Every minute the bear takes 1 step towards its den. Bear can only step N, E, W or S.

The bees leave the hive. every minute the bees can take 1 step away from the hive in either N, E, W or S.

There is grass that the bear and bees can safely walk on, but there are trees that block the path of the bear and bees.

The bees extend from the hive, how many minutes can the bear wait before leaving its starting position and still be able to reach its den without being blocked by the bees?

Example:

M: Bear

T: Trees

G: Grass

H: Hive

M G G G D

G G G G G

G G G G G

G G G G G

G G H G G

Ans 1

M G G G D

G G G G G

G G G G G

G G G G G

G G G G H

Ans 1

12/9

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-828636-1-1.html>

国人煮面，老白shadow。上来简短互相介绍。一个BQ。上题：

这题刷题网有，忘记题号了。记得的麻烦帮忙报一下。

以下内容需要积分高于 200 您已经可以浏览

输入一个matrix，从左到右，从上到下，单调非增。

[[3,2,-1],

[2,1,-2],

[1,-1,-3],]

求非负数的count。

这题我之前看过，所以一开始迅速写出了

解法1: binary search的解法，每行找boundary计数。O(nlogn)。结果：AC，bug free。

写的过程中发现可以优化，于是及时提出来，写完1跑完，bug free。分析完复杂度，马上写：

解法2: binary search优化版，找完boundary后下一行从左边界到boundary之间进行binary search。O(nlogn)。结果：AC，1个bug秒改。

这里花了一点时间分析如何记录boundary并传到下一层，判断边界条件上出了一个bug，秒改了。分析了复杂度（和1一样），突然意识到可以进一步优化，写出了：

解法3: 每行从右往左扫，扫到非负数就跳到下一行，从非负数的正下方继续扫。O(n)。结果：AC, bug free。

第三种解法我想讲讲就好的，面试官问能不能写，我一看只有10分钟了。然后快速5分钟就写完，一次过。

全程交流也很顺畅。

3号面的，今天9号收到拒信：

以下内容需要积分高于 200 您已经可以浏览

Thank you so much for taking the time to interview with our team at Snap. While we saw some positives during the interview, ultimately the team has opted not to move forward at this time.

I realize this may be disappointing news, but I truly wish you the best of luck in your future endeavors. Feel free to keep an eye on our job board for future opportunities and come back to reinterview with us in 6-months if you are still available!

很沮丧，昨天收到面试表现不好的数据转和门冲拒信，觉得也没什么。今天收到这个拒信，感觉特别可惜，可以看出来HR也对面试表现给予了肯定。一会儿再写一个扩音贝斯表现好也被拒的面经。

最后自己分析一波原因：

1. 虽然只出现一个bug，但写的过程中有一次被提醒了：我iterate n之前没有定义n=len(matrix)，我习惯先写loop再定义变量，被提醒后补上去了，这样是不是显得很业余？
2. 我申请的职位是7+ YOE，但我我是小厂7+经验，会不会更应该申请5+或者3+经验的职位？我想试试问他们能不能别冷冻我，考虑我5+或者3+经验的职位。
3. 别的candidates背景和表现更好？
4. 年底没有HC了？

最近问了一些人我的小厂背景如何上岸，挺有启发的，有个地里朋友说我的经验没问题，但是domain不对，因为雇主不是互联网的公司，投senior可能被拒。

总之继续努力吧，不管大厂小厂的朋友们，大家一起加油！

补充内容 (2021-12-10 07:57 +8:00):

补充一波：问了问能不能面5+ 经验的职位，回复说和我的经验不相符。

补充内容 (2021-12-10 15:40 +8:00):

有同学找到了题号：

以下内容需要积分高于 160 您已经可以浏览

以散五以

原来是easy题，move on了。。

12/8

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-828407-1-1.html>

Snap 新鲜店面

店面形式总共分为三段

10 min - resume

10 min - 一些基础的 BQ question

40 min - 算法题

总共问了两道题，分别都是做题网站的原题

第一道是物流

第二道是会议室变形2

和其他公司店面比较不太一样的是，面试官想让我两道题都讲一下 intuition 和一些可能的暴力算法。

目前还没有收到消息

12/7

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-827798-1-1.html>

昂赛分两天共6轮，2轮coding，1轮ML基础知识，2轮design，1轮简历+BQ coding

1. 一道题，给一个unique array，要求subset满足 $\max(\text{subset}) + \min(\text{subset}) < k$ ，问有多少种这样的subset

2. 两道题，都是原题，1. 物流，2. 散尔酒，follow up是打印出path

ML基础知识传统ML和NN都问到一些，深度广度都有，有印象的问题比如聊到batch normalization，会问原理和好处，线上是怎么serving的

design

以下内容需要积分高于 66 您已经可以浏览

1. design Uber's backend. 面试官强调这部分不考虑ml，但我没怎么准备general system design，所以跪了

2. 在他们的APP的发现频道的场景下，1. 如果要插入广告，要怎么做；2. 怎么插入旅游类的广告效果最好

面试前recruiter邮件里明确表示不考general design，反馈后要加面一轮ml system design。

加面的面试官收到的邮件完全没提design，以为这轮是电面，聊了半天ML后要做题，提醒了之后，面试官出了个找相似图片的问题。

这部分面试体验比较差，recruiter或者coordinator不太专业，两次都是没有发给面试官完整的面试信息，人家也不知道应该问哪方面

总体来说，最近面ml design的个人体验就是相对于general system design，ml design可能更强调背景match，CV NLP recommendation之间差别挺大的，不擅长的领域比较不容易答得很深入。不过找工作本来就是双向选择的过程，找到match的组双方都会比较开心。

12/7

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-827795-1-1.html>

12月2号热乎的电面。

总共三个部分

1. 过往project (20mins) 2. BQ (10 mins) 3. 写题目(30 mins)

1. 这部分没啥好说的，面试官着重问了“你在这个项目中的角色”

2. 面试官说最近snap 面试改革，电面也要面BQ了！题目：1), tell me about a time you start a very new project 2) tell me about a time when you have very limited time before start a project

3. 1) 利口 原题 久噢

2) 没找到原题 (见过类似的也没找到题号，有小伙伴知道可以提醒一下)

输入：an array of numbers, k

输出：所有subset的数目，要求是 $\max(\text{subset}) + \min(\text{subset}) < k$

最近攒积分ing，求加米谢谢！

12/6

<https://www.1point3acres.com/bbs/thread-827461-1-1.html>

snap前端电面面试官是一个白人小哥

以下内容需要积分高于 166 您已经可以浏览

问题是用JavaScript的promise以正确顺序写三个delayed的message