

WHISKR

GUIDE D'UTILISATION DU PRODUIT



#SAE302

#Security

#Network

<https://github.com/Ykari68/SAE302/>

Cette documentation est un guide d'utilisation du produit Whiskr. Le produit est constitué d'un serveur, unique, et de clients.

Table des matières

Table des matières	2
I. Utilisation du serveur	3
1/ Commandes	3
2/ Modification du comportement du serveur	4
a. Commande kill	4
b. Envoie des messages	5
II. Utilisation du client	5
1/ Création d'un compte	5
2/ Création d'un canal personnalisé	7
3/ Mise en garde pour les utilisateurs Windows	8



I. Utilisation du serveur

1/ Commandes

Le serveur vient avec une console et une liste de commandes disponibles.

Pour se connecter au serveur, les identifiants sont :

Nom : toto

Mot de passe : toto

Voici les commandes avec leur syntaxe et leur effet (les éléments entre parenthèses sont à modifier en fonction de vos attentes) :

Commande	<u>Effet</u>
kill	Fermeture du serveur et de ses clients

kick (Nom d'utilisateur)	Expulsion temporaire d'un utilisateur
ban (Nom d'utilisateur)	Expulsion définitive d'un utilisateur
register (Nom d'utilisateur) (mot de passe)	Création d'un nouvel utilisateur
regadmin (Nom d'utilisateur) (mot de passe)	Création d'un compte administrateur (console)
historique	Afficher l'historique du chat
utilisateurs	Afficher la liste des utilisateurs connectés

2/ Modification du comportement du serveur

L'utilisation du serveur se résume à ces commandes, mais on peut pousser l'administration du serveur encore plus loin.

a. Commande kill

Par défaut, la commande kill compte 3 secondes avant de fermer toutes les connexions.

On peut changer cette valeur dans le script du serveur, « serveur.py ».

Pour se faire, ouvrir votre fichier « serveur.py » en commençant par la ligne 213 :

```
root@debian:~# nano +213 SAE302/serveur/serveur.py
```

On peut alors modifier la valeur de secondes (par défaut 3) dans la fonction kill :

```
def kill(clients):  
    secondes = 3
```

Il faut alors écrire « seconde = x » avec x le temps en secondes avant la fermeture du serveur. Mettre 0 si on veut désactiver le décompte.

Ps : Le serveur enverra chaque seconde aux clients un message d'alerte de fermeture de type « Fermeture du serveur dans x secondes ».

b. Envoie des messages

Par défaut, lorsqu'un utilisateur envoie un message, le serveur l'envoie à tous les utilisateurs sauf à l'envoyeur. Il est possible de supprimer cette option si l'on veut que l'utilisateur puisse voir le message qu'il a envoyé.

Cette manipulation N'EST PAS RECOMMANDÉ dû aux risques qu'elle contient.

Il est conseillé de créer un fichier de sauvegarde avant de faire toute modification du fichier :

```
root@debian:~# cp SAE302/serveur/serveur.py backup/
```

Il est également conseillé d'utiliser un éditeur de code (IDE) tel que *Visual Studio Code* ou *Pycharm*

Pour la manipulation, Il faut ouvrir le script à la ligne 254.

```
root@debian:~# nano +254 SAE302/serveur/serveur.py
```

Ensuite, il faut supprimer cette ligne :

```
if client_username != sender:
```

ATTENTION : Supprimer cette ligne risque de casser le serveur !!!

Il faut impérativement réarranger les lignes autour pour être cohérent avec les tabulations, ce pourquoi l'utilisation d'un IDE est important.

Si la modification du fichier a cassé votre serveur, vous pouvez réinitialiser le fichier avec la commande suivante :

```
root@debian:~# mv backup/serveur.py SAE302/serveur/serveur.py
```

II. Utilisation du client

1/ Création d'un compte

Si vous utilisez le client Whiskr pour la première fois, vous aurez certainement besoin d'un nouveau compte, à moins que votre Administrateur vous en ait créé un pour vous.

Pour créer un nouveau compte, il faut se rendre sur l'interface Login de l'application, l'interface par défaut lorsque vous lancez le client.


Il faudra alors cliquer sur « Nouveau Compte » :



The image shows a 'Login' window with a dark blue background. It contains two input fields: 'Nom d'utilisateur' (Username) and 'Mot de passe' (Password). To the right of these fields is a circular logo featuring a white cat silhouette. Below the input fields are two buttons: 'Ok' and 'Nouveau Compte'. The 'Nouveau Compte' button is highlighted with a red rectangular border.

Une nouvelle page s'ouvrira, vous devrez alors renseigner un nom d'utilisateur et un mot de passe, puis cliquer sur « Créer le compte ».

WARNING : Votre nom d'utilisateur ne peut pas contenir d'espace ! L'utilisateur sera créé mais pas correctement, vous ne pourrez pas vous y connecter.

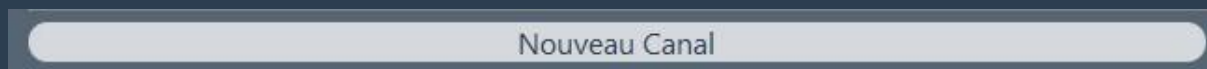


Si le nom d'utilisateur est déjà pris, il vous sera demandé de renseigner un autre nom d'utilisateur, sinon vous serez renvoyé vers la page de Login, là où vous pourrez vous connecter avec vos nouveaux identifiant et mot de passe.

2/ Création d'un canal personnalisé

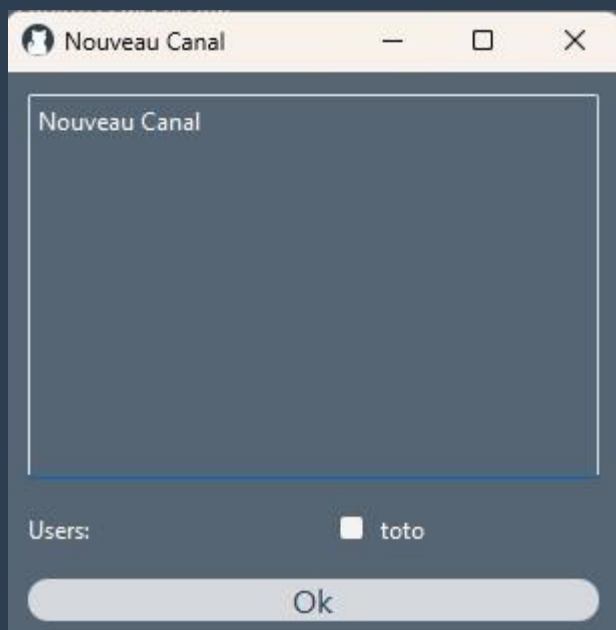
Une fois authentifié, vous pourrez communiquer avec les autres utilisateurs connectés dans un chat général. D'autres chats par défaut sont en cours de développement.

Si vous souhaitez créer un canal personnalisé, vous pouvez alors cliquer sur « Nouveau Canal » en bas à gauche de l'application.



Une petite fenêtre s'ouvrira vous permettant de choisir les utilisateurs du canal. Il est important de noter que vous figurez parmi les utilisateurs.

En effet, vous pouvez très bien créer un canal donc vous ne faites pas parti.

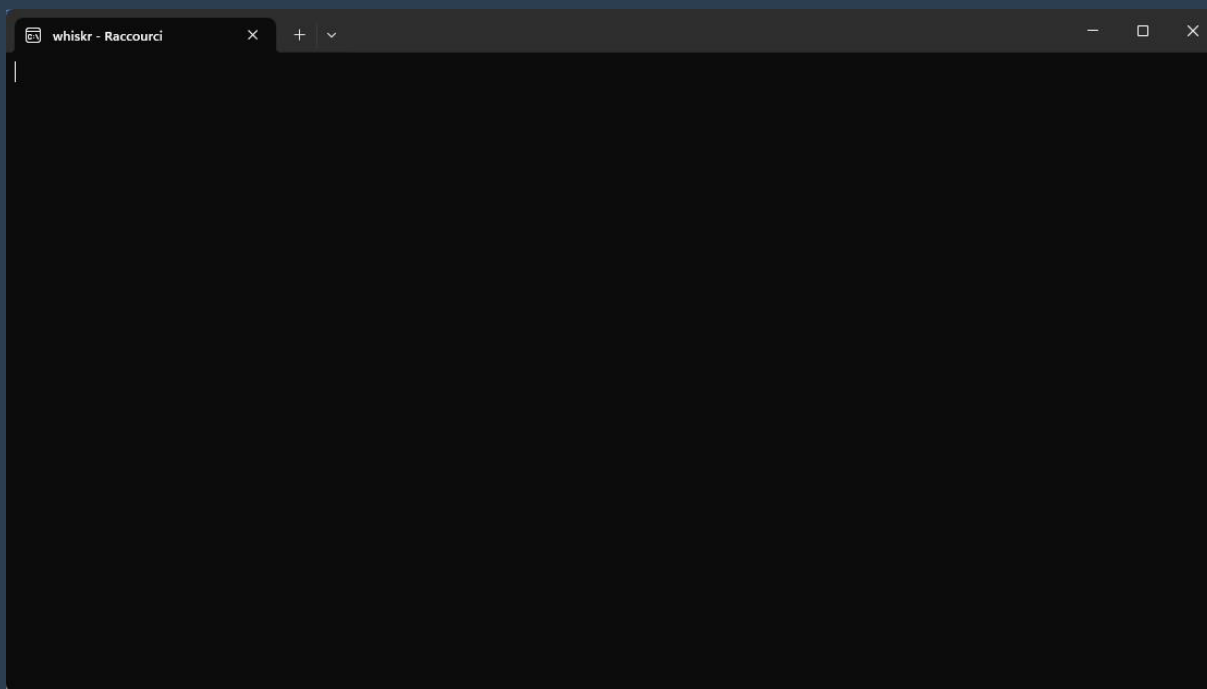


Vous pouvez cocher les utilisateurs puis appuyer sur « Ok ». Le chat sera désormais un chat personnalisé avec exclusivement les utilisateurs désignés.

3/ Mise en garde pour les utilisateurs Windows

Si vous utiliser le client Whiskr sur Windows, vous serez amené à lancer un fichier .exe.

Ce fichier ouvrira l'application, mais également une fenêtre noire (cmd) ressemblant à ceci :



Il ne faut pas fermer cette fenêtre, car elle ferma l'application.