# progrămel (2 (sau ~~3~~)) (S2)

int main ()

{

int a,b;

int sum;

cin>>a;

cin>>b; sum=a+b;

cout<<sum;

}

# Specificarea minilimbajului (1): (S2) (BNF)

<program>::=<antet><corp>

<antet>::=<tip> main ( )

<corp>::= { <instr\_comp> }

<tip>::=int|float|char

<instr\_comp>::=<instr><instr\_comp>|<instr>

<instr>::=<decl>|<citire>|<afisare>|<atr>

<decl>::=<tip><lista\_decl>;

<lista\_decl>::=ID,<lista\_decl>|ID

<citire>::=cin >> ID ;

<afisare>::=cout << ID;

<atr>::=ID=<expr>;

<expr>::=ID|CONST|<expr><op><expr>

<op>::=+|-|\*|/|%

|  |  |
| --- | --- |
| Fișier intern care conține lista elementelor sintactice + coduri pt. ele (se elaborează manual, din specificația MLP (1)) | |
| **Atom lexical** | **Cod Atom** |
| ID  CONST  main  (  )  {  }  int  float  char  ;  ,  cin  >>  cout  <<  =  +  -  \*  /  % | 0  1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14  15  16  17  18  19  20  21 |
|
|

# Definirea ID & CONST (1): (S2)

**ID** ?

**CONST** ?

# Ce face aplicația (4): (S3&S4)

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Intrarea aplicației (2 sau 3): | Atomii lexicali ai programului (S3) | FIP  Forma Internă a Programului  (S4) | | | | TS  Tabela de Simboluri  (ID și/ sau CONST)  (S4)  tabel ord. lexicografic | |
| int main ( )  {  int a , b ;  int sum ;  cin >> a ;  cin >> b ;  sum = a + b ;  cout << sum ;  } | ***Atom lexical*** | | ***Cod Atom*** | | ***COD TS*** | Simbol  (ID/CONST) | Cod TS - indicele |
|
| int  main  (  )  int  a  ,  b  ;  int  sum  ;  cin  >>  a  ;  cin  >>  b  ;  sum  =  a  +  b  ;  cout  <<  sum  ;  } | | 7  2  3  4  7  0  11  0  10  7  0  10  12  13  0  10  12  13  0  10  0  16  0  17  0  10  14  15  0  10  6 | -  -  -  -  -  0  -  1  -  -  2  -  -  -  0  -  -  -  1  -  2  -  0  -  1  -  -  -  2  -  - | |
| a  b  sum | 0  1  2 |