



Atividade - Busca de Personagens para o Cadastro de armas

1. Arraste a classe **CadastroArmaViewModel** da pasta da aula para dentro da pasta ViewMoldes/Armas
2. Clique com o direito na pasta Views/Armas e adicione uma content page chamada **CadastroArmaView.xaml**
3. Copie o layout inserido dentro da pasta da aula insira dentro da tag `ContentPage.Content`
4. Abra a parte de código da View (F7) e programe a vinculação da `viewModel` com a view

```
private CadastroArmaViewModel cadViewModel;  
0 references  
public CadastroArmaView()  
{  
    InitializeComponent();  
  
    cadViewModel = new CadastroArmaViewModel();  
    BindingContext = cadViewModel;  
    Title = "Nova Arma";  
}
```

- Com estas etapas você pode executar o aplicativo para verificar se a tela de cadastro de arma estará carregando e se o picker estará carregado com os personagens.

Atividade para entrega no Teams

5. Altere a `viewModel` e a view de listagem de armas para conter um botão de adicionar, que ao clicar carregará o cadastro de armas.

Lembre-se: Como existe um relacionamento 1:1 entre Personagem e Arma, se você tentar salvar uma nova arma para um personagem que já possui uma, acontecerá um erro.