




Configurações do App: Splash Screen, Ícone e nome do Aplicativo

A criação de uma *Splash Screen* tem por objetivo fazer uma apresentação inicial enquanto outros componentes do aplicativo são carregados. O template do projeto já possui uma criada, mas mostraremos como customizá-la.

1. Arraste a imagem chamada *has_logo_transparente.svg* para a pasta *Resources/Splash*, para a pasta *Resources/AppIcon* e para a pasta *Resources/Images* do projeto. Você pode usar o site <https://convertio.co/pt/png-svg/> para converter imagens de outros tipos em svg, formato recomendado para imagens no app.
2. Clique no arquivo de projeto  **AppRpgEtec** e altere o nome da imagem para o ícone e para a Splash. Aproveite e altere as cores de fundo para Branco.

```
<ItemGroup>
  <!-- App Icon -->
  <MauiIcon Include="Resources\AppIcon\has_logo_transparente.svg" ForegroundFile="Resources\AppIcon\appiconfg.svg" Color="#FFFFFF" />

  <!-- Splash Screen -->
  <MauiSplashScreen Include="Resources\Splash\has_logo_transparente.svg" Color="#FFFFFF" BaseSize="128,128" />
```

- Remova a tag *ForegroundFile* para que a palavra “.NET” não fique sobre o ícone

3. Altere o nome de exibição do Aplicativo

```
<!-- Display name -->
<ApplicationTitle>Rpg Etec</ApplicationTitle>
```

- Desinstale o aplicativo do emulador ou dispositivo e execute novamente.

4. Entre no arquivo *AndroidManifest.xml* e realize a menção para a nova imagem, conforme sinalizado.

```
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">
  <application android:allowBackup="true" android:icon="@mipmap/has_logo_transparente"
    android:roundIcon="@mipmap/has_logo_transparente_round"
    android:supportsRtl="true">
  </application>
```