

9

STEP K 응용

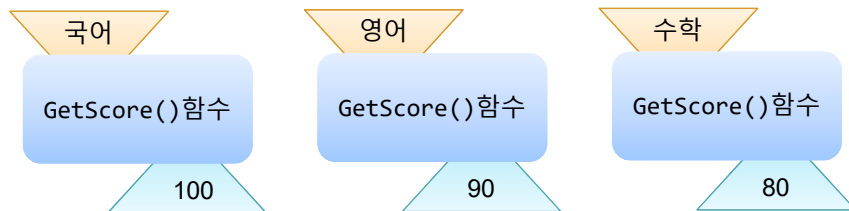
파라미터, 리턴값, 함수

함수

with parameters , return value

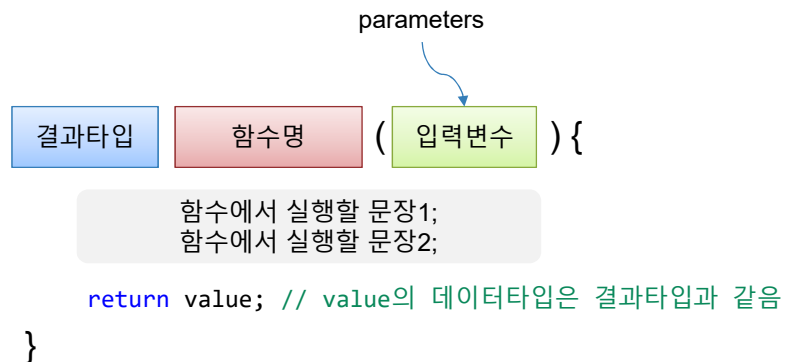
```
국어 점수를 입력하시오 . 100
영어 점수를 입력하시오 . 90
수학 점수를 입력하시오 . 80
총점은 270, 평균은 90.0점입니다 .
```

```
int GetScore(char classname[]);
```



함수 만들기

with parameters , return value



* 결과값이 있을 때: 결과값 타입 지정 / return 으로 결과값 내보냄

```

int GetScore(char classname[]){
    int score;

    // 함수에서 실행할 문장

    return score;
}
  
```

89

Call by...

Call by Value

```

int main(){
    int score = 10;
    char g = getGrade(score);
}
  
```

Copy value

```

char getGrade(int s){
    ...
    return 'A';
}
  
```

Copy value

Call by Reference

```

int main(){
    int score[] = {90, 80, 100};
    char g = getGrade(score);
}
  
```

Copy address

```

char getGrade(int s[]){
    ...
    return 'A';
}
  
```

Copy address

90

Ex1

```
국어 점수를 입력하시오 . 100
영어 점수를 입력하시오 . 90
수학 점수를 입력하시오 . 80
총점은 270, 평균은 90.0점입니다 .
```

```
int GetScore(char classname[]);
```

91

Ex2

0~ 100 점 사이의 숫자를 점수로 입력할 수 있도록...

```
국어 점수를 입력하시오 . 120
잘못 입력하였습니다.
국어 점수를 입력하시오 . 90
영어 점수를 입력하시오 . -20
잘못 입력하였습니다.
영어 점수를 입력하시오 . 85
수학 점수를 입력하시오 . 95
총점은 270, 평균은 90.0점입니다.
```

```
int GetScore(char classname[]);
```

92