

1 번

Score1.c 코드

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

typedef struct Score{
    char name[20];
    int kor;
    int eng;
    int math;
    int total;
    double ave;
} Score;

void readScore(Score s) {
    printf("%s %5d %5d %6d %5d %5.1f\n", s.name, s.kor, s.eng, s.math, s.total, s.ave);
}

int addScore(Score *s) {
    printf("이름은? ");
    scanf("%s", s->name);
    printf("국어는? ");
    scanf("%d", &s->kor);
    printf("영어는? ");
    scanf("%d", &s->eng);
    printf("수학은? ");
    scanf("%d", &s->math);
    s->total=s->kor+s->eng+s->math;
    s->ave=s->total/3.0;
    return 1;
}

int updateScore(Score* s) {
    printf("이름은? ");
    scanf("%s", s->name);
    printf("국어는? ");
    scanf("%d", &s->kor);
    printf("영어는? ");
    scanf("%d", &s->eng);
    printf("수학은? ");
    scanf("%d", &s->math);
```

```

    s->total=s->kor+s->eng+s->math;
    s->ave=s->total/3.0;
    return 1;
}

int deleteScore(Score *s) {
    s->kor=-1;
    printf("=> 삭제 됨!\n");
    return 1;
}

int selectMenu(){
    int menu;
    printf("\n*** 점수계산기 ***\n");
    printf("1-> 조회\n");
    printf("2-> 추가\n");
    printf("3-> 수정\n");
    printf("4-> 삭제\n");
    printf("0-> 종료\n\n");
    printf("=> 원하는 메뉴는? ");
    scanf("%d", &menu);
    return menu;
}

int main(void){
    Score s;
    int count = 0, menu;

    while (1){
        menu = selectMenu();
        if (menu == 0) break;
        if (menu == 1 || menu == 3 || menu == 4) {
            if (count==0) continue;
        }
        if (menu == 1) {
            printf("Name  Kor  Eng  Math  Sum  Avg\n");
            if (s.kor !=-1) readScore(s);
        }
        else if (menu == 2) count += addScore(&s);
        else if (menu == 3) updateScore(&s);
        else if (menu == 4) deleteScore(&s);
    }
}

```

```
    printf("종료됨!\n");  
    return 0;  
}
```

실행 결과

*** 점수계산기 ***

1. 조회
2. 추가
3. 수정
4. 삭제
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 2

이름은? 홍길동

국어는? 100

영어는? 90

수학은? 80

*** 점수계산기 ***

1. 조회
2. 추가
3. 수정
4. 삭제
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 1

Name	Kor	Eng	Math	Sum	Avg
홍길동	100	90	80	270	90.0

*** 점수계산기 ***

1. 조회
2. 추가
3. 수정

4. 삭제

0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 3

이름은? 홍길순

국어는? 100

영어는? 90

수학은? 90

=> 수정성공!

*** 점수계산기 ***

1. 조회

2. 추가

3. 수정

4. 삭제

0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 1

Name	Kor	Eng	Math	Sum	Avg
------	-----	-----	------	-----	-----

홍길순	100	90	90	280	93.3
-----	-----	----	----	-----	------

*** 점수계산기 ***

1. 조회

2. 추가

3. 수정

4. 삭제

0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 4

=> 삭제됨!

*** 점수계산기 ***

1. 조회

2. 추가
3. 수정
4. 삭제
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 0

종료됨!

```
score1.c — 오픈소스소프트웨어

C score1.c x
C score1.c > main(void
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3
4  typedef struct Score{
5      char name[20];
6      int kor;
7      int eng;
8      int math;
9      int total;
10     double ave;
11 } Score;
12
13 void readScore(Score s) {
14     printf("%s %5d %5d %6d %5d %5.1f\n", s.name, s.kor, s.eng, s.math, s.total, s.ave);
15 }
16
17 int addScore(Score *s) {
18     printf("이름은? ");
19     scanf("%s", s->name);
20     printf("국어는? ");
21     scanf("%d", &s->kor);
22     printf("영어는? ");
23     scanf("%d", &s->eng);
24     printf("수학은? ");
25     scanf("%d", &s->math);
26     s->total = s->kor + s->eng + s->math;
27     s->ave = (double)s->total / 3;
28 }
29
30 int main(void) {
31     Score s;
32     readScore(s);
33     addScore(&s);
34     readScore(s);
35     return 0;
36 }
```

수학은? 80

*** 점수계산기 ***

1-> 조회

2-> 추가

3-> 수정

4-> 삭제

0-> 종료

=> 원하는 메뉴는? 1

Name	Kor	Eng	Math	Sum	Avg
홍길순	100	80	80	260	86.7

*** 점수계산기 ***

1-> 조회

Ln 68, Col 5 Spaces: 4 UTF-8 LF C Mac

2 번

Menu1.c 코드

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

typedef struct Score{
    char name[100];
    char type;
    int price;
} Score;

void readScore(Score s) {
    int no=1;
    printf("%d %10d %c %s\n", no, s.price, s.type, s.name);
}

int addScore(Score *s) {
    printf("메뉴명은? ");
    scanf(" %[^\\n]s", s->name);
    printf("메뉴종류(P/S/R)? ");
    scanf(" %c", &s->type);
    printf("가격은? ");
    scanf(" %d", &s->price);
    return 1;
}

int updateScore(Score* s) {
    printf("새 메뉴명은? ");
    scanf(" %[^\\n]s", s->name);
    printf("새 메뉴종류(P/S/R)? ");
    scanf(" %c", &s->type);
    printf("새 가격은? ");
    scanf(" %d", &s->price);
    printf("=>수정성공!\n");
    return 1;
}

int deleteScore(Score *s) {
    s->price=-1;
    printf("=> 삭제됨!\n");
    return 1;
}
```

```

}

int selectMenu(){
    int menu;
    printf("\n*** PizzaYaho ***\n1. 메뉴조회\n2. 메뉴추가\n3. 메뉴수정\n4. 메뉴삭제\n0.
종료\n");
    printf("\n=> 원하는 메뉴는? ");
    scanf("%d", &menu);
    return menu;
}

int main(void){
    Score sp;
    int count = 0, menu;

    while (1){
        menu = selectMenu();
        if (menu == 0) break;
        if (menu == 1 || menu == 3 || menu == 4) {
            if (count==0) continue;
        }
        if (menu == 1) {
            printf("*****\n");
            if (sp.price !=-1) readScore(sp);
        }
        else if (menu == 2) count+=addScore(&sp);
        else if (menu == 3) updateScore(&sp);
        else if (menu == 4) deleteScore(&sp);
    }
    printf("종료됨!\n");
    return 0;
}

```

실행 결과

*** PizzaYaho ***

1. 메뉴조회
2. 메뉴추가
3. 메뉴수정
4. 메뉴삭제
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 2

메뉴명은? 먹물 고르곤졸라

메뉴종류(P/S/R)? P

가격은? 16000

*** PizzaYaho ***

1. 메뉴조회

2. 메뉴추가

3. 메뉴수정

4. 메뉴삭제

0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 1

1 16000 P 먹물 고르곤졸라

*** PizzaYaho ***

1. 메뉴조회

2. 메뉴추가

3. 메뉴수정

4. 메뉴삭제

0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 3

새 메뉴명은? 가든 샐러드

새 메뉴종류(P/S/R)? S

새 가격은? 5900

=> 수정성공!

*** PizzaYaho ***

1. 메뉴조회

2. 메뉴추가

3. 메뉴수정

4. 메뉴삭제

0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 1

1 5900 S 가든 샐러드

*** PizzaYaho ***

1. 메뉴조회

2. 메뉴추가

3. 메뉴수정

4. 메뉴삭제

0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 4

=> 삭제됨!

*** PizzaYaho ***

1. 메뉴조회

2. 메뉴추가

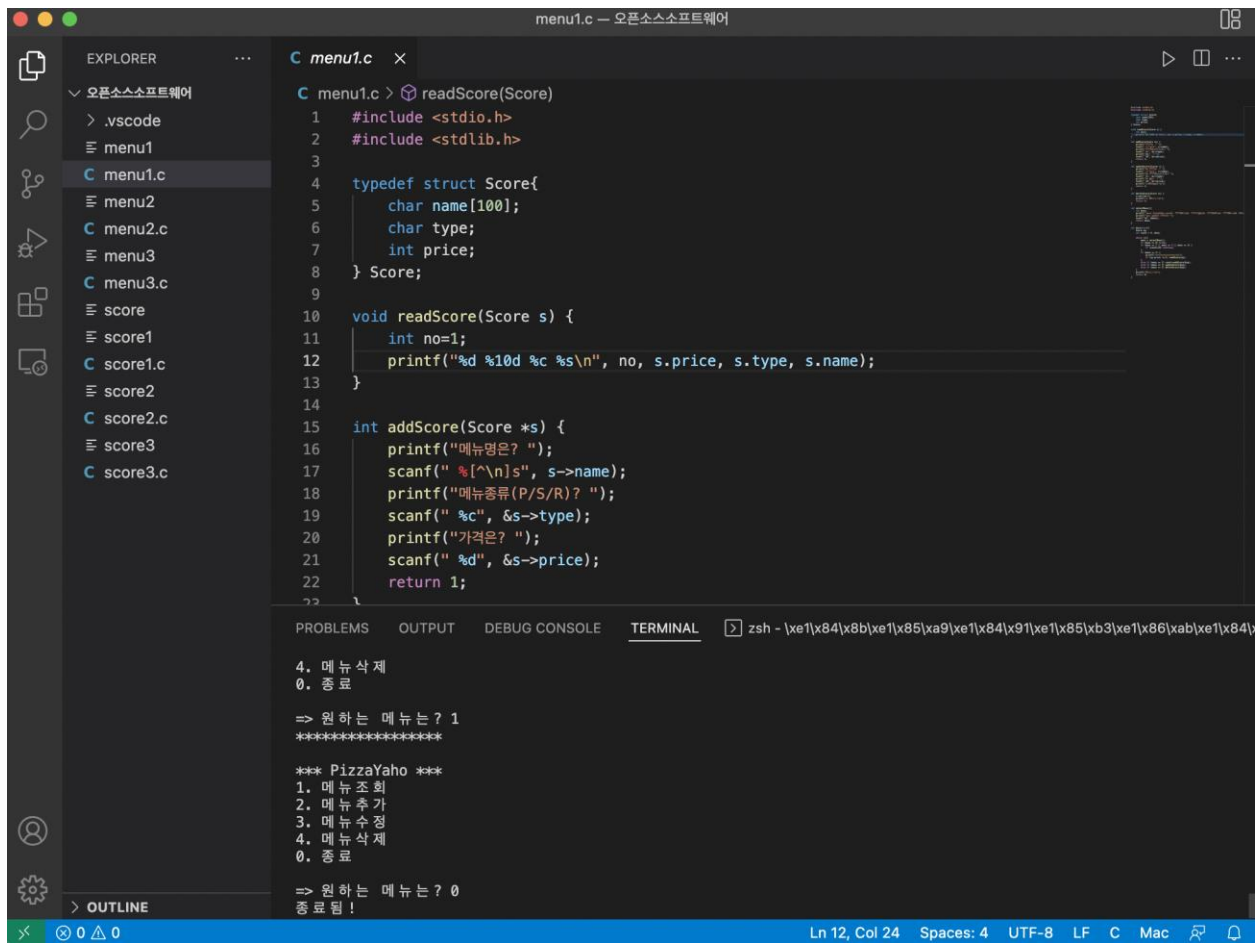
3. 메뉴수정

4. 메뉴삭제

0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 0

종료됨!



3 번

score2.c 코드

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
typedef struct Score{
```

```
    char name[20];
```

```
    int kor;
```

```
    int eng;
```

```
    int math;
```

```
    int total;
```

```
    double ave;
```

```
} Score;
```

```
void readScore(Score s) {
```

```
    printf("%9s %5d %5d %6d %5d %5.1f\n", s.name, s.kor, s.eng, s.math, s.total, s.ave);
```

```
}
```

```
void listScore(Score *s, int count) {
```

```
    printf("\n No   Name   Kor   Eng   Math   Sum
```

```
Avg\n===== \n");
```

```
    for (int i=0; i<count; i++) {
```

```
        if (s[i].kor==-1) continue;
```

```
        printf("%2d", i+1);
```

```
        readScore(s[i]);
```

```
    }
```

```
    printf("\n");
```

```
}
```

```
int selectDataNo (Score *s, int count) {
```

```
    int no;
```

```
    listScore(s, count);
```

```
    printf("번호는 (취소 : 0)? ");
```

```
    scanf("%d", &no);
```

```
    return no;
```

```
}
```

```
int addScore(Score *s) {
```

```
    printf("이름은? ");
```

```
    scanf("%s", s->name);
```

```
    printf("국어는? ");
```

```
    scanf("%d", &s->kor);
```

```
    printf("영어는? ");
```

```

scanf("%d", &s->eng);
printf("수학은? ");
scanf("%d", &s->math);
printf("=> 추가됨!\n");
s->total=s->kor+s->eng+s->math;
s->ave=s->total/3.0;
return 1;
}

```

```

int updateScore(Score* s) {
    printf("이름은? ");
    scanf("%s", s->name);
    printf("국어는? ");
    scanf("%d", &s->kor);
    printf("영어는? ");
    scanf("%d", &s->eng);
    printf("수학은? ");
    scanf("%d", &s->math);
    printf("=> 수정됨!\n");
    s->total=s->kor+s->eng+s->math;
    s->ave=s->total/3.0;
    return 1;
}

```

```

int deleteScore(Score *s) {
    s->kor=-1;
    s->eng=-1;
    s->math=-1;
    s->total=-1;
    s->ave=-1;
    printf("=> 삭제됨!\n");
    return 1;
}

```

```

int selectMenu(){
    int menu;
    printf("\n*** 점수계산기 ***\n");
    printf("1-> 조회\n");
    printf("2-> 추가\n");
    printf("3-> 수정\n");
}

```

```

printf("4-> 삭제\n");
printf("0-> 종료\n\n");
printf("=> 원하는 메뉴는? ");
scanf("%d", &menu);
return menu;
}

int main(void){
    Score sp[20];
    int count = 0, menu;
    int index=0;

    while (1){
        menu = selectMenu();
        if (menu == 0) break;
        if (menu == 1 || menu == 3 || menu == 4) {
            if (count==0) continue;
        }
        if (menu == 1) {
            if (count>0) {
                listScore(sp, index);
            }
        }
        else if (menu == 2) {
            count += addScore(&sp[index++]);
        }
        else if (menu == 3) {
            int no=selectDataNo(sp, index);
            if (no==0) {
                printf("=> 취소됨!\n");
                continue;
            }
            updateScore(&sp[no-1]);
        }
        else if (menu == 4) {
            int no=selectDataNo(sp, index);
            if (no==0) {
                printf("=> 취소됨!\n");
                continue;
            }
            int deleteok;
            printf("정말로 삭제하시겠습니까? (삭제 : 1)");
            scanf("%d", &deleteok);

```

```

        if (deleteok == 1) {
            if (deleteScore(&sp[no-1])) {
                count--;
            }
        }
    }
}
printf("종료됨!\n");
return 0;
}

```

실행결과

*** 점수계산기 ***

1. 조회
2. 추가
3. 수정
4. 삭제
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 2

이름은?철수

국어는?100

영어는?100

수학은?100

=> 추가됨!

*** 점수계산기 ***

1. 조회
2. 추가
3. 수정
4. 삭제
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 2

이름은?영희

국어는?90
영어는?100
수학은?95
=> 추가됨!

*** 점수계산기 ***

1. 조회
2. 추가
3. 수정
4. 삭제
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 2
이름은?짱구
국어는?90
영어는?95
수학은?90
=> 추가됨!

*** 점수계산기 ***

1. 조회
2. 추가
3. 수정
4. 삭제
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 1

No Name Kor Eng Math Sum Avg

=====

1	철수	100	100	100	300	100.0
2	영희	90	100	95	285	95.0
3	짱구	90	95	90	275	91.7

*** 점수계산기 ***

1. 조회
2. 추가
3. 수정
4. 삭제
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 3

No	Name	Kor	Eng	Math	Sum	Avg
1	철수	100	100	100	300	100.0
2	영희	90	100	95	285	95.0
3	짱구	90	95	90	275	91.7

번호는 (취소 :0)? 1

이름은?철희

국어는?90

영어는?90

수학은?90

=> 수정됨!

*** 점수계산기 ***

1. 조회
2. 추가
3. 수정
4. 삭제
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 1

No	Name	Kor	Eng	Math	Sum	Avg
1	철희	90	90	90	270	90.0
2	영희	90	100	95	285	95.0
3	짱구	90	95	90	275	91.7

*** 점수계산기 ***

1. 조회
2. 추가
3. 수정
4. 삭제
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 4

No Name Kor Eng Math Sum Avg

=====

1 철희	90	90	90	270	90.0
2 영희	90	100	95	285	95.0
3 짱구	90	95	90	275	91.7

번호는 (취소 :0)? 2

정말로 삭제하시겠습니까?(삭제 :1)1

=> 삭제됨!

*** 점수계산기 ***

1. 조회
2. 추가
3. 수정
4. 삭제
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 1

No Name Kor Eng Math Sum Avg

=====

1 철희	90	90	90	270	90.0
3 짱구	90	95	90	275	91.7

*** 점수계산기 ***

1. 조회
2. 추가

3. 수정

4. 삭제

0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 0

종료됨!

```
score2.c > main(void)
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3
4  typedef struct Score{
5      char name[20];
6      int kor;
7      int eng;
8      int math;
9      int total;
10     double ave;
11 } Score;
12
13 void readScore(Score s) {
14     printf("%9s %5d %5d %d %5d %5.1f\n", s.name, s.kor, s.eng, s.math, s.total, s.ave)
15 }
16
17 void listScore(Score *s, int count) {
18     printf("\n No  Name  Kor  Eng  Math  Sum  Avg\n=====
19     for (int i=0; i<count; i++) {
20         if (s[i].kor==-1) continue;
21         printf("%2d", i+1);
22         readScore(s[i]);
23     }
```

0-> 종료

=> 원하는 메뉴는? 4

No	Name	Kor	Eng	Math	Sum	Avg
1	철수	100	100	100	300	100.0
2	철지	32	41	51	124	41.3
3	평구	90	85	85	260	86.7

번호는 (취소 : 0)? 2
정말로 삭제하시겠습니까? (삭제 : 1)1
=> 삭제됨!

*** 점수계산기 ***

score3.c 코드

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

typedef struct Score{
    char name[20];
    int kor;
    int eng;
    int math;
    int total;
    double ave;
} Score;

void readScore(Score s) {
    printf("%9s %5d %5d %6d %5d %5.1f\n", s.name, s.kor, s.eng, s.math, s.total, s.ave);
}

void listScore(Score *s[], int count) {
    printf("\n No   Name   Kor   Eng   Math   Sum\n");
    printf("Avg\n=====\\n");
    for (int i=0; i<count; i++) {
        if (s[i] == NULL) continue;
        printf("%2d", i+1);
        readScore(*s[i]);
    }
    printf("\\n");
}

int selectDataNo (Score *s[], int count) {
    int no;
    listScore(s, count);
    printf("번호는 (취소 : 0)? ");
    scanf("%d", &no);
    return no;
}

int addScore(Score *s) {
    printf("이름은? ");
    scanf("%s", s->name);
    printf("국어는? ");
    scanf("%d", &s->kor);
    printf("영어는? ");
    scanf("%d", &s->eng);
}
```

```

printf("수학은? ");
scanf("%d", &s->math);
printf("=> 추가됨!\n");
s->total=s->kor+s->eng+s->math;
s->ave=s->total/3.0;
return 1;
}

```

```

int updateScore(Score* s) {
    printf("이름은? ");
    scanf("%s", s->name);
    printf("국어는? ");
    scanf("%d", &s->kor);
    printf("영어는? ");
    scanf("%d", &s->eng);
    printf("수학은? ");
    scanf("%d", &s->math);
    printf("=> 수정됨!\n");
    s->total=s->kor+s->eng+s->math;
    s->ave=s->total/3.0;
    return 1;
}

```

```

int deleteScore(Score *s) {
    s->kor=-1;
    printf("=> 삭제됨!\n");
    return 1;
}

```

```

int selectMenu(){
    int menu;
    printf("\n*** 점수계산기 ***\n");
    printf("1-> 조회\n");
    printf("2-> 추가\n");
    printf("3-> 수정\n");
    printf("4-> 삭제\n");
    printf("0-> 종료\n\n");
    printf("=> 원하는 메뉴는? ");
    scanf("%d", &menu);
}

```

```

    return menu;
}

int main(void){
    Score *sp[20];
    int count = 0, menu;
    int index=0;

    while (1){
        menu = selectMenu();
        if (menu == 0) break;
        if (menu == 1 || menu == 3 || menu == 4) {
            if (count==0) continue;
        }
        if (menu == 1) {
            if (count>0) {
                listScore(sp, index);
            }
            else printf("데이터가 없습니다.\n");
        }
        else if (menu == 2) {
            sp[index] = (Score*)malloc(sizeof(Score));
            count += addScore(sp[index++]);
        }
        else if (menu == 3) {
            int no=selectDataNo(sp, index);
            if (no==0) {
                printf("=> 취소됨!\n");
                continue;
            }
            updateScore(sp[no-1]);
        }
        else if (menu == 4) {
            int no=selectDataNo(sp, index);
            if (no==0) {
                printf("=> 취소됨!\n");
                continue;
            }
            int deleteok;
            printf("정말로 삭제하시겠습니까? (삭제 : 1)");
            scanf("%d", &deleteok);
            if (deleteok == 1) {
                if (deleteScore(sp[no-1])) {
                    free(sp[no-1]);
                }
            }
        }
    }
}

```

```

        sp[no-1]=NULL;
        count--;
    }
}
}
}
printf("종료됨!\n");
return 0;
}

```

실행 결과

*** 점수계산기 ***

1. 조회
2. 추가
3. 수정
4. 삭제
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 2

이름은?철수

국어는?100

영어는?100

수학은?100

=> 추가됨!

*** 점수계산기 ***

1. 조회
2. 추가
3. 수정
4. 삭제
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 2

이름은?영희

국어는?90

영어는?100

수학은?95

=> 추가됨!

*** 점수계산기 ***

1. 조회
2. 추가
3. 수정
4. 삭제
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 2

이름은?짱구

국어는?90

영어는?95

수학은?90

=> 추가됨!

*** 점수계산기 ***

1. 조회
2. 추가
3. 수정
4. 삭제
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 1

No Name Kor Eng Math Sum Avg

=====

1 철수 100 100 100 300 100.0

2 영희 90 100 95 285 95.0

3 짱구 90 95 90 275 91.7

*** 점수계산기 ***

1. 조회
2. 추가
3. 수정

4. 삭제

0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 3

No Name Kor Eng Math Sum Avg

=====

1 철수 100 100 100 300 100.0

2 영희 90 100 95 285 95.0

3 짱구 90 95 90 275 91.7

번호는 (취소 :0)? 1

이름은?철희

국어는?90

영어는?90

수학은?90

=> 수정됨!

*** 점수계산기 ***

1. 조회

2. 추가

3. 수정

4. 삭제

0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 1

No Name Kor Eng Math Sum Avg

=====

1 철희 90 90 90 270 90.0

2 영희 90 100 95 285 95.0

3 짱구 90 95 90 275 91.7

*** 점수계산기 ***

1. 조회

2. 추가

- 3. 수정
- 4. 삭제
- 0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 4

No	Name	Kor	Eng	Math	Sum	Avg
=====						
1	철희	90	90	90	270	90.0
2	영희	90	100	95	285	95.0
3	짱구	90	95	90	275	91.7

번호는 (취소 :0)? 2

정말로 삭제하시겠습니까?(삭제 :1)1

=> 삭제됨!

*** 점수계산기 ***

- 1. 조회
- 2. 추가
- 3. 수정
- 4. 삭제
- 0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 1

No	Name	Kor	Eng	Math	Sum	Avg
=====						
1	철희	90	90	90	270	90.0
3	짱구	90	95	90	275	91.7

*** 점수계산기 ***

- 1. 조회
- 2. 추가
- 3. 수정
- 4. 삭제
- 0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 0

종료됨!

```
score3.c — 오픈소스소프트웨어

EXPLORER
> 오픈소스...
> .vscode
  menu1
  menu1.c
  menu2
  menu2.c
  menu3
  menu3.c
  score
  score1
  score1.c
  score2
  score2.c
  score3
  score3.c

score3.c
7   int eng;
8   int math;
9   int total;
10  double ave;
11  } Score;
12
13  void readScore(Score s) {
14      printf("%9s %5d %5d %6d %5d %5.1f\n", s.name, s.kor, s.eng, s.math, s.total, s.ave)
15  }
16
17  void listScore(Score *s[], int count) {
18      printf("\n No  Name  Kor  Eng  Math  Sum  Avg\n=====");
19      for (int i=0; i<count; i++) {
20          if (s[i] == NULL) continue;
21          printf("%2d", i+1);
22          readScore(*s[i]);
23      }
24      printf("\n");
25
26  }
27
28  int selectDataNo (Score *s[], int count) {

PROBLEMS  OUTPUT  DEBUG CONSOLE  TERMINAL
zsh - \xe1\x84\x8b\xe1\x85\xa9\xe1\x84\x91\xe1\x85\xb3\xe1\x86\xab\xe1\x84\

=====
2  진수  95  95  10  200  66.7
3  평균  95  90  95  280  93.3

*** 점수계산기 ***
1-> 조회
2-> 추가
3-> 수정
4-> 삭제
0-> 종료

=> 원하는 메뉴는? 0
종료됨!
youngkwanchojoyeong-gwan-ui-MacBookPro 오픈소스소프트웨어 %
```

4 번

Menu2.c 코드

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

typedef struct Score{
    char name[100];
    char type;
    int price;
} Score;

void readScore(Score s) {
    printf("%10d %c %s\n", s.price, s.type, s.name);
}

void listScore(Score *s, int count) {
    printf("\n*****\n");
    for (int i=0; i<count; i++) {
        if (s[i].price==-1) continue;
        printf("%2d", i+1);
        readScore(s[i]);
    }
    printf("\n");
}

int selectDataNo (Score *s, int count) {
    int no;
    listScore(s, count);
    printf("번호는 (취소 : 0)? ");
    scanf("%d", &no);
    return no;
}

int addScore(Score *s) {
    printf("메뉴명은? ");
    scanf(" %[^\\n]s", s->name);
    printf("메뉴종류(P/S/R)? ");
    scanf(" %c", &s->type);
    printf("가격은? ");
    scanf(" %d", &s->price);
    return 1;
}
```

```

int updateScore(Score* s) {
    printf("새 메뉴명은? ");
    scanf(" %[^\\n]s", s->name);
    printf("새 메뉴종류(P/S/R)? ");
    scanf(" %c", &s->type);
    printf("새 가격은? ");
    scanf(" %d", &s->price);
    printf("=>수정성공!\\n");
    return 1;
}

int deleteScore(Score *s) {
    s->price=-1;
    printf("=> 삭제됨!\\n");
    return 1;
}

int selectMenu(){
    int menu;
    printf("\\n*** PizzaYaho ***\\n1. 메뉴조회\\n2. 메뉴추가\\n3. 메뉴수정\\n4. 메뉴삭제\\n0.
종료\\n");
    printf("\\n=> 원하는 메뉴는? ");
    scanf("%d", &menu);
    return menu;
}

int main(void){
    Score sp[20];
    int count = 0, menu;
    int index=0;

    while (1){
        menu = selectMenu();
        if (menu == 0) break;
        if (menu == 1 || menu == 3 || menu == 4) {
            if (count==0) continue;
        }
        if (menu == 1) {
            if (count>0) {
                listScore(sp, index);
            }
        }
    }
}

```

```

    }
    else if (menu == 2) {
        count += addScore(&sp[index++]);
    }
    else if (menu == 3) {
        int no=selectDataNo(sp, index);
        if (no==0) {
            printf("=> 취소됨!\n");
            continue;
        }
        updateScore(&sp[no-1]);
    }
    else if (menu == 4) {
        int no=selectDataNo(sp, index);
        if (no==0) {
            printf("=> 취소됨!\n");
            continue;
        }
        int deleteok;
        printf("정말로 삭제하시겠습니까? (삭제 : 1)");
        scanf("%d", &deleteok);
        if (deleteok == 1) {
            if (deleteScore(&sp[no-1])) {
                count--;
            }
        }
    }
}
printf("종료됨!\n");
return 0;
}

```

실행결과

*** PizzaYaho ***

1. 메뉴조회
2. 메뉴추가
3. 메뉴수정
4. 메뉴삭제
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 2

메뉴명은? 먹물 고르곤졸라

메뉴종류(P/S/R)? P

가격은? 16000

*** PizzaYaho ***

1. 메뉴조회

2. 메뉴추가

3. 메뉴수정

4. 메뉴삭제

0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 2

메뉴명은? 김치 나베

메뉴종류(P/S/R)? S

가격은? 9000

*** PizzaYaho ***

1. 메뉴조회

2. 메뉴추가

3. 메뉴수정

4. 메뉴삭제

0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 1

1 16000 P 먹물 고르곤졸라

2 9000 S 김치 나베

*** PizzaYaho ***

1. 메뉴조회

2. 메뉴추가

3. 메뉴수정

4. 메뉴삭제

0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 3

- 1 16000 P 먹물 고르곤졸라
- 2 9000 S 김치 나베

번호는 (취소 :0)? 1

새 메뉴명은? 가든 샐러드

새 메뉴종류(P/S/R)? S

새 가격은? 5900

=> 수정성공!

*** PizzaYaho ***

- 1. 메뉴조회
- 2. 메뉴추가
- 3. 메뉴수정
- 4. 메뉴삭제
- 0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 1

- 1 5900 S 가든 샐러드
- 2 9000 S 김치 나베

*** PizzaYaho ***

- 1. 메뉴조회
- 2. 메뉴추가
- 3. 메뉴수정
- 4. 메뉴삭제
- 0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 4

- 1 5900 S 가든 샐러드
- 2 9000 S 김치 나베

번호는 (취소 :0)? 2

정말로 삭제하시겠습니까?(삭제 :1)1

=> 삭제됨!

*** PizzaYaho ***

1. 메뉴조회
2. 메뉴추가
3. 메뉴수정
4. 메뉴삭제
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 1

1 5900 S 가든 샐러드

*** PizzaYaho ***

1. 메뉴조회
2. 메뉴추가
3. 메뉴수정
4. 메뉴삭제
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 0

종료됨!

menu2.c — 오픈소스소프트웨어

~/Desktop/학교 자료/오픈소스소프트웨어/menu1.c

menu2.c

vscode

menu1

menu1.c

menu2

menu2.c

menu3

menu3.c

score

score1

score1.c

score2

score2.c

score3

score3.c

65

66

67

68

69

70

71

72

73

74

75

76

77

78

79

80

81

82

83

84

85

86

main(void)

return menu;

}

int main(void){

Score sp[20];

int count = 0, menu;

int index=0;

while (1){

menu = selectMenu();

if (menu == 0) break;

if (menu == 1 || menu == 3 || menu == 4) {

if (count==0) continue;

}

if (menu == 1) {

if (count>0) {

listScore(sp, index);

}

}

else if (menu == 2) {

count += addScore(&sp[index++]);

}

}

PROBLEMS

OUTPUT

DEBUG CONSOLE

TERMINAL

zsh - \xe1\x84\x8b\xe1\x85\xa9\xe1\x84\x91\xe1\x85\xb3\xe1\x86\xab\xe1\x84\x

=> 원하는 메뉴는 ? 1

1 160000 S 먹물 고르곤줄라

3 8000 P 진 나배

*** PizzaYaho ***

1. 메뉴 조회

2. 메뉴 추가

3. 메뉴 수정

4. 메뉴 삭제

0. 종료

=> 원하는 메뉴는 ? 0

0 0 0

Ln 71, Col 17

Spaces: 4

UTF-8

LF

C

Mac

Menu3.c 코드

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
typedef struct Score{  
    char name[100];  
    char type;  
    int price;  
} Score;
```

```
void readScore(Score s) {  
    printf("%10d %c %s\n", s.price, s.type, s.name);  
}
```

```
void listScore(Score *s[], int count) {  
    printf("\n*****\n");  
    for (int i=0; i<count; i++) {  
        if (s[i]==NULL) continue;  
        printf("%2d", i+1);  
        readScore(*s[i]);  
    }  
    printf("\n");  
}
```

```
int selectDataNo (Score *s[], int count) {  
    int no;  
    listScore(s, count);  
    printf("번호는 (취소 : 0)? ");  
    scanf("%d", &no);  
    return no;  
}
```

```
int addScore(Score *s) {  
    printf("메뉴명은? ");  
    scanf(" %[^\\n]s", s->name);  
    printf("메뉴종류(P/S/R)? ");  
    scanf(" %c", &s->type);  
    printf("가격은? ");  
    scanf(" %d", &s->price);  
    return 1;  
}
```

```
int updateScore(Score* s) {
```

```

printf("새 메뉴명은? ");
scanf(" %[^\\n]s", s->name);
printf("새 메뉴종류(P/S/R)? ");
scanf(" %c", &s->type);
printf("새 가격은? ");
scanf(" %d", &s->price);
printf("=>수정성공!\\n");
return 1;
}

int deleteScore(Score *s) {
    s->price=-1;
    printf("=> 삭제 됨!\\n");
    return 1;
}

int selectMenu(){
    int menu;
    printf("\\n*** PizzaYaho ***\\n1. 메뉴조회\\n2. 메뉴추가\\n3. 메뉴수정\\n4. 메뉴삭제\\n0.
종료\\n");

    printf("\\n=> 원하는 메뉴는? ");
    scanf("%d", &menu);
    return menu;
}

int main(void){
    Score *s[20];
    int count = 0, menu;
    int index=0;

    while (1){
        menu = selectMenu();
        if (menu == 0) break;
        if (menu == 1 || menu == 3 || menu == 4) {
            if (count==0) continue;
        }
        if (menu == 1) {
            if (count>0) {
                listScore(s, index);
            }
        }
        else if (menu == 2) {

```

```

        s[index] = malloc(sizeof(Score));
        count += addScore(s[index++]);
    }
    else if (menu == 3) {
        int no=selectDataNo(s, index);
        if (no==0) {
            printf("=> 취소됨!\n");
            continue;
        }
        updateScore(s[no-1]);
    }
    else if (menu == 4) {
        int no=selectDataNo(s, index);
        if (no==0) {
            printf("=> 취소됨!\n");
            continue;
        }
        int deleteok;
        printf("정말로 삭제하시겠습니까? (삭제 : 1)");
        scanf("%d", &deleteok);
        if (deleteok == 1) {
            if (deleteScore(s[no-1])) {
                free(s[no-1]);
                s[no-1]=NULL;
                count--;
            }
        }
    }
}
printf("종료됨!\n");
return 0;
}

```

실행결과

*** PizzaYaho ***

1. 메뉴조회
2. 메뉴추가
3. 메뉴수정
4. 메뉴삭제
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 2

메뉴명은? 먹물 고르곤졸라

메뉴종류(P/S/R)? P

가격은? 16000

*** PizzaYaho ***

1. 메뉴조회

2. 메뉴추가

3. 메뉴수정

4. 메뉴삭제

0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 2

메뉴명은? 김치 나베

메뉴종류(P/S/R)? S

가격은? 9000

*** PizzaYaho ***

1. 메뉴조회

2. 메뉴추가

3. 메뉴수정

4. 메뉴삭제

0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 1

1 16000 P 먹물 고르곤졸라

2 9000 S 김치 나베

*** PizzaYaho ***

1. 메뉴조회

2. 메뉴추가

3. 메뉴수정

4. 메뉴삭제

0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 3

- 1 16000 P 먹물 고르곤졸라
- 2 9000 S 김치 나베

번호는 (취소 :0)? 1

새 메뉴명은? 가든 샐러드

새 메뉴종류(P/S/R)? S

새 가격은? 5900

=> 수정성공!

*** PizzaYaho ***

- 1. 메뉴조회
- 2. 메뉴추가
- 3. 메뉴수정
- 4. 메뉴삭제
- 0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 1

- 1 5900 S 가든 샐러드
- 2 9000 S 김치 나베

*** PizzaYaho ***

- 1. 메뉴조회
- 2. 메뉴추가
- 3. 메뉴수정
- 4. 메뉴삭제
- 0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 4

- 1 5900 S 가든 샐러드
- 2 9000 S 김치 나베

번호는 (취소 :0)? 2

정말로 삭제하시겠습니까?(삭제 :1)1

=> 삭제됨!

*** PizzaYaho ***

1. 메뉴조회
2. 메뉴추가
3. 메뉴수정
4. 메뉴삭제
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 1

1 5900 S 가든 샐러드

*** PizzaYaho ***

1. 메뉴조회
2. 메뉴추가
3. 메뉴수정
4. 메뉴삭제
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 0

종료됨!

```
menu3.c — 오픈소스소프트웨어

EXPLORER
...
C menu3.c x
C menu3.c > listScore(Score * [], int)
66
67
68 int main(void){
69     Score *s[20];
70     int count = 0, menu;
71     int index=0;
72
73     while (1){
74         menu = selectMenu();
75         if (menu == 0) break;
76         if (menu == 1 || menu == 3 || menu == 4) {
77             if (count==0) continue;
78         }
79         if (menu == 1) {
80             if (count>0) {
81                 listScore(s, index);
82             }
83         }
84         else if (menu == 2) {
85             s[index] = malloc(sizeof(Score));
86             count += addScore(s[index++]);
87         }
88         else if (menu == 3) {
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

zsh - \xe1\x84\x8b\xe1\x85\xa9\xe1\x84\x91\xe1\x85\xb3\xe1\x86\xab\xe1\x84\x

=> 원하는 메뉴는 ? 1

1 1000 P 알골 아는다

*** PizzaYaho ***

1. 메뉴 조회

2. 메뉴 추가

3. 메뉴 수정

4. 메뉴 삭제

0. 종료

=> 원하는 메뉴는 ? 0

Ln 20, Col 6 Spaces: 4 UTF-8 LF C Mac

Dynalist 링크 : <https://dynalist.io/d/gFzpppaZXe0nSFCzoAfPy6DC>