

**CHEAP TRANSPORTE (APLICATIVO MÓVIL PARA EL TRANSPORTE DE
OPORTUNIDAD A NIVEL NACIONAL)**

Jhon Alexander Ferreira Rosas.

Yudy Lizeth Quimbayo Carvajal.

Nicolás David Rodríguez Corredor.

Octubre 2022.

Logotipo

Para este proyecto se plantea un logotipo el cual, desde la concepción de un medio de transporte, evidencie el contexto del proyecto.



Ilustración 1. Logotipo de proyecto. Autoría.

Combinación de colores base

En base al logotipo manejado, se proponen una serie de tonalidades base que tienden a modificaciones según el desarrollo de Cheap Transporte.

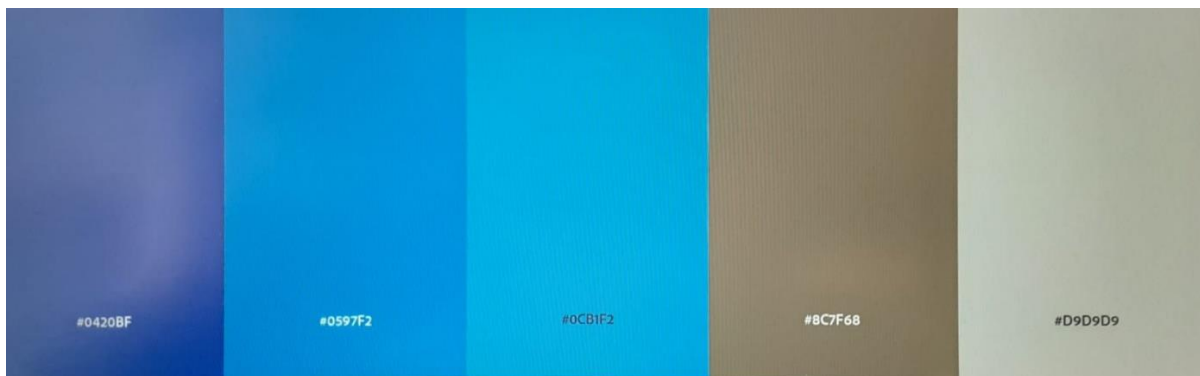


Ilustración 2. Colores de implementación. Autoría.

Interfaz gráfica - Prototipo

Se manejará un prototipo de aplicación móvil por medio de la herramienta Figma como un espacio para diseñar interfaces del proyecto que se ejecutan en un navegador web y permite la creación de prototipos para entornos móviles. A partir de ello, se conciben los entornos de usuario tipo 2 (Conductor o asociado) para demostrar cómo sería la distribución de opciones en la temática de la intermediación del transporte de oportunidad a nivel nacional.

Enlace de visualización:

<https://www.figma.com/proto/FwVUlfAmhKABcSaqhKbHKR/Cheap-Transporte?node-id=1%3A2&scaling=contain&page-id=0%3A1&starting-point-node-id=1%3A2&show-prototype-sidebar=1>

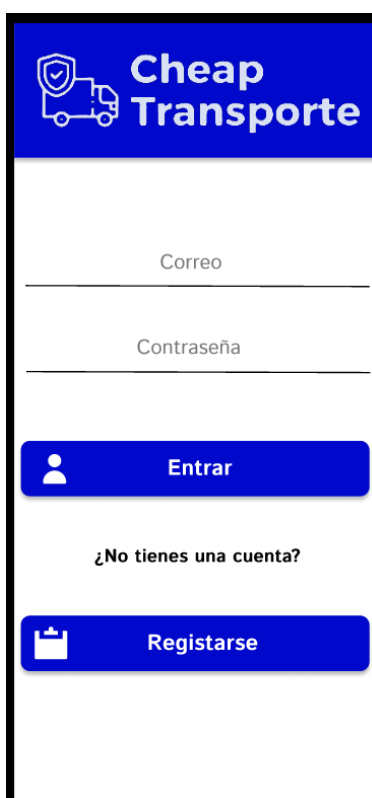


Ilustración 3. Visualización inicial del aplicativo. Autoría.

Interfaz gráfica – Componente físico e interactivo de trabajo

En Cheap Transporte se ha diseñado un aplicativo móvil con un diseño que sea adaptable frente a los requerimientos que posee el transporte de oportunidad a nivel nacional. Con base a este propósito, este proyecto mostrará el apartado con la información relacionada para el tipo 2 (Conductor u afiliado) con el fin de preservar la integridad de la información que en él se encuentra.



The image shows a mobile application login screen for 'Cheap Transporte'. At the top is the logo, which consists of a blue truck icon with a shield on its side and the text 'Cheap Transporte' in blue. Below the logo are two input fields: the first is labeled 'Correo' and the second is labeled 'Contraseña'. Under the 'Contraseña' field is a blue button with the text 'INGRESAR'. Below the 'INGRESAR' button is the text '¿No tienes una cuenta?' followed by an orange button with the text 'REGISTRARSE'.

Ilustración 4. Interfaz inicial de ingreso o login del aplicativo de prueba. Autoría.