Sortieralgorithmus:

**for**(**int** i = 0; i < **spielerListSorted**.size(); i++){  
 **for**(**int** j = 0; j < **spielerListSorted**.size()-1; j++){  
 **if**(**spielerListSorted**.get(j).getAnzahlTreffer() < **spielerListSorted**.get(j+1).getAnzahlTreffer()){  
 Spieler tmp = **spielerListSorted**.get(j);  
 **spielerListSorted**.remove(j);  
 **spielerListSorted**.add(j+1, tmp);  
 }  
 }  
}