

TEMA 8. Ajax

Introducción

Ajax es el acrónimo de *Asynchronous JavaScript and XML* y hace referencia a un conjunto de técnicas que nos permiten:

- ❖ enviar información al servidor desde un documento HTML
- ❖ y recibir información del servidor sobre el documento HTML

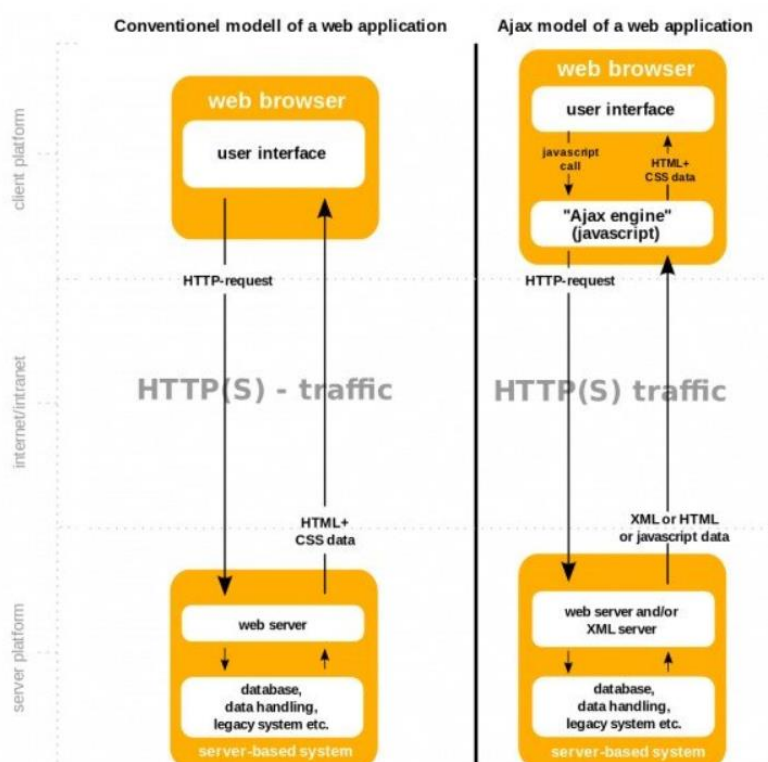
sin tener que volver a cargarlo.

Obviamente esto supone una mejora de la experiencia de usuario sobresaliente, pues **el usuario tendrá la impresión de estar contemplando un documento "vivo" en el que los contenidos se van actualizando en tiempo real**; piense por ejemplo en la portada de un diario de economía en el que las cotizaciones se van actualizando automáticamente sin que el usuario tenga que recargar una y otra vez el documento.

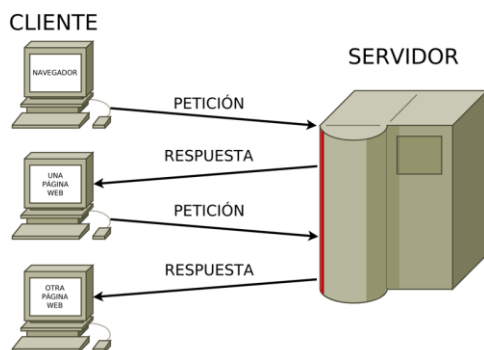
¿Cómo funciona AJAX?

Hay que tener en cuenta que AJAX no es una sola tecnología, ni es un lenguaje de programación. Como se ha introducido antes, AJAX es un conjunto de técnicas de desarrollo web. El sistema generalmente comprende:

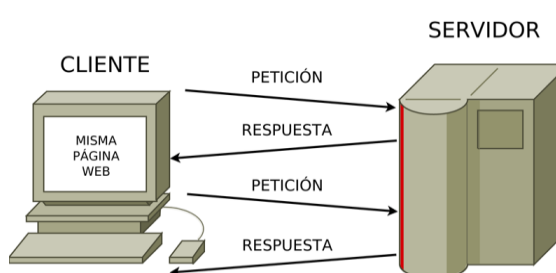
1. **HTML/XHTML** para el lenguaje principal y **CSS** para la presentación.
2. El **Modelo de objetos del documento (DOM)** para datos de visualización dinámicos y su interacción.
3. **XML** para el intercambio de datos y **XSLT** para su manipulación. Muchos desarrolladores lo han reemplazado por **JSON** porque es más similar a JavaScript en su forma.
4. El objeto **XMLHttpRequest** para la **comunicación asíncrona**. Actualmente **API Fetch**.
5. Finalmente, el lenguaje de programación **JavaScript** para unir todas estas tecnologías.



ESQUEMA DE COMUNICACIÓN CLÁSICA



ESQUEMA DE COMUNICACIÓN AJAX



Comparación de los dos modelos:

Modelo convencional

1. Se envía una solicitud HTTP desde el navegador web al servidor.
2. El servidor recibe y, posteriormente, recupera los datos.
3. El servidor envía los datos solicitados al navegador web.
4. El navegador web recibe los datos y vuelve a cargar la página para que aparezcan los datos.

Durante este proceso, los usuarios no tienen más remedio que esperar hasta que se complete todo el proceso. No solo consume mucho tiempo, sino que también supone una carga innecesaria en el servidor.

Modelo AJAX

1. El navegador crea una llamada de JavaScript que luego activará XMLHttpRequest.
2. En segundo plano, el navegador web crea una solicitud HTTP al servidor.
3. El servidor recibe, recupera y envía los datos al navegador web.
4. El navegador web recibe los datos solicitados que aparecerán directamente en la página. No se necesita recargar.

El término Ajax fue acuñado por Jesse James Garret en 2005, pero en realidad las técnicas a las que se refiere son muy anteriores, casi tan antiguas como la propia Web. Dentro de estas técnicas destaca el objeto **XMLHttpRequest**, que fue introducido por Internet Explorer 5 en 1999. Este **objeto es el núcleo de la mayoría de aplicaciones Ajax** actuales y ha sido estandarizado por el W3C dentro del DOM. A pesar de su nombre, **XMLHttpRequest permite intercambiar con el servidor datos en cualquier formato, no sólo en XML**.

Comunicación asíncrona basada en el objeto XMLHttpRequest

El procedimiento general para comunicarse mediante el objeto XMLHttpRequest consta de las siguientes fases:

1. Crear una instancia del objeto XMLHttpRequest como si de cualquier otro objeto intrínseco se tratara. Por ejemplo: `var xhr = new XMLHttpRequest();`
2. Si se desea, **añadir oyentes de evento al objeto XMLHttpRequest**. Podemos configurar oyentes para distintos eventos que se producen durante la comunicación; el más importante de estos eventos (por su universal aceptación) es **readystatechange**, que **se dispara cada vez que cambia el estado de la petición** (y que se explica con más detalle en esta misma sección). No obstante, existen otros (que se explican en la sección siguiente), como **progress**, que **sólo podrán ser debidamente "escuchados" si asignamos el oyente antes de ejecutar el método open** (siguiente paso) del objeto XMLHttpRequest.

3. Llamar al método **open** del objeto XMLHttpRequest enviándole como argumentos el tipo de petición que deseamos realizar (generalmente 'GET' o 'POST'), el url al que queremos remitir la petición, y si queremos realizarla asíncronamente (true) o síncronamente (false); por ejemplo, `xhr.open('GET','ajax.php',true);`

- Si **petición síncrona**: la ejecución de nuestro código JavaScript se detendrá hasta que se reciba la respuesta.
- Si **petición asíncrona**: el código podrá seguir su flujo de ejecución.

En cualquier caso (síncrono o asíncrono), al recibir la respuesta, se disparará un evento **readystatechange** sobre el objeto XMLHttpRequest.

Nota:

¿GET o POST?

las peticiones GET:

- se utilizan cuando queremos solicitar información al servidor enviándole unos datos como criterio de selección de esa información; por el contrario,
- tienen restringido su tamaño.
- las GET NO pueden enviar archivos.

las peticiones POST:

- se utilizan habitualmente para enviar información al servidor que queremos que almacene (por ejemplo, en una base de datos, o en un archivo),
- las POST NO tienen restringido su tamaño.
- Las peticiones POST pueden enviar archivos.

❖ Las peticiones GET son más rápidas que las POST.

Existen otros métodos como PUT o DELETE, pero su uso aún no está ampliamente aceptado (incluso algunos firewalls bloquean este tipo de peticiones).

4. **Definir los encabezados** de la petición a través del método `setRequestHeader('nombreEncabezado','valorEncabezado')` del objeto XMLHttpRequest. **Una petición HTTP está compuesta por el contenido en sí y los encabezados.** En los encabezados el navegador envía información adicional al servidor, como cookies, formato del contenido de la petición (XML, JSON, ...), ...
5. **Enviar la petición al servidor** a través del argumento del método **send** del objeto XMLHttpRequest; por compatibilidad con versiones antiguas de navegadores, si no queremos enviar ningún dato en la petición conviene enviar a este método el argumento `null`.

- Si la **petición** era **síncrona**: se **detendrá la ejecución del código JavaScript hasta que se reciba la respuesta del servidor** y después podremos saber cuál ha sido el tipo de respuesta a través de la propiedad **status** del objeto XMLHttpRequest (esta **propiedad está disponible tanto en las peticiones síncronas como en las asíncronas**, y contiene el código de estado devuelto por el protocolo HTTP);

por ejemplo:

- valor 200 indica que la transacción se ha tramitado correctamente.
- valor 304 indica que el recurso solicitado no ha sido modificado desde la última vez que fue solicitado, por lo que puede obtenerse de la caché del navegador.
- valor 403 indica que no estamos autorizados a acceder al recurso solicitado.
- valor 404 indica que el recurso solicitado no existe.
- valor 500 indica que se ha producido un error interno en el servidor al procesar el recurso solicitado.

(puede consultar el listado completo de códigos de estado HTTP en <http://www.w3.org/Protocols/rfc2616/rfc2616-sec10.html>).

¿Y si el servidor no contesta? El navegador se quedará eternamente bloqueado. Obviamente esto resultaría nefasto, y ése es el principal motivo por el que **las peticiones Ajax síncronas (conocidas como Sjax) apenas se utilizan.**

- Si **peticiones** son **asíncronas**: seguirá el flujo de ejecución normal y, si lo deseamos, podremos incluso controlar el progreso de la transacción a través de distintos eventos; el evento más importante es `readystatechange`, que se dispara cada vez que se actualiza el valor de la propiedad **readyState** del **objeto XMLHttpRequest** (no confundir con la propiedad `readyState` del objeto `document`).

En la siguiente tabla se describen los valores que puede adoptar esta propiedad de sólo lectura.

Valor	Descripción
0	Sin inicializar. Aún no se ha llamado al método <code>open</code> del objeto <code>XMLHttpRequest</code> .
1	Abierto. Se ha llamado al método <code>open</code> del objeto <code>XMLHttpRequest</code> , pero no al método <code>send</code> .
2	Enviado. Se ha llamado al método <code>send</code> del objeto <code>XMLHttpRequest</code> , pero aún no se ha recibido la respuesta del servidor.
3	Recibiendo. Se ha empezado a recibir la respuesta del servidor.
4	Completado. Se ha recibido la respuesta completa del servidor. Tenga en cuenta que esto no quiere decir que la petición se haya tramitado correctamente; por ejemplo, puede ser que el servidor haya contestado con un código 404. Para tener la certeza de que una petición se ha tramitado correctamente tendremos que tener el valor 4 en <code>readyState</code> y el valor 200 en <code>status</code> .

Nota: Además de la propiedad `status`, el objeto `XMLHttpRequest` también posee la propiedad `statusText`, que en lugar del código de estado contiene el mensaje completo de estado; por ejemplo: '200 OK'.

6. Gestionar la respuesta del servidor. El contenido de la respuesta estará disponible en:

- la propiedad `responseText` del objeto `XMLHttpRequest`, y
- en los encabezados de la respuesta, pudiéndolos conseguir a través de los métodos `getResponseHeader(nombreEncabezado)` y `getAllResponseHeaders()`.

Por ejemplo, copie los siguientes dos archivos en la carpeta de proyectos de su servidor web (si está usando WAMP Server, cópielos en la carpeta `wamp/www/ajax`), acceda al primero con su navegador web y pulse el botón **ENVIAR PETICIÓN** para comprobar cómo se reciben datos nuevos del servidor sin volver a recargar la página. El archivo `ajax.php` está escrito en PHP y simplemente escribe en la respuesta el mensaje 'La fecha del servidor es:', deja pasar 10 segundos, y escribe la fecha/hora actual del sistema, que es lo que recibirá nuestro objeto `xhr` en su propiedad `responseText`.

Nota: En los ejemplos de este tema vamos a necesitar una aplicación del lado del servidor a la que dirigir nuestras peticiones Ajax. Se ha elegido como lenguaje para estas aplicaciones PHP por ser uno de los más populares, pero existen otras alternativas entre las que cabe destacar el **Node.js**, que utiliza exactamente la misma sintaxis que JavaScript, por lo que resulta muy cómodo.

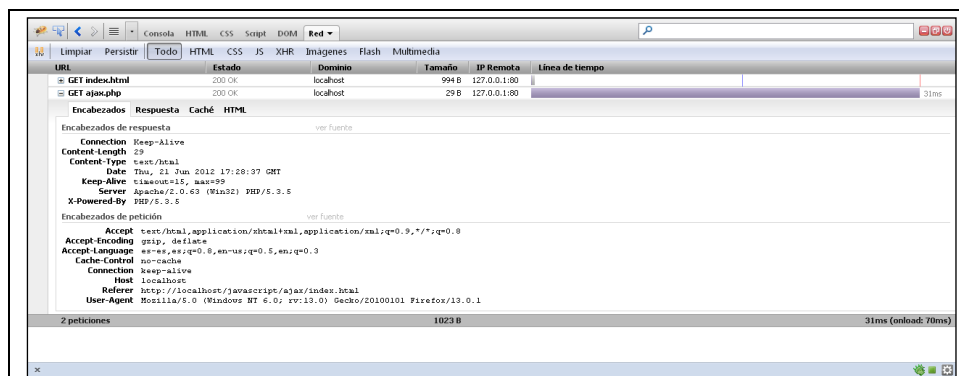
index.html

```
001 <!DOCTYPE html>
002 <html>
003     <head>
004         <title>AJAX</title>
005         <style>
006         </style>
007         <script>
008             var xhr;
009             function enviarPeticionAJAX(evento){
010                 evento.target.disabled=true;
011                 xhr = new XMLHttpRequest();
012                 xhr.addEventListener('readystatechange',gestionarRespuesta);
013                 xhr.open('GET','ajax.php',true);
014                 xhr.send(null);
015             }
016             function gestionarRespuesta(evento){
017                 if(evento.target.readyState == 4 && evento.target.status == 200){
018                     document.getElementById('encabezados').innerHTML =
019                     evento.target.getAllResponseHeaders();
020                     document.getElementById('contenido').innerHTML = evento.target.responseText;
021                     document.getElementById('boton').disabled = false;
022                 }
023             }
024         </script>
025     </head>
026     <body>
027         <button id='boton' type='button'
028         onclick='enviarPeticionAJAX(event);'>ENVIAR PETICI&Oacute;N</button>
029         <h1>Encabezados respuesta</h1>
030         <div id='encabezados'></div>
031         <h1>Contenido respuesta</h1>
032         <div id='contenido'></div>
033     </body>
034 </html>
```

ajax.php

```
001 <?php
002     echo 'La fecha del servidor es:
003     <br />';
004     sleep(10);
005     echo date(DATE_RFC822);
006 ?>
```

Nota: Para depurar las peticiones y respuestas que se producen en AJAX es muy útil recurrir al panel **Red** de Firebug. Por ejemplo, en la siguiente figura se muestra la información que nos aporta este panel al ejecutar el ejemplo anterior.



EJERCICIO

Cambie en la línea 13 el url, ajax.php por otro que no exista, y modifique el código del oyente gestionarRespuesta para que indique que se ha producido un error en caso de que el estado (status) de la respuesta no sea 200 ó 304 (recuerde que el código 304 indica que el recurso no ha cambiado y se está sirviendo desde la caché del navegador en lugar de solicitarlo completamente al servidor).

A continuación, se muestra una posible solución.

```
001 function gestionarRespuesta(evento){
002     if(evento.target.readyState == 4){
003         if (evento.target.status >= 200 && evento.target.status <=304){
004             document.getElementById('encabezados').innerHTML =
evento.target.getAllResponseHeaders();
005             document.getElementById('contenido').innerHTML =
evento.target.responseText;
006             document.getElementById('boton').disabled = false;
007         }else{
008             alert('Error de comunicaci\u00f3n\n' +
evento.target.statusText);
009             document.getElementById('boton').disabled = false;
010         }
011     }
012 }
```

Controlar el progreso de las peticiones Ajax

En las transacciones Ajax asíncronas podemos controlar su progreso a través de los **eventos asociados al objeto XMLHttpRequest**. El más importante de estos eventos es **readystatechange**, que ya explicamos en la sección anterior.

Además, disponemos de los siguientes **eventos asociados a XMLHttpRequest en procesos de transacciones**. (aunque su implementación no está completamente homogeneizada en los navegadores):

- **abort**. Se produce al cancelar la transacción con el método `abort()` del objeto XMLHttpRequest. Es excluyente de los eventos `error` y `load`.
- **error**. Se produce cuando se detecta un error en la transacción. Es excluyente de los eventos `abort` y `load`.
- **load**. Se produce cuando la transacción se ha realizado correctamente. **No debemos confundir que la transacción sea correcta con que la respuesta sea correcta**. Por ejemplo, podemos tener una transacción correcta con una respuesta de código 404 (documento no encontrado). Por este motivo siempre hay que consultar el valor de la propiedad `status` del objeto XMLHttpRequest. Este evento es excluyente de los eventos `abort` y `error`.
- **loadstart**. Se produce al recibir el primer byte de la respuesta.
- **progress**. Es, junto a `readystatechange`, el **único evento que puede producirse varias veces durante la transacción**. Indica que se ha producido algún progreso en la recepción de la respuesta.
- **timeout**. Se produce si la **transacción ha superado su plazo de ejecución** y va a cancelarse. El plazo de ejecución de un objeto XMLHttpRequest se establece a través de su **propiedad `timeout`**, y su valor se expresa en milisegundos.

Todos estos eventos, excepto readystatechange, poseen las siguientes propiedades:

- `lengthComputable`. Es un **valor booleano** que nos indica si se conoce el tamaño en bytes total de la respuesta.
- `loaded`. Indica cuántos bytes de la respuesta se han cargado ya.
- `total`. Si `lengthComputable` es true, indica el tamaño total en bytes de la respuesta.

Por ejemplo, vamos a completar el código anterior añadiendo algunos oyentes (el código adicional se ha resaltado en negrita). Pruebe este código varias veces y en distintos navegadores (Firefox, Opera y Chrome, por ejemplo) alternando el valor de la propiedad `timeout` de 5000 a 15000, para comprobar que la implementación de los eventos distintos a `readystatechange` es ligeramente desigual.

```
001 <!DOCTYPE html>
002 <html>
003     <head>
004         <title>AJAX</title>
005         <style>
006         </style>
007         <script>
008             var xhr;
009             function enviarPeticiónAJAX(evento) {
010                 evento.target.disabled=true;
011                 xhr = new XMLHttpRequest();
012
013                 xhr.addEventListener('readystatechange',gestionarRespuesta,false);
014
015                 xhr.addEventListener('abort',function() {console.log('abort');evento.target.disabled = false;});
016
017                 xhr.addEventListener('load',function() {console.log('load');evento.target.disabled = false;});
018
019                 xhr.addEventListener('error',function() {console.log('error');evento.target.disabled = false;});
020
021                 xhr.timeout = '15000';
022
023                 xhr.addEventListener('timeout',function() {console.log('timeout');evento.target.disabled = false;});
024
025                 xhr.addEventListener('progress',gestionarProgreso,false);
026                 xhr.open('GET','ajax.php',true);
027                 xhr.send(null);
028             }
029             function gestionarRespuesta(evento) {
030                 console.log('readystatechange: ' +
031                 evento.target.readyState);
032                 if(evento.target.readyState == 4 && evento.target.status ==
033                 200) {
034                     document.getElementById('encabezados').innerHTML =
035                     evento.target.getAllResponseHeaders();
036                     document.getElementById('contenido').innerHTML =
037                     evento.target.responseText;
038                     document.getElementById('boton').disabled = false;
039                 }
040             }
041             function gestionarProgreso(evento) {
042                 console.log('progress: ' + (evento.lengthComputable ?
043                 evento.loaded/evento.total * 100 + '%':'desconocido'));
044             }
045         </script>
046     </head>
047     <body>
048         <button id='boton' type='button'
049         onclick='enviarPeticiónAJAX(event);'>ENVIAR PETICI&Oacute;N</button>
050         <h1>Encabezados respuesta</h1>
051         <div id='encabezados'></div>
052         <h1>Contenido respuesta</h1>
053         <div id='contenido'></div>
054     </body>
055 </html>
```


Envío de datos al servidor

Existen dos técnicas para configurar los datos que queremos enviar al servidor en las peticiones GET y POST de Ajax:

- El **método clásico**: que consiste en adjuntar los datos como cadena de búsqueda, bien
 - en el propio **url** de la petición en las peticiones **GET**.
 - como argumento del método **send** del objeto **XMLHttpRequest** en las peticiones **POST**. En este caso, *si queremos que el servidor reciba los datos como si procediesen de un formulario* (el método POST se usa generalmente para enviar datos de formulario) tendremos que **configurar en encabezado Content-Type** con el valor **application/x-www-form-urlencoded**.

El mayor **inconveniente** del **método clásico** es que *nos obliga a recurrir al DOM para ir recopilando todos los datos de los controles que queremos enviar*, y esto puede resultar bastante tedioso en algunos casos; por el contrario, su **mayor ventaja** es que es **compatible con todos los navegadores**.

Por ejemplo, en este primer código se realiza una petición GET, y en el siguiente se resaltan en negrita las modificaciones que habría que introducir para realizar la misma petición con el método POST; tras ellos, el tercer código corresponde a la aplicación del lado del servidor, que simplemente responde con la calificación del alumno y materia elegidos (es válida para los métodos GET y POST porque utiliza la superglobal `$_REQUEST`).

index.html para petición GET

```
001 <!DOCTYPE html>
002 <html>
003     <head>
004         <title>AJAX</title>
005         <style>
006         </style>
007         <script>
008             var xhr;
009             var alumno;
010             var materia;
011             var calificacion;
012             function enviarPeticiónAJAX(evento) {
013                 if (alumno.value != '' && materia.value != '') {
014                     alumno.disabled = true;
015                     materia.disabled = true;
016                     xhr = new XMLHttpRequest();
017                     xhr.addEventListener('readystatechange',
gestionarRespuesta, false);
018                     xhr.open('GET', 'ajax.php?alumno=' + alumno.value +
'&materia=' + materia.value, true);
019                     xhr.send(null);
020                 }
021             }
022             function gestionarRespuesta(evento) {
023                 if (evento.target.readyState == 4 && evento.target.status ==
200) {
024                     alumno.disabled = false;
025                     materia.disabled = false;
026                     calificacion.value = evento.target.responseText;
027                 }
028             }
029             document.addEventListener('readystatechange', inicializar, false);
```



```

030         function inicializar() {
031             if (document.readyState == 'complete') {
032                 alumno = document.getElementById('alumno');
033                 materia = document.getElementById('materia');
034                 calificacion =
document.getElementById('calificacion');
035                 alumno.addEventListener('change', enviarPeticionAJAX,
false);
036                 materia.addEventListener('change',
enviarPeticionAJAX, false);
037             }
038         }
039     </script>
040 </head>
041 <body>
042     <label for='alumno'>Alumno: </label>
043     <select id='alumno'>
044         <option value='' selected='selected'>--Elija un alumno--</option>
045         <option>Juan F&eacute;lix Mateos</option>
046         <option>Ana Irene Palma</option>
047     </select>
048     <label for='materia'>Materia: </label>
049     <select id='materia'>
050         <option value='' selected='selected'>--Elija una materia--</option>
051         <option>Lenguaje</option>
052         <option>Matem&aacute;ticas</option>
053     </select>
054     <label for='calificacion'>Calificaci&oacute;n: </label>
055     <input type='text' readonly='readonly' id='calificacion' />
056 </body>
057 </html>

```

index.html para petici3n POST

```

001 <!DOCTYPE html>
002 <html>
003     <head>
004         <title>AJAX</title>
005         <style>
006         </style>
007         <script>
008             var xhr;
009             var alumno;
010             var materia;
011             var calificacion;
012
013             function enviarPeticionAJAX(evento) {
014                 if (alumno.value != '' && materia.value != '') {
015                     alumno.disabled = true;
016                     materia.disabled = true;
017                     xhr = new XMLHttpRequest();
018                     xhr.addEventListener('readystatechange',
gestionarRespuesta, false);
019                     xhr.open('POST', 'ajax.php', true);
020                     xhr.setRequestHeader('Content-Type',
'application/x-www-form-urlencoded');
021                     xhr.send('alumno=' + alumno.value +
'&materia=' + materia.value);
022                 }
023
024             function gestionarRespuesta(evento) {
025                 if (evento.target.readyState == 4 &&
evento.target.status == 200) {
026                     alumno.disabled = false;
027                     materia.disabled = false;
028                     calificacion.value =
evento.target.responseText;
029                 }
030                 document.addEventListener('readystatechange',
inicializar, false);

```

```

031         function inicializar() {
032             if (document.readyState == 'complete') {
033                 alumno =
document.getElementById('alumno');
034                 materia =
document.getElementById('materia');
035                 calificacion =
document.getElementById('calificacion');
036                 alumno.addEventListener('change',
enviarPeticionAJAX, false);
037                 materia.addEventListener('change',
enviarPeticionAJAX, false);
038             }
039         }
040     </script>
041 </head>
042 <body>
043     <label for='alumno'>Alumno: </label>
044     <select id='alumno'>
045         <option value='' selected='selected'>--Elija un alumno--
046         <option>Juan F&eacute;lix Mateos</option>
047         <option>Ana Irene Palma</option>
048     </select>
049     <label for='materia'>Materia: </label>
050     <select id='materia'>
051         <option value='' selected='selected'>--Elija una materia-
052         <option>Lenguaje</option>
053         <option>Matem&aacute;ticas</option>
054     </select>
055     <label for='calificacion'>Calificaci&oacute;n: </label>
056     <input type='text' readonly='readonly' id='calificacion' />
057 </body>
058 </html>

```

ajax.php

```

001 <?php
002 $alumno = $_REQUEST['alumno'];
003 $materia = $_REQUEST['materia'];
004 switch ($alumno){
005     case 'Juan Félix Mateos':
006         switch ($materia){
007             case 'Matemáticas':
008                 echo '7.5';
009                 break;
010             case 'Lenguaje':
011                 echo '9.5';
012                 break;
013         }
014         break;
015     case 'Ana Irene Palma':
016         switch ($materia){
017             case 'Matemáticas':
018                 echo '8.5';
019                 break;
020             case 'Lenguaje':
021                 echo '7.5';
022                 break;
023         }
024         break;
025 }
026 ?>

```

- Utilizar **FormData** (objeto intrínseco).

Este objeto es capaz de generar automáticamente la cadena de búsqueda de un formulario, sin que tengamos que ir recabando el valor de cada control recurriendo al DOM, y además *se encarga de configurar implícitamente los encabezados para hacer creer al servidor que esta cadena de búsqueda procede de un formulario* que se ha enviado utilizando la **codificación multipart/form-data** (esto puede tener ciertas implicaciones que se resaltarán en la sección posterior "Cross-Origin Resource Sharing").

Además, el objeto **FormData** nos ofrece el **método append**(nombre,valor) por si queremos añadir un par que no procede del formulario a la petición.

Por ejemplo, en el siguiente código se han englobado los controles de lista desplegables en un formulario para poder serializar directamente sus datos con el objeto **FormData** y también se utiliza el método **append** para ilustrar cómo se añadiría un par nombre/dato adicional a una petición (el archivo ajax.php es el mismo del ejemplo anterior, y se han resaltado en negrita las principales diferencias):

```
001 <!DOCTYPE html>
002 <html>
003     <head>
004         <title>AJAX</title>
005         <style>
006         </style>
007         <script>
008             var xhr;
009             var alumno;
010             var materia;
011             var calificacion;
012             var datos;
013             function enviarPeticiónAJAX(evento) {
014                 if (alumno.value != '' && materia.value != '') {
015
016                     datos = new FormData(document.forms[0]);
017                     alumno.disabled = true;
018                     materia.disabled = true;
019
020                     datos.append('curso', '11/12');
021                     xhr = new XMLHttpRequest();
022                     xhr.addEventListener('readystatechange',
023                         gestionarRespuesta, false);
024                     xhr.open('POST', 'ajax.php', true);
025                     xhr.send(datos);
026                 }
027             }
028             function gestionarRespuesta(evento) {
029                 if (evento.target.readyState == 4 && evento.target.status ==
030                 200) {
031                     alumno.disabled = false;
032                     materia.disabled = false;
033                     calificacion.value = evento.target.responseText;
034                 }
035             }
036             document.addEventListener('readystatechange', inicializar, false);
037             function inicializar() {
038                 if (document.readyState == 'complete') {
039                     alumno = document.getElementById('alumno');
040                     materia = document.getElementById('materia');
041                     calificacion =
042                     document.getElementById('calificacion');
043                     alumno.addEventListener('change', enviarPeticiónAJAX,
044                         false);
045                     materia.addEventListener('change',
046                         enviarPeticiónAJAX, false);
047                 }
048             }
049         </script>
050     </head>
```

```

044     <body>
045         <form id='formulario'>
046             <label for='alumno'>Alumno: </label>
047             <select id='alumno' name='alumno'>
048                 <option value='' selected='selected'>--Elija un alumno--
049                     <option>Juan F&eacute;lix Mateos</option>
050                     <option>Ana Irene Palma</option>
051             </select>
052             <label for='materia'>Materia: </label>
053             <select id='materia' name='materia'>
054                 <option value='' selected='selected'>--Elija una materia--
055                     <option>Lenguaje</option>
056                     <option>Matem&aacute;ticas</option>
057             </select>
058             <label for='calificacion'>Calificaci&oacute;n: </label>
059             <input type='text' readonly='readonly' id='calificacion' />
060         </form>
061     </body>
062 </html>

```

Nota: Tenga en cuenta que los controles de los formularios que estan deshabilitados (atributo disabled) no se envan al servidor. Qu hubiera ocurrido en el codigo anterior si las lneas 16 y 17 se hubieran colocado delante de la 15? Que como los campos estaran deshabilitados al crear la instancia de FormData no se incluiran en el.
