

Python.py

```
def hovedprogram():
    a = 3
    b = 3.3
    c = 'Hei' # Ingen forskjell på " og '
    d = [1, 2, 3] # liste
    e = [a, b, c] # liste
    f = {'a': 3, 'b': 4}

    for i in range(10):
        print("Tallet er", i)

    for j in d:
        print(i)

    while a < 4:
        print(a)
        a += 1;

    inp = input("Hva heter du? ")
    int_inp = int(inp)
    float_inp = float(inp)

hovedprogram()

class A:

    # Konstruktør
    def __init__(self, arg1, arg2):
        self.arg1 = arg1
        self.arg2 = arg2

    def foo(self, bar):
        return bar
```

Hovedprogram.java

```
import java.util.Scanner;

/* Klasse skal være i fil <klassenavn>.java
   Dette er forresten en flerlinjet kommentar... */
class Hovedprogram {
    public static void main(String[] args) {
        int a = 3; // HUSK SEMIKOLON!
        double b = 3.3;
        String c = "Hei"; // " er String
        char d = 'd'; // ' er char - ett tegn
        int[] e = {1, 2, 3}; // Array: Fast lengde, her 3
        // f må lages vha HashMap i Java (kommer senere)

        for (int i = 0; i < 10; i++) {
            System.out.println("Tallet er " + i);
        }
        for (int j : e) {
            System.out.println(j);
        }
        // Her er 'a' allerede definert.
        // Trenger ikke deklareere int a.
        while (a < 4) {
            System.out.println(a);
            a++; // Kan også a += 1;
        }
        // ref. import java.util.Scanner
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        String inp = scanner.next();
        // Kan bruke scanner.nextInt()
        // eller scanner.nextDouble()
        int int_inp = Integer.parseInt(inp);
        double double_inp = Double.parseDouble(inp);
    }
}

// Trenger ikke kalle på noe
// Kjøring starter i main i klassen med navn som filen

// Klassen A skal være i en egen fil som heter A.java
// Trenger ikke importeres om filen ligger i samme
mappe
class A {
    // Deklarerer først alle instansvariabler:
    private String instansvar1;
    private int instansvar2;

    // Konstruktør. Kan initialisere instansvariabler.
    // Merk: Må spesifisere type på argumentene
    // Trenger ikke self
    public A(String arg1, int arg2) {
        instansvar1 = arg1;
        instansvar2 = arg2;
    }

    // Merk: Må spesifisere type på argument
    // Merk: Må spesifisere returtype
    public String foo(String bar) {
        return bar;
    }
}
```