

# Palais du Roi Nidas



Barbétoal

Niv. 200 à 212

Retraite des Éternels (Enutrosor) 🔍

## Caractéristiques

|                              |             |
|------------------------------|-------------|
| ♥ Points de vie (PV) :       | 6000 à 6600 |
| ★ Points d'action (PA) :     | 12          |
| 🌿 Points de mouvement (PM) : | 6           |

## Résistances

|              |           |
|--------------|-----------|
| ☯ Neutre (%) | 31 à 35   |
| 🌱 Terre (%)  | 26 à 30   |
| 🔥 Feu (%)    | -14 à -10 |
| 💧 Eau (%)    | 6 à 10    |
| 💨 Air (%)    | 11 à 15   |



**Barbe à trucs :** Tape du 300 neutre et augmente les dégâts du sort de 100 (infini) débuffable. 3x par tour, 1x par cible.

**Super saillant :** Dans 1 tour pour 1 tour débuffable, se donne 2 PM, 300 puissance et l'état **Intaclable**. Tous les 3 tours à partir du 3.



Kamasterisk

Niv. 200 à 212

Retraite des Éternels (Enutrosor) 🔍

## Caractéristiques

|                              |             |
|------------------------------|-------------|
| ♥ Points de vie (PV) :       | 6000 à 6600 |
| ★ Points d'action (PA) :     | 12          |
| 🌿 Points de mouvement (PM) : | 5           |

## Résistances

|              |           |
|--------------|-----------|
| ☯ Neutre (%) | 11 à 15   |
| 🌱 Terre (%)  | 31 à 35   |
| 🔥 Feu (%)    | 26 à 30   |
| 💧 Eau (%)    | -14 à -10 |
| 💨 Air (%)    | 6 à 10    |

**Partoutatice :** (Sort de début de combat)

Attire de 3 cases ses ennemis en ligne à 4 PO, leur met l'état **Pesanteur** pour 1 tour débuffable, et repousse de 3 cases les invocations ennemis à son cac. Chaque début de tour.



**Assomnolence :**  
Tape du 600 terre et met 20% d'érosion pour 1 tour débuffable. 3x par tour, 1x par cible.

**Clignotement :**  
Se téléporte et vol 400 air. 1x par tour, sans **Pesanteur**.





## Lévitrof

Niv. 200 à 212

Retraite des Éternels (Enutrosor)

### Caractéristiques

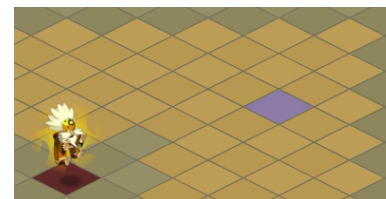
|                              |             |
|------------------------------|-------------|
| ♥ Points de vie (PV) :       | 6000 à 6600 |
| ★ Points d'action (PA) :     | 12          |
| 👤 Points de mouvement (PM) : | 5           |

### Résistances

|              |           |
|--------------|-----------|
| ☯ Neutre (%) | 26 à 30   |
| 🌱 Terre (%)  | -14 à -10 |
| 🔥 Feu (%)    | 6 à 10    |
| 💧 Eau (%)    | 11 à 15   |
| 💨 Air (%)    | 31 à 35   |

**Kama Haméa** : 3x par tour, 1x par cible.

Tape du 400 feu et 50% des PV érodés de la cible.



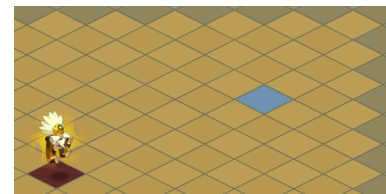
**Reflets Placides** : Tous les 3 tours.

Change de couleur la cible pour 1 tour, la tue dans 1 tour, et met l'état **Reflets**

**Placides** au lanceur pour 1 tour.

Si le lanceur subit des dommages sous cet état :

- L'attaquant échange de place avec le **Lévitrof**.
- S'il était la cible précédente du sort, il ne mourra pas et perd la couleur verte.
- Le **Lévitrof** perd l'état. Donc si l'attaquant n'était pas la cible précédente du sort, la cible mourra.



## Paspartou

Niv. 200 à 212

Retraite des Éternels (Enutrosor)

### Caractéristiques

|                              |             |
|------------------------------|-------------|
| ♥ Points de vie (PV) :       | 6000 à 6600 |
| ★ Points d'action (PA) :     | 12          |
| 👤 Points de mouvement (PM) : | 4           |

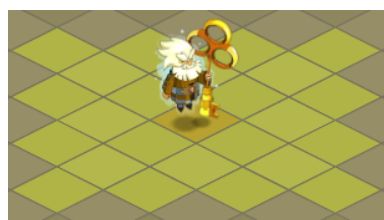
### Résistances

|              |           |
|--------------|-----------|
| ☯ Neutre (%) | -14 à -10 |
| 🌱 Terre (%)  | 6 à 10    |
| 🔥 Feu (%)    | 11 à 15   |
| 💧 Eau (%)    | 31 à 35   |
| 💨 Air (%)    | 26 à 30   |



**Clémence** : Tape du 400 eau la cible, et rend **Invulnérable** ses alliés en zone.  
2x par tour, 1x par cible.

**La clef du succès** : Tape du 400 terre la cible, donne 1 PM pour 1 tour débuffable aux alliés et ennemis à 2 PO.  
3x par tour, 1x par cible.



**Guidéal** :

Met 400 puissance pour 1 tour débuffable en zone aux alliés et ennemis.  
Tous les 2 tours, à partir du 2.



Piloztère

Niv. 200 à 212

Palais du roi Nidas (Enutrosor) 🔍

### Caractéristiques

|                              |             |
|------------------------------|-------------|
| ♥ Points de vie (PV) :       | 6000 à 6600 |
| ★ Points d'action (PA) :     | 12          |
| 👤 Points de mouvement (PM) : | 5           |

### Résistances

|              |           |
|--------------|-----------|
| ☯ Neutre (%) | 6 à 10    |
| 🌱 Terre (%)  | 11 à 15   |
| 🔥 Feu (%)    | 31 à 35   |
| 💧 Eau (%)    | 26 à 30   |
| 🌬 Air (%)    | -14 à -10 |

### Austérité : (Sort de début de combat)

Lorsqu'il subit des dommages, met 1000 bouclier pour un tour débuffable aux alliés et ennemis à 2 PO de lui, non cumulable.

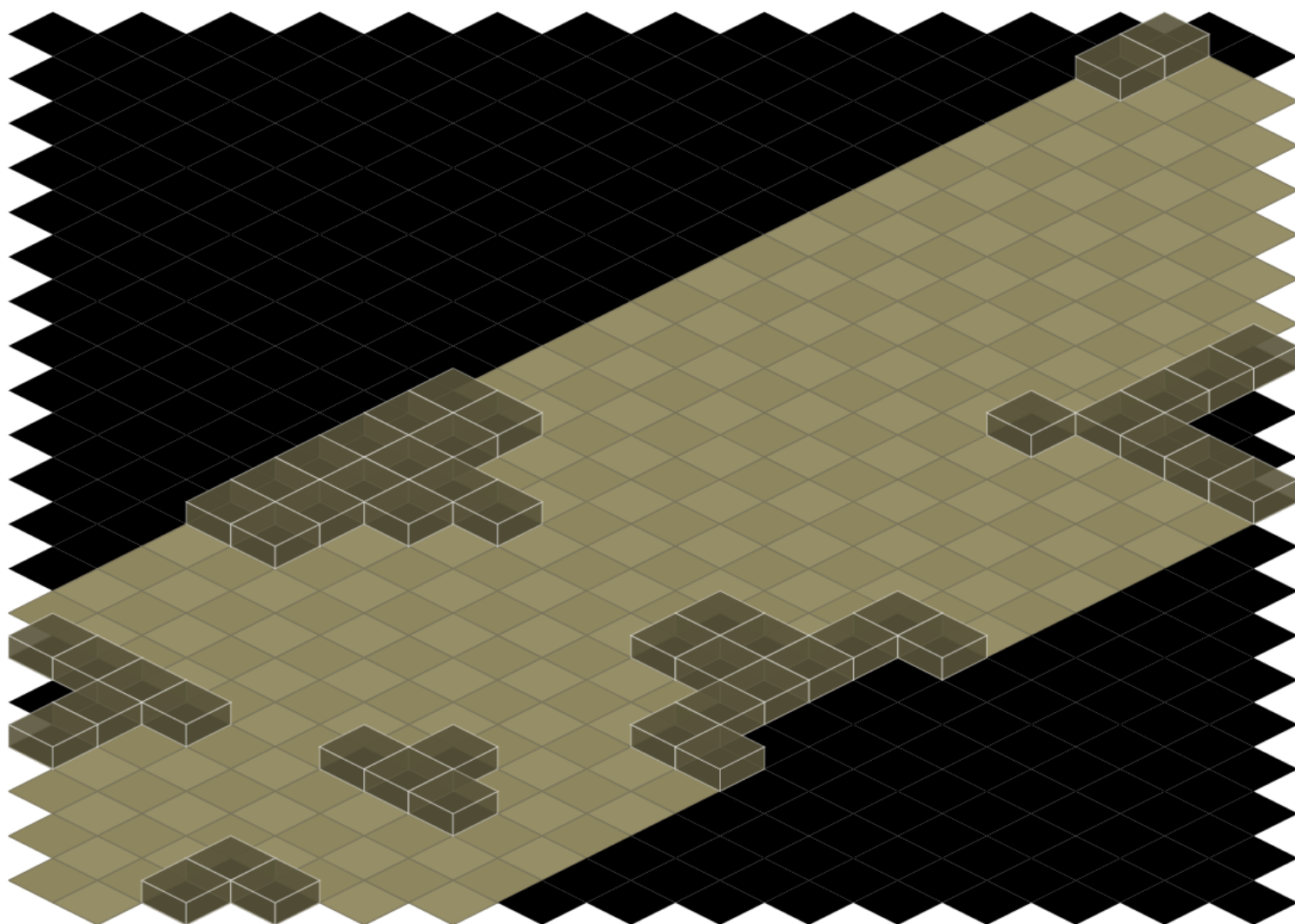
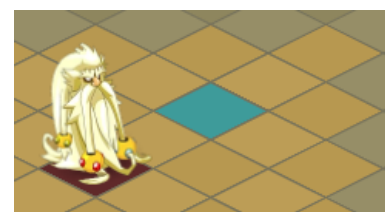


### Claque :

Tape du 700 air, OS les invo.  
3x par tour, 1x par cible.

### Sourire Ravageur :

Tape du 400 neutre, met  
2 PA et -3 PM pour 1 tour  
débuffable.  
3x par tour, 1x par cible.





Roi Nidas

Palais du roi Nidas (Enutrosor) 🔍

Niv. 220



### Caractéristiques

♥ Points de vie (PV) : 15000 à 22000  
 ★ Points d'action (PA) : 20  
 🚶 Points de mouvement (PM) : 5

### Résistances

|              |    |
|--------------|----|
| ☯ Neutre (%) | 16 |
| 🌱 Terre (%)  | 42 |
| 🔥 Feu (%)    | 25 |
| 💧 Eau (%)    | 20 |
| 🌬 Air (%)    | 12 |

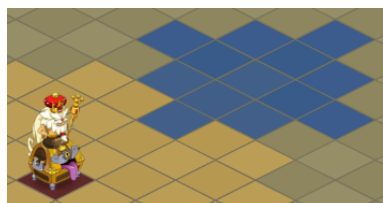


### Attrape-Mutin :

Tape du 600 neutre, attire de 6 cases, et échange de position.  
 3x par tour, 1x par cible, à partir du tour 2.

### Décoffrage :

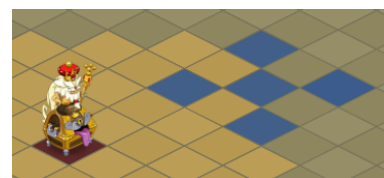
Tue la **Boubourse**.  
 1x par tour, à partir du 2.



**Confusion :** Tape du 650 air. Dans un tour les cibles tapent du 650 air et -2 durée des effets en zone sur et autour d'elles.  
 1x par tour.

### Liquidation :

Tape du 650 feu et 20% des PV érodés du lanceur eau.  
 1x par tour.



**Mon précieux :** Tous les 3 tours, à partir du 4, sans ligne de vue.

- Echange de position avec la **Boubourse**
- Tape du 9000 terre tous ses ennemis
- Réduit ses dommages de 50% pour 1 tour débuffable.

### Toucher de Nidas :

Invoke une **Boubourse** au centre de la carte. Tous les 63 tours.



Boubourse

Pas de zone de prédilection

Niv. 200

### Caractéristiques

♥ Points de vie (PV) : 1000 - 3000  
 ★ Points d'action (PA) : 0  
 🚶 Points de mouvement (PM) : 2

### Résistances

|              |   |
|--------------|---|
| ☯ Neutre (%) | 0 |
| 🌱 Terre (%)  | 0 |
| 🔥 Feu (%)    | 0 |
| 💧 Eau (%)    | 0 |
| 🌬 Air (%)    | 0 |

Au début du combat :

- Se met l'état **Light**

Lorsqu'elle meurt :

- Met 400 puissance pour 1 tour au **Roi Nidas**
- Invoke une **Boubourse** dans l'autre camp

Lorsque son tour commence en allié :

- Met 500 bouclier pour 1 tour débuffable aux alliés
- Si porté, pour 1 tour débuffable, met 40% d'érosion aux alliés et 2 PM aux ennemis
- Se met -2 à la durée des effets
- Tue les invocations à son cac
- Met l'état **Insoignable** à 10 PO