



Sanctuaire de Torkélonia

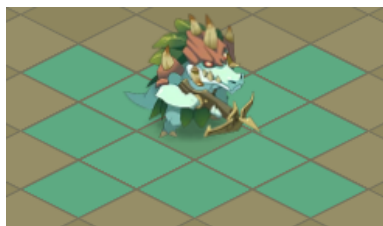
- Cycle lunaire :

Les mobs possèdent un état qui change chaque tour, leur donnant un boost en fonction de l'état.
Tuer un mob fixe le bonus actuel de manière permanente sur les autres mob, cumulable.

- **Nouvelle lune** : Réparti 20% des dommages subis en zone cercle de 2 PO
- **Premier croissant** : Dommages subis x80%
- **Premier Quartier** : + 10% Résistance
- **Gibbeuse montante** : + 2 PM
- **Pleine lune** : Dommages retournés de 200
- **Gibbeuse descendante** : + 2 PA
- **Dernier quartier** : 500 PB
- **Dernier croissant** : Dommages finaux occasionnés + 20%

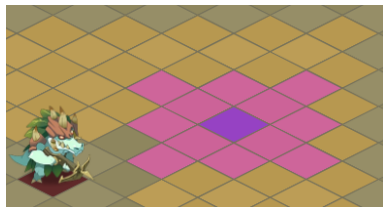
- Tuer un mob dans l'état **Nouvelle/Pleine lune** reconstitue les autres et les met **Invulnérable** pour 1 tour

		Alashasss	Niv. 200 à 212
		Crocuzko (Archipel des Écailles)	
Caractéristiques		Résistances	
♥ Points de vie (PV) :	6000 à 6600	☯ Neutre (%)	11 à 15
★ Points d'action (PA) :	12	🌍 Terre (%)	-14 à -10
🌿 Points de mouvement (PM) :	4	🔥 Feu (%)	11 à 15
		💧 Eau (%)	16 à 20
		🌬 Air (%)	21 à 25



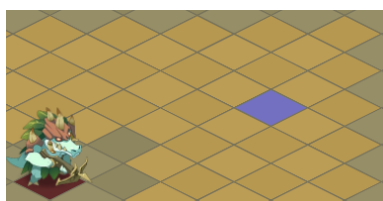
Accumulation critique :

Met 20 CC et 25 Do Crit pour 2 tours débuffable à ses alliés.
Tous les 3 tours à partir du 2ème.



Régénération sacrificielle :

Tape du 300 feu sur la cible, et soin 10% des PV max ses alliés en zone.
2x par tour, 1x par cible.



Tir de précision :

Tape du 350 neutre, vole 2 PO pour 1 tour débuffable (4 PO si la cible est dans l'état **Cible lunaire**).
2x par tour, 1x par cible.



Caïguille

Niv. 200 à 212

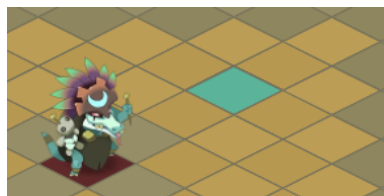
Crocuzko (Archipel des Écailles) 🔍

Caractéristiques

♥ Points de vie (PV) :	5500 à 6000
★ Points d'action (PA) :	12
👤 Points de mouvement (PM) :	5

Résistances

☯ Neutre (%)	29 à 33
🌱 Terre (%)	9 à 13
🔥 Feu (%)	22 à 26
💧 Eau (%)	-16 à -12
🌬 Air (%)	7 à 11



Dagyde ensorcelée :

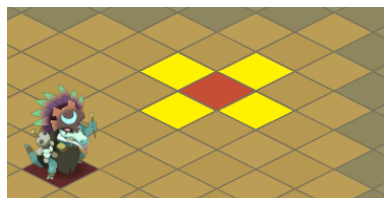
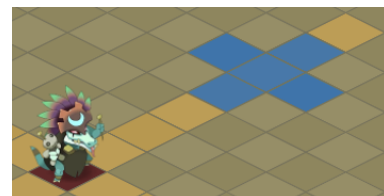
Tape du 300 neutre, met -2 PM et l'état **Cible lunaire** pour 2 tours débuffable.

2x par tour, 1x par cible.

Jeu d'aiguilles :

Tape du 350 eau en zone, et met -2 PA pour 2 tours débuffable à ceux ayant l'état **Cible lunaire**.

1x par tour.



Prison sanguine : 1x par tour.

Met une glyphe qui met -20% de rés pour 1 tour et l'état **Cible lunaire** pour 2 tours débuffable.

Au début du tour de la cible, pose un piège en croix tapant du 10% de ses PV neutre, et met l'état **Insoignable** pour 1 tour débuffable si elle est dans l'état **Cible lunaire**.



Cronnibal

Niv. 200 à 212

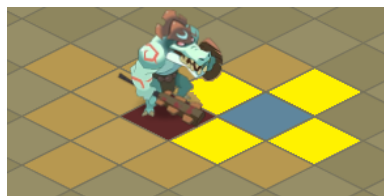
Crocuzko (Archipel des Écailles) 🔍

Caractéristiques

♥ Points de vie (PV) :	6000 à 6600
★ Points d'action (PA) :	12
👤 Points de mouvement (PM) :	4

Résistances

☯ Neutre (%)	-15 à -11
🌱 Terre (%)	30 à 34
🔥 Feu (%)	11 à 15
💧 Eau (%)	5 à 9
🌬 Air (%)	-5 à -1



Cronnibalisme :

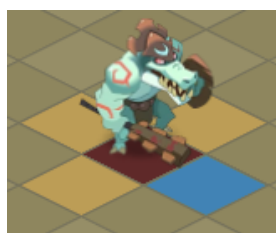
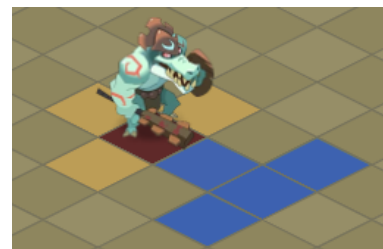
Vole du 400 terre la cible, et met + 100 dommages à ses alliés si elle est dans l'état **Cible lunaire**.

2x par tour, 1x par cible, sans ligne de vue.

Rage nocturne :

Tape du 450 feu et met +50% Do Mêlée pour 1 tour débuffable aux alliés et ennemis.

1x par tour.



Sauvagerie reptilienne :

Tape du 400 feu, augmente les dégâts du sort de 130 à chaque lancé. Réduit de 1 tour le temps de relance si la cible est dans l'état **Cible lunaire**.

Tous les 3 tours à partir du 2ème.



Kashkaille

Niv. 200 à 212

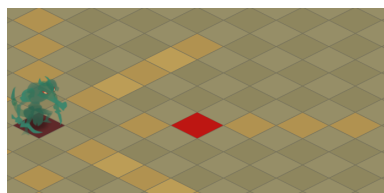
Sanctuaire de Torkélonia (Archipel des Écailles) 🔍

Caractéristiques

♥ Points de vie (PV) :	6000 à 6600
★ Points d'action (PA) :	12
👤 Points de mouvement (PM) :	5

Résistances

☯ Neutre (%)	7 à 11
🌱 Terre (%)	-17 à -13
🔥 Feu (%)	29 à 33
💧 Eau (%)	13 à 17
🌬 Air (%)	15 à 19

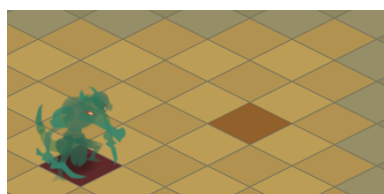
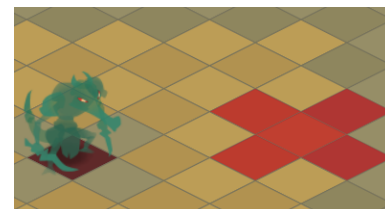


Attirance de l'invisible :

Attire de 63 cases, et tape du 300 terre. 1x par tour.

Traquenard reptilien :

Pose un piège qui attire de 2 cases et tape du 105 terre. 2x par tour, 1x par cible.



Poison pétrifiant :

Met un poison PM de 35 PV eau pour 2 tours débuffable (poison PA si la cible est dans l'état **Cible lunaire**), et qui se fait téléporter la cible en fin de tour au cac du **Kashkaille** (enlève le poison après la tp ?). 2x par tour, 1x par cible.



Voapah

Niv. 200 à 212

Crocuzko (Archipel des Écailles) 🔍

Caractéristiques

♥ Points de vie (PV) :	5500 à 6000
★ Points d'action (PA) :	12
👤 Points de mouvement (PM) :	5

Résistances

☯ Neutre (%)	-12 à -8
🌱 Terre (%)	14 à 18
🔥 Feu (%)	26 à 30
💧 Eau (%)	23 à 27
🌬 Air (%)	5 à 9



Tornade sanglante :

Tape du 300 air, 600 sur les cibles dans l'état **Cible lunaire**. 1x par tour.

Uppercut brûlant :

Tape du 500 feu en zone ligne ou diago. 2x par tour, 1x par cible.



Saut à l'aveugle :

Se téléporte au cac de la cible, et tape du 350 air. 2x par tour, 1x par cible, sans ligne de vue.



Torkélonia

Niv. 220

Sanctuaire de Torkélonia (Archipel des Écailles)

Caractéristiques

♥ Points de vie (PV) :	14000 à 22000
★ Points d'action (PA) :	20
👤 Points de mouvement (PM) :	6

Résistances

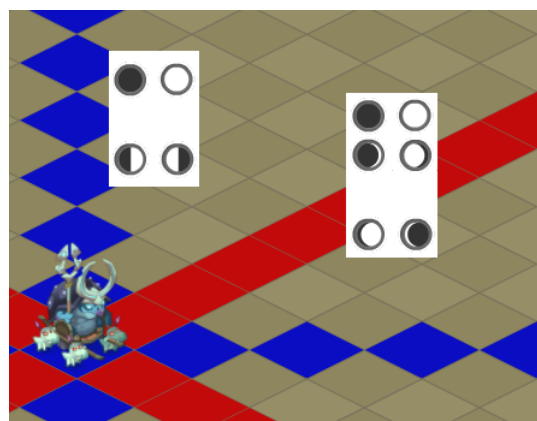
☯ Neutre (%)	12
🌱 Terre (%)	14
🔥 Feu (%)	22
💧 Eau (%)	24
🌬 Air (%)	18

Appel de la Lune : (sort de début de combat)

- Invoque **Lunorbe**
- OS le perso qui tue **Torkélonia** si elle n'est pas dans l'état **Nouvelle** ou **Pleine Lune**
- Désactive l'état **Protégé d'Ixchélonia** d'un allié s' il se fait attaqué par un ennemi avec l'état **Anti-lune** jusqu'à la fin de son tour

Carapace lunaire : Tous les 3 tours

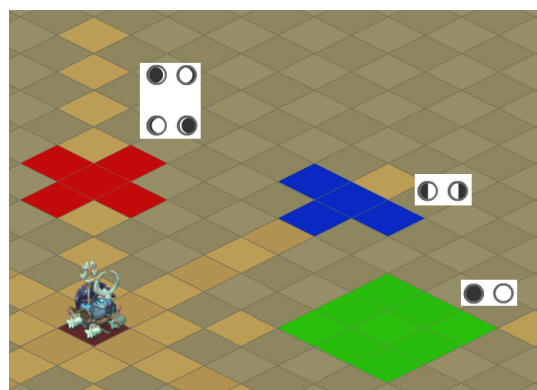
Se met dommages subis x75% pour 2 tours débuffable, si elle subit des dommages d'un attaquant avec l'état **Cible lunaire**, il revient à sa position précédente.



Faisceau lunaire : 1x par tour

Tape du 700 feu en zone infinie

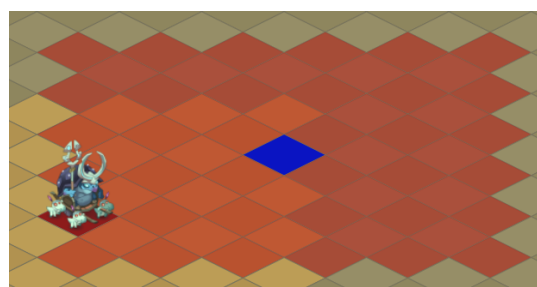
- Ligne dans les états **Gibbeuses** et **Croissants**
- Diagonale dans les états **Quartiers**
- Ligne et diagonale dans les états **Nouvelle** et **Pleine lune**



Goutte lunaire : 2x par tour, 1x par cible.

Tape du 750 eau en zone

- Croix dans les états **Gibbeuses** et **Croissants**
- Cône dans les états **Quartiers**
- Carré dans les états **Nouvelle** et **Pleine lune**.



Ricochet sacré : 1x par tour à partir du tour 2.

- Tape du 800 eau la cible
- Met -2PA pour 1 tour débuffable si la cible est dans l'état **Cible lunaire**
- Propage le sort à 5 PO de cible en cible



Lunorbe

Niv. 200

Pas de zone de prédilection

Caractéristiques

♥ Points de vie (PV) :	5500
★ Points d'action (PA) :	0
👤 Points de mouvement (PM) :	0

Résistances

☯ Neutre (%)	0
🌍 Terre (%)	0
🔥 Feu (%)	0
💧 Eau (%)	0
💨 Air (%)	0

Parade lunaire :

- Etat **Indéplaçable** et **Pesant**
- Etat **Protégé d'Ixchélonia** (= **Invulnérable**) sur tous ses alliés
- Avance le **Cycle lunaire** lorsqu'il subit des dégâts et change son glyphe de position
- Pose une glyphe en fonction du **Cycle lunaire** qui soigne 10% la vita max de ses alliés, et met l'état **Anti-lune** à ses ennemis (s'enlève si l'ennemi sort de la glyphe et à la fin de son tour)
- Lorsqu'il sort de l'état **Dernier croissant**, enlève 1 PA (50%) ou 1 PM (50%) infini à ses ennemis

