

# Mémoire d'Orukam & Souvenir d'Imagirot

## Lotus du Wukin et Wukang :

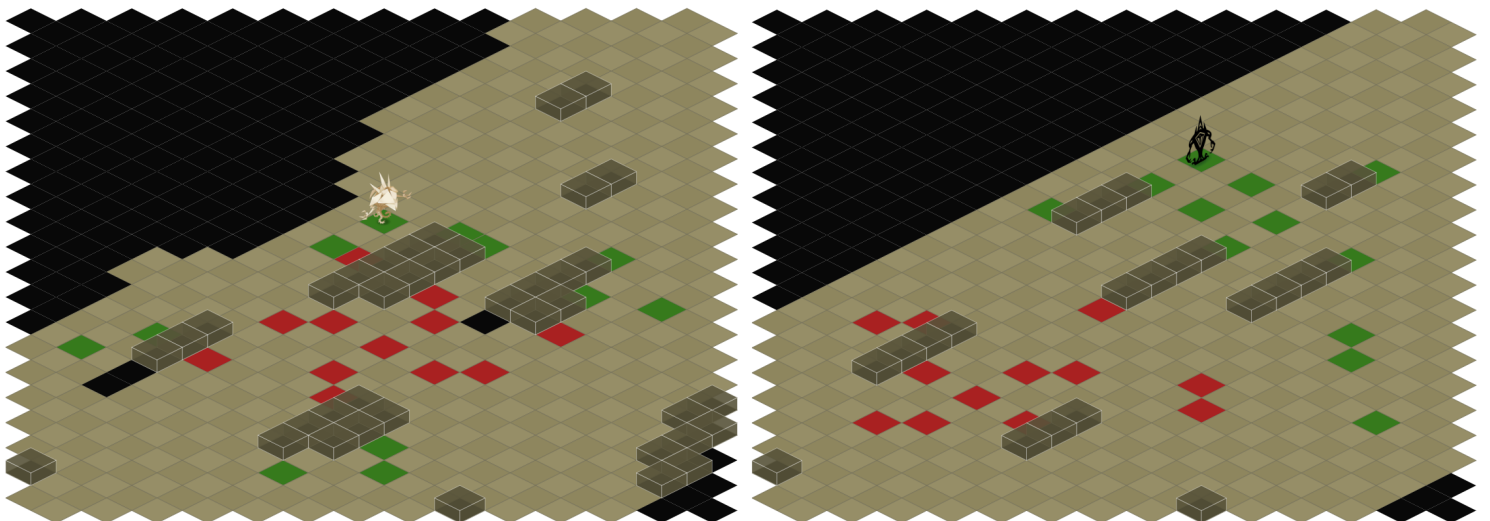
- Les mobs ont un boost à chaque début de tour, qui dur un tour, en fonction de leur % de vita ou du tour en cours
- Les mobs ont un seuil de PV à 10%
- Passé ce seuil le mob se transforme :
  - Pour 4 tours se met les états **Lotus**, **Invulnérable** et **Enraciné**
  - Pour 4 tours se retire 100 PA et 100 PM
  - Invoque son homologue d'encre ou de papier (1 case en haut à droite puis en sens horaire si bloqué)
  - Dans 1 tour se soin de 25% de ses PV max
  - Dans 2 tours se soin de 50% de ses PV max
  - Dans 3 tours, tue son invocation, reprend sa forme originale et son seuil de PV
- Si son homologue meurt avant le 4ème tour du **Lotus**, le mob d'origine meurt



## Donjon :

- Comme les donjons dimensions, le trousseau n'est pas utilisable
- Il y a 3 vagues de monstres : la 2ème au bout de 4 tours, la 3ème au bout de 5 tours
- Les mobs ont un **bonus de vitalité de +225%**, ainsi que les invocations du **Lotus triple épaisseur**
- Ce boost n'affecte ni le seuil de 10%, ni les invocations du **Lotus**

## Lotus triple épaisseur :

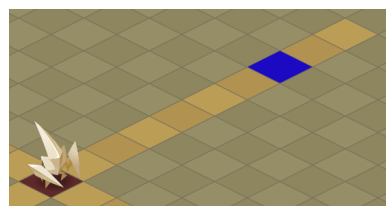
- Les boss ont 3 seuils de PV à 75%, 50% et 25%
- Passé un seuil le boss se transforme :
  - Pour 5 tours se met les états **Invulnérable** et **Enraciné**
  - Pour 5 tours se retire 100 PA et 100 PM
  - Fait invoquer, par le dernier qui lui a fait subir des dégâts, une version de son homologue **Intactable** et **contrôlable** dans votre camp pour taper les mobs. Il n'a pas les mêmes sorts que sa version originale.
  - Pour 4 tours, en début de tour :
    - Se soin de 10% des PV max au 1er seuil
    - Se soin de 20% des PV max au 2ème seuil
    - Se soin de 30% des PV max au 3ème seuil
  - Dans 4 tours, tue son homologue et reprend sa forme originale
- Si son homologue meurt avant le 5ème tour du **Lotus**, le boss sort de cet état (sans mourir)
- En sortant d'un seuil, pose un glyphe aura :
  - Qui tue tous les homologues, mais ne tue pas si ils y sont placés après la pose du glyphe
  - De forme carré pour le **Roi Imagami**, et de forme étoile pour la **Reine Amirukam**
  - De taille 3 au 1er seuil, de taille 2 au 2ème seuil, et de taille 1 au 3ème seuil



 <b>Imetsu</b> Royaume d'encre (Wukin et Wukang)	 <b>Tsunam</b> Royaume de papier (Wukin et Wukang)	Niv. 200 à 212
<b>Caractéristiques</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>♥ Points de vie (PV) : 5500 à 6000</li> <li>★ Points d'action (PA) : 12</li> <li>🌿 Points de mouvement (PM) : 5 à 4</li> </ul>	<b>Caractéristiques</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>♥ Points de vie (PV) : 5500 à 6000</li> <li>★ Points d'action (PA) : 12</li> <li>🌿 Points de mouvement (PM) : 4</li> </ul>	<b>Résistances</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>🌀 Neutre (%) : 11</li> <li>🌱 Terre (%) : -22</li> <li>🔥 Feu (%) : 10</li> <li>💧 Eau (%) : 21</li> <li>🌬 Air (%) : -20</li> </ul>

### **Dengaku :** (Sort de début de combat)

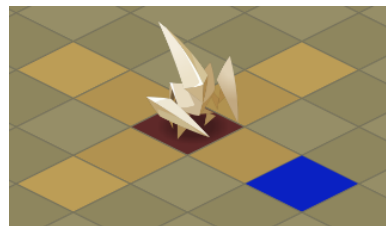
- Tour 1 > +16 PO
- Tour 2 > +8 PO
- Tour 3 > +4 PO
- Tour 4 > +2 PO
- Tour 5+ > +1 PO



#### **Shidekami :**

- Tape du 340 eau
- Met -2 PA pour 1 tour
- Attire de 2 cases

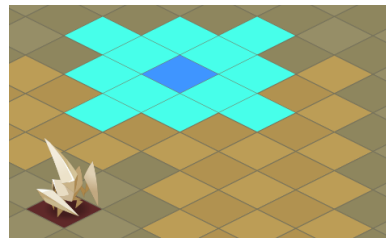
2x par tour, 1x par cible



#### **Sonobe :**

- TP symétrique par rapport à la cible
- Tape du 250 eau
- CC : *Tape avant de TP*

2x par tour, 1x par cible, sans **Pesanteur**



#### **Piège de Miura :**

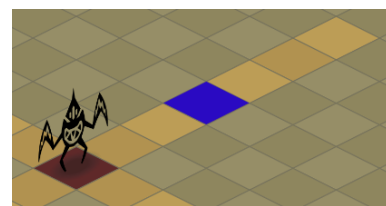
- Pose un piège qui :
- Tape du 190 eau
  - Tape du 220 eau en plus par ennemis dans la zone
  - Met **Pesanteur** 1 tour

Tous les 2 tours, sans ligne de vue



### **Sarugaku :** (Sort de début de combat)

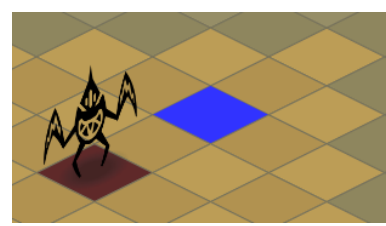
- Tour 1 > +1 PM
- Tour 2 > +2 PM
- Tour 3 > +4 PM
- Tour 4 > +6 PM
- Tour 5+ > +8 PM



#### **Perle d'encre :**

- Tape du 320 eau
- Met -2 PO pour 1 tour
- Repousse de 3 cases

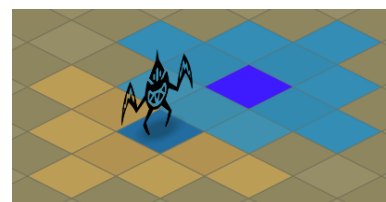
3x par tour, 1x par cible, sans ligne de vue



#### **Kagura :**

- TP ou échange de place
- Tape du 260 eau

4x par tour, 1x par cible, sans **Pesanteur**



#### **Chôjû Giga :**

- Pose un piège, qui pose une glyphe-aura pour 2 tours qui :
- Met l'état **Intacleur**
  - Tape du 420 eau

Tous les 2 tours, sans ligne de vue





Imorok

Royaume d'encre (Wukin et Wukang)



Rokoram

Royaume de papier (Wukin et Wukang)

Niv. 200 à 212

#### Caractéristiques

♥ Points de vie (PV) : 5500 à 6000  
 ★ Points d'action (PA) : 12  
 🌿 Points de mouvement (PM) : 5 à 4

#### Caractéristiques

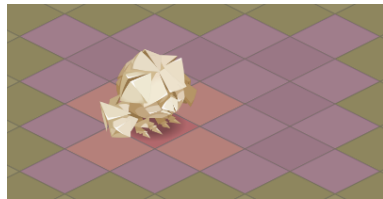
♥ Points de vie (PV) : 5500 à 6000  
 ★ Points d'action (PA) : 12  
 🌿 Points de mouvement (PM) : 4

#### Résistances

🌀 Neutre (%) 14  
 🌱 Terre (%) 26  
 🔥 Feu (%) -11  
 💧 Eau (%) -16  
 🌬 Air (%) -13

#### **Terre Pure :** (Sort de début de combat)

- Tour 1 > +20% des PV en boucliers
- Tour 2 > +15% des PV en boucliers
- Tour 3 > +10% des PV en boucliers
- Tour 4 > +8% des PV en boucliers
- Tour 5+ > +5% des PV en boucliers



#### **Tessellation :**

Pour 2 tours, sauf aux  
**Imikaminokin** et

#### **Kinkutsubram :**

- Intercepte les dommages
- Met +20 tacle

A partir du tour 3, tous les 4 tours

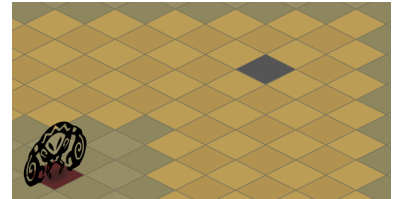
#### **Buvar :** (Sort de début de combat)

- Tour 1 > +5% des PV en boucliers
- Tour 2 > +8% des PV en boucliers
- Tour 3 > +10% des PV en boucliers
- Tour 4 > +15% des PV en boucliers
- Tour 5+ > +20% des PV en boucliers

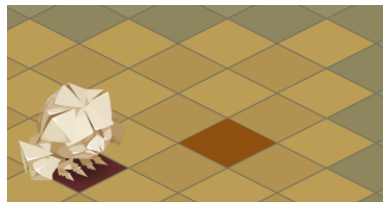
#### **Gakuya :**

Pour 2 tours débuffable :

- Met 250% de bouclier
- Met +35 fuite



1x par tour, sans ligne de vue



#### **Chute de Papier :**

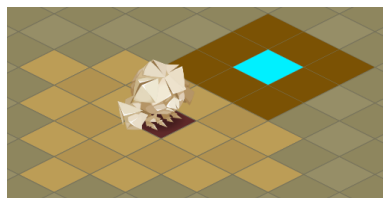
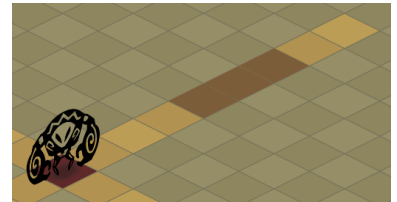
- Tape du 340 terre
- Met -200 puissance pour 1 tour

3x par tour, 1x par cible, sans ligne de vue

#### **Encroulement :**

- Tape du 260 terre
- Met -75 Do pour 1 tour débuffable

2x par tours



#### **Pli de la Vallée :**

- TP
- Attire de 2 cases alliés et ennemis
- Tape du 450 terre





Tous les 2 tours, sans **Pesanteur**

#### **Pli de la Montagne :**

- Tape du 510 Terre
- Repousse de 2 cases
- Pose un glyphe-aure de 2 tours qui tape du 300 terre sur une zone plus large

Tous les 3 tours, nécessite une cible



	<b>Imushin</b> Royaume d'encre (Wukin et Wukang) 		<b>Shinlam</b> Royaume de papier (Wukin et Wukang) 	Niv. 200 à 212
<b>Caractéristiques</b> ❤ Points de vie (PV) : 5500 à 6000 ★ Points d'action (PA) : 12 🌿 Points de mouvement (PM) : 6 à 4		<b>Caractéristiques</b> ❤ Points de vie (PV) : 5500 à 6000 ★ Points d'action (PA) : 12 🌿 Points de mouvement (PM) : 4		<b>Résistances</b> 🌀 Neutre (%) -15 🌍 Terre (%) -12 🔥 Feu (%) -17 💧 Eau (%) 19 🌬 Air (%) 25

### **Bunraku :** (Sort de début de combat)

- Tour 1 > +100% Dommages finaux
- Tour 2 > +80% Dommages finaux
- Tour 3 > +60% Dommages finaux
- Tour 4 > +40% Dommages finaux
- Tour 5+ > +20% Dommages finaux

### **Kabuki :** (Sort de début de combat)

- Tour 1 > +5% Dommages finaux
- Tour 2 > +10% Dommages finaux
- Tour 3 > +30% Dommages finaux
- Tour 4 > +65% Dommages finaux
- Tour 5+ > +100% Dommages finaux



#### **Shigikami No Mai :**

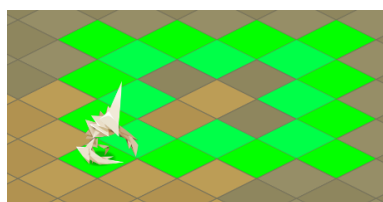
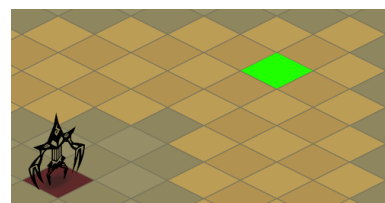
- Tape du 270 air les cibles à +50% de vita
- Tape du 400 air les cibles à -50% de vita

2x par tour, 1x par cible

#### **Lames Noires :**

- Tape du 300 air les cibles à +50% de vita
- Tape du 370 air les cibles à -50% de vita

2x par tour, 1x par cible



#### **Oriken :**

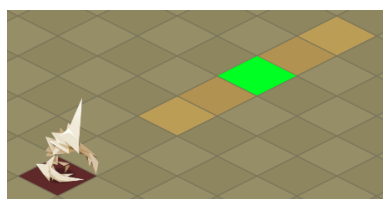
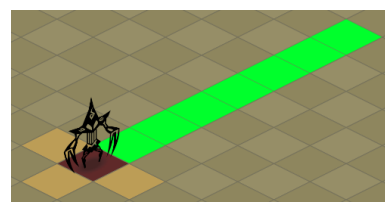
- Tape du 340 air
- Divise les soins reçus par 2 pour 1 tour débuffable

1x par tour

#### **Shurigami :**

- Tape du 390 air
- Met 5% d'érosion pour 2 tours débuffable

2x par tour



#### **Aérogami :**

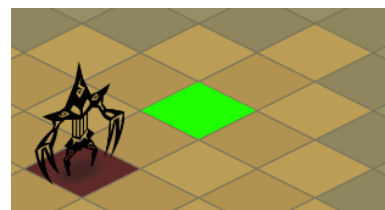
- S'avance de 5 cases
- Tape du 300 air

1x par tour, sans **Pesanteur**



#### **Encrépulsion :**

- Met un poison de fin de tour de 250 air pour 5 tours débuffable
- Remet à chaque tour pendant 5 tours, un poison de fin de tour de 250 à 330 air pour 1 tour débuffable
- Repousse de 3 cases

A partir du tour 2, tous les 3 tours, sans ligne de vue





 <b>Imiyama</b> Royaume d'encre (Wukin et Wukang)	 <b>Mabram</b> Royaume de papier (Wukin et Wukang)	Niv. 200 à 212
<b>Caractéristiques</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>♥ Points de vie (PV) : 5500 à 6000</li> <li>★ Points d'action (PA) : 12</li> <li>🌿 Points de mouvement (PM) : 4</li> </ul>	<b>Caractéristiques</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>♥ Points de vie (PV) : 5500 à 6000</li> <li>★ Points d'action (PA) : 12</li> <li>🌿 Points de mouvement (PM) : 5 à 4</li> </ul>	<b>Résistances</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>🌀 Neutre (%) -20</li> <li>🌱 Terre (%) 5</li> <li>🔥 Feu (%) 5</li> <li>💧 Eau (%) 5</li> <li>🌬 Air (%) 5</li> </ul>

### Bois Blancs : (Sort de début de combat)

En début de tour, à tous les mobs :

- 80-100% > +300% de soin reçu
- 60-80% > +250% de soin reçu
- 40-60% > +80% de soin reçu
- 20-40% > +40% de soin reçu
- 0-20% > +20% de soin reçu

En fin de tour :

- Invoque un **Imikaminokin** au càc de l'ennemi le plus proche
- Retire le bonus de soin

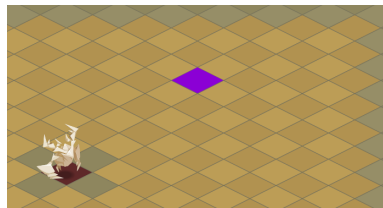
### Forêt Noire : (Sort de début de combat)

En début de tour, à lui seulement :

- 80-100% > +20% de soin reçu
- 60-80% > +40% de soin reçu
- 40-60% > +80% de soin reçu
- 20-40% > +250% de soin reçu
- 0-20% > +300% de soin reçu

En fin de tour :

- Invoque un **Kinkutsubram** au càc de l'ennemi le plus proche
- Retire le bonus de soin

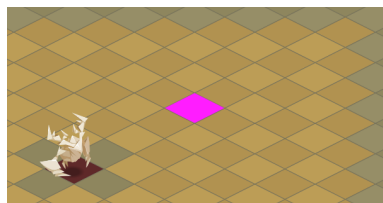
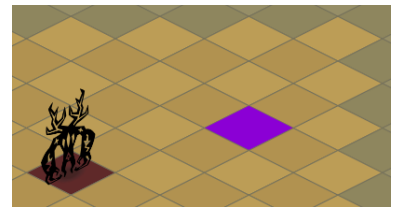


### Ronces de Papier :

- Tape du 4 x 80 dans les 4 éléments
- Pour 1 tour, met -3 PM si la cible reçoit du soin
- 3x par tour, 1x par cible

### Entracte aux papillons :

- Tape du 4 x 110 dans les 4 éléments
- Pour 1 tour débuffable, soins les attaquants 20% des dégâts subis par la cible
- 3x par tour, 1x par cible

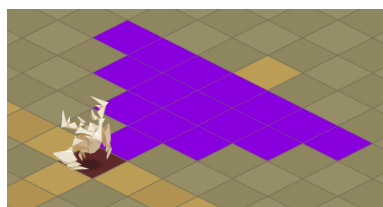


### Kusudama :

- Soins du 170
- Soins du 280 dans 1 tour
- Soins du 320 dans 2 tours
- 1x par tour

### Ongurencre :

- Sur la cible en début de tour débuffable :
- Soins du 2 x 370
- Soins du 400 dans 1 tour
- Soins du 430 dans 2 tours
- 1x par tour, sans ligne de vue

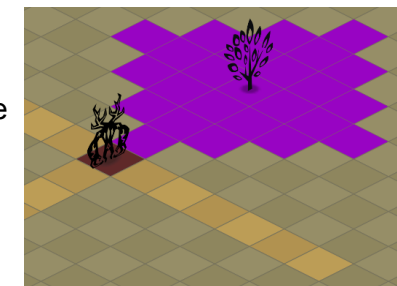


### Légende des Mille Cygrues :

- Tape du 4 x 130 dans les 4 éléments
- Soins du 280
- Met 40 fuite pour 1 tour débuffable

### Chant du Grand Cerf :

- S'attire de 6 cases
- Tape du 4 x 120 dans les 4 éléments la cible, en zone si la cible est un **Kinkutsubram**
- Repousse de 4 cases ou tue le **Kinkutsubram**
- Se soins du 510
- Tous les 2 tours, nécessite une cible



- (Propage le sort ?)
- (Tue tous les **Imikaminokin** ?)
- Tous les 2 tours

### Imikaminokin



### Rappel du Cerf :

Dans 2 tours :

- Tape du 600 terre les ennemis
- Soins du 20% des PV les alliés
- Se tue

### Kinkutsubram



Imafugo	Fugokam	Niv. 200 à 212
Mémoire d'Orukam (Wukin et Wukang) 🔍	Souvenir d'Imagiro (Wukin et Wukang) 🔍	
<b>Caractéristiques</b> ♥ Points de vie (PV) : 5500 à 6000 ★ Points d'action (PA) : 12 🌿 Points de mouvement (PM) : 6 à 4	<b>Caractéristiques</b> ♥ Points de vie (PV) : 5500 à 6000 ★ Points d'action (PA) : 12 🌿 Points de mouvement (PM) : 5 à 4	<b>Résistances</b> 🌀 Neutre (%) -6 🌱 Terre (%) -15 🔥 Feu (%) 24 💧 Eau (%) -21 🌬 Air (%) 18

### **Hadaka Matsuri :** (Sort de début de combat)

Boost tous les mobs :

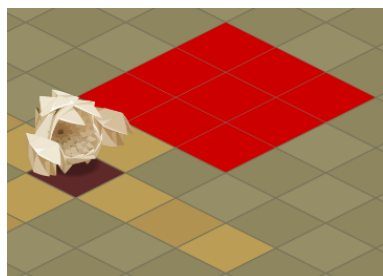
- 80-100% > +100 Do
- 60-80% > + 80 Do
- 40-60% > + 60 Do
- 20-40% > + 40 Do
- 0-20% > + 20 Do



### **Inspiration Créatrice :**

- Attire de 4 cases
- Tape du 270 feu
- Retire 3 PA pour 1 tour
- Met +3 PA pour 1 tour à ses alliés autour de lui

2x par tour, 1x par cible, nécessite une cible

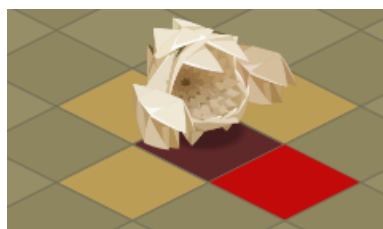


### **Go-o Hanmā :**

En zone :

- Tape du 450 feu
- Met +50 esq PM pour 1 tour à ses alliés

1x par tour



### **Resshō No Kiba :**

- Vole du 350 feu
- Met +20% Do Mêlée pour 1 tour à ses alliés à 2 PO autour de lui

1x par tour, sans ligne de vue, nécessite une cible

### **Kyōgen :** (Sort de début de combat)

Se boost lui seulement :

- 80-100% > + 50 Do
- 60-80% > +100 Do
- 40-60% > +250 Do
- 20-40% > +350 Do
- 0-20% > +450 Do

### **Souffle artistique :**

- Repousse de 3 cases
- Tape du 320 feu
- Retire 1 PM pour 1 tour
- Met +1 PM pour 1 tour à ses alliés à 2 PO autour de lui

2x par tour, 1x par cible

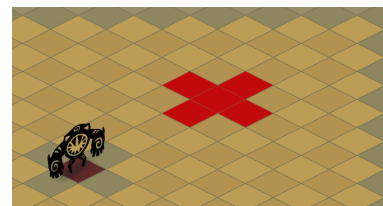


### **Sangaku Hanmā :**

En zone :

- Tape du 210 feu
- Met +2 PO pour 1 tour à ses alliés

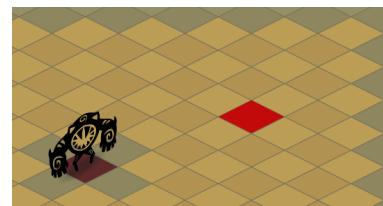
2x par tour, 1x par cible, sans ligne de vue





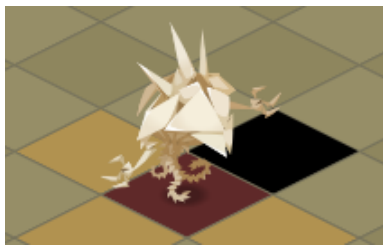
### **Kiba O Kikisaku :**

- Vole du 500 feu
- Met +25% Do Dist pour 1 tour à ses alliés à 2 PO autour de lui

1x par tour



<div>  <b>Roi Imagami</b>  Mémoire d'Orukam (Wukin et Wukang) </div> <div> <b>Caractéristiques</b>  <div> <div>♥</div> Points de vie (PV) : 27000 à 38000 </div> <div> <div>★</div> Points d'action (PA) : 20 </div> <div> <div>🌿</div> Points de mouvement (PM) : 6 </div> </div>	<div>  <b>Reine Amirukam</b>  Souvenir d'Imagi (Wukin et Wukang) </div> <div> <b>Caractéristiques</b>  <div> <div>♥</div> Points de vie (PV) : 27000 à 38000 </div> <div> <div>★</div> Points d'action (PA) : 20 </div> <div> <div>🌿</div> Points de mouvement (PM) : 6 </div> </div> <div> <b>Résistances</b>  <div> <div>🌀</div> Neutre (%) 22 </div> <div> <div>🌱</div> Terre (%) 18 </div> <div> <div>🔥</div> Feu (%) -11 </div> <div> <div>💧</div> Eau (%) -8 </div> <div> <div>🌬</div> Air (%) -21 </div> </div>
---	--



#### Parchemin de Traverse :

- Tape du 450 neutre
  - (TP la cible vers le mob de papier le plus proche ou l'inverse ?)
- 3x par tour, 2x par cible

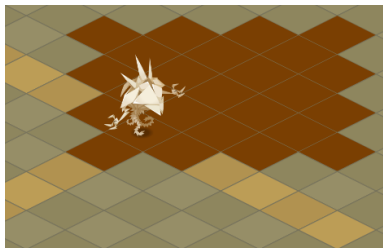


#### Roque Papier Ciseaux :

- Se TP (sauf si **Pesanteur**)
- Tape du 770 neutre
- Met pour 1 tour aléatoirement :

- 50% > -100 fuite
- 30% > 40% d'érosion
- 20% > Débuff 5 tours

1x par tour



#### Kami no Jishin :

- Tape du 450 terre
  - Met -3 PM pour 1 tour
  - Attire/Pousse d'une case
- Tous les 2 tours, sans ligne de vue, nécessite une cellule libre



#### Papetuerie :

Pose une rune sous toutes les entités :

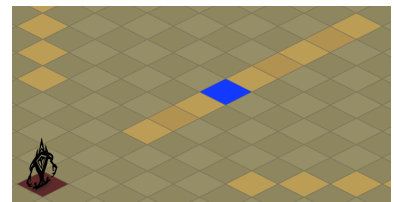
- Alliés : Met 400% du niveau en bouclier pour 2 tours débuffable aux alliés
- Ennemis : Boost le **Roi** de 100 de puissance pour 2 tours débuffable
- Se met 200% du niveau en bouclier pour 2 tours débuffable
- Dans un tour :
  - Déclenche les runes
  - Tape du 520 neutre les ennemis qui n'ont pas été sur une rune

A partir du tour 2, tous les 3 tours

#### Toner Deubraiste :

Pour 5 tours débuffable :

- Met un poison de début de tour de 280 eau
  - Met une vulné de 5 %
- 3x par tour, 1x par cible, sans ligne de vue

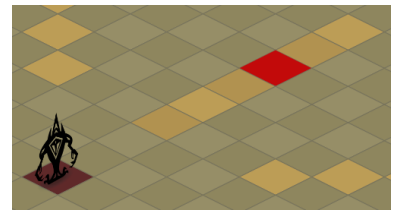


#### Getsuga Tenshō :

- Se recule de 5 cases en ligne ou 2 en diagonale
- Tape du 570 feu
- Met pour 1 tour débuffable aléatoirement :

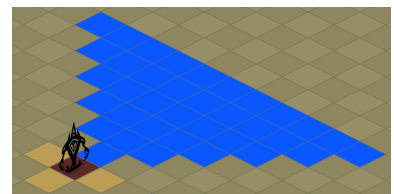
- 50% > **Intacleur**
- 30% > **Insoignable**
- 20% > **Pacifiste**

1x par tour



#### Monarchie des Roses Noires :

- Repousse de 4 cases
  - Tape du 640 eau
  - Met -2 PO et +20 fuite pour 1 tour débuffable
  - Repousse les alliés des cibles de 2 cases, à 2 PO autour des cibles
- Tous les 2 tours





#### Brouillard d'encre :

- Pose une rune sous toutes les entités :

- Alliés : Soin 20% des PV max
- Ennemis : Tape du 790 terre
- Invoque une **Rupture d'encre** qui met +100 puissance pour 2 tours débuffable à la **Reine**, puis meurt
- Se met 200% du niveau en bouclier pour 2 tours débuffable
- Dans un tour :
  - Déclenche les runes

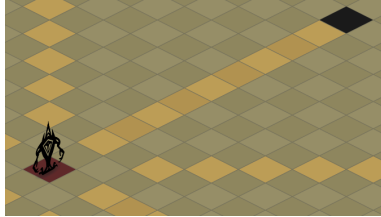
Tous les 3 tour

 <b>Reine Amirukam</b> Pas de zone de prédilection	 <b>Roi Imagami</b> Pas de zone de prédilection	Niv. 220
<b>Caractéristiques</b> ❤ Points de vie (PV) : 3100 à 6100 ★ Points d'action (PA) : 20 🌿 Points de mouvement (PM) : 6	<b>Caractéristiques</b> ❤ Points de vie (PV) : 3100 à 6100 ★ Points d'action (PA) : 20 🌿 Points de mouvement (PM) : 6	<b>Résistances</b> 🌀 Neutre (%) 22 🌍 Terre (%) 18 🔥 Feu (%) -11 💧 Eau (%) -8 🌬 Air (%) -21

**Respiration :** (Sort lancé en début de combat) (À vérifier)

En fin de tour, pose un glyphe aura autour du boss :

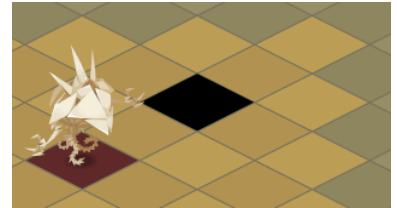
- Qui tape du 12500 neutre les mobs
- De forme carré pour le **Roi Imagami**, et de forme étoile pour la **Reine Amirukam**
- De taille 3 au 1er seuil, de taille 2 au 2ème seuil, et de taille 1 au 3ème seuil



**Expiration du Wukin :**

- Tape du 4250 neutre fixe
- Met 10% d'érosion
- Repousse de 2 cases

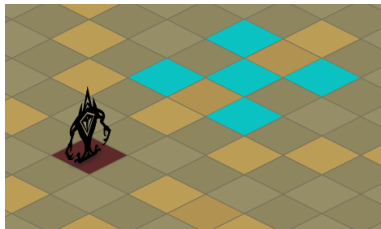
4x par tour, 1x par cible



**Inspiration du Wukang :**

- Tape du 4250 neutre fixe
- Met 10% d'érosion
- Repousse de 2 cases

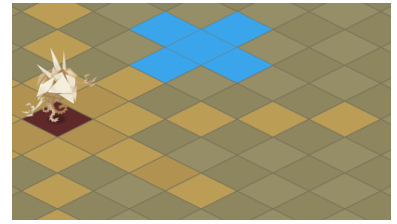
4x par tour, 1x par cible, sans ligne de vue



**Elan du Wukin :**

- Pour 1 tour débuffable :
- Met +2 PA
  - Met +12% dommages finaux occasionnés

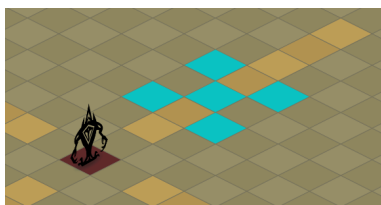
Fixe la relance de **Stabilité du Wukin** à 1 tour  
Tous les 2 tours



**Elan du Wukang :**

- Pour 1 tour débuffable :
- Met +2 PA
  - Met +12% dommages finaux occasionnés

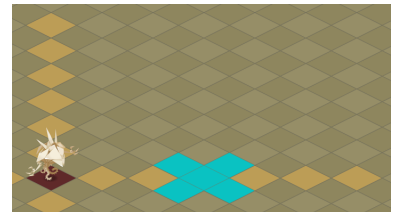
Fixe la relance de **Stabilité du Wukang** à 1 tour  
Tous les 2 tours, sans ligne de vue



**Stabilité du Wukin :**

- Met 400% du niveau en bouclier pour 1 tour débuffable
- Soin 12% des PV max

Fixe la relance de **Elan du Wukin** à 1 tour  
Tous les 2 tours, sans ligne de vue



**Stabilité du Wukang :**

- Met 400% du niveau en bouclier pour 1 tour débuffable
- Soin 12% des PV max

Fixe la relance de **Elan du Wukang** à 1 tour  
Tous les 2 tours, sans ligne de vue

