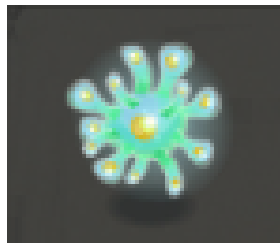


# Ventre de la Baleine

## - Concept :

Les mobs sont **Invulnérables**. Pour les tuer, il faut faire certaines choses pendant plusieurs tours consécutifs.

## - Malamibe :



- Invoquée par le premier mob qui joue
- Possède 2000 PV par perso vivant (si un perso meurt, elle perd 2000 Vita Max)
- Subit 50% des dommages infligés à la Malamibe
- Subit 200% des dommages infligés aux autres mobs
- **OS la team à son 3ème tour de jeu**
- Se fait réinvoquer après sa mort par le prochain mob qui joue

## - Bacterrib :

	<b>Bacterrib</b> Roc des Salbatroces (Île de Frigost) 🔍	Niv. 200 à 212 
<b>Caractéristiques</b>		
♥ Points de vie (PV) :	1000	
★ Points d'action (PA) :	12	
👤 Points de mouvement (PM) :	5	
<b>Résistances</b>		
☯ Neutre (%)		0
🌱 Terre (%)		0
🔥 Feu (%)		0
💧 Eau (%)		0
🌬 Air (%)		0

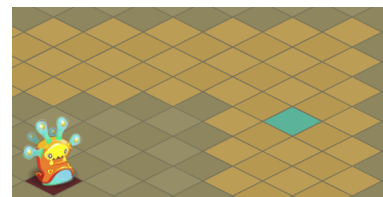
## Restauration éloignée :

- Tue le lanceur dans 5 tours, réinitialise le compteur si une entité ennemi se situe à 5 PO ou moins du lanceur en début de tour.
- En début de tour, réduit de 1 la durée des effets des ennemis du mob.




**Danse répulsive :** Tape du 500 terre et repousse de 3 cases. Sans ligne de vue, 2x par tour, 1x par cible.

**Sécrétion :** Tape du 450 air, retire 3 PO et 3 PM pour 1 tour débuffable. 2x par tour, 1x par cible.




## - Pataugerme :




Pataugerme

Niv. 200 à 212

Ventre de la Baleine (Île de Frigost)





Caractéristiques

♥ Points de vie (PV) :

1000


★ Points d'action (PA) :

12


👤 Points de mouvement (PM) :

5

Résistances

 Neutre (%)

0

 Terre (%)


0

 Feu (%)

0

 Eau (%)

0

 Air (%)

0

### Restauration élémentaire :

- Tue le lanceur dans 5 tours, réinitialise le compteur si il n'a pas subi d'attaque dans chaque élément durant le tour précédent. Il gagne un état élémentaire lorsqu'il subit une attaque, qui disparaît au tour suivant de l'attaquant.

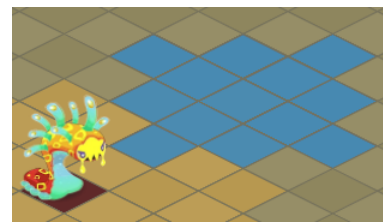


#### Attaque souterraine :

Tape du 550 terre et retire 3 PM pour 1 tour débuffable.  
2x par tour, 1x par cible.

#### Brûlure d'estomac :

Tape du 200 neutre. Pour chaque état possédé, rajoute une ligne de dégât dans le même élément. 1x par tour.



## - Tabacille :




Tabacille

Niv. 200 à 212

Roc des Salbatroces (île de Frigost)







Caractéristiques

 Points de vie (PV) :

1000


 Points d'action (PA) :

12


 Points de mouvement (PM) :

4

Résistances

 Neutre (%)


0

 Terre (%)


0

 Feu (%)

0

 Eau (%)

0

 Air (%)

0

### Restauration curative :

- Tue le lanceur dans 5 tours, réinitialise le compteur si un soin est effectué sur ses ennemis. Un Dokoko, Dofus des Veilleurs ou Dofus Argenté font réinitialiser le compteur. Seul le vol de vie ne réinitialise pas le compteur.  
- Pour chaque réinitialisation (ou à chaque début de tour, à vérifier), le Tabacille gagne 150 puissance infini.





**Echange subtile :** Tape du 200-300-450-600 neutre selon la vitalité de la cible (100-90-70-50%) et échange de position.  
2x par tour, 1x par cible

#### Remontée gastrique :

Tape du 200-300-450-600 eau selon la vitalité de la cible (100-90-70-50%) et réduit de 1 la durée des effets.  
2x par tour, 1x par cible.



- **Verminocule :**

 <b>Verminocule</b> Roc des Salbatroces (île de Frigost) 🔍		Niv. 200 à 212	
<b>Caractéristiques</b>		<b>Résistances</b>	
♥ Points de vie (PV) :	1000	☯ Neutre (%)	0
★ Points d'action (PA) :	12	🌱 Terre (%)	0
👤 Points de mouvement (PM) :	5	🔥 Feu (%)	0
		💧 Eau (%)	0
		🌬 Air (%)	0

**Restauration de proximité :**

- Tue le lanceur dans 5 tours, réinitialise le compteur si il ne débute pas son tour au contact d'un ennemi.



**Gonflement :**



Tape du 450 eau en zone et attire de 3 cases.  
1x par tour.

**Jet d'acide :**

Tape du 1000 neutre.  
2x par tour, 1x par cible.



- **Virustine :**

 <b>Virustine</b> Roc des Salbatroces (île de Frigost) 🔍		Niv. 200 à 212	
<b>Caractéristiques</b>		<b>Résistances</b>	
♥ Points de vie (PV) :	1000	☯ Neutre (%)	0
★ Points d'action (PA) :	12	🌱 Terre (%)	0
👤 Points de mouvement (PM) :	7	🔥 Feu (%)	0
		💧 Eau (%)	0
		🌬 Air (%)	0

**Restauration mobile :**

- Tue le lanceur dans 5 tours, réinitialise le compteur si elle est attirée, poussée, téléportée, échange de position, portée ou subit une tentative de retrait PM.

- Si elle subit des Do Pou, elle perd 1PM infini. *Elle les récupère tous si elle subit un Do Pou à 0 PM, à vérifier.*



**Boulet Viral :**


Tape du 1400 air.  
2x par tour, 1x par cible.


**Contamination :**


Tape du 600 feu, met 20% d'érosion pour 1 tour débuffable, OS les invo.  
2x par tour, 1x par cible.




## - Protozorreur :




**Protozorreur**

Ventre de la Baleine (île de Frigost) 


Niv. 220




Caractéristiques

 Points de vie (PV) :

1000


 Points d'action (PA) :

20


 Points de mouvement (PM) :

5


Résistances

 Neutre (%)


0

 Terre (%)


0

 Feu (%)

0

 Eau (%)

0

 Air (%)

0

### Restauration infectieuse :

#### - Indéplaçable.

- Pose une glyphe durant un tour lorsqu'il frappe un ennemi. La glyphe tape du 540 air, (*tue la cible ?*), et met l'état **Infection** (devient violet) pendant 3 tours au Protozorreur.

- Tue le Protozorreur si il reste 10 tours consécutifs dans l'état **Infection**.

- Une fois par tour, lors de la première attaque subit par le Protozorreur, si il est en ligne avec son attaquant, le Protozorreur s'attire jusqu'à son cac.

- Gagne 100 Puissance infini à chaque début de tour, réinitialisé par l'état **Infection**

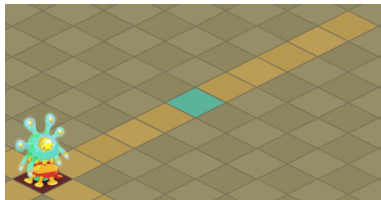
**Infection** : Tue les invo à son cac. Tous les 3 tours à partir du tour 3.

Sans l'état **Infection** :

- Repousse de 3 cases les ennemis à 3 PO
- Met 20% d'érosion à tout le monde pour un tour débuffable

Dans l'état **Infection** :

- Attire de 3 cases les ennemis à 4 PO
- Tape du 50% des PV érodés de la cible eau à tout le monde



**Jet Proto** : Tape du 400 air. 2x par tour 1x par cible

Sans l'état **Infection** :

- Augmente les dégâts du sort de 40

Dans l'état **Infection** :

- Attire de 10 cases



**Electrocution** : Tape du 800 feu. 2x par tour, 1x par cible

Sans l'état **Infection** :

- Retire 6 PM pour un tour débuffable

Dans l'état **Infection** :

- Retire 6 PA pour un tour débuffable

