


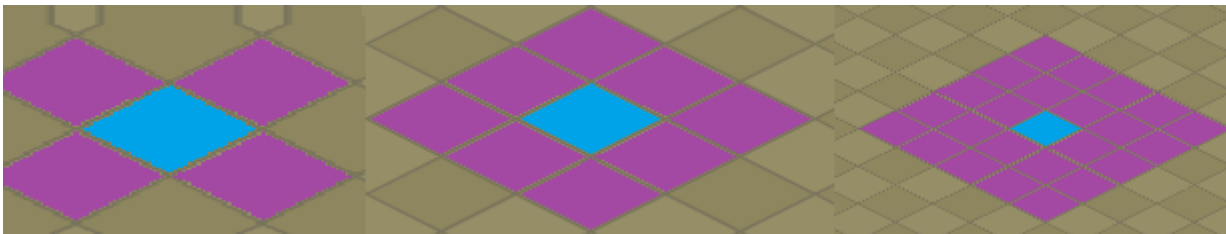
Amy l'empoisonneuse

Elle se trouve dans la Jungle Obscure, sur l'île d'Otomai. Son avis de recherche se prend dans la Base des Justiciers en [4,4]. Permet d'obtenir 1200 doplons.

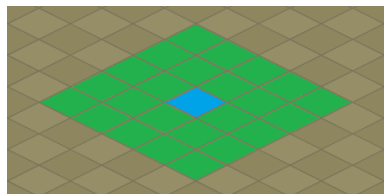
 Amy l'empoisonneuse		Niv. 140
Jungle obscure (île d'Otomai) 🔍		
Caractéristiques		Résistances
♥ Points de vie (PV) :	32000	☯ Neutre (%) -60
★ Points d'action (PA) :	10	🌱 Terre (%) -80
👤 Points de mouvement (PM) :	4	🔥 Feu (%) -115
		💧 Eau (%) -70
		🌬 Air (%) -80

Croissance végétale : Sort de début de combat

- Se donne 5% de ses PV en boucliers si elle subit une tentative de retrait PA/PM
- Se retire 2000 PV Max et 50 puissance pour chaque mobs présent avec elle en début de combat
- Se rend 5000 PV ???
- Répartit 150% des dommages subis sur la personne ayant l'état **Empathique**
- Invoque un **Abrakleur Sombre** (comme ceux présents dans la zone) lorsqu'un de ses ennemis meurt
- En début de tour, sans tuer de **Ronce**, déclenche le sort **Stranguoronces** sur ceux ayant l'état
 - **Parasite granuleux**, en zone croix de taille 1
 - **Parasite éclos**, mais en zone carré de taille 1
 - **Parasite fleuri**, mais en zone carré de taille 2

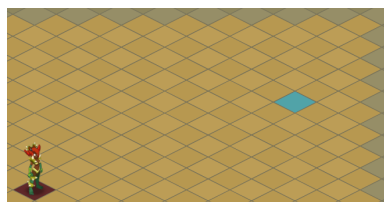


- Se donne 1000 bouclier pour 1 tour pour chaque **Ronce** à son cac
- Met 1 poison PA de 12 PV air pour 1 tour débuffable aux ennemis à son cac



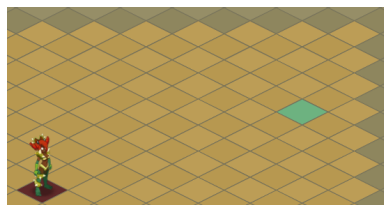
Forêt épineuse : Tous les 6 tours.

- Tue les **Ronce animée**.
- Invoque 24 **Ronce** en zone carré de taille 2 autour de chacun de ses ennemis.
- Et leur met l'état **Pesanteur** pour 5 tours débuffable.



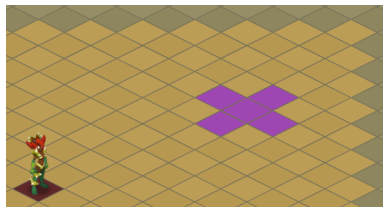
Poison végétal : 1x par tour, sans ligne de vue.

- Enlève 2% de vitalité et met un poison PM de 40 PV feu pour 1 tour débuffable.
- Met l'état **Empathique**.
- Tue les **Ronce** en diagonale d'une case à la fin du tour de la cible.



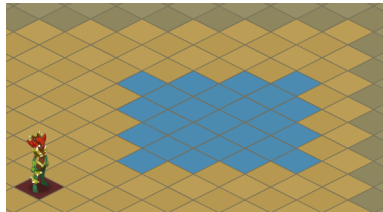
Ronce animée : Tous les 2 tours, sans ligne de vue.

Remplace une **Ronce** par une **Ronce animée**.



Stranguronces : 1x par tour, sans ligne de vue

- Tape du 340 terre
- Pour 3 tours débuffable, met un poison 5% des PV de la cible air et -100 puissance
- Met l'état **Parasite granuleux** pour 1 tour, **Parasite éclos** pour 1 tour dans 1 tour, et **Parasite fleuri** pour 1 tour dans 2 tours.
- Dévoile les invisibles pendant 3 tours.
- Tue les **Ronce**.



Vignes vampiriques : Tous les 2 tours, sans ligne de vue

- Vol du 260 eau
- Rend 260 PV
- Met 20% d'érosion pour 2 tours débuffable à ceux ayant l'état **Parasite granuleux / éclos / fleuri**.

- Ronce :

Ronce		Ronce		Niv. 140
Pas de zone de prédilection		Pas de zone de prédilection		
Caractéristiques		Résistances		
♥ Points de vie (PV) :	770	☯ Neutre (%)	50	
★ Points d'action (PA) :	0	🌱 Terre (%)	30	
👤 Points de mouvement (PM) :	-1	🔥 Feu (%)	-20	
		💧 Eau (%)	20	
		🌬 Air (%)	-15	

- Ronce animée :

Ronce animée		Niv. 140 à 141		
Pas de zone de prédilection				
Caractéristiques		Résistances		
♥ Points de vie (PV) :	770 à 930	☯ Neutre (%)	50	
★ Points d'action (PA) :	3	🌱 Terre (%)	-20	
👤 Points de mouvement (PM) :	-1	🔥 Feu (%)	30	
		💧 Eau (%)	-10	
		🌬 Air (%)	25	

Dessèchement régénérant :

Lorsqu'elle meurt, rend 2000 PV à Amy



Ronce vénéneuse : 1x par tour

Minimise les effets aléatoires pour 1 tour débuffable, tape du 220 air, dévoile les invisibles, et rend 220 PV à Amy.

Si Amy l'a invoqué en CC, la zone est plus grande.

