

La fin ... ou le commencement



Avatars



Avatar de Rathrosk

« Le choix de la liberté... »

La voie de Rathrosk »

Titre : Le Vent du Krosmoz

Aura jaune ocre



Avatar de Djaul

« Le choix des démons... »

La voie de Djaul »

Titre : La Griffe des Démons

Aura rouge pourpre



Avatar de Mériana

« Le choix des dieux... »

La voie de Mériana »

Titre : L'Élu des Dieux

Aura blanche ivoire



Avatar de Septange

« Le choix des Veilleurs... »

La voie de Septange »

Titre : Le Gardien du Kontinuum

Aura bleue turquoise



Avatar de Rimanda

« Le choix de la Balance... »

La voie de Rimanda »

Titre : Le Champion Éternel

Aura multicolore



Avatar des Nordes

« Répondre que vous acceptez le choix du destin... mais à vos conditions. »

Titre : La Main du Destin

Aura verte émeraude

4400 PV --- 12 PA --- 6 PM --- 25% Résistances --- 4 Sorts

Sort de début de combat :

Rathrosk : **Libre-Arbitre**

Mériana : **Dévotion aux Douze**

Rimanda : **Équilibre Krosmique**

Djaul : **Dévotion à Rushu**

Septange : **Protection du Kontinuum**

Nordes : **Destruction du Monde**

Pour tous le combat, sur lui et vous, même après sa mort : +2 PA, +2 PM, +2000 PV, +500 Puissance

1er Sort : 1x par tour, ne frappe pas les alliés

Rathrosk : **Souffle de cendres**

- Débuff 1 tour
- Tape du 640 air

Djaul : **Souffle de braise**

- Débuff 1 tour
- Tape du 640 feu

Mériana : **Purification**

- Débuff 1 tour
- Soin 15% des PV max

Septange : **Flamme des Veilleurs**

- Débuff 1 tour
- Soin 15% des PV max

Rimanda : **Fragmentation Élémentaire**

- Débuff 1 tour
- Tape du 160 dans les 4 éléments

Nordes : **Désenchantement**

- Débuff 1 tour
- Soin 15% des PV max



2ème Sort : 1x par tour, ne frappe pas les alliés

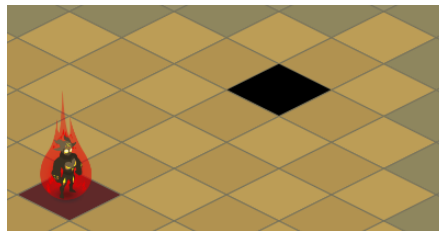
Rathrosk : **Cri du Dragon**

- Tape du 410 neutre
- Pousse de 4 cases



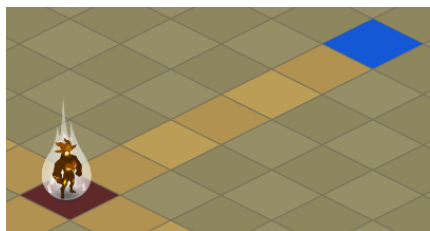
Djaul : **Influence Néfaste**

- Tape du 410 neutre
- Attire de 5 cases



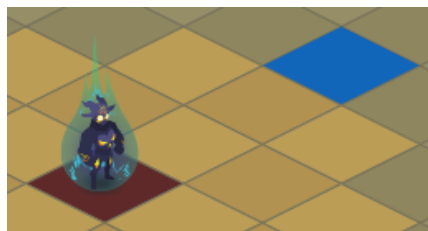
Mérianas : **Répulsion de la Gardienne du Sud**

- Tape du 410 eau
- Pousse de 4 cases



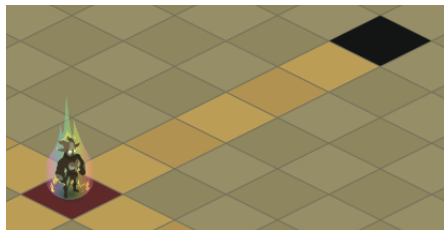
Septange : **Rotation Horaire**

- Tape du 410 eau
- TP la cible symétriquement



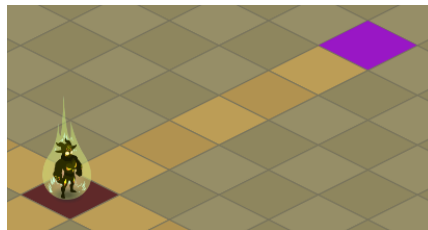
Rimanda : **Transfert Arcanique**

- Tape du 410 neutre
- TP la cible symétriquement



Nordes : **Appel du Destin**

- Tape du 120 dans les 4 éléments
- Attire de 5 cases



3ème Sort : 3x par tour, 2x par cible, malus pour 1 tour débuffable, non cumulable

Rathrosk : **Ankylose**

- Vol du 320 eau
- Met -2 PM

Mérianas : **Malédiction du Marais**

- Tape du 320 terre
- Met -50 tacle

Rimanda : **Amaurose**

- Vol du 320 feu
- Met -3 PO

Djaul : **Coups Écrasants**

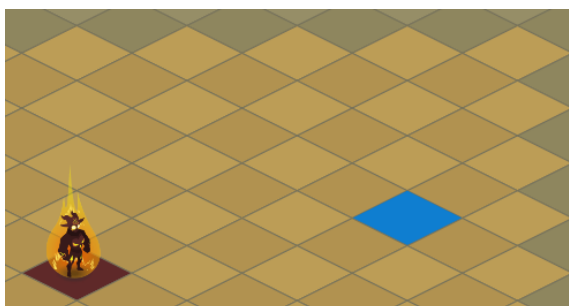
- Vol du 320 terre
- Met -50 fuite

Septange : **Vision d'Éternité**

- Tape du 320 feu
- Met -2 PA

Nordes : **Oracle Macabre**

- Tape du 320 air
- Met -2 PA

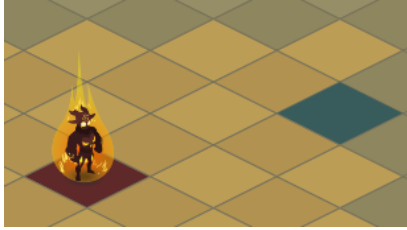


4ème Sort :

Rathrosk : **Sentier Vagabond**

- Se TP

Tous les 2 tours, sans ligne de vue, sans **Pesanteur**



Djaul : **Apparition Démoniaque**

- Se TP

Tous les 2 tours, sans ligne de vue, sans **Pesanteur**



Mérianas : **Divination**

- Se TP symétriquement sur la cible

1x par tour, sans ligne de vue, sans **Pesanteur**



Septange : **Fuite en avant**

- Se TP symétriquement sur la cible

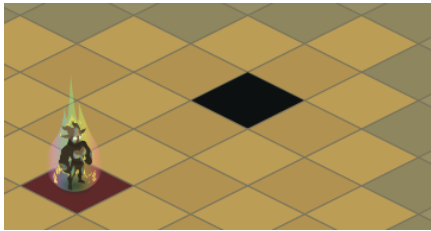
1x par tour, sans ligne de vue, sans **Pesanteur**



Rimanda : **Foulée Harmonieuse**

- Se recule de 2 cases

2x par tour, nécessite une cible



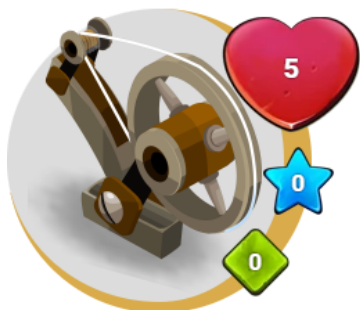
Nordes : **Mauvais Augure**

- S'avance de 2 cases

2x par tour, nécessite une cible



Rouet



0%

0%

0%

0%

0%

Fil du Destin : (Sort de début de combat)

- Se met **Invulnérable**

Lorsqu'il commence son tour :

- Se TP à votre cac, sauf si aucune case n'est disponible

Lorsqu'il termine son tour, à 2 PO autour de lui :

- Met l'état **Fil du Destin** pour 1 tour

- Enlève l'état **Invulnérable** des 3 Nordes pour 3 tours



Lorsqu'il subit des dommages, à 2 PO autour de lui :

- Met l'état **Fil du Destin** pour 1 tour

- Augmente les dommages subis de 20% pour 1 tour, sur les alliés et ennemis

- Enlève l'état **Invulnérable** des 3 Nordes pour 3 tours



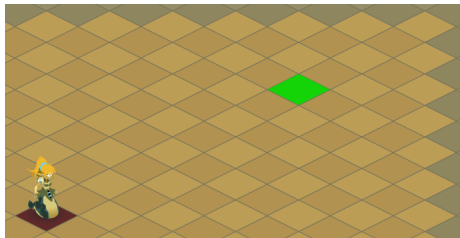
Clothurde



- 9%
- 8%
- 19%
- 26%
- 34%

Destin Inéluctable : (Sort de début de combat)

- Invulnérable
- Lorsqu'elle meurt :
 - Met +2000 PV et +200 puissance à **Lachandi**, **Atroskulda**, et **Colère des Nordes**
 - Sur **Colère des Nordes** :
 - Met l'état **Bobine de la Destinée**
 - Enlève l'état **Fuseau de la Destinée**
 - Enlève l'état **Ciseaux de la Destinée**

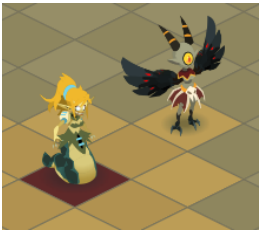


Incantation Néfaste

- Vol du 390 air
- 3x par tour, 1x par cible

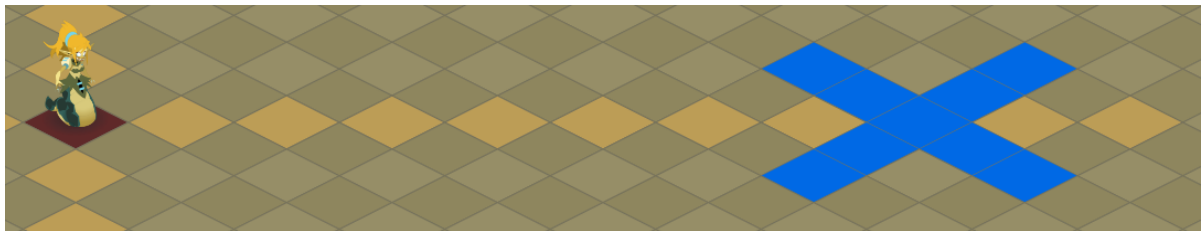
Messagère de la mort :

- Invoque un **Kèrde**
- Tous les 5 tours, à partir du tour 2, sans ligne de vue



Bobine de la Destinée :

- Tape du 550 eau
- Tape du 280 eau les cibles dans l'état **Fil du Destin**
- Met -2PA pour 1 tour
- Met l'état **Tissage** pour 1 tour
- 1x par tour



Kèrde



- 28%
- 19%
- 15%
- 37%
- 34%

Envoyée du Destin : (Sort de début de combat)

- Lorsqu'il subit des dommages mêlée, échange de place avec son allié le plus proche



Kèrozène :

- Tape du 550 feu
- Met -100 puissance pour 1 tour débuffable
- 3x par tour, 1x par cible



Kèrbah :

- Avance de 4 cases
- Tape du 780 air
- 1x par tour, sans ligne de vue

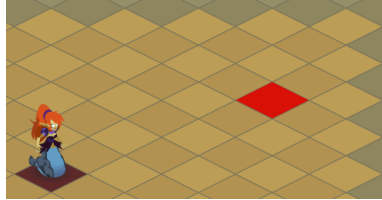
Lachandi



- 12%
- 18%
- 31%
- 23%
- 7%

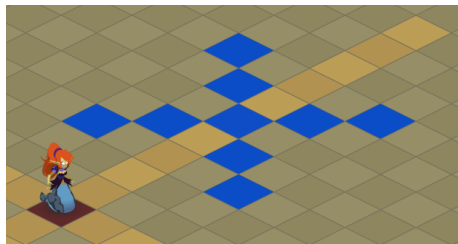
Destin Inexorable : (Sort de début de combat)

- Invulnérable
- Lorsqu'elle meurt :
 - Met +2000 PV et +200 puissance à **Clothurde**, **Atroskulda**, et **Colère des Nordes**
 - Sur **Colère des Nordes** :
 - Met l'état **Fuseau de la Destinée**
 - Enlève l'état **Bobine de la Destinée**
 - Enlève l'état **Ciseaux de la Destinée**



Litanie Obscure :

- Tape du 500 feu
- Soin 7% des PV max
- 3x par tour, 1x par cible



Fuseau de la Destinée :

- Tape du 550 eau
- Tape du 280 eau les cibles dans l'état **Fil du Destin**
- Met -3 PO pour 1 tour
- Met l'état **Déroulage** pour 1 tour
- 1x par tour



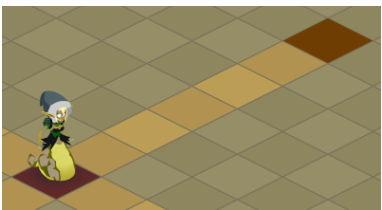
Atroskulda



- 5%
- 30%
- 26%
- 16%
- 21%

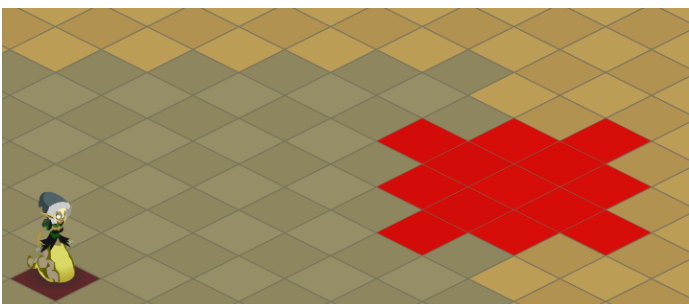
Destin Implacable : (Sort de début de combat)

- Invulnérable
- Lorsqu'elle meurt :
 - Met +2000 PV et +200 puissance à **Clothurde**, **Lachandi**, et **Colère des Nordes**
 - Sur **Colère des Nordes** :
 - Met l'état **Ciseaux de la Destinée**
 - Enlève l'état **Bobine de la Destinée**
 - Enlève l'état **Fuseau de la Destinée**



Attirance Morbide :

- Attire de 5 cases
- Tape du 670 terre
- 3x par tour, 1x par cible



Ciseaux de la Destinée :

- Tape du 500 feu
- Tape du 280 feu les cibles dans l'état **Fil du Destin**
- Met -2 PM pour 1 tour
- Met l'état **Coupage** pour 1 tour
- Sans ligne de vue, PO infini



Colère des Nordes



- 27%
- 15%
- 19%
- 18%
- 32%

Destin Funeste : (Sort de début de combat)

- Se met **Lourd**, **Indéplaçable**, **Pesanteur** et **Invulnérable**
- Invoque un **Rouet**

En début de tour :

- Met -100 PM pour 1 tour les ennemis en ligne de vue

Lorsque les 3 **Nordes** meurent, en début de tour :

- S'enlève **Indéplaçable**, **Pesanteur** et **Invulnérable**
- Se met **Colère du Destin**
- Se met 6 PM infini

Nordalie :

- Tape du 610 air
 - Tape du 280 air les cibles dans l'état **Fil du Destin**
 - Met 20% d'érosion pour 1 débuffable les cibles dans l'état **Tissage**
 - Met **Indéplaçable** pour 1 tour les cibles dans l'état **Déroulage**
 - Met **Insoignable** pour 1 tour les cibles dans l'état **Découpage**
 - Tue les cibles dans les états **Tissage**, **Déroulage** et **Découpage**
 - Si le lanceur est dans l'état **Colère du Destin** :
 - Met -3 PM pour 1 tour débuffable
 - Met un poison de début de tour de 140 air pour 2 tours débuffable
- 3x par tour, 1x par cible, sans ligne de vue, PO infinie

Prescience :

- Partage les dommages avec tous ses alliés, sauf le **Rouet**, pour 1 tour débuffable
- Tous les 5 tours, à partir du tour 2, sans **Colère du Destin**

Fatum :

- Attire de 63 cases
 - Tape du 670 terre
- 2x par tour, 1x par cible, en ligne, PO infinie

Bobine de la Destinée :

- Même sort de **Clothurde**
- Lançable si **Colère des Nordes** est dans l'état **Bobine de la Destinée**

Fuseau de la Destinée :

- Même sort de **Lachandi**
- Lançable si **Colère des Nordes** est dans l'état **Fuseau de la Destinée**

Ciseaux de la Destinée :

- Même sort de **Atroskulda**
- Lançable si **Colère des Nordes** est dans l'état **Ciseaux de la Destinée**



Avec **Colère du Destin** :

Poursuite Cauchemardesque :

- Echange de position avec le **Rouet**
- 1x par tour, sans ligne de vue, PO infinie, sans **Pesanteur**

Messagères de la mort :

- Invoque 2 **Kèrde**
- Tous les 3 tours, sans ligne de vue

