

Trône de la Cour Sombre



Bourôliste

Niv. 200 à 212

Hauts Ténébreux (Srambad) 🔍

Caractéristiques

♥ Points de vie (PV) :	6000 à 6600
★ Points d'action (PA) :	12
👤 Points de mouvement (PM) :	5

Résistances

☯ Neutre (%)	26 à 30
🌱 Terre (%)	6 à 10
🔥 Feu (%)	-24 à -20
💧 Eau (%)	21 à 25
🌬 Air (%)	11 à 15

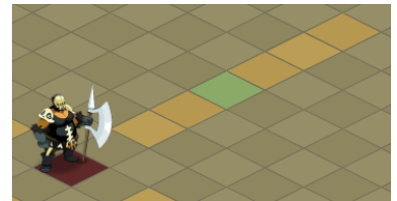


Coupable :

Tape du 800 eau, tue les invos, et met -2 durée des effets.
2x par tour, 1x par cible.

Vers la lumière :

Attire de 6 cases.
2x par tour, 1x par cible.



Tournoyade :

- Met -10 PM pour 1 tour débuffable
- **Pesanteur** pour 2 tours
- Et l'état **Tournoyade** pour 2 tours débuffable qui tape du 350 air si la cible est attirée, poussée, téléportée, portée ou échange de position.

Tous les 3 tours.



Mâchassin

Niv. 200 à 212

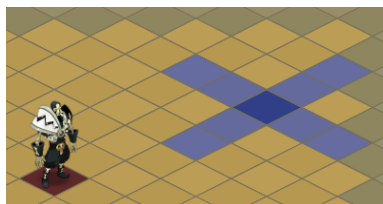
Hauts Ténébreux (Srambad) 🔍

Caractéristiques

♥ Points de vie (PV) :	6000 à 6600
★ Points d'action (PA) :	12
👤 Points de mouvement (PM) :	4

Résistances

☯ Neutre (%)	21 à 25
🌱 Terre (%)	11 à 15
🔥 Feu (%)	26 à 30
💧 Eau (%)	6 à 10
🌬 Air (%)	-24 à -20

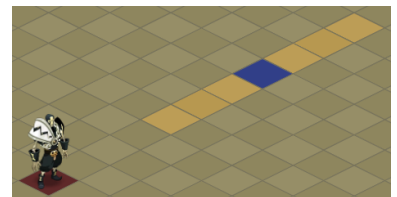


Piège à Le Ours :

Tape du 350 feu, et pose un piège de 350 feu en zone croix de taille 2.
2x par tour, 1x par tour.

Sans se mouiller :

Tape du 350 eau et met -3 PA pour 1 tour débuffable.
2x par tour, 1x par cible.





Magouille

Niv. 200 à 212

Trône de la Cour Sombre (Srambad) 🔍

Caractéristiques

♥ Points de vie (PV) :	6000 à 6600
★ Points d'action (PA) :	12
👤 Points de mouvement (PM) :	5

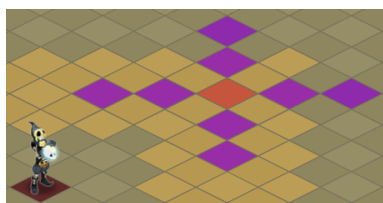
Résistances

☯ Neutre (%)	-24 à -20
🌱 Terre (%)	21 à 25
🔥 Feu (%)	11 à 15
💧 Eau (%)	26 à 30
🌬 Air (%)	6 à 10



Avertissement : Tous les 3 tours.

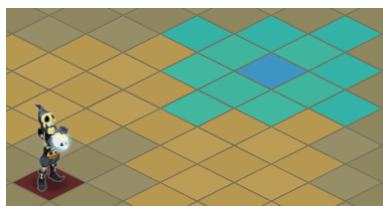
Met l'état **Avertissement** pour 1 tour débuffable, qui met un poison de 210 eau pour 2 tours débuffable lorsque la cible subit des dommages.



Crâmes : 2x par tour, 1x par cible.

- Tape du 450 neutre la cible

- Et pose un piège diagonal de taille 2 qui, en zone cercle de taille 2, met -10 PM pour 1 tour débuffable et soin 10% des PV max alliés et ennemis.



Crânéantisement : 1x par tour.

Tape du 350 terre la cible, et soin 15% des PV max en zone.



Terristocrate

Niv. 200 à 212

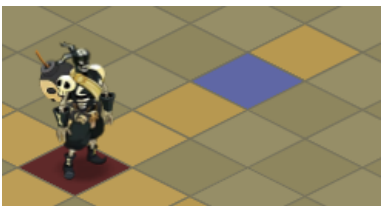
Hauts Ténébreux (Srambad) 🔍

Caractéristiques

♥ Points de vie (PV) :	6000 à 6600
★ Points d'action (PA) :	12
👤 Points de mouvement (PM) :	4

Résistances

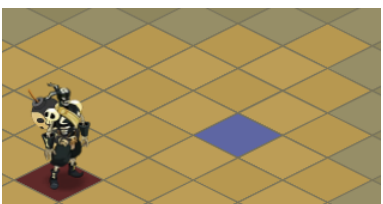
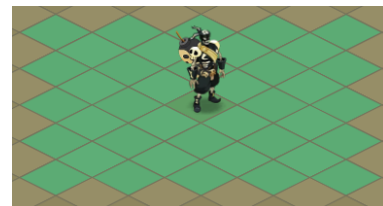
☯ Neutre (%)	11 à 15
🌱 Terre (%)	26 à 30
🔥 Feu (%)	6 à 10
💧 Eau (%)	-24 à -20
🌬 Air (%)	21 à 25



Fumérus : Se téléporte, vol du 580 air, et met -4 PO pour 1 tour débuffable. Tous les 2 tours, sans **Pesanteur**.

Attentat :

Tape du 600 neutre en zone.



Bombe Illicale :

Vol du 300 neutre, invoque une **Bombe Illicale** qui OS 2 PO autour d'elle dans un tour, et pour 1 tour taper les mobs attire la bombe de 2 cases. Tous les 3 tours.



Doublure

Niv. 200 à 212

Hauts Ténébreux (Srambad)

Caractéristiques

♥ Points de vie (PV) :	3000 à 3300
★ Points d'action (PA) :	12
👤 Points de mouvement (PM) :	3

Résistances

☯ Neutre (%)	6 à 10
🌱 Terre (%)	-24 à -20
🔥 Feu (%)	21 à 25
💧 Eau (%)	11 à 15
🌬 Air (%)	26 à 30

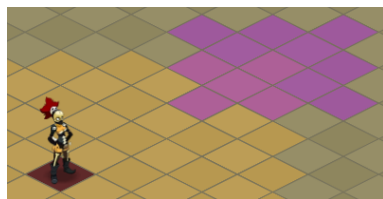
Doublage : Tous les 3 tours

- Créer un double qui relance ses sorts et partage ses dommages
- Se rend invisible pour 1 tour débuffable
- Se mettent 100 puissance infini lorsqu'elles subissent des dégâts
- Tue le double dans 3 tours en tapant du 560 terre en zone cercle 2 PO autour de lui



Coupe Circulaire : 1x par tour.

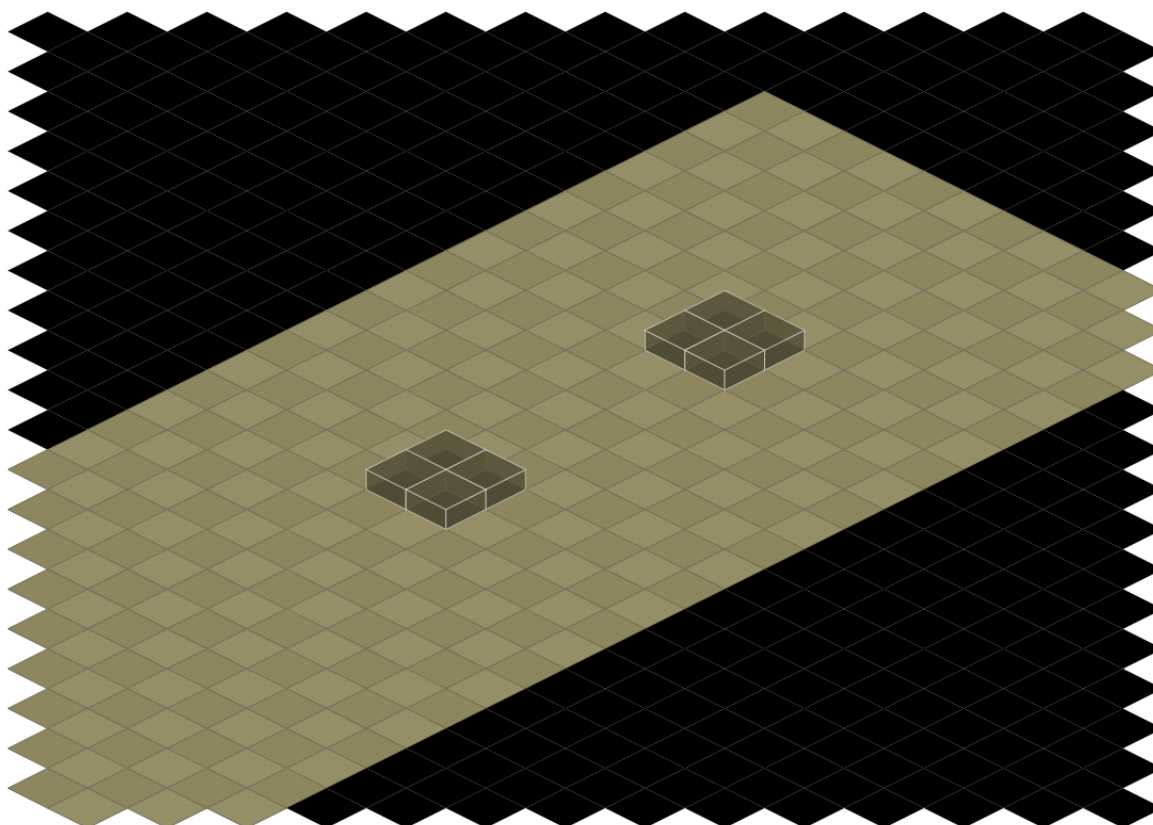
Tape du 400 feu, vole 2 PM et met -3 PA pour 1 tour débuffable.



Subtilité : 1x par tour, sans **Pesanteur**.

Echange de place avec son double, tape du 300 neutre et repousse de 2 cases en zone.

Tape du 400 neutre et attire de 3 cases en zone 3 PO autour de son double.





Reine des Voleurs

Niv. 220

Trône de la Cour Sombre (Srambad) 🔍

Caractéristiques

- ♥ Points de vie (PV) : 15000 à 22000
- ★ Points d'action (PA) : 20
- 👤 Points de mouvement (PM) : 6

Résistances

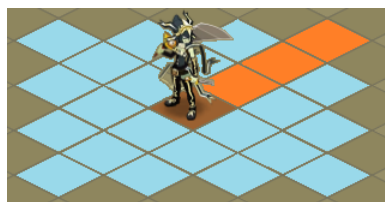
- ☯ Neutre (%) 31
- 🌱 Terre (%) 26
- 🔥 Feu (%) 42
- 💧 Eau (%) 13
- 🌬 Air (%) 18

Péché Mignon : (Sort de début de combat)

- Les persos invoquent une **Bonbombe** à chaque début de leur tour à 2 PO devant lui. Si la place est prise, la **Bonbombe** est invoquée dans le sens horaire (puis à 1 PO au lieu de 2)
- Tous les persos ont x150% dommages subis lorsque la **Reine des Voleurs** meure

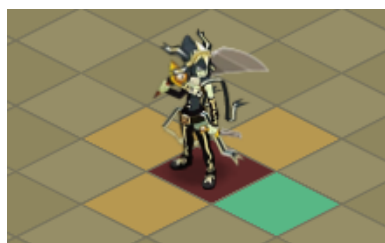
Nova de la Bonbombe :

- **Invulnérable**, ne peut pas échanger de place
- Met x90% dommages subis à la **Reine des Voleurs**
- Meurt dans 1 tour
- Quand elle meurt :
 - Tape du 1200 feu les mobs (sauf la boss)
 - Met l'état **Désamorcée** aux **Bonbombe** en diagonale de taille 10 qui deviennent bleue
 - Si ne possède pas l'état **Désamorcée** :
 - Tue les alliés en ligne à 10 PO
 - Si possède l'état **Désamorcée** :
 - Soit 100% des PV max des alliés en ligne à 10 PO
 - Leur retire les effets de **Mort en Sursis**.
 - Tue les **Bonbombe** en ligne à 10 PO



Brume : Tous les 3 tours à partir du tour 4.

En fin de tour, pose un glyphe cercle de taille 3 pour 2 tours qui rend ses alliés invisibles, téléporte ses alliés à 3 PO symétriquement à elle, et se téléporte aléatoirement de 1 à 3 PO en ligne vers le fond de la salle.



Coup critique : 2x par tour, 1x par cible.

Tape du 1350 eau et met un poison PM de 180 PV eau pour 1 tour débuffable. En CC (50%), met -4 durée des effets, le même poison, et tape sur 5 lignes du 135 dans les 5 éléments.



Mort en Sursis : 2x par tour, 1x par cible.

Avance de 6 cases, échange de position, OS dans 6 tours, met l'état **Mort en Sursis**, et tape 20% de ses PV érodés air.