

Belvédère d'Ilyzaelle

Brûlure :

- Si un mob subit une tentative de ret PM, est déplacé, ou porté :
 - Met l'état **Brûlure** au déclencheur du sort
- Chaque mob possède un sort utilisable uniquement sur les cibles dans l'état **Brûlure**
- L'état disparaît lorsqu'un mob utilise son sort nécessitant l'état **Brûlure** sur la cible



Crâme



?	6%
🔥	-14%
🔥	36%
💧	11%
🌱	21%

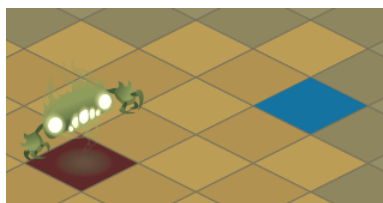
Lance lumière (Brûlure) :

- Met +150% de dommages subis pour 2 tours débuffable
- Renvoie la cible à sa position de départ
1x par tour, sans ligne de vue, PO infinie

Frustration : (Sort de début de combat)

En fin de son tour :

- Se met + 3PM pour 2 tours s'il n'est pas sous **Frustration**
- Semet + 100% de dommages finaux pour 4 tours s'il est sous **Frustration**



Boule d'eau :

- Tape du 390 eau
- Se met l'état **Frustration** pour 1 tour
3x fois par tour, 1x par cible

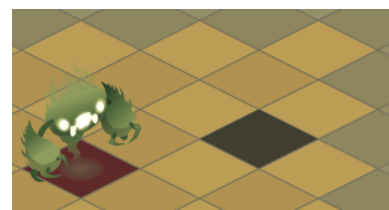
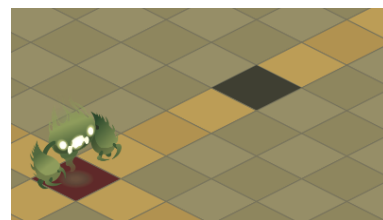
Feutôme



?	-14%
🔥	36%
🔥	11%
💧	21%
🌱	6%

Revenant (Brûlure) :

- S'attire de 63 cases
- Vole 4 PM pour 1 tour débuffable
En ligne, PO infini



Apparition spectrale :

- Se TP au cac de la cible
- Tape du 640 neutre
- Met l'état **Pesanteur** pour 1 tour
2x par tour, 1x par cible, sans **Pesanteur**



Feu critique :

- Tape du 920 feu
- Met -30% CC pour 1 tour débuffable
3x par tour, 1x par cible

Esprigné

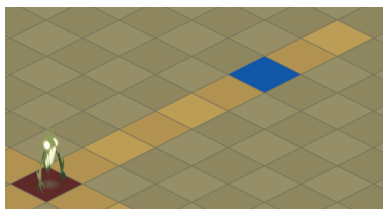


?	36%
🌿	11%
🔥	21%
💧	6%
🌱	-14%

Sens spectral (Brûlure) :

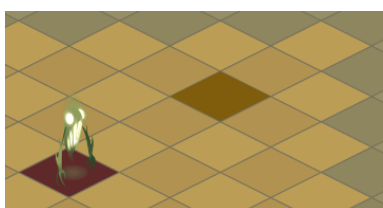
En zone cercle 2 PO :

- Met l'état **Brûlure**
- Dévoile les entités invisibles
- 1x par tour, sans ligne de vue, PO infini



Bouillie :

- Tape du 1050 eau (diminue en fonction des PM utilisés)
- Met **Insoignable** pour 1 tour débuffable
- 3x par tour, 1x par cible



Tranche-âme :

- Tape du 320 terre
- Vole 100 puissance pour 4 tours débuffable
- 3x par tour, 1x par cible

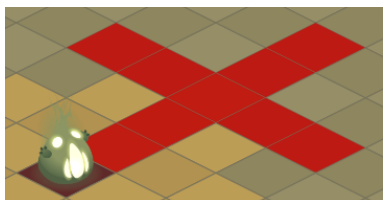
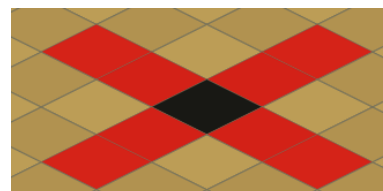
Ectorche



?	11%
🌿	21%
🔥	6%
💧	-14%
🌱	36%

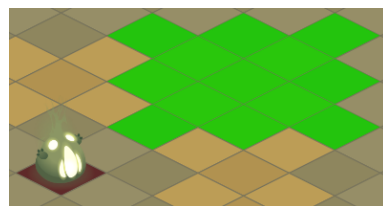
Combustion spontanée (Brûlure) :

- Tape du 770 feu autour de la cible
- 1x par tour, sans ligne de vue, PO infini



Combustions en chaîne :

- Met l'état **Combustions en chaîne** en zone :
- Tape du 500 feu avec la même zone sur chaque cible
- 1x par tour



Coupe-Souffle :

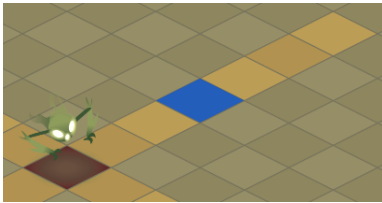
- Vole 2 PM pour 1 tour débuffable
- Tape du 500 air
- 1x par tour

Chause



- 21%
- 6%
- 14%
- 36%
- 11%

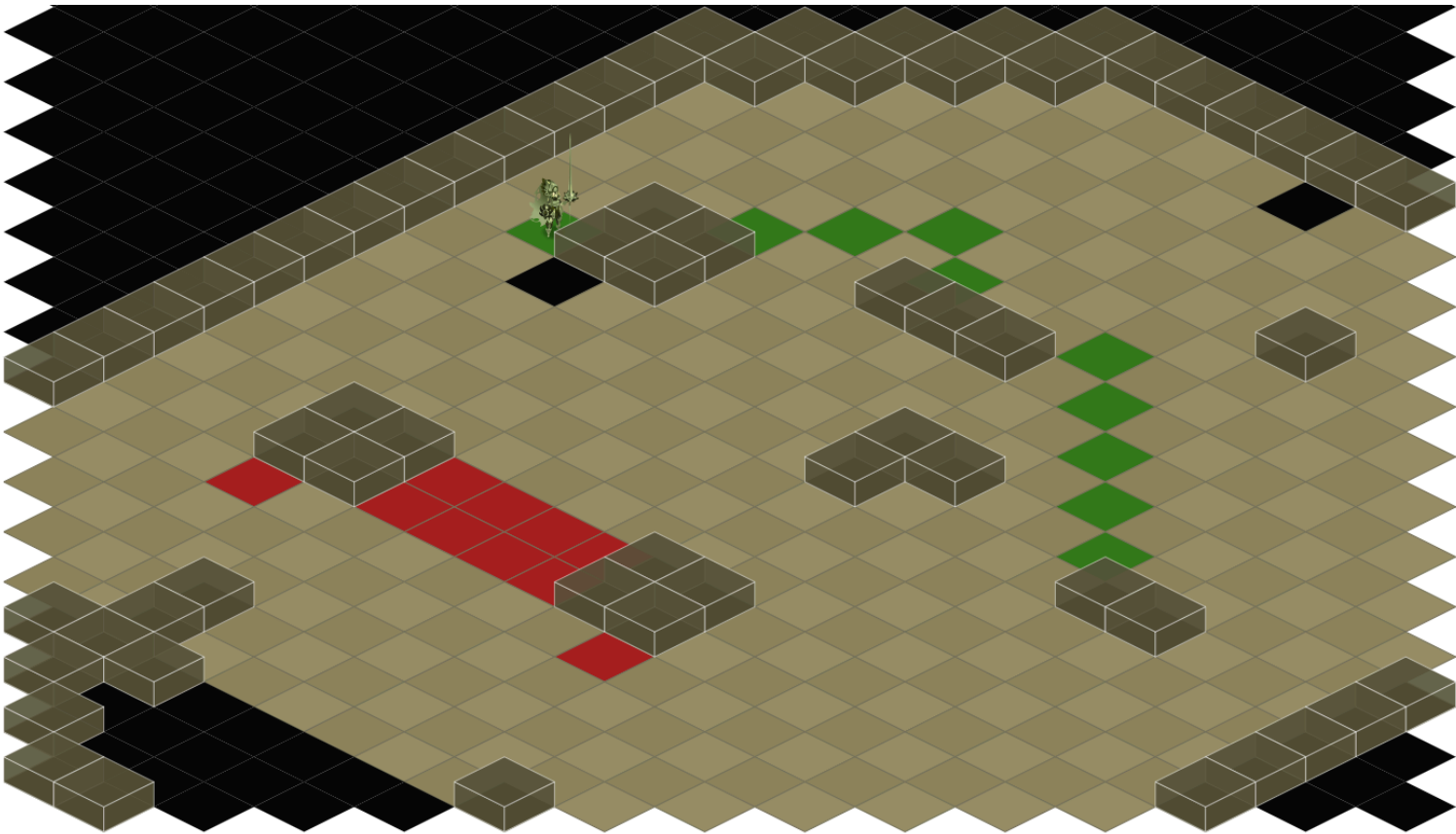
Doublâme (Brûlure) :
- Met -50% CC pour 2 tours débuffable
1x par tour, sans ligne de vue, PO infini



Ébullition :
- Tape du 770 eau
- Met -3 PA pour 1 tour débuffable
3x par tour, 1x par cible



Flâmi :
- Met l'état **Flâmi** pour 2 tours débuffable :
- Partage de dommages
- Met +400 puissance
Tous les 3 tours, sans ligne de vue



Ilyzaelle



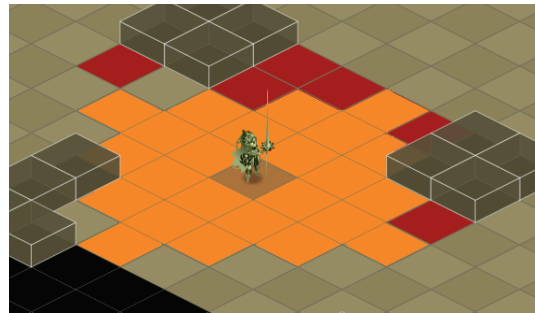
- 20%
- 30%
- 40%
- 15%
- 25%

Possession : (Sort de début de combat)

- Seuil de 75% des PV
- Seuil de 50% des PV
- Met +300% vitalité à tous ses alliés

Défense des rois : (Déclenché aux seuils de PV)

- Se TP ou échange de place sur une case précise
- Pour 3 tours :
 - **Invulnérable / Indéplaçable / Intacleur** / -1000 PM
 - Change l'apparence
 - Immunité à la Corruption de l'Enutrof
 - Met +2 PM à tous ses alliés et ceux invoqué par **Invasion**
 - Pose une glyphe (orange) :
 - Met +400% dommages occasionnés par ses ennemis
 - Met x70% dommages subis par ses ennemis
 - Tape du 15 000 neutre ses alliés une fois par tour
- Dans 2 tours et pour 1 tour, à son début de tour :
 - Supprime les effets précédent
 - **Invulnérable**
 - Si c'est le seuil 50% des PV :
 - Tue tous ses alliés et elle-même



Invasion : (Dans 2 tours à 4 persos et moins, dans 1 tour à 5 persos et plus)

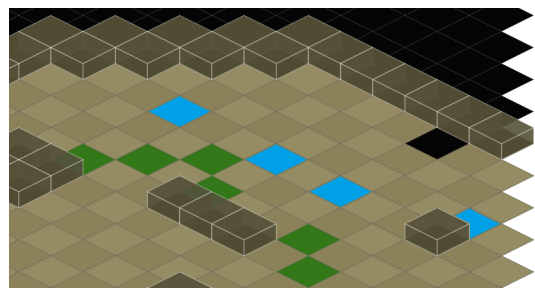
- Pose des runes (bleues) qui invoquent des mobs
- Dans 1 tour, déclenche les runes
- Dans 3 tours, relance **Invasion**

A 5 persos ou moins, cycles de 3 vagues à 2 mobs :

Vague 1 : **Chause** (gauche) / **Ectorche** (droite)

Vague 2 : **Esprigné** (gauche) / **Feutôme** (droite)

Vague 3 : **Chause** (centre gauche) / **Crâme** (centre droit)



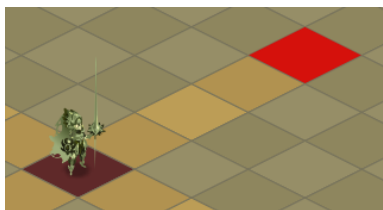
A 6 persos ou plus, cycles de 2 vagues à 3 mobs :

Vague 1 : **Chause** (gauche) / **Esprigné** (centre gauche) / **Ectorche** (droite)

Vague 2 : **Esprigné** (gauche) / **Crâme** (centre gauche) / **Feutôme** (droite)

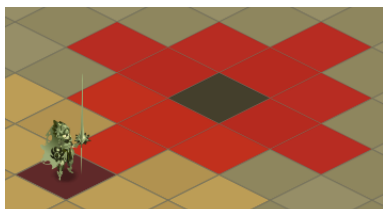
Vers les ténèbres :

- Attire tous les persos de 10 cases en ligne vers **Ilyzaelle**
- Tous les 3 tours, à partir du tour 3, pas sous **Défense des rois**



Lance de l'effroi :

- Tape du 1450 feu
- Met **Pacifiste** pour 1 tour
- 3x par tour, 1x par cible, pas sous **Défense des rois**



Hantâme :

- Se TP
- Tape du 1450 feu
- Met 40% d'érosion pour 2 tours débuffable
- 1x par tour, à partir du tour 2, sans ligne de vue, pas sous **Défense des rois**