

Monstre aux plantes : Kordis



Lumière Noire :

Au début du combat, se met les états **Invulnérable** et **Lourd** infini

Sorts classiques

Les sorts suivants ne sont pas lançables dans l'état **Glyphangeur**

Ronce perfide :

2 fois par tour, 1 fois par cible

2 PA / 10 PO

- Poison PA de 10 PV neutre pour 3 tours débuffable (2 pour les invocations)
- Tape du 40 neutre les invocations statiques

Spores Affaiblissants :

Tous les 6 tours à partir du tour 3

3 PA / 0 PO

- Met -50% de res à toute la salle pour 2 tours débuffable
- Repousse les entités à son cac de 3 cases
- OS les invocations statiques à son cac

Vigne Apaisante :

Tous les 13 tours

13 PA / 0 PO

Etat **Invulnérable** requis

- Retire 4 PA et 4 PM à toute la salle pour 1 tour débuffable
- Désactive l'état **Invulnérable** pour 2 tours débuffable

Carnivore :

Tous les 20 tours

3 PA / 6 PO

Etat **Invulnérable** requis

- OS une invocation
- Se met l'état **Glyphangeur** pour 4 tours (permet de poser des glyphes)
- 10 000 PV rendu
- Se débuff
- 5000 PV rendu dans 1 tour

Vigne Insolente :

1 fois par tour

1 PA / 15 PO

Etat **Invulnérable** interdit

- Débuff
- Tape du 300 dans un des 5 éléments aléatoirement

Rayonnements

Les 4 premiers sorts ne se lancent pas dans les états **Glyphangueur** et **Oméga**

Chacun pour 4 PA, tous les 5 tours, jusqu'à 20 PO

Lorsque les cibles commencent leur tour, le sort se propage aux alliés à 2 PO, qui eux-mêmes le propage une seconde fois.

Les sorts correspondants ne se propagent pas aux cibles ayant les états **Alpha** / **Bêta** / **Gamma** / **Delta**

Rayonnement Alpha :

- Kordis prend l'état **Oméga** pour 1 tour
- Change une couleur pour 1 tour à la cible
- Met à la cible l'état **Silencieux** pour 2 tours débuffable
- Met à la cible l'état **Alpha** pour 4 tours débuffable
- Tape du 60 air en zone cercle de 2 PO, du 45 à la 1ère vague, du 30 à la 2ème vague
- S'il y a une 2ème vague, met à **Kordis** l'état **Alpha de Kordis** pour 2 tours

Rayonnement Bêta :

Etat **Alpha de Kordis** requis

- Kordis prend l'état **Oméga** pour 1 tour
- Change une couleur pour 1 tour à la cible
- Met à la cible l'état **Affaibli** pour 2 tours débuffable
- Met à la cible l'état **Bêta** pour 4 tours débuffable
- Tape du 60 air en zone cercle de 2 PO, du 45 à la 1ère vague, du 30 à la 2ème vague
- S'il y a une 2ème vague, met à **Kordis** l'état **Bêta de Kordis** pour 2 tours

Rayonnement Gamma :

Etat **Bêta de Kordis** requis

- Kordis prend l'état **Oméga** pour 1 tour
- Change une couleur pour 1 tour à la cible
- Met à la cible l'état **Pesanteur** pour 2 tours débuffable
- Met à la cible l'état **Gamma** pour 4 tours débuffable
- Tape du 60 air en zone cercle de 2 PO, du 45 à la 1ère vague, du 30 à la 2ème vague
- S'il y a une 2ème vague, met à **Kordis** l'état **Gamma de Kordis** pour 2 tours

Rayonnement Delta :

Etat **Gamma de Kordis** requis

- Kordis prend l'état **Oméga** pour 1 tour
- Change une couleur pour 1 tour à la cible
- Met -1000 soins pour 2 tours débuffable
- Met à la cible l'état **Delta** pour 4 tours débuffable
- Tape du 60 air en zone cercle de 2 PO, du 45 à la 1ère vague, du 30 à la 2ème vague
- **S'il y a une 2ème vague, désactive l'état Invulnérable pour 1 tour**

Rayonnement Oméga :

0 PA / 0 PO / Etats **Invulnérable**, **Alpha de Kordis**, **Bêta de Kordis** et **Gamma de Kordis** requis

- Met un poison de début de tour de 150 neutre à toute la salle pour 2 tours débuffables
- **Désactive l'état Invulnérable pour 2 tours débuffable**
- Enlève les états **Alpha de Kordis**, **Bêta de Kordis** et **Gamma de Kordis**

Glyphes

Lorsque **Kordis** possède l'état **Glyphangueur**, il peut poser les glyphes suivants qui ont tous ces caractéristiques :
4 PA / 20 PO / durée de 2 tours / 5 tours de relance / zone cercle de 3 PO

Anaglyphe :

- Blanc
- Débuff les alliés et ennemis
- 250 PV rendus à ses ennemis

Glyphe d'Audace :

- +15% CC pour 2 tours débuffable à ses ennemis
- +10% de res pour 2 tours débuffable à ses ennemis

Eoglyphe :

- Tape du 150 air
- +200 agilité pour 6 tours débuffable à ses ennemis

Pyroglyphe :

- Tape du 150 feu
- +200 intelligence pour 6 tours débuffable à ses ennemis

Aquaglyphe :

- Tape du 150 eau
- +200 chance pour 6 tours débuffable à ses ennemis

Géoglyphe :

- Tape du 150 terre
- +200 force pour 6 tours débuffable à ses ennemis

Glyphe de Lumière Blanche : *(Noir, seul glyphe de taille 2)*

- -10% CC pour 1 tour débuffable à ses ennemis
- Désactive l'état **Invulnérable** pour 2 tours débuffable



Il y a ainsi 3 façon de rendre vulnérable **Kordis** :

- En lui donnant des PA pour qu'il atteigne le cap des 13 PA
- En le faisant tuer une invocation pour qu'il puisse poser la glyphe noire qui le rendra vulnérable
- En se faisant toucher par les secondes vagues des 4 rayonnements