



# Interview Mamadou

## ▼ INTERVIEW BACKEND

### ▼ Présentation

Mamadou, 28 ans, développeur Fullstack pour une star-up et Freelance Travaille dans le milieu de l'informatique depuis 6 ans.

### ▼ Travail

À concevoir des algorithmes, créer des fonctionnalités, corriger des bugs et gérer des bases de données dans la partie non visible des utilisateurs finaux.

### ▼ Journées

Le matin vers 8h-9h, nous avons un grand tableau sur lequel s'affiche toutes les tâches que nous avons à faire et je choisis mes tâches de la matinée. Vers 11h, nous avons une réunion avec tout le monde où nous échangeons, nous partageons les problèmes que nous avons rencontrés pour voir si on ne peut pas s'entraider et nous choisissons nos tickets. Je prends ma pause vers 13h et durant l'après midi pareil, on fait une réunion, on discute, on choisit nos tickets.

### ▼ Orientation

Initialement, je m'étais plutôt orienté vers la recherche et vu que j'aimais beaucoup faire des maths, je me suis dirigé vers le backend et petit à petit au fil des rencontres et missions que j'ai eu à faire, je suis devenu développeur fullstack.

### ▼ Différence entre ce que tu imaginais et ce qui est du métier

Non pas du tout. Durant mes études, on m'avait très bien expliqué le métier en quoi il consistait. Quand je suis arrivé dans le monde du travail, il n'y avait rien de nouveau.

## ▼ **Appréciation du métier**

Oui, évidemment que mon métier me plaît. Il est vraiment enrichissant et je le trouve vraiment très intéressant.

## ▼ **Ambitions**

Mes ambitions pour l'avenir c'est déjà de réussir à me développer en tant que Freelance pour pouvoir être assez flexible sur mes horaires de travail comme par exemple travailler la moitié de l'année et être en vacances l'autre moitié. Après je pense peut être créer une star-up un jour et la développer.

## ▼ **Salaire**

Mon salaire est de 45 000€ brut par an. Après le salaire minimum, ça dépend de si tu es bon ou pas, forcément ça change la donne. Si on devait être raisonnable je dirais 40 000€ et pour le salaire idéal je dirais 60 000€.

## ▼ **Est-il possible de devenir un Développeur Fullstack "compétent" en 2023 / 2024**

Oui bien sûr qu'il est possible d'être un développeur Fullstack compétent. Aujourd'hui il y a tellement de ressources à disposition notamment l'IA qui nous aide énormément avec copilote, quand tu es en entreprise tu peux aller voir ce que font tes collègues et tu peux même prendre des missions qui ne sont pas dans ton secteur et monter en compétences en 3 mois. Donc oui, c'est tout à fait possible devenir un développeur Fullstack compétent en 2023.

## ▼ **Évolution du métier et du monde de l'informatique**

Il évolue bien. Il a tendance à se démocratiser et se faciliter avec comme je l'ai dit copilote et les IA. Aujourd'hui, c'est un métier à la mode et qui est de plus en plus demander. Il devient aussi de plus en plus accessible grâce à l'IA et comme je l'ai dit plutôt, il y a tellement de ressources à disposition.

## ▼ **Processus de recrutement**

Alors déjà, ça commence par l'envoi d'un CV. Soit je vais voir les sociétés soit c'est moi qui répond à des appels d'offres sur LinkedIn. Après le recruteur il se mets à chercher des infos sur toi, il regarde ton LinkedIn, les posts que tu as liké, ce que tu partages et tout pour savoir si ils veulent bien de toi dans un premier temps. Après, ils te mettent en contact avec un manager, quelqu'un qui sait ce que tu fais mais ne sait pas le faire. Tu as un premier entretien avec lui et ensuite soit il te contacte pour te dire que tu es pris pour continuer, soit il te contacte pour te dire que tu n'es pas pris. Ensuite si tu es pris, tu vas

avoir un entretien avec une RH et si tu passes cet entretien, tu auras des entretiens techniques. Tu en as 3 à faire et après avoir fait les 3 entretiens techniques, tu auras un dernier entretien avec une RH et des cadres pour discuter de ton salaire, de tes conditions de travail, de tes avantages...etc.

### ▼ **Accessibilité**

Je dirais que mon métier n'est pas accessible à tout le monde. Mais c'est comme les corps de métier. Il y a des choses qui s'apprennent mais il y a des choses qui sont innées et qui sont nécessaires. Donc forcément, tout le monde ne peut pas être développeur backend.

### ▼ **Différente entreprise**

J'ai en premier lieu été dans des laboratoires de recherche. Ensuite j'ai été dans des ESN et pour l'instant je suis dans une star-up. La grande différence selon moi c'est plutôt l'aspect social. Dans un ESN quand on t'envoie en mission, tu sais que tu es là pour un temps limité. Tu sais que c'est temporaire et donc tu ne t'attaches pas au gens alors que en star-up c'est différent. Personne ne sait pour combien de temps il est là et vu le contexte des star-up, tout le monde est attaché au projet ce qui fait qu'on finit par apprendre à se connaître et au final on est très soudé.

### ▼ **Meilleure entreprise pour les Backend**

Selon moi la meilleure entreprise pour les développeurs backend ce sont les ESN. Déjà parce que c'est une grosse société et donc niveau salaire c'est le top mais contrairement à la grande entreprise où là tu peux négocier ton salaire tout les ans, là tu peux négocier ton salaire après chacun de tes missions et ils ont plutôt à te faire toucher une partie de l'argent de ta mission pour te motiver à continuer et à rester chez eux. Le problème avec les star-up c'est que c'est bien mais niveau salaire c'est pas forcément incroyable.

### ▼ **Éthique**

- Accepterais-tu de travailler pour Pornhub ?
  - Non parce que je ne suis pas d'accord avec leur politique d'accès à leur site. Pour moi, c'est beaucoup trop facile d'y accéder et il n'y a pas les barrières nécessaires. Selon moi ils sont complètement irresponsables et normalement à chaque fois que l'on crée quelque chose, on doit faire attention à l'usage qui en sera fait et Pornhub ils devraient mettre les bouchées doubles pour protéger les jeunes, ce qu'ils ne font pas.

- Accepterais tu de travailler pour un société militaire qui crée des drones d'attaques ?
  - Ça dépend si ces drones vont être utilisé contre mon pays ou non. Si ça n'implique pas mon pays alors oui. Mais malheureusement le problème c'est qu'une fois que c'est fait, on ne peut pas contrôler l'usage qui sera fait de ton travail. Donc il y a toujours un risque.
- Accepterais tu de travailler pour une star-up qui crée une application pour les enfants ?
  - Oui j'accepterais. Je serais parfaitement d'accord à développer des application pour l'éducation des enfants. Ça me ferait plaisir d'y prendre part.
- Y a t'il des domaines dans lequel tu ne voudrais jamais travailler ?
  - Honnêtement, tu m'as déjà donné la réponse en me parlant de Pornhub et les drones d'attaque. Je n'accepterais jamais de travailler dans l'industrie du porno et dans le domaine militaire.
- Y a t'il des domaines dans lesquelles personnes ne devraient travailler ?
  - Bah encore une fois, le militaire. La guerre ça ne sert à rien. Tout c'est conflits de sert à rien et il y a plein de façon de régler les problèmes de façon pacifique et sans avoir à tuer quelqu'un.

## ▼ Conseils

Aime ce que tu fais. Si jamais tu n'aimes pas ce que tu es entrain de faire alors tu ne vas pas aller loin. Et puis le monde informatique est tellement vaste que si jamais tu n'aimes pas un truc alors tu peux te rediriger vers autre chose sans trop de problèmes.

## ▼ C'est quoi un ticket ?

Un ticket c'est quand quelqu'un veut quelque chose alors il va sur l'application de mon entreprise et entre ce qu'il veut que l'on fasse. Puis ça s'affiche sur le grand tableau dont je t'avais parlé au début. Un ticket c'est une demande en gros.