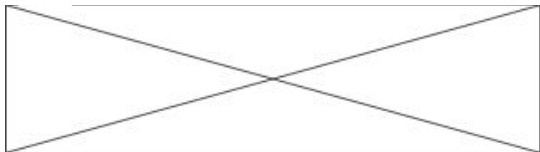


Player Finder

find a mate player, anytime...

Éléments généraux



= visuel



= ligne de flottaison

code couleur



#2980b9



#e67e22

police (thin, light et regular)

- Roboto
- Open sans
- Arial

Les visuels (à prendre tels quels ou s'en inspirer)

Bannière :

<https://www.shutterstock.com/fr/image-photo/professional-computer-player-plays-on-using-618062441>

Feature 1 (find a player anywhere anytime):

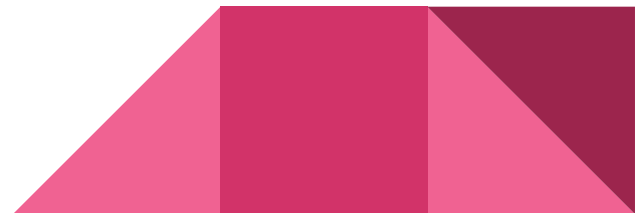
<https://www.shutterstock.com/fr/image-vector/worldwide-connectivity-concept-illustration-network-connection-217176031>

Feature 2 (cross platform):

<https://www.shutterstock.com/fr/image-vector/video-game-flat-design-various-gaming-420992236?src=mxdsq188q4n1ZdgXlsaExg-1-59>

Feature 3 (tchat):

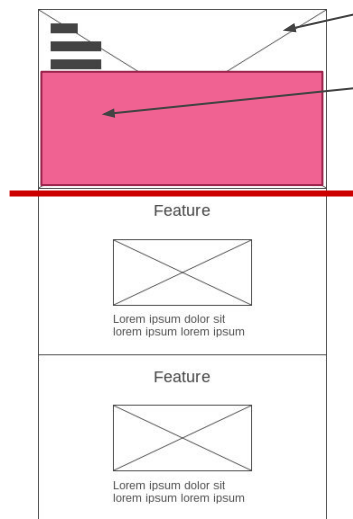
<https://www.shutterstock.com/fr/image-vector/man-playing-video-game-376862248>



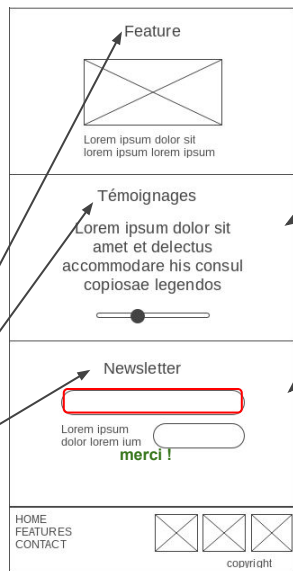
The background is a solid pink color. In the top right corner, there is a geometric pattern consisting of several squares and triangles in different shades of pink, creating a stepped or architectural effect.

Mobile

Mobile - Homepage



chaque titre de section est un h2



- La bannière doit présenter le visuel en pleine page et afficher en texte le nom de l'appli et le slogan (première page de ce doc).

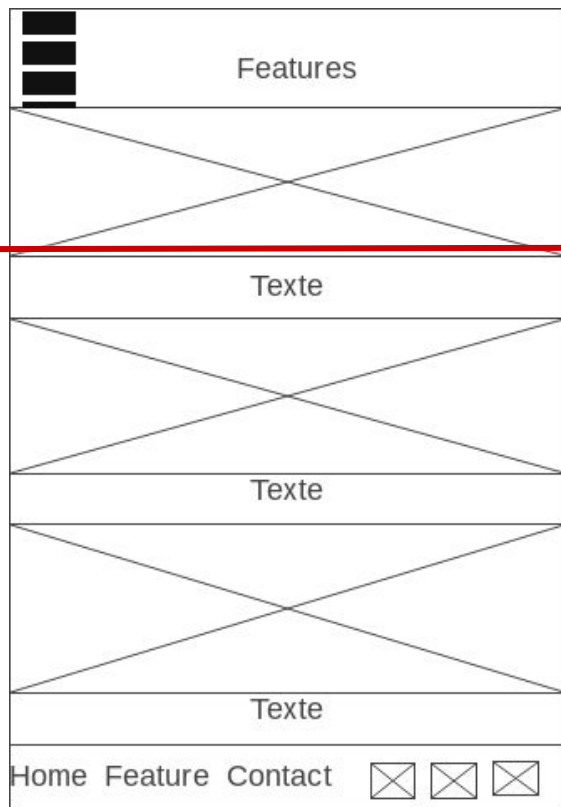
- Au clic sur le menu burger, une fenêtre s'affiche par dessus l'image avec les items du menu les uns en dessous des autres.

- Le bloc témoignage contient un carrousel de 3 témoignages.

- Le bloc newsletter doit vérifier que l'adresse mail saisie est correcte et que l'opt-in a bien été cochée. Si c'est le cas, on affiche en vert la bonne transmission. Dans le cas contraire, on entoure de rouge l'élément générant l'erreur.

- Icones vers nos réseaux sociaux Facebook, Twitter et Instagram.

Mobile - Features



- Features est un élément h1
- La page de feature doit présenter les principales avantages de l'application. Chacun est composé d'un visuel et d'un texte descriptif en dessous.
- /!\ Elle ne présente pas de bannière.

Mobile - Contact

The diagram illustrates a mobile contact form layout. On the left, a vertical stack of elements is shown: a header area with a logo and the text `/!\ h1 contact /\!`, a green confirmation message `merci !`, and four input fields labeled `Nom`, `E-mail`, `Objet`, and `Message`. A red horizontal line is positioned above the `Nom` field. On the right, a larger version of the form is shown with red borders around the input fields. Two arrows point from the text blocks on the right to the form: one points to the top of the form, and the other points to the area below the input fields. At the bottom of the form, there are links for `Home`, `Features`, and `Contact`, followed by three placeholder icons and the word `copyright`.

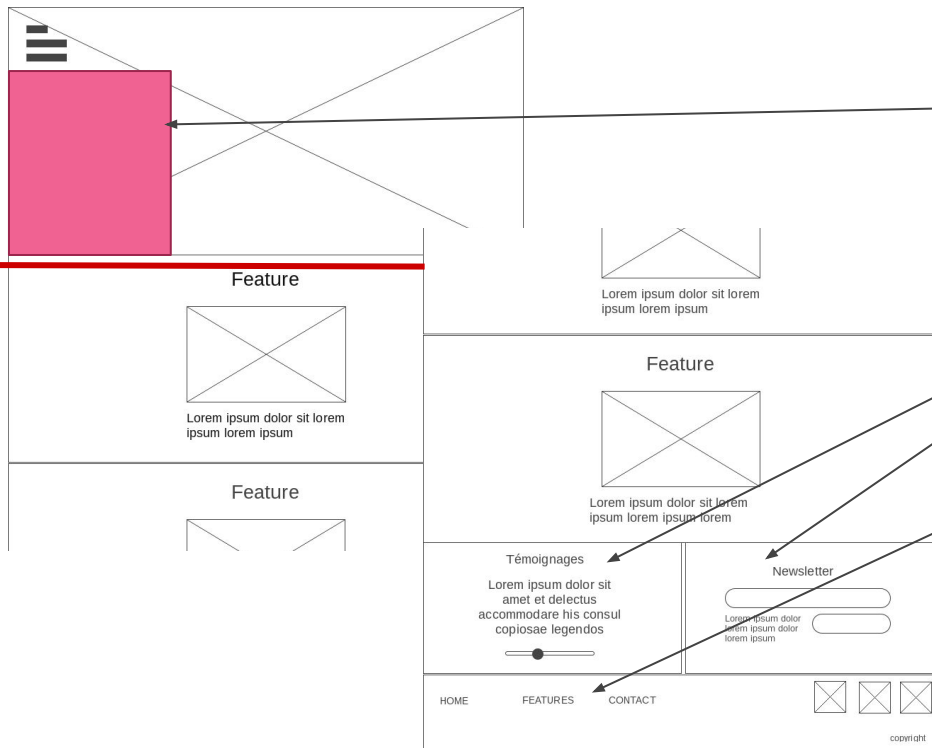
La page de contact met en avant un formulaire simple avec les items les uns en dessous des autres sur mobile. Tous les champs sont obligatoires et entouré en rouge en cas d'insatisfaction, lors de l'envoi. Si ça fonctionne, un message s'affiche en vert au dessus des champs pour informer que l'envoi s'est bien passé.

En dessous du formulaire, on affiche un google map centré sur nos locaux ainsi que l'adresse mail et le téléphone de l'entreprise.

The background is a solid pink color. In the top right corner, there is a geometric pattern consisting of several squares and triangles in different shades of pink, creating a stepped effect.

Tablette

Tablette - Homepage

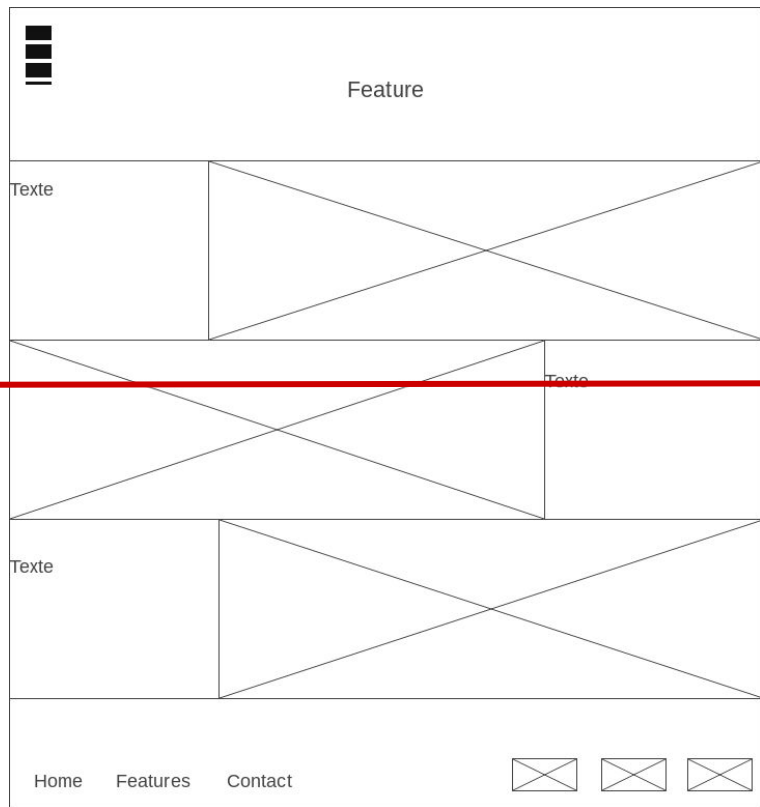


Le menu de navigation ne doit plus couvrir qu'un tiers l'image. La fenêtre qui se déroule au clic sur le burger doit rester sur la gauche.

Sur tablette, les blocs témoignages et newsletter se positionnent l'un à côté de l'autre.

Le menu dans le footer s'affiche désormais en ligne.

Tablette - Features



- L’affichage de la page feature change un peu sur tablette : chaque éléments “texte + image” doivent définir des sections différentes sur la page à l’aide de couleurs de fond mais sans bordures.



Tablette - Contact

Wireframe of a contact page for a tablet. The layout is split into two main columns.

Left Column:

- Header area with a hamburger menu icon (three horizontal lines) and a large placeholder box with an 'X'.
- A red horizontal line separates the header from the form.
- Form fields: Three stacked input fields labeled "Nom", "E-mail", and "Objet".

Right Column:

- A "Message" input field at the top.
- A large text area for the message body.

Footer:

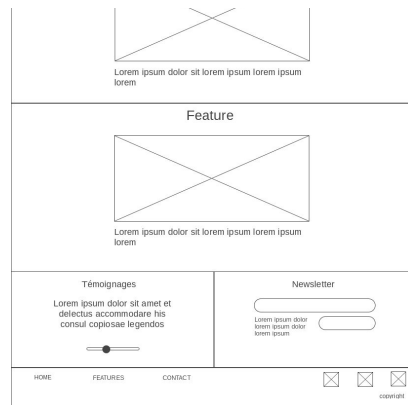
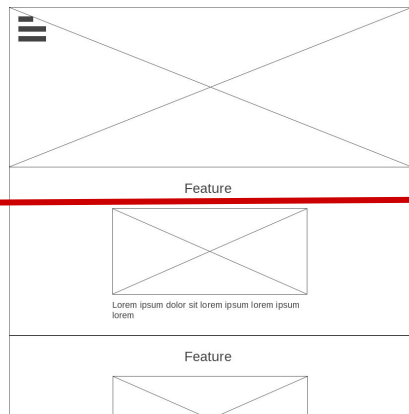
- Navigation links: "Home", "Features", "Contact".
- Three placeholder icons (squares with an 'X').
- A "copyright" label.

- La page contact s'affiche comme sur mobile. Le formulaire prend simplement plus de place.

The background is a solid pink color. In the top right corner, there is a geometric pattern consisting of several squares and triangles in different shades of pink, creating a modern, abstract design.

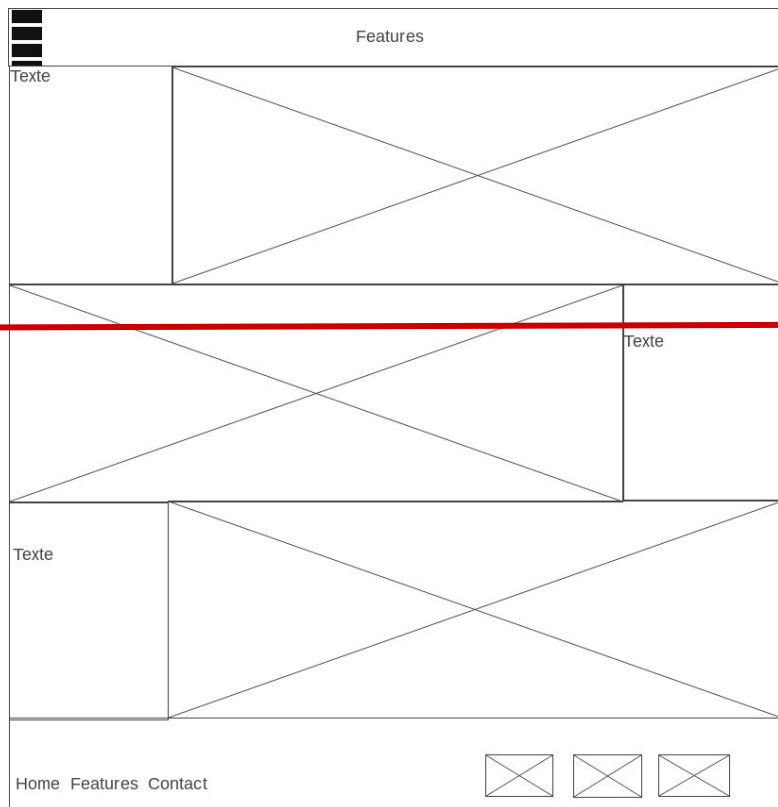
Desktop

Desktop - Homepage



- La page d'accueil desktop se présente de la même manière que sur tablette.

Desktop - Features



- La page features desktop se présente de la même manière que sur tablette.



Desktop - Contact

A wireframe diagram of a desktop contact form. The layout is divided into three main horizontal sections. The top section is a large rectangular area with a large 'X' drawn across it, indicating a placeholder for a future image or logo. In the top-left corner of this section is a hamburger menu icon (three horizontal lines). A thick red horizontal line separates the top section from the middle section. The middle section contains a form with three input fields on the left, each with a label: 'E-mail', 'Objet', and 'Message'. To the right of these fields is a larger rectangular area, likely for a profile picture or a map. The bottom section is a wide, empty rectangular area, possibly for a message body or additional information. At the very bottom of the page is a footer containing navigation links ('Home', 'Features', 'Contact') on the left and three small square icons with 'X' marks on the right, with the word 'copyright' centered below them.

Sur desktop, le formulaire passe sur 2 colonnes pour faire remonter le bloc gmap.

Fin