

构建时翻译

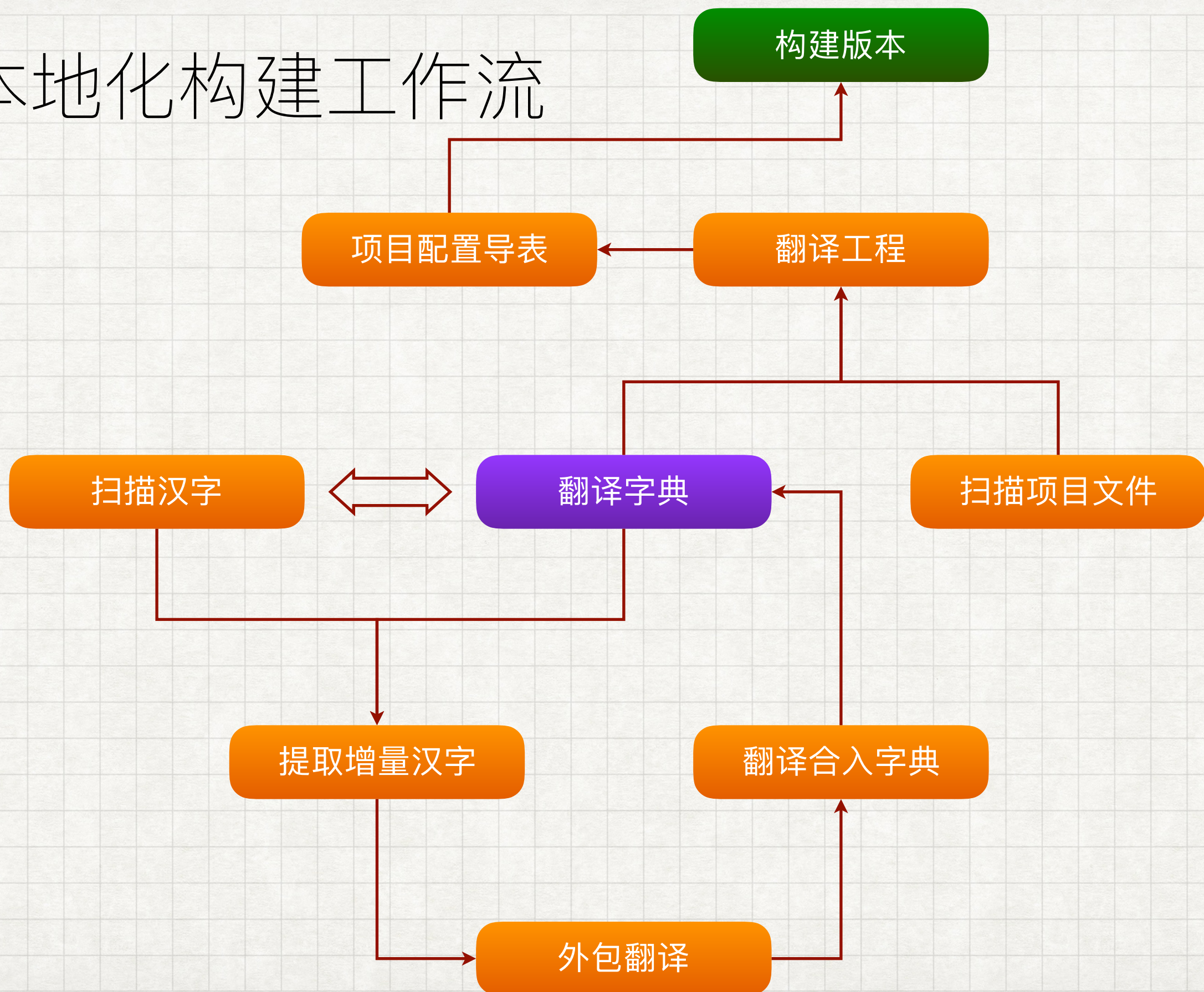
优点

- ❖ 无游戏运行时翻译负担
- ❖ 低维护成本

缺点

- ❖ 不支持运行时切换语言
- ❖ 不同语种需要不同构建

本地化构建 workflow



- ◆ 配置表翻译
- ◆ UI文本翻译
- ◆ 代码内嵌文字翻译
- ◆ 图片翻译
- ◆ 服务器下发文字翻译

配置表翻译

工具自动翻译

UI文本翻译

工具自动翻译

代码内嵌文字翻译

```
string.format("恭喜您获得{0}个{1}")
```

```
恭喜您获得{0}个{1}
```


图片翻译

zh_Hans_CN/ja_JP/en_US

创建与Resources相同的目录结构

服务器下发文字翻译

客户端配置模板， 服务器下发ID

Q & A