

pb配置表头含义

optional	optional, required, repeated, optional_struct, required_struct
float	bool, string, bytes, DateTime, TimeDuration double, float, int32, int64, uint32, uint64, sint32, sint64 fixed32, fixed64, sfixed32, sfixed64, enum.[enum_type] 填写数字时可以声明数组，后面的列表示分列数组元素、结构体数组元素
collider_radius	变量名 [collider_radius=10]表示默认值为10
c	client[c, cli], server[s, svr], both[b] client表示字段只在客户端导表中生成，server表示只在服务器导表中生成 both表示字段在客户端、服务器配置中都会生成
碰撞半径	字段描述，将会生成在proto文件中

分号(;)间隔单列数组

repeated
uint32
skins
client
皮肤id
101;102;103
201;202;203

```
skins = List<uint>([101,102,103])
```

简单元素分列数组

repeated	optional	optional	optional
3	uint32	uint32	uint32
	skins	skins	skins
client	client		
数组声明	皮肤id	皮肤id	皮肤id
	101	102	103
	201	202	203

```
skins = List<uint>([101,102,103])
```

结构体元素数组

repeated	required_struct	required	optional	required	optional	required	optional
3	2	uint32	string	uint32	string	uint32	string
	skins	id	name	id	name	id	name
client	client	both	client				
数组声明	结构体声明	皮肤id	皮肤名	皮肤id	皮肤名	皮肤id	皮肤名
		101	屠龙勇士	102	源计划	103	西部牛仔
		201	屠龙勇士	202	源计划	203	西部牛仔

导表生成拥有id和name两个变量的类(**InternalType_skins**), 并且生成拥有3个元素的skins数组

```
InternalType_skins {uint32 id, string name}
```

```
skins = [InternalType_skins, InternalType_skins, InternalType_skins]
```

枚举类型配置

打开<**BuildDataConfig/step1_xls2proto/xls_enum.proto**>文件添加对应的枚举定义，例如需要支持**GoodsType**枚举配置，则需把GoodsType枚举定义写入**xls_enum.proto**文件

```
enum GoodsType
{
    Coin      = 1; // 金币
    Coupon    = 2; // 点券
    Diamond   = 3; // 钻石
    BagItem   = 4; // 背包物品
}
```

然后在表头第二行字段类型写入**enum.GoodsType**，并在单元格内填写枚举变量名，大小写敏感

枚举支持数组配置，同样使用分号(;)间隔

optional
enum.GoodsType
type
server
物品类型
Diamond
BagItem

结构体、数组可以相互嵌套、自嵌套