

计算机网络 Computer Networks

复习



第一章概述

- ◆ 计算机网络的定义、计算机网络的分类、计算机网络的性能指标、互联网基础结构发展的三个阶段
- ◆ 因特网的核心部分: 电路交换、报文交换、分组交换
- ◆ 因特网的边缘部分:客户-服务器方式C/S、对等连接方式P2P
- ◆ 计算机网络体系结构的两个标准: OSI/RM、TCP/IP
- 五层体系结构
- ◆ 各个层次的主要功能
- ◊ 协议、实体、对等层、协议数据单元、服务访问点



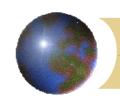
第二章物理层

- ♥ 数据通信系统模型
- ◆ 奈奎斯特 (Nyquist) 公式 (无噪声信道)
- ◆ 香农(Shannon)公式(有噪声信道)
- ◊ 传输媒体分类: 双绞线、同轴电缆、光纤
- ◆ 多路复用: 频分多路复用FDM、波分多路复用WDM 、时分多路复用TDM、码分多路复用CDM
- ♦ 物理层接口
 - 四个特性
 - 全双工、半双工、单工



第三章数据链路层

- ♦ 三个基本问题: 封装成帧、透明传输、差错检测
- ♦ 循环冗余检验码CRC
- ◆ PPP协议(三个组成部分、工作状态、字节填充、比特填充)
- ◆ IEEE802参考模型、数据链路层的两个子层:逻辑链路控制子层LLC、介质访问控制子层MAC
- ♦ MAC地址(48位,硬件地址)
- ♥ 以太网: 拓扑、CSMA/CD协议的工作过程、最短帧长、10Base-T、以太网的扩展
- ◆ 交换机的特点,以太网交换机的自学习过程、交换表如何构建,冲突域与广播域、虚拟局域网



第四章网络层

- ◊ 网络层提供的两种服务:数据报、虚电路
- ◆ 网络层协议: IP、ICMP、ARP
- ♥ IP地址:分类的IP、划分子网、CIDR
- ♥ IP地址与硬件地址
- ◆ IP数据报格式(分片, TTL, 协议)
- ◆ ICMP的应用ping、tracert
- ◆ 路由和路由器、自治系统(AS)
- ◆ 两种路由算法: 距离向量算法、链路状态算法
- ⇔路由选择协议分类:内部网关协议(RIP、OSPF)、外部网关协议(BGP-4)



第四章网络层(续)

- * RIP和OSPF路由选择协议的主要特点
- ♥ 划分子网时路由器转发分组的算法
- ❖ IPv6地址的位数
- ♥ IPv6地址的零压缩法
- ❖ IPv4向IPv6过渡的两种策略



第五章运输层

- ◆ 运输层的两个协议: UDP (不可靠、无连接)、TCP (可 靠、面向连接)
- ♥ 端口号(16位)及其分类
- ◆ UDP的首部格式、TCP的首部格式
- ♦ 伪首部
- ♦ 停止等待协议及其信道利用率
- ◆ 连续ARQ协议
- ♦ TCP连接建立:三报文握手
- ♦ TCP连接释放: 四报文握手
- ◆ TCP流量控制
- ◆ TCP拥塞控制(慢开始、拥塞避免、快重传、快恢复)⁷



第六章应用层

- ◆ 域名系统DNS,域名结构、四种域名服务器、域名的两种查询方式: 迭代查询、递归查询
- ◆ 万维网WW, 万维网解决的四个问题, 万维网的工作过程、HTTP的两类报文及报文结构、全文检索搜索与分类目录搜索、统一资源定位符: URL
- ◆ 电子邮件Email: 电子邮件系统组成、邮件发送协议SMTP、邮件读取协议POP3/IMAP
- ◆ 应用层其他协议: DHCP、FTP、Telnet、SNMP



题型

- ⇔单选题
- ♥填空题
- ⇔简答题
- ⇔计算题
- ⇔综合题