	Carátula para entrega de prácticas	
Facultad de Ingeniería		Laboratorios de docencia

# Laboratorio de Computación

## Salas A y B

---

<i>Profesor(a):</i>	Ernesto Alcántara Concepción
<i>Asignatura:</i>	Fundamentos de programación
<i>Grupo:</i>	19
<i>No de Práctica(s):</i>	1
<i>Integrante(s):</i>	César Hidalgo Rodríguez
<i>No. de lista o brigada:</i>	N/A
<i>Semestre:</i>	1er semestre
<i>Fecha de entrega:</i>	21-Ago-2024
<i>Observaciones:</i>	

**CALIFICACIÓN:** \_\_\_\_\_

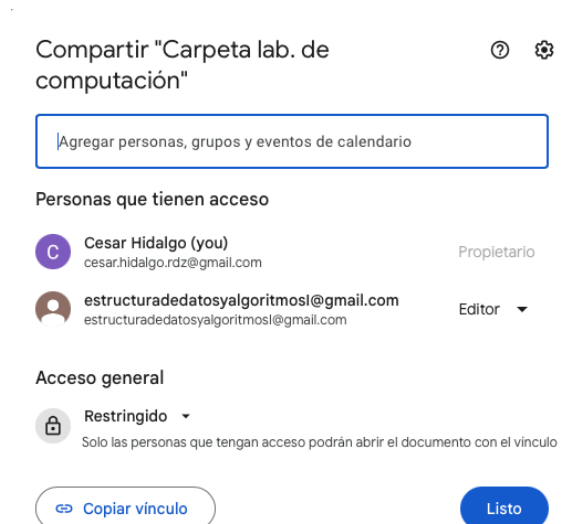
## Introducción:

La práctica actual trata de los principios de cómo usar algunas herramientas de internet disponibles en la computadora. En particular, el uso de internet, calculadora de google, algunos operadores que podemos usar para refinar resultados de buscadores web. Además se muestra que es, así como el proceso para elaborar un repositorio en GitHub; mostrando como es que se debe de crear uno.

## Desarrollo

### Actividad 1

Crea una cuenta de Google drive, skyDrive o dropbox y crear una carpeta compartirla con todos los integrantes del equipo y con el correo: [estructuradedatosyalgoritmosi@gmail.com](mailto:estructuradedatosyalgoritmosi@gmail.com). Esta la utilizaras para compartir los archivos de esta práctica.

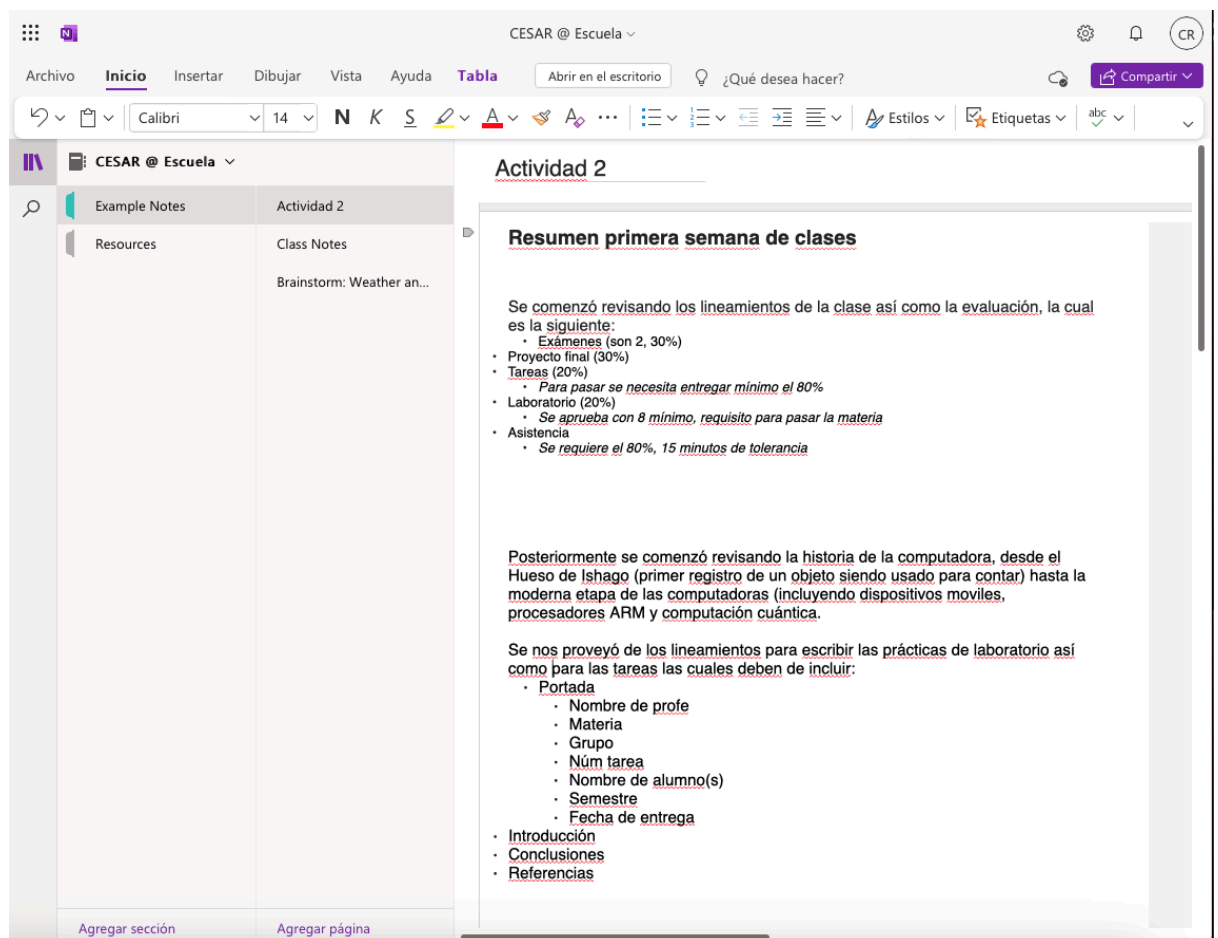


Carpeta creada siendo compartido con el correo indicado

## Actividad 2

Abre una cuenta Microsoft y utiliza OneNote para crear un documento con un resumen de lo visto en la primera semana de clases. Si aun no tienes una cuenta puedes abrir una en el siguiente enlace:

<https://www.comunidad.unam.mx/>



Resumen en OneNote de la primer semana de clases

### Actividad 3

Realiza una búsqueda en Google académico utilizando la etiqueta de autor sobre el “Lenguaje de programación en C”. Qué tipo de resultados obtienes.

The screenshot shows the Google Scholar interface. The search bar contains the query "Lenguaje de programación en C" Author: JIR Patiño. The results section shows one article: "Programación Orientada A Objetos en Lenguajes no orientados a objetos: C, una experiencia" by JIR Patiño, published in Scientia et Technica in 2005. The article is available as a PDF from utp.edu.co. The left sidebar contains filters for date, language, type, and citation options. The bottom of the page has links for Privacidad, Términos, and Ayuda.

Google Académico

"Lenguaje de programación en C" Author: JIR Patiño

Artículos 1 resultado (0.06 s)

Mi perfil Mi biblioteca

Cualquier momento

Desde 2024

Desde 2023

Desde 2020

Intervalo específico...

Ordenar por relevancia

Ordenar por fecha

Cualquier idioma

Buscar solo páginas en español

Cualquier tipo

Artículos de revisión

☐ incluir patentes

☒ incluir citas

☐ Crear alerta

Programación Orientada A Objetos en Lenguajes no orientados a objetos: C, una experiencia

JIR Patiño - Scientia et Technica, 2005 - moodle2.utp.edu.co

... posible mediante lenguajes que no soporten la POO (en este caso concreto el lenguaje C), hacer desarrollos basados en este paradigma, producto de la experiencia vivida por el **autor**...

☆ Guardar Citar Citado por 5 Artículos relacionados Las 5 versiones

[PDF] utp.edu.co

Privacidad Términos Ayuda

Búsqueda de “Lenguaje de programación en C” con etiqueta author

Se obtuvo un artículo publicado en la página de la revista de una universidad

### Actividad 4

Utilizando Google obtén la definición de una “máquina de Turing” (antepón la palabra “define:” Pon aquí el resultado

Google define:"maquina de turing" × 🔍

Todo Imágenes Videos Shopping Noticias Libros Web ⋮ Más Herramientas

Se muestran resultados de define:"*máquina de turing*"  
 Buscar, en cambio, define:"maquina de turing"

En resumen, una Máquina de Turing es un **modelo matemático que consiste en un autómata capaz de implementar cualquier problema matemático expresado por medio de un algoritmo.**

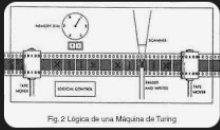


Fig. 2 Lógica de una Máquina de Turing

Revistas Bolivianas  
<http://www.revistasbolivianas.clencia.bo> · scielo

**Máquinas de Turing y sus aplicaciones - Revistas Bolivianas**

Información sobre los fragmentos destacados · Comentarios

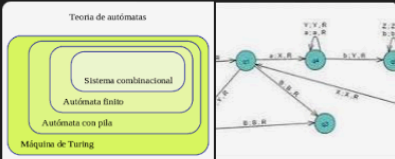
**Más preguntas :**

- ¿Cómo entender la máquina de Turing?
- ¿Qué es el sistema Turing?
- ¿Qué es la máquina de Turing para niños?
- ¿Qué hace Turing?

Comentarios

Wikipedia  
[https://es.wikipedia.org/wiki/Máquina\\_de\\_Turing](https://es.wikipedia.org/wiki/Máquina_de_Turing)

Teoría de autómatas



Máquina de Turing :

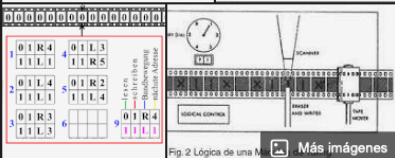


Fig. 2 Lógica de una Máquina de Turing

Más imágenes

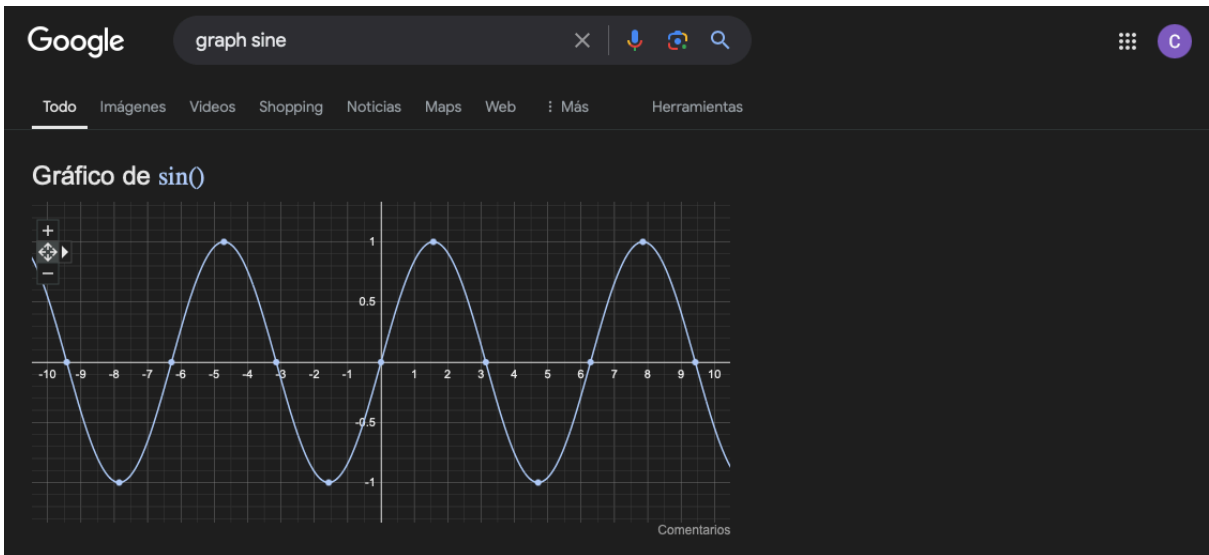
Una máquina de Turing es un dispositivo que manipula símbolos sobre una tira de cinta de acuerdo con una tabla de reglas. [Wikipedia](#)

Comentarios

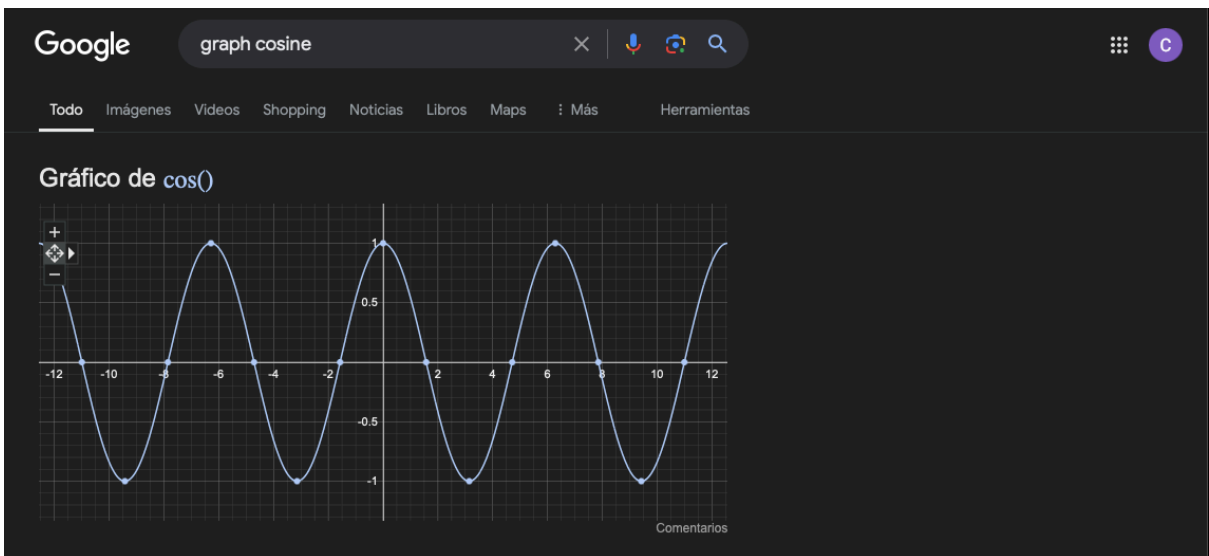
**Búsqueda en google de Máquina de Turing utilizando “define:”**

## Actividad 5

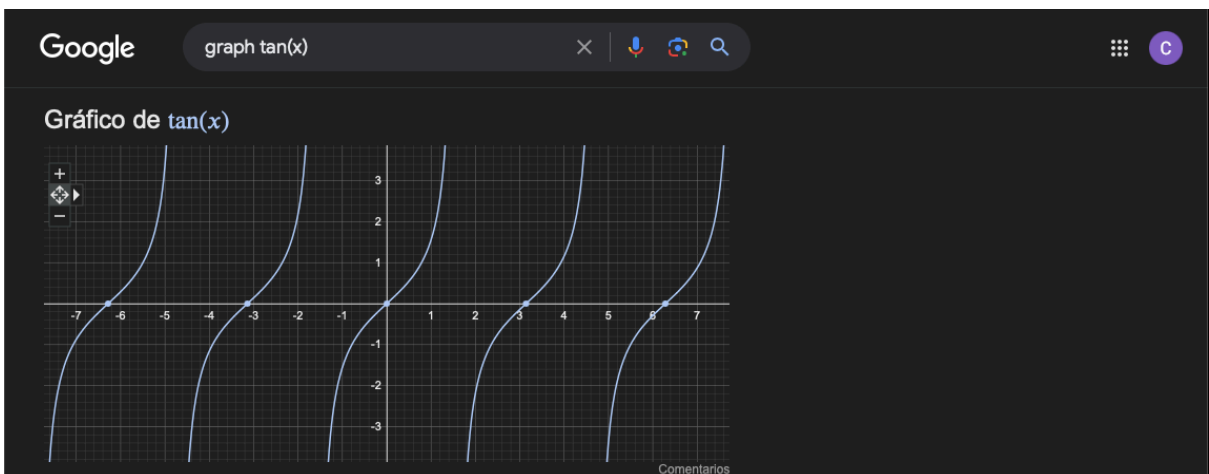
Utilizando google grafica el sen,cos,tan,ctan. Ver página 17 de la guía práctica de las salas de laboratorio a y b



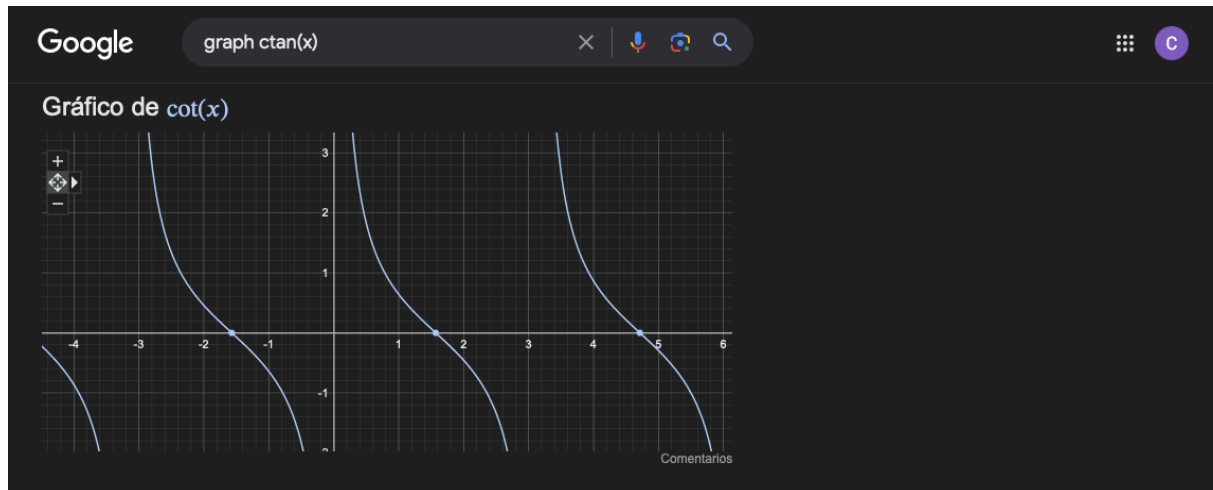
Gráfica de seno



Gráfica de coseno



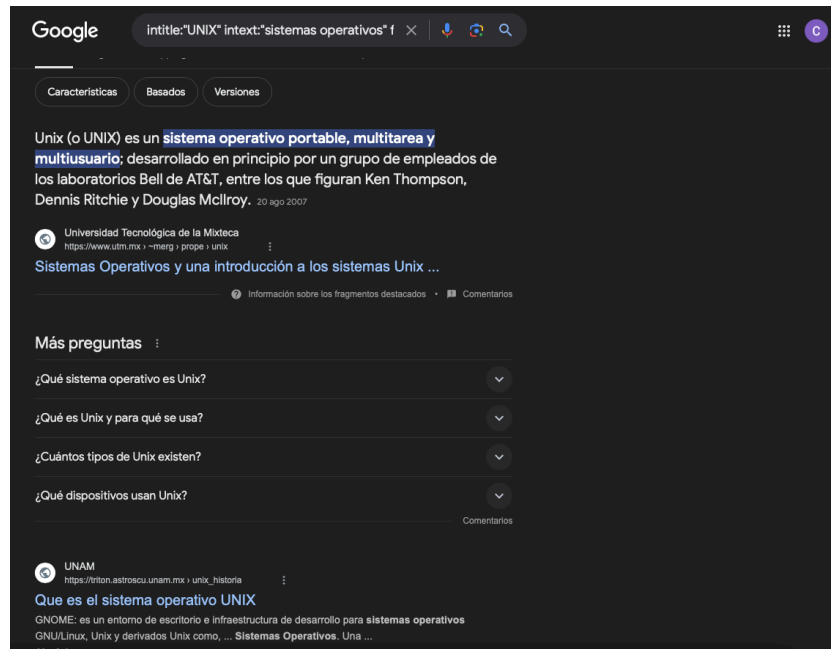
## Gráfica de tangente



## Gráfica de cotangente

## Actividad 6

Utiliza “intitle: intext: y filetype:” para encontrar pdf’s sobre sistemas operativos unix

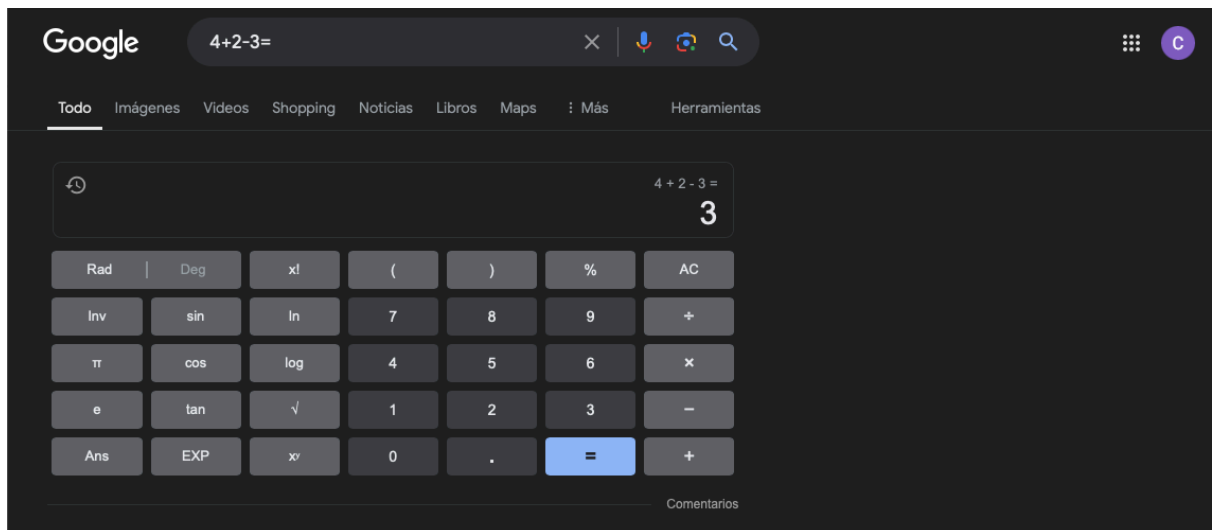


Búsqueda de información sobre sistemas operativos UNIX usando “intext:, intitle: y filetype:”

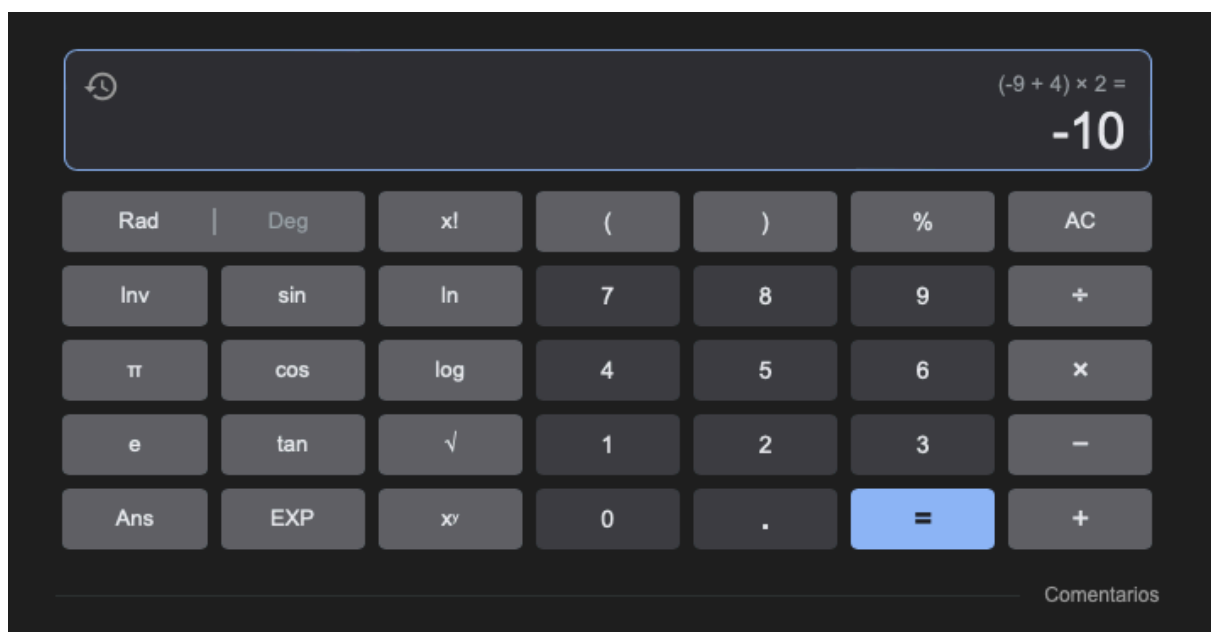
## Actividad 7

Utilizando la calculadora de google resuelve las siguientes operaciones:

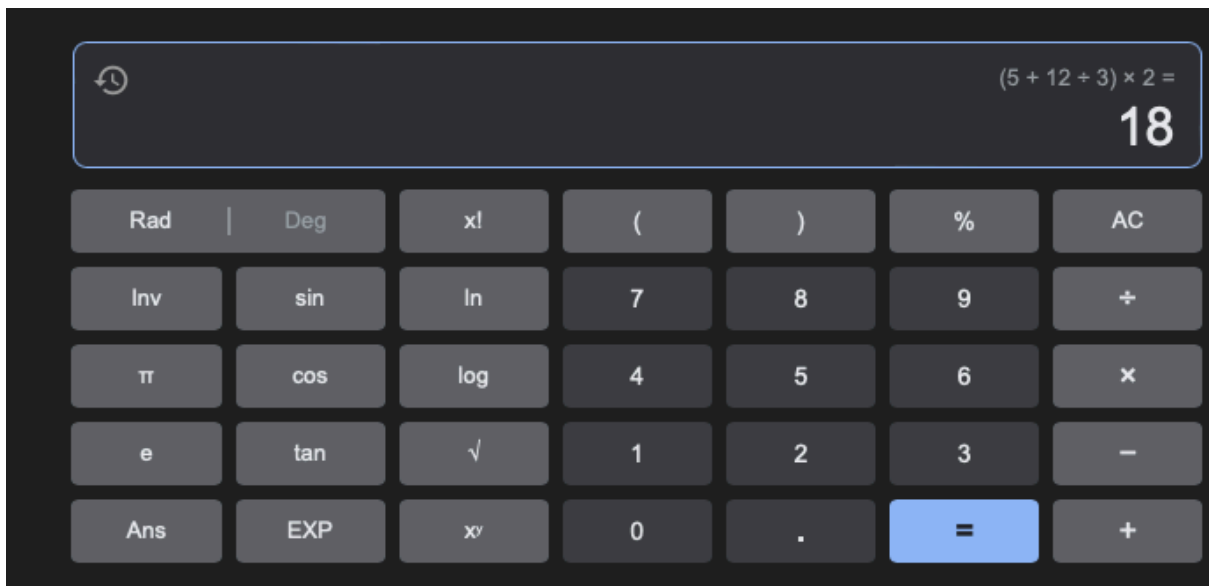




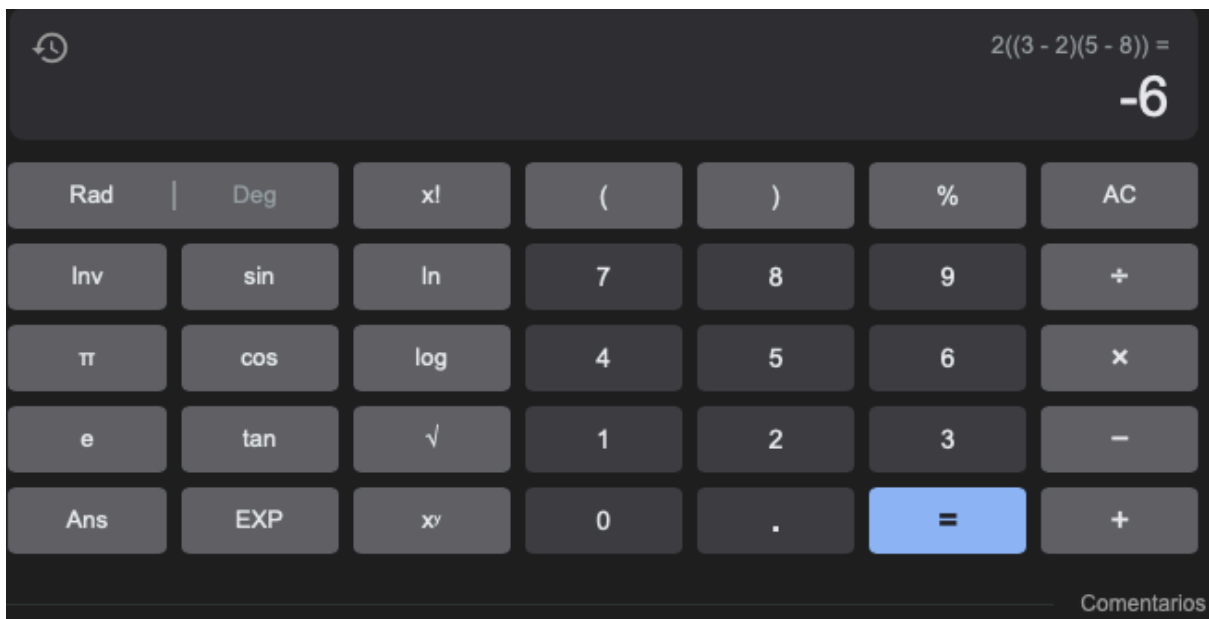
Operación 1 de la actividad 7



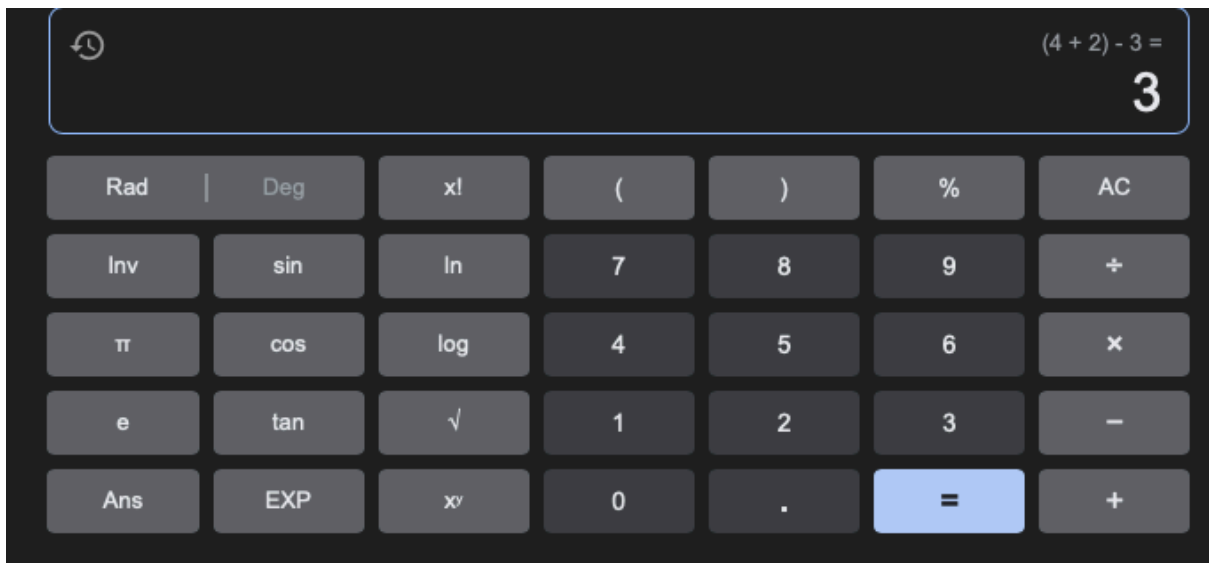
### Operación 2 de la actividad 7



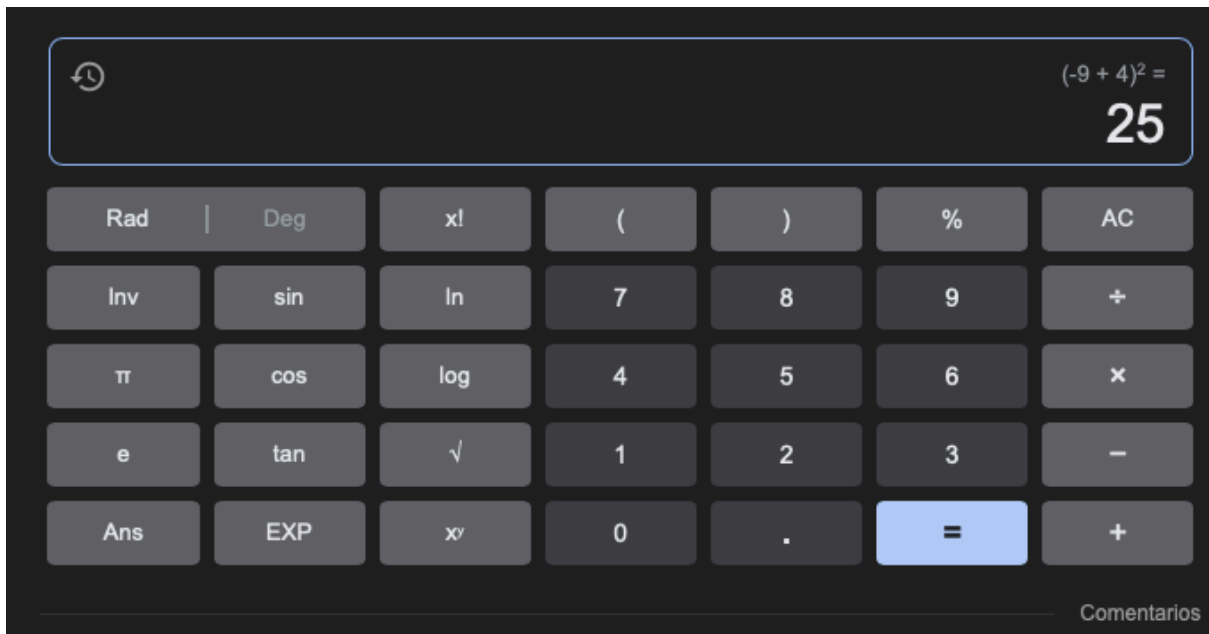
### Operación 3 de la actividad 7



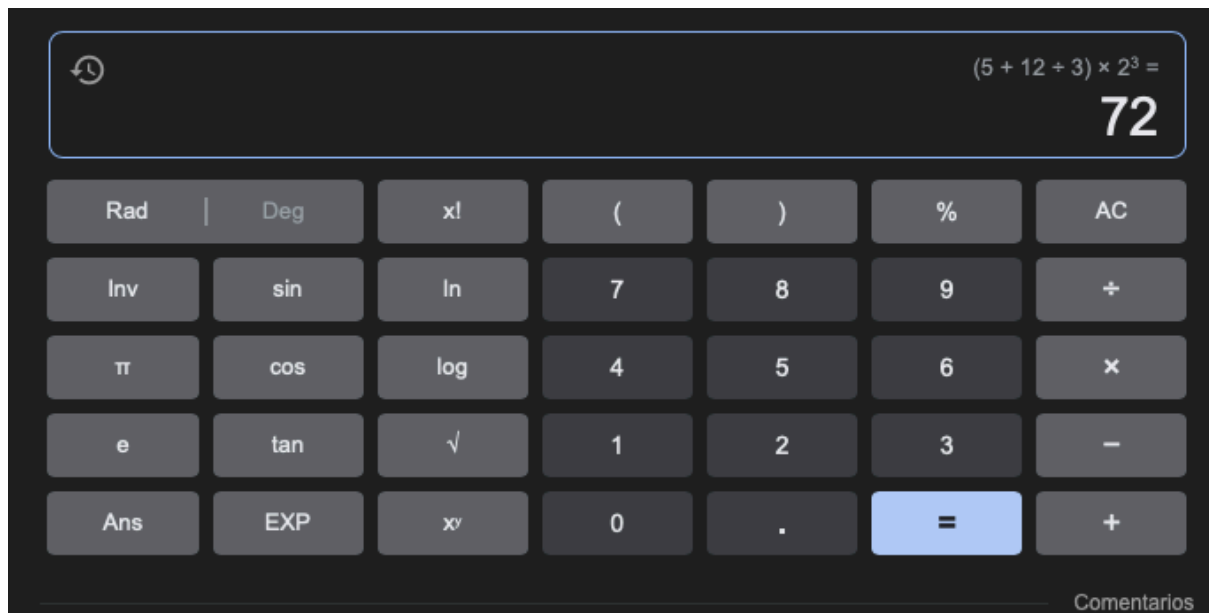
#### Operación 4 de la actividad 7



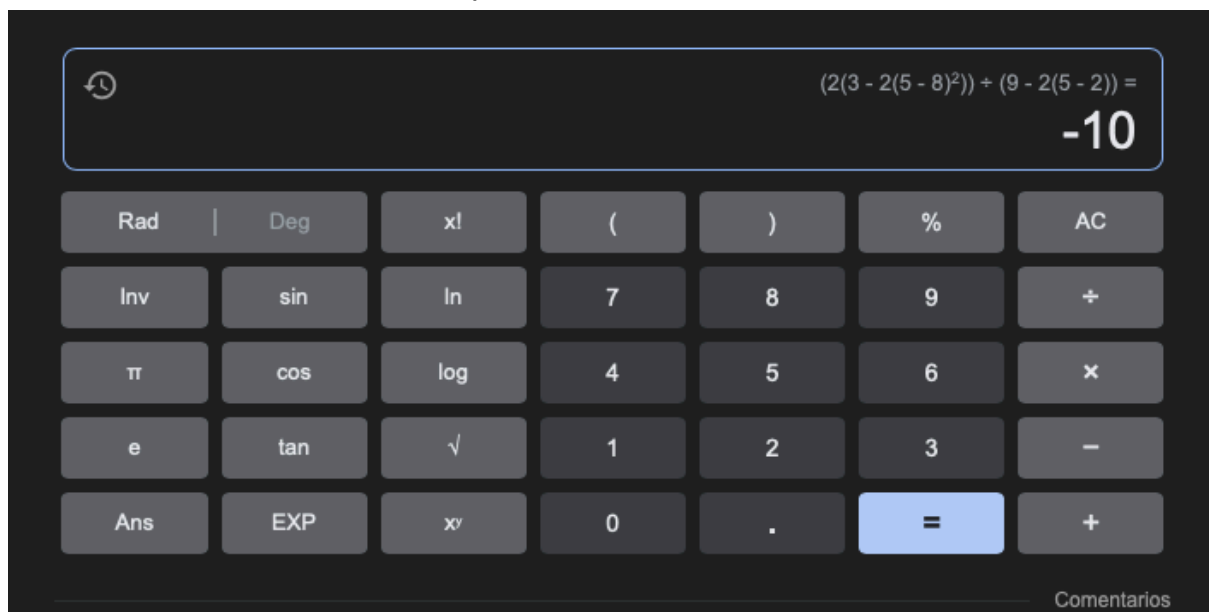
#### Operación 5 de la actividad 7



### Operación 6 de la actividad 7



### Operación 7 de la actividad 7

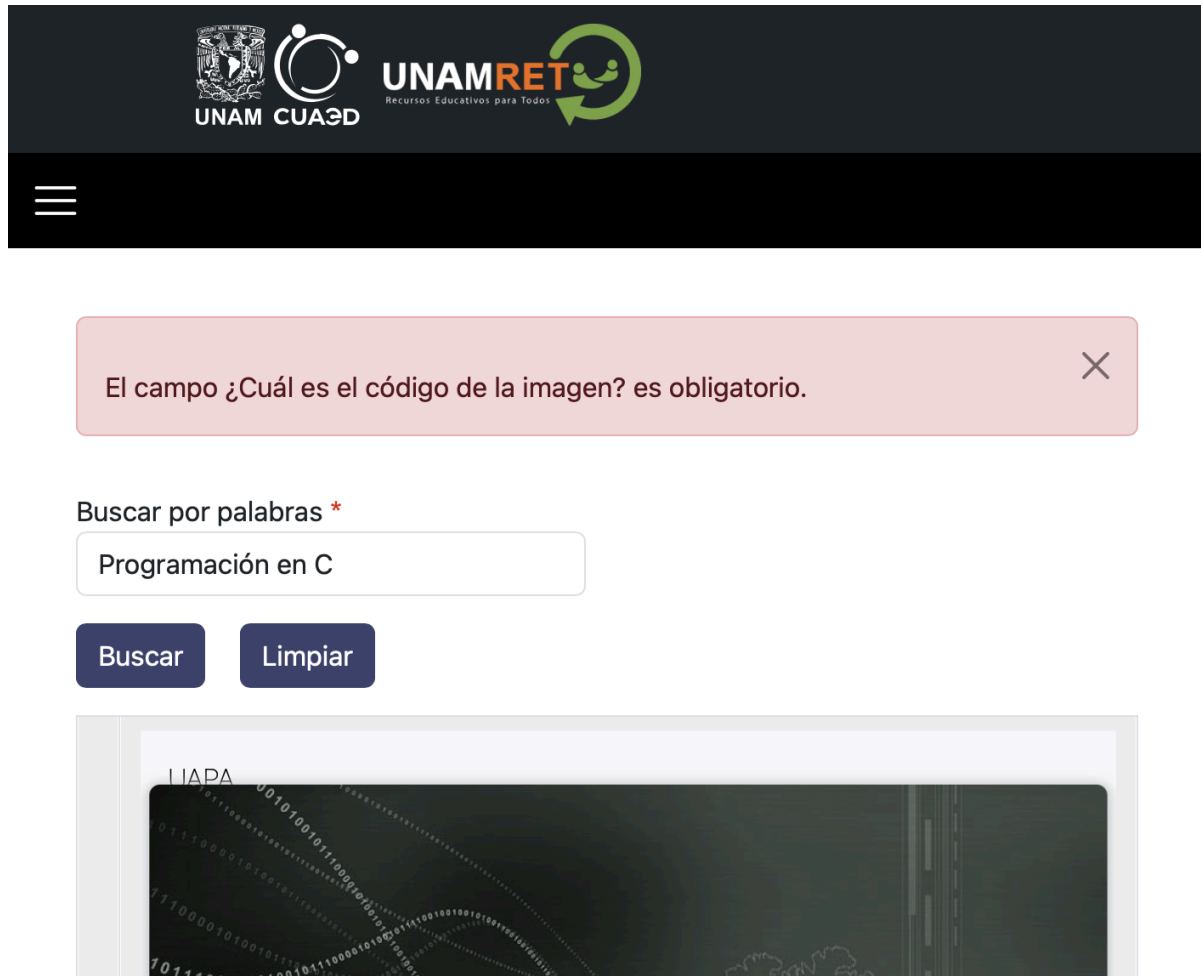


### Operación 8 de la actividad 7

## Actividad 8

De los Catálogos y Recursos Electrónicos de la UNAM entrar en la sección de libros y la sección de recursos libres y busca el termino “Programación en C”. Escoja 5 libros y 5 recursos libres que considere pueden serle útiles para la clase y anote las citas de los libros y sitios web aquí.

Busca en las bibliotecas de la Facultad de Ingeniería y en la Biblioteca central. Describir cuantos libros existen, si están disponibles en texto completo. Escoja 5 libros que considere pueden serle útiles para el curso y anote su bibliografía aquí.



### Búsqueda de recursos abiertos de “Programación en C”

BUNAM (s.f.) Estructura general de un programa en Lenguaje C. UNAM CUAIED. <https://reto.cuaed.unam.mx/node/1187>

BUNAM (s.f.) Lenguaje C. UNAM CUAIED. <https://reto.cuaed.unam.mx/node/1244>

Cervantes González, Germán Ignacio (s.f.) Arreglos y listas. UNAM CUAIED. <https://reto.cuaed.unam.mx/node/1576>

Cervantes González, Germán Ignacio (s.f.) Ordenamiento por inserción directa y por selección. UNAM CUAIED. <https://reto.cuaed.unam.mx/node/1708>

Cervantes González, Germán Ignacio (s.f.) Pilas y colas. UNAM CUAIED.  
<https://reto.cuaed.unam.mx/node/1713>

En las bibliotecas de la facultad de ingeniería hay un total de 107,704. y 656,000 libros en la biblioteca central.

Jesse Liberty, David B. Horvath (2000) Aprendiendo C++ para Linux en 21 días. Pearson Education.

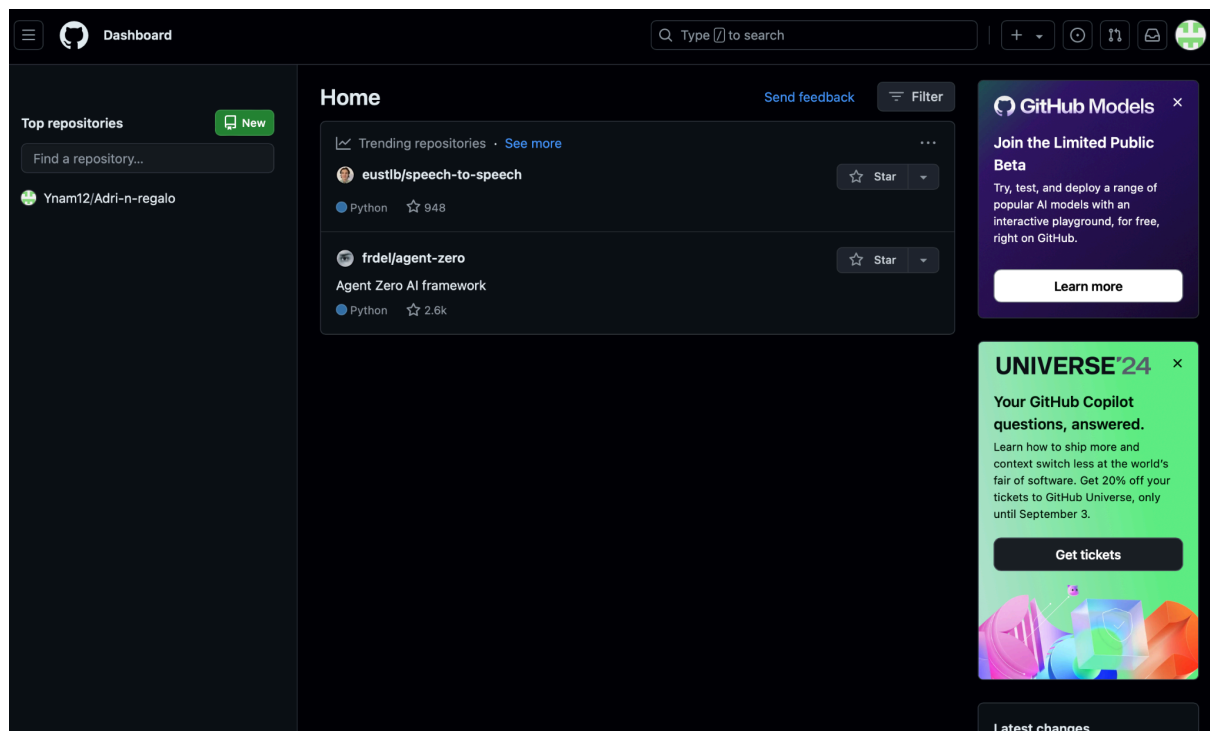
Martin Michel (2001) De Windows a linux: para distribuciones red hat y Suse. Alfaomega

Perry Gregory (1994) Absolute beginner's guide to C. Sams.

David c. c. boyer, kevin j. maciunas, Michael j. oudshoorn (1992) Ada : A first course in programming and software engineering. Addison-wesley


Sara Baase, Allen Van Gelder (2002) Algoritmos computacionales : introduccion al analisis y diseño. Pearson Education

## Actividad 9



Cuenta de GitHub

Owner \*

 Ynam12

 / 

Repository name \*


practica1\_fdp


✓ practica1\_fdp is available.

Great repository names are short and memorable. Need inspiration? How about **scaling-couscous** ?

Description (optional)

Práctica 1 de fundamentos de programación

☒  **Public**  
Anyone on the internet can see this repository. You choose who can commit.

☐  **Private**  
You choose who can see and commit to this repository.

Initialize this repository with:

☒ **Add a README file**  
This is where you can write a long description for your project. [Learn more about READMEs.](#)

Add .gitignore


.gitignore template: None


Choose which files not to track from a list of templates. [Learn more about ignoring files.](#)

Choose a license

License: None

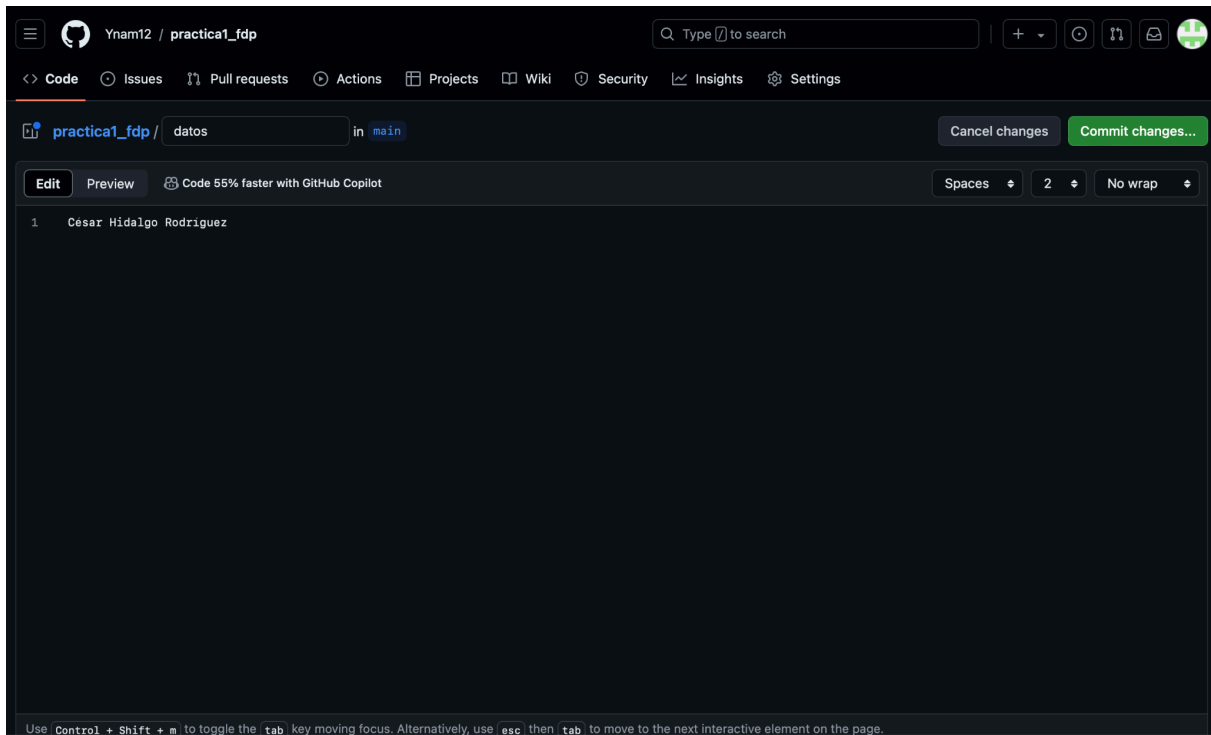
A license tells others what they can and can't do with your code. [Learn more about licenses.](#)

This will set  **main** as the default branch. Change the default name in your [settings](#).

 You are creating a public repository in your personal account.

Create repository

Nombre practica1\_fdp y creación de archivo README



Creación de archivo “Datos” con mi nombre



Commit changes

Commit message

Create datos

Extended description

Este archivo contiene los datos del alumno

☒ Commit directly to the main branch

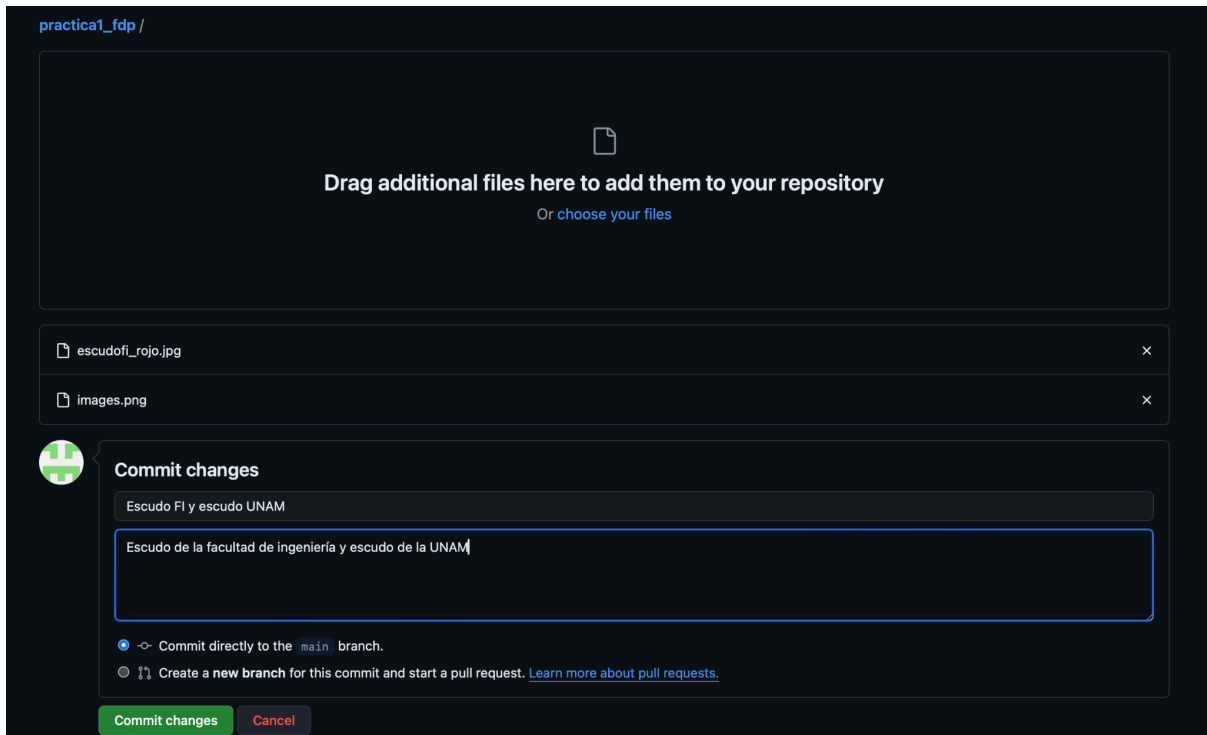
☐ Create a new branch for this commit and start a pull request

[Learn more about pull requests](#)

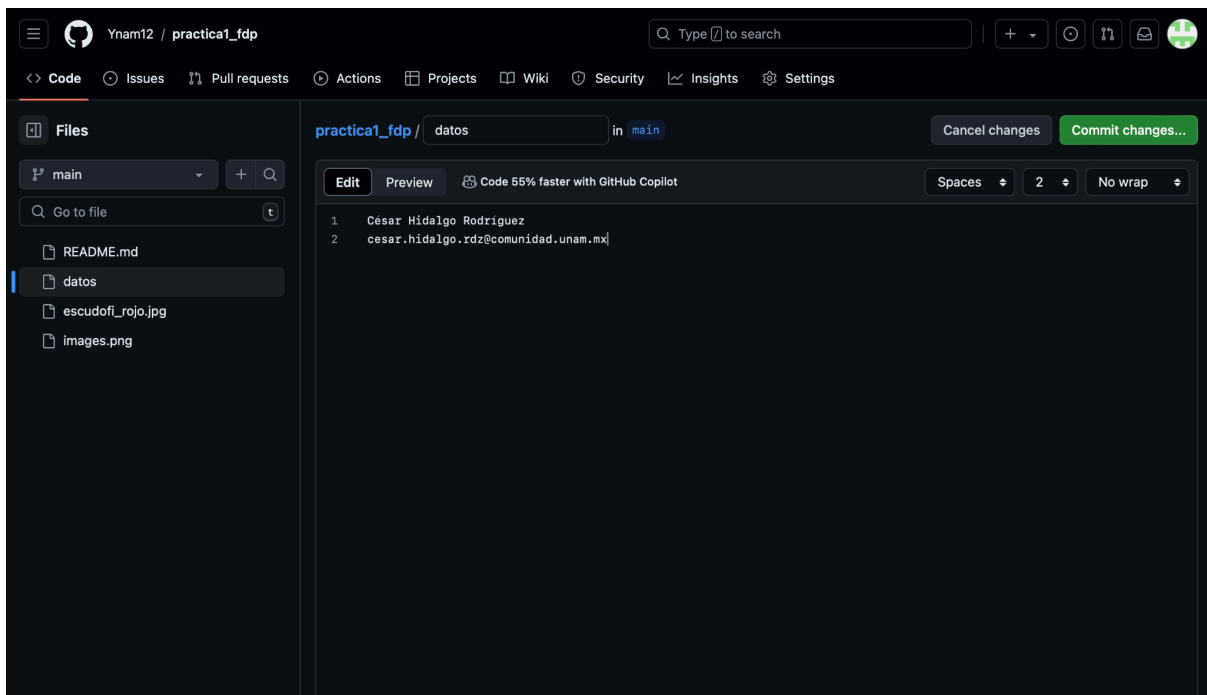
Cancel

Commit changes

Descripción de cambios al archivo



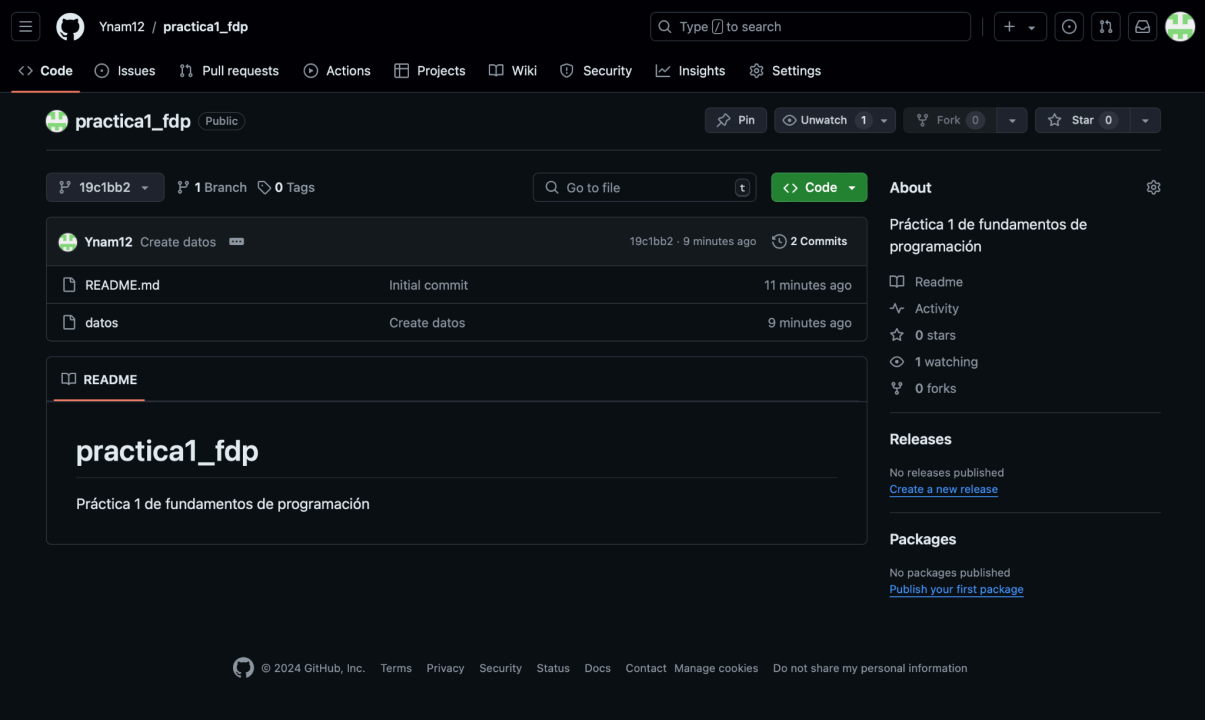
## Escudo FI y escudo UNAM



Modificación de “datos” con correo del alumno



## Historial de cambios en GitHub



## Acceso a una versión previa del repositorio

Link a repositorio de Git Hub: [https://github.com/Ynam12/practica1\\_fdp](https://github.com/Ynam12/practica1_fdp)

## Conclusión

La práctica fue importante a realizar, pues nos permitió saber como crear un repositorio en GitHub así como acceder a previas versiones del mismo. Considero que fue una práctica importante pues será de utilidad para cuando creemos proyectos que involucren una multitud de archivos o queramos revisar algún proyecto realizado por alguien más.