

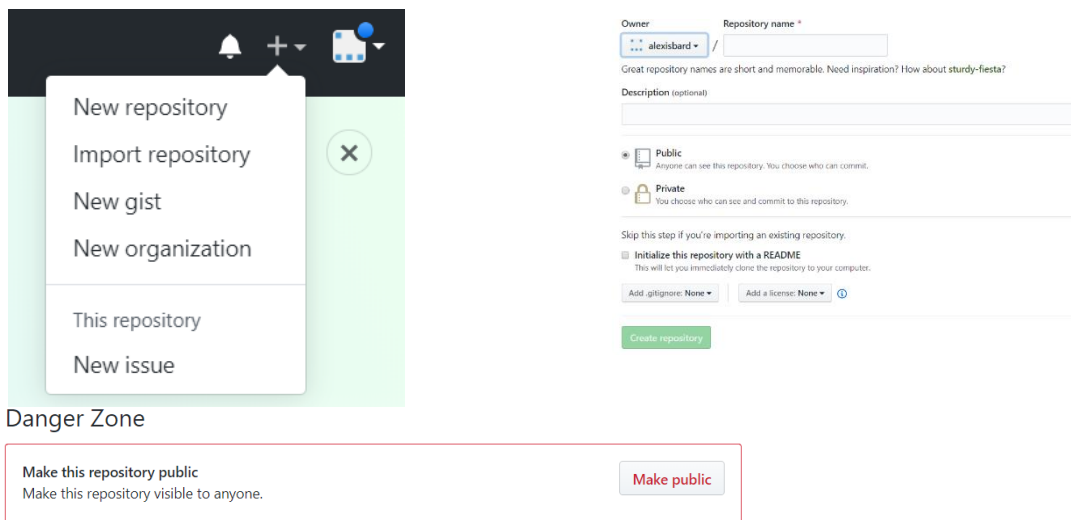
Tutoriel GitHub

Nous allons voir les principales actions qui permettent de gérer et partager son code sur la plateforme Github.

Pour créer un nouveau dépôt :

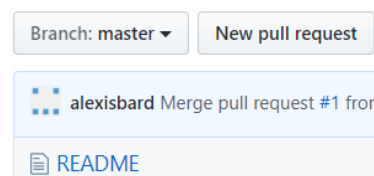
On sélectionne '+' puis New repository, on nomme notre dépôt, on peut également lui assigner une description et l'initialiser avec un 'README'. Une fois les options souhaitées sélectionnées, on crée le dépôt.

On peut gérer la visibilité de ce dépôt en le mettant privé ou public sachant que l'on peut ajouter des collaborateurs dans les 'Settings' puis 'Collaborators & teams'. Un collaborateur peut avoir un simple accès lecture ou bien devenir un administrateur de ce dépôt.



Gérer les branches :

Les branches permettent de travailler sur différentes versions d'un dépôt en même temps. La branche principale la 'master' est considérée comme la branche définitive. Nous utilisons d'autres branches pour tester et modifier puis faire un commit sur la master. Nous créons une copie de la master lorsque nous créons une nouvelle branche. On crée simplement une branche en cliquant sur 'branch', on peut la modifier avec le stylo à droite. Pour valider les changements que l'on souhaite faire, on clique sur 'commit changes'.



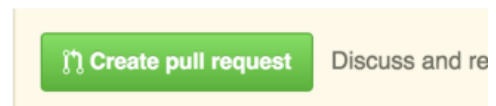
☒ Commit directly to the `readme-edits` branch

☐ Create a new branch for this commit and start a pull request. [Learn more about pull requests.](#)

Commit changes

Cancel

Les Pull Request :



Après avoir 'commit changes', on peut ouvrir un pull request et ouvrir une interaction. Un des éléments primordiaux sur github est la collaboration. Vous proposez un changement et vous souhaitez que ce dernier soit vérifié, vous utilisez alors pull request. Lorsqu'on clique sur 'new pull request', on peut comparer 2 branches grâce aux couleurs qui met en évidence les différences des 2 branches.

Merge les Pull Request :

Enfin pour rassembler les changements, on clique sur 'merge pull request' pour merge tous les changements dans la branche master. On peut par la suite supprimer la branche avec le bouton approprié 'delete branch'

