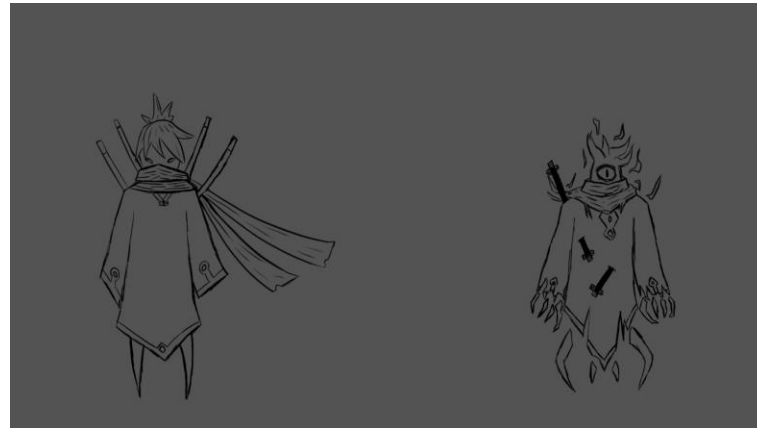


APOSTASIE

Mon jeux se nomme Apostasie, un jeune homme appelle marthias tombe d'une cascade de sable suite a une poursuite. Elle l'emmenne a une deuxieme cascade qui l'emmenera dans une vaste plaine anciennement verdoyante mais maintenant désertique, il marchera jusqu'a une ville abandonnée, il ira ensuite voir un vieux bonhomme qui lui dira que si il veut réparer le pont, il va devoir retrouver les orbes élémentaire dispersé au quatre coin de la région. Après les avoir réunies et avoir réparé le pont, il pourra le traverser pour finir dans la dernière zone verdoyante et en affronté le boss qui était entrain de la transformé en désert.

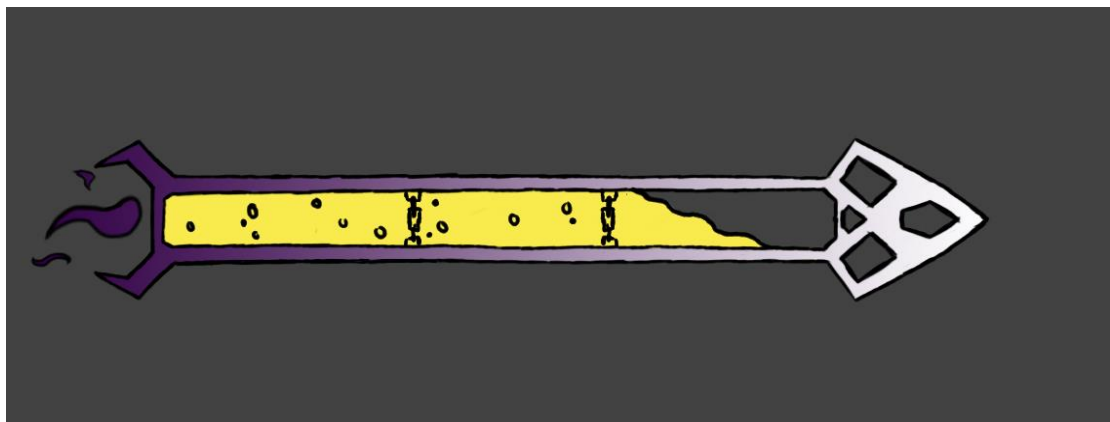
PERSONNAGE



Mon personnage était basé sur ces deux personnages trouvés sur Pinterest. Il convenait parfaitement à l'esprit désertique et au monde abandonné que je voulais donner au jeu.



UI



Cette barre de vie a été créée entièrement, je n'ai pas eu de modèle ou d'inspiration, le côté pointe de flèche vers le max de la barre de vie rappelle l'orde et l'humanité tandis que le côté flamme au point le plus bas de la vie rappelle le côté chaos et monstrueux.

Le principe était de faire une barre qui montrera que plus le personnage perdait de son humanité, représentée par un liquide du même jaune que celui de ses yeux, plus il devenait ce qu'il chasse. Si le personnage meurt, il se transformera en monstre et passera dans une autre dimension pleine d'esprit comme lui. Il sera timide et devra trouver un objet ou le looter sur des mobs pour redevenir humain.



ARME



Pour l'arme je me suis inspirée de celle de Assassin alias Ana dans fate/grand order absolute demonic front: babylonia. Une faux avec laquelle notre héros pourra se battre au corp a corp, a distance en apprenant l'attaque de lancer ou il lancera la faux pour la remener ensuite vers lui et faire de même avec l'ennemie en lui infligeant 2 de dégât, ou encore en attaque a distance avec une onde d'énergie violette qu'il lancerait en avant en obtenant un artefact lui permettant d'utiliser la



fate/grand order absolute demonic front: babylonia se passe a babylone dans les temps ancien, le parfait endroit désertique du'il me fallait.