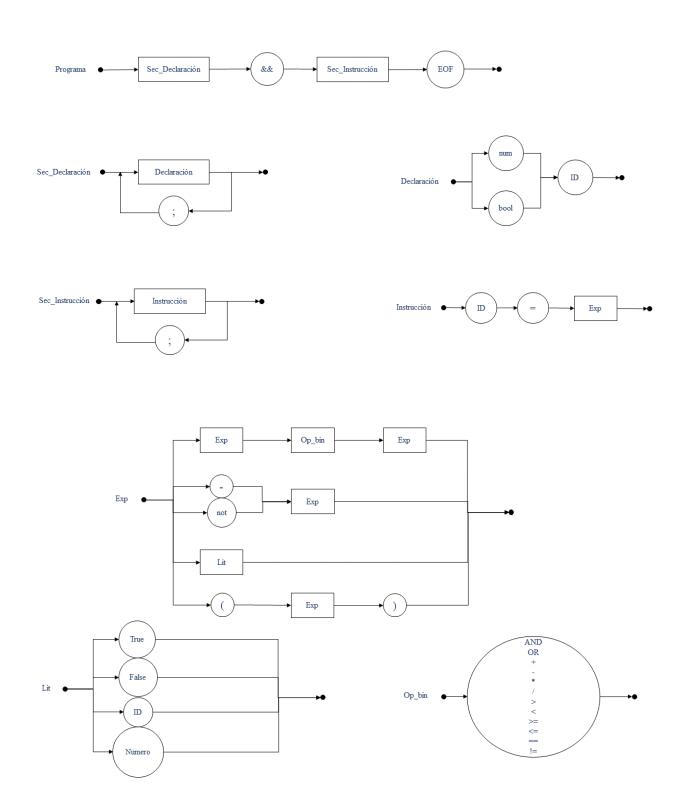
Practica 2:

Generación del analizador léxico con JLex Diseño de la sintaxis Análisis sintáctico descendente

Grupo 11:
Youssef El Faqir El Rhazoui
Enrique Ávila Rodríguez

1. Conceptualización mediante diagramas

Pasamos a describir el lenguaje mediante los diagramas.



2. Gramática Incontextual

Ahora pasamos a especificar la gramática, teniendo en cuenta la asociatividad y prioridad de los operadores dados por la siguiente tabla.

Operadores	Prioridad	Asociatividad
(binario) +, -	0	Asoc. Izq
And, or	1	And asoc derch.
		Or no asoc
==, ;=, <, <=, >, >=	2	No asoc
*, /	3	Asoc izq
- (unario), not	4	• - asoc
		Not no asoc

Programa → Sec_Declaración <u>&&</u> Sec_Instrucción <u>EOF</u>

Sec_Declaración → Declaración

Sec_Declaración → Declaración ; Sec_Declaración

Declaración → Tipo <u>ID</u>

Tipo → <u>num</u>

Tipo → bool

Sec_Instrucción → Instrucción

Sec_Instrucción → Instrucción ; Sec_Instrucción

Instrucción $\rightarrow \underline{ID} = Exp$

 $Exp \rightarrow Exp0$

 $Exp0 \rightarrow Exp0 Op0 Exp1$

 $Exp0 \rightarrow Exp1$

Op0 → +

Op0 → -

 $Exp1 \rightarrow Exp2$ and Exp1

 $Exp1 \rightarrow Exp2 \text{ or } Exp2$

 $Exp1 \rightarrow Exp2$

Exp2 → Exp3 Op2 Exp3

 $Exp2 \rightarrow Exp3$

```
Op2 \rightarrow ;= |== | < | <= | > | >=
```

Exp3 → Exp3 Op3 Exp4

Exp3 \rightarrow Exp4

Op3 **→** *

Op3 **→** /

Exp4 → - Exp4

 $Exp4 \rightarrow \underline{not} Exp5$

 $Exp4 \rightarrow Exp5$

Exp5 \rightarrow Lit

 $Exp5 \rightarrow (Exp0)$

Lit $\rightarrow \underline{ID}$

Lit → <u>True</u>

Lit \rightarrow False

Lit → Numero

3. Transformaciones para gramática LL1

Para poder hacer un análisis descendente práctico, la gramática anterior no nos vale debido a que presenta problemas de recursión a la izquierda y de factor común.

Resolución de Factor Común

(1)

Exp1 → Exp2 and Exp1

 $Exp1 \rightarrow Exp2 \text{ or } Exp2$

 $Exp1 \rightarrow Exp2$

 $Exp1 \rightarrow Exp2 Exp1p$

 $Exp1p \rightarrow \underline{and} Exp1$

 $Exp1p \rightarrow \underline{or} Exp2$

Exp1p → ε

```
(2)
```

Exp2 → Exp3 Op2 Exp3

 $Exp2 \rightarrow Exp3$

Exp2 → Exp3 Exp2p

Exp2p → Op2 Exp3

 $Exp2p \rightarrow \epsilon$

(3)

Sec_Declaración → Declaración

Sec_Declaración → Declaración ; Sec_Declaración

Sec_Declaración → Declaración Sec_Declaración_p

Sec_Declaración_p →; Sec_Declaración

Sec_Declaración_p → ε

(4)

Sec_Instrucción → Instrucción

Sec_Instrucción → Instrucción ; Sec_Instrucción

Sec_Instrucción → Instrucción Sec_Instrucción_p

Sec_Instrucción_p →; Sec_Instrucción

Sec_Instrucción_p → ε

Resolución de recursión a la izq

(5)

 $Exp0 \rightarrow Exp0 Op0 Exp1$

 $Exp0 \rightarrow Exp1$

 $Exp0 \rightarrow Exp1 Exp0p$

 $Exp0p \rightarrow Op0 Exp1 Exp0p$

 $Exp0p \rightarrow \epsilon$

```
(6)
```

Exp3 → Exp3 Op3 Exp4

 $Exp3 \rightarrow Exp4$

Exp3 → Exp4 Exp3p

Exp3p → Op3 Exp4 Exp3p

Exp3p $\rightarrow \epsilon$

Con lo cual, la gramática LL1 resultante es:

Programa → Sec_Declaración <u>&& Sec_Instrucción EOF</u>

Sec_Declaración → Declaración Sec_Declaración_p

Sec_Declaración_p → ; Sec_Declaración

Sec_Declaración_p → ε

Declaración → Tipo <u>ID</u>

Tipo → num

Tipo → bool

Sec_Instrucción → Instrucción Sec_Instrucción_p

Sec_Instrucción_p →; Sec_Instrucción

Sec_Instrucción_p → ε

Instrucción $\rightarrow \underline{ID} = Exp$

 $Exp \rightarrow Exp0$

 $Exp0 \rightarrow Exp1 Exp0p$

 $Exp0p \rightarrow Op0 Exp1 Exp0p$

Exp0p $\rightarrow \epsilon$

 $Op0 \rightarrow +$

Op0 → -

Exp1 → Exp2 Exp1p

Exp1p \rightarrow and Exp1

 $Exp1p \rightarrow or Exp2$

Exp1p \rightarrow ϵ

Exp2 → Exp3 Exp2p

Exp2p → Op2 Exp3

 $Exp2p \rightarrow \epsilon$

$$Op2 \rightarrow |=|==|<|<=|>|>=$$

 $Exp3 \rightarrow Exp4 Exp3p$

 $Exp3p \rightarrow Op3 Exp4 Exp3p$

Exp3p \rightarrow ϵ

Op3 **→** *

Op3 **→** /

Exp4 **→** - Exp4

 $Exp4 \rightarrow \underline{not} Exp5$

 $Exp4 \rightarrow Exp5$

Exp5 \rightarrow Lit

 $Exp5 \rightarrow (Exp0)$

 $Lit \rightarrow \underline{ID}$

Lit \rightarrow True

Lit \rightarrow <u>False</u>

Lit → <u>Numero</u>

4. Primeros, siguientes y directores

Nos hemos apoyado en <u>proletool</u> para generarlos, adjuntamos el archivo "proletool_file.txt" usado en esta herramienta.

No terminal	Primeros
Instruccion	ID
Sec_Instruccion	ID
Sec_Declaracion	bool num
Op0	+-
Op2	< <= >= > == !=
Programa	bool num
Declaracion	bool num
Exp0	Numero not (True ID False -
Tipo	bool num
Op3	* /
Exp2	Numero not (True ID False -
Exp1	Numero not (True ID False -
Sec_Instruccion_p	; ε
Exp4	Numero not (True ID False -
Lit	Numero True ID False
Exp3	Numero not (True ID False -
Exp1p	or and ϵ
Exp0p	3 - +
Exp5	Numero (True ID False
Sec_Declaracion_p	; ε
Exp	Numero not (True ID False -
Exp3p	* / ε
Exp2p	< <= >= != ε

No terminal	Siguientes
Instruccion	; EOF
Sec_Instruccion	EOF
Sec_Declaracion	&&
Op0	Numero not (True ID False -
Op2	Numero not (True ID False -
Programa	EOF
Declaracion	&& ;
Exp0); EOF
Tipo	ID
Op3	Numero not (True ID False -
Exp2	or and) + ; - EOF
Exp1) + ; - EOF
Sec_Instruccion_p	EOF
Exp4	and or $<<=>=>==!=)*+-/; EOF$
Lit	and or $<<=>=>==!=)*+-/; EOF$
Exp3	and or < <= >= > == !=) + - ; EOF
Exp1p) + ; - EOF
Exp0p) ; EOF
Exp5	and or $<<=>=>==!=)*+-/; EOF$
Sec_Declaracion_p	&&
Exp	; EOF
Exp3p	and or < <= >= > == !=) + - ; EOF
Exp2p	or and) + ; - EOF

No terminal	Directores
Programa → Sec_Declaración <u>&&</u> Sec_Instrucción <u>EOF</u>	bool num
Sec_Declaración → Declaración Sec_Declaración_p	bool num
Sec_Declaración_p → ; Sec_Declaración	;
Sec_Declaración_p → ε	&&
Declaración → Tipo <u>ID</u>	bool num
Tipo -> num	num
Tipo -> bool	bool
Sec_Instrucción -> Instrucción Sec_Instrucción_p	ID
Sec_Instrucción_p -> ; Sec_Instrucción	;
Sec_Instrucción_p -> ε	EOF
Instrucción -> ID = Exp	ID
Exp -> Exp0	Numero not (True ID False -
Exp0 -> Exp1 Exp0p	Numero not (True ID False -
Exp0p -> Op0 Exp1 Exp0p	+ -
Exp0p -> ε); EOF
Op0 -> +	+
Op0 -> -	-
Exp1 -> Exp2 Exp1p	Numero not (True ID False -
Exp1p -> and Exp1	and
Exp1p -> or Exp2	or
Exp1p -> ε) + ; - EOF
Exp2 -> Exp3 Exp2p	Numero not (True ID False -
Exp2p -> Op2 Exp3	< <= >= !=
Exp2p -> ε	or and) + ; - EOF
Op2 -> <	<
Op2 -> <=	<=
Op2 -> >=	>=
Op2 -> >	>
Op2 -> ==	==
Op2 -> !=	!=
Exp3 -> Exp4 Exp3p	Numero not (True ID False -
Exp3p -> Op3 Exp4 Exp3p	* /
Exp3p -> ε	and or $<<=>=>==!=)+-$; EOF
Op3 -> *	*
Op3 -> /	/
Exp4 -> - Exp4	-
Exp4 -> not Exp5	not
Exp4 -> Exp5	Numero (True ID False
Exp5 -> Lit	Numero True ID False
Exp5 -> (Exp0)	(
Lit -> ID	ID
Lit -> True	True
Lit -> False	False
Lit -> Numero	Numero