



DOCUMENT ELEVE / JAVASCRIPT

Fiche mémo

1. Les commentaires

EXPRESSION	A QUOI CA SERT?	EXEMPLE D'UTILISATION
//	Mettre une ligne en commentaire	// ça c'est un commentaire
/* */	Mettre plusieurs lignes en commentaire	/* Un ligne de commentaire Deux lignes de commentaire */

2. Les variables

Les variables permettent de stocker d'information

EXPRESSION	A QUOI CA SERT?	EXEMPLE D'UTILISATION
let	Déclarer une variable qui peut être modifiée au cours du programme	let maVariable ;
const	Déclarer une variable qui ne peut pas être modifiée au cours du programme	const maConstante ;

3. Les operateurs

Les opérateurs permettent de manipuler et modifier des variables

Les opérateurs mathématiques :

EXPRESSION	A QUOI CA SERT?	EXEMPLE D'UTILISATION
=	Permet d'affecter une valeur a une variable	<code>maVariable = 10 ;</code>
+	Calculer la somme de deux valeurs	<code>x = var1 + var2 ;</code>
-	Calculer la soustraction de deux valeurs	<code>y = var1 - var2 ;</code>
*	Calculer la multiplication de deux valeurs	<code>w = var1*var2 ;</code>
/	Calculer la division de deux valeurs	<code>z = var1/var2 ;</code>
++	Incrémenter de 1 un variable	<code>x++ ;</code>
+=1	Incrémenter de 1 un variable	<code>x+=1 ;</code>
x+=y	Calculer la somme de deux valeurs	<code>x+=y ;</code> Equivalent à <code>x = x + y ;</code>

Les opérateurs de comparaison :

Utilisés pour les conditions

EXPRESSION	A QUOI CA SERT?	EXEMPLE D'UTILISATION
===	Vrai si deux valeurs sont égales	$X === Y$
<	Vrai si la valeur de gauche est inférieur à la valeur de droite	$X < Y$
<=	Vrai si la valeur de gauche est inférieur ou égal à la valeur de droite	$X <= Y$
>	Vrai si la valeur de gauche est supérieur à la valeur de droite	$X > Y$
>=	Vrai si la valeur de gauche est supérieur ou égal à la valeur de droite	$X >= Y$
!==	Vrai si deux valeurs sont différents	$X !== Y$

4. Les conditions

EXPRESSION	A QUOI CA SERT?	EXEMPLE D'UTILISATION
If , else if, else	Conditions	<pre>If (x === y) { console.log(« égal ») ; } else if (x < y) { console.log(« inferieur») ; } else { console.log(« autre») ; }</pre>
switch(), case	Comme if, else if, else if ...	<pre>switch(x){ case 1 : console.log(« x est 1 ») ; break ; case 2 : console.log(« x est 2 ») ; break ; default : console.log(« x n'est pas 1 ni 2») ; break ; }</pre>

Les conditions composées :

EXPRESSION	A QUOI CA SERT?	EXEMPLE D'UTILISATION
&&	Vrai si les deux conditions sont vrais	<pre>if ((x === y) && (x <= y)) { console.log(« c'est vrai »); }</pre>
	Vrai si au moins une de deux conditions est vrai	<pre>if ((x === y) (x <= y)) { console.log(« c'est vrai »); }</pre>

5. Les boucles

TYPE DE BOUCLE	A QUOI CA SERT?	EXEMPLE D'UTILISATION
POUR	Itérer un nombre donné de fois	<pre>for(let i = 0 ; i < 4 ; i++){ console.log(« faire quelque chose ») }</pre>
WHILE	Itérer tant que une condition est vrai	<pre>let x = 0 ; while (x < 30) {</pre>

		<pre>x++ ; }</pre>
--	--	--------------------

6. Les fonctions

Une fonction est une bloque d'instructions qui peut être dans le programme

EXPRESSION	A QUOI CA SERT?	EXEMPLE D'UTILISATION
function	Créer une fonction	<pre>function myFunction(param1, param2){ let result = param1 + param2 return result ; }</pre>
	Appeler une fonction	<pre>result = myFunction(param1, param2) ;</pre>

7. L'objet String

EXPRESSION	A QUOI CA SERT?	EXEMPLE D'UTILISATION
length	Obtenir le nombre de caractères dans la chaîne	<code>Let myString = « hello world » ; myString.length ;</code>
Trim()	Enlever les blancs avant et après la chaîne	<code>myString.trim() ;</code>
toUpperCase()	Convertir tous les caractères en majuscules.	<code>myString.toUpperCase() ;</code>

8. L'objet Array

EXPRESSION	A QUOI CA SERT?	EXEMPLE D'UTILISATION
length	Obtenir le nombre d'items dans la liste	<code>Let myList = [1, 2, 3] myList.length ;</code>
pop()	Enlève le dernier item dans la liste	<code>myList.pop() ;</code>
push()	Rajouter un élément à la fin de la liste	<code>myList.push(4) ;</code>

concat()	Combine plusieurs listes	<pre>Let myList1 = [1, 2, 3] ; Let myList2 = [4, 5, 6] ; Let myList3 = myList2.concat(myList1, myList2) ;</pre>
----------	--------------------------	---

9. L'objet Math

EXPRESSION	A QUOI CA SERT?	EXEMPLE D'UTILISATION
Math.floor(x)	arrondit x à l'entier le plus proche	<code>Math.floor(4.5)</code>
Math.random())	Génère une valeur aléatoire entre 0 et 1	<code>X = Math.random() ;</code>