

std::true_type
----------------

pybind11::detail::move_always< T, enable_if_t< all_of< move_is_plain_type< T >, negation< std::is_copy_constructible< T >, std::is_move_constructible< T >, std::is_same< decltype(std::declval< make_caster< T >()).operator T&()), T & >>::value > >
--