

Agencia de
Aprendizaje
a lo largo
de la vida

FULL STACK JAVA Clase:

HTML (3)





Les damos la bienvenida

Vamos a comenzar a grabar la clase







Temas a tratar:

HTML

- Formularios
- Textarea, Select/Option
- Manejos de imágenes, src, favicon
- Ejercicio: Subir a un servidor





Textarea, Select/Option



Textarea < textarea >

Es un simple cuadro de texto para rellenar, más grande que un input común, con un funcionamiento similar al mismo y de tamaño manipulable.

Cuenta con atributos que comparte en parte con la etiqueta antes mencionada, como autocomplete (el navegador puede completar el campo con valores previamente ingresados por el usuario, autofocus (se posiciona en este campo de manera automática una vez cargada la página), placeholder, readonly, cols, rows, id, name.





Select - Option

Tenemos una forma de generar un menú simple y con opciones.

Para ello usaremos la etiqueta padre **<select>** y sus hijos **<option>** para agregar los items a elegir.

No olvidar que para que el servidor registre nuestra opción debemos proporcionar a select su atributo **name** y el **id** para indexar a un label, o en un futuro manipularlo con javascript.

El atributo **multiple** nos da otra vista a las opciones

Tenemos **size** que hace referencia a las opciones que se mostrarán en pantalla (con atributo *multiple*).

Las etiquetas *option* deberán contar con el atributo *value*, ya que la leyenda que irá entre las etiquetas de apertura y cierre es meramente informativo; el valor que irá al servidor para ser procesado es el que se encuentra en este atributo.



Manejo de imágenes: src y favicon

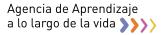


Imágenes

Ya conocemos esta etiqueta así que hablaremos de algunos detalles que debemos tener en cuenta.

alt: Nombre alternativo que se mostrará en caso de que no se pueda mostrar la imagen, sea por un problema de conexión o una elección de accesibilidad.

crossorigin: Habilitará elementos de acceso que veremos en una instancia avanzada de backend, por el momento es recomendable no hacer uso de ella.







Imágenes

Ya conocemos el atributo src, también width y height que también son válidos en este tag; finalizamos con aclarar que contamos con la posibilidad de incluir imágenes en formato JPEG, GIF, PNG, SVG, BMP, WEBP.

Se recomienda utilizar archivos WEBP por su gran compresión (menor tamaño) con menos pérdida de calidad, visitar la diapositiva de links de interés para más recursos.





Favicon

Archivo de extensión ".ICO" es una representación gráfica de pequeño tamaño (generalmente de 16x16 píxeles o 32x32) que se ubicará en nuestra pestaña para personalizar nuestro sitio.

Se ubica en el head con una etiqueta link> (sin cierre), con el atributo **rel** que indica la relación entre nuestro documento y el elemento a mostrar en el atributo **href** (dirección del icono), finalizando con el atributo **type** que indica el tipo del contenido.

<link rel="shortcut icon" href="favicon.ico" type="image/x-icon">



Ejercicio: Subir al servidor



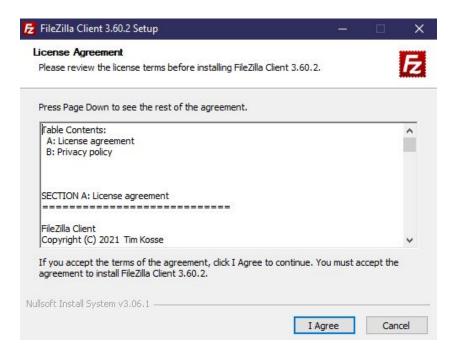
Descargamos
la versión
"Client" de
filezilla-project.org

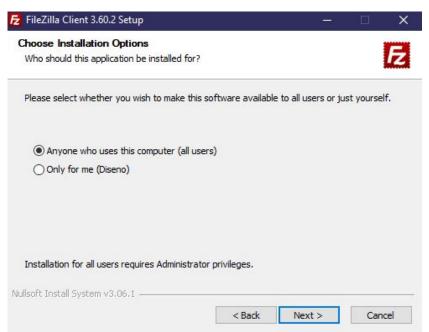


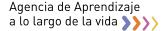




Hacemos el procedimiento clásico "Sí a todo"



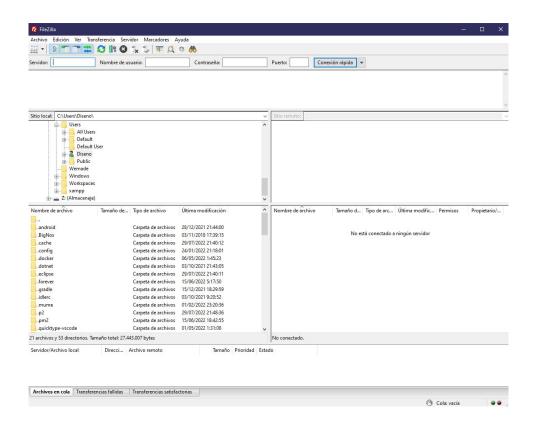




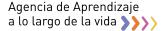




Una vez finalizada la instalación abrimos FileZilla y nos encontraremos con su interfaz







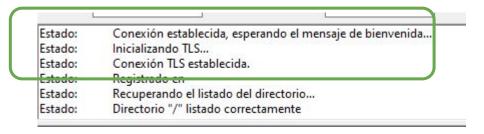


Primero nos centraremos en la parte superior, donde completamos el nombre del Servidor, usuario y contraseña que obtendremos de la página que veremos en clase.









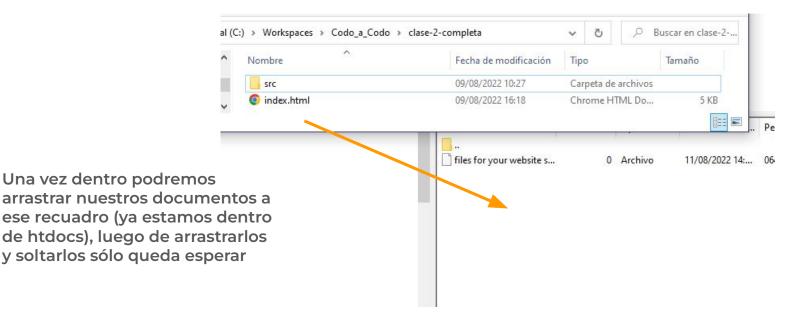
Una vez logueados nos encontraremos con la conexión realizada

Ahora en el recuadro inferior derecho tendremos una carpeta similar a esta, los documentos debemos arrastrarlos dentro de htdocs!











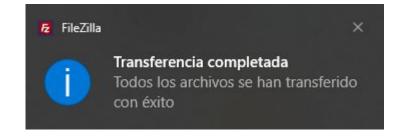


En el recuadro inferior podremos ver cómo se sucede la transferencia de archivos

Servidor/Archivo local	Direcci	Archivo remoto	Tamaño	Prioridad	Estado
■ b6_32363277@ftp.bye	thost6				
C:\Workspaces\Cod	o_a_C>>	/htdocs/src/assets/img/mapa	1.404.247	Normal	Transfiriendo
00:00:00 transc	urrido Quedan	Quedan:: 5.8% 81.920 bytes (? B/s)		B/s)	
C:\Workspaces\Cod	o_a_C>>	/htdocs/src/assets/img/marte	2.896.512	Normal	Transfiriendo
Archivos en cola (6)	Transferencias fall	das Transferencias satisfactori	as (16)		

Cuando todo finalice FileZilla nos avisará que la transferencia de archivos ha sido completada.

¡Listo, tenemos nuestra página en línea!





Ejercicio: Subir nuestra presentación al hosting

Ahora crearemos nuestra página de presentación, nuestra web personal donde contaremos:

- ¿Quiénes somos?
- ¿Desde dónde nos estamos conectando?
- ¿Por qué elegimos Codo a codo?
- ¿Qué expectativas tenemos de la cursada FullStack?

Debemos emplear todo lo visto hasta el momento, usar imágenes (propias o de referencia), audio si desean, ison libres de contar más cosas si lo desean! si quieren pueden empezar a jugar con hojas de estilos CSS para darle más personalidad.

Rúbricas:

La página que compartirán será:

- El link de su página subida al hosting (no se enviarán archivos por correo)
- El asunto tendrá el siguiente formato: JAVA 23062: (la descripción que deseen)
- En la descripción dinos si te gustaría compartir el link de tu ejercicio con tus compañeros!

Una gran forma de agilizar nuestro aprendizaje es leyendo código de otras personas, y qué mejor que el nuestro! ¡Con críticas

constructivas y respeto, claro! ¡Recién estamos comenzando!











En la vida real, la gente más inteligente es la que comete errores y aprende de ellos. En el colegio, la gente más inteligente es la que no comete errores.

Autor/as/es: Robert Kiyosaki



Links de interés

Recursos gráficos

Photopea, para convertir imágenes a webp Conversor a formato ICO

Hostings 000webhost

<u>Filezilla</u>

Recursos libres de imágenes y video

Pixabay

Unsplash

Stocksnap

<u>Pexels</u>

<u>Flaticon</u>

Fontawesome (Iconos SVG)

Iconify





Recordá:

- Revisar la Cartelera de Novedades.
- Hacer tus consultas en el Foro.

Todo en el Aula Virtual.