

FILIP ŚWIATEK

KONTAKT

☎ +48 516 314 479

✉ swiatek.filip@wp.pl

📍 Sonowiec, Poland

🌐 github.com/YoFilip

EDUKACJA

Szkoła podstawowa 8 lat
SP 22 w Sosnowcu

Technikum Obecnie 3 lata
ZSEI w Sosnowcu
[<https://zse.edu.pl>]

UMIEJĘTNOŚCI

- HTML
- CSS
- JS
- PHP
- MYSQL
- Tailwind - podstawy
- REACT
- UI/UX - Adobe XD/Figma

Kilka słów o mnie:

Nazywam się Filip i jako 17-letni uczeń ZSEI w Sosnowcu z przyszłą specjalizacją technik-programista, od 8 lat rozwijam swoje umiejętności w tworzeniu stron internetowych. Jestem głównie samoukiem pasjonującym się najnowszymi trendami w technologii webowej i sztucznej inteligencji. Realizuję projekty wykorzystując HTML, CSS, JavaScript, C++ i PHP, a obecnie rozwijam kompetencje w React i React Native, aby projektować nowoczesne aplikacje webowe i mobilne.

DOŚWIADCZENIE

Dotychczasowe doświadczenie w branży IT zdobywałem przede wszystkim poprzez realizację własnych projektów stron internetowych, i nie tylko, oraz pracę nad stronami internetowymi na zlecenia znajomych i innych osób. Ta praktyka pozwoliła mi na rozwój umiejętności technicznych, zarządzania czasem oraz komunikacji z klientem, a także na zastosowanie zdobytej wiedzy w praktycznych, komercyjnych projektach.

PROJEKTY:

LazyCode

LazyCode to stworzona przeze mnie strona internetowa dla programistów i nieprogramistów, umożliwiająca naukę języków programowania takich jak HTML, CSS, JS, PHP, C++ itp. oraz ich szybkie powtarzanie w łatwy i przyjemny sposób. Projekt ten powstał, aby pokazać moje umiejętności i doświadczenie w tworzeniu stron internetowych. Strona została stworzona przy użyciu HTML, CSS, JS, PHP. Zawiera ona wiele ciekawych funkcjonalności, które pomogą użytkownikom w nauce i doskonaleniu swoich umiejętności.

Link do projektu:

github.com/YoFilip/Lazycode.pl

MOJE MIASTO

Moje Miasto to projekt aplikacji mobilnej, który miałem przyjemność stworzyć wraz z kolegami z klasy na ogólnopolski konkurs Hack Hearos 2022. Aplikacja została stworzona przy użyciu Xamarin Forms. Frontend został wykonany przy użyciu XAML, a backend przy użyciu C#. Celem aplikacji było umożliwienie wzajemnej pomocy między ludźmi poprzez umieszczanie w aplikacji wpisów na temat usług świadczonych na ich terenie. Projekt ten pozwolił na zwiększenie integracji społeczności lokalnej i ułatwić dostęp do usług świadczonych w okolicy.

Link do projektu:

github.com/EFoxStudio/MojeMiasto

E-Canteen

E-canteen to elektroniczny system stołówki stworzony na potrzeby konkursu Elektron Hack. Projekt ten został stworzony z wykorzystaniem HTML, CSS, JS, PHP oraz Node.js. Celem projektu było wyeliminowanie tradycyjnych kart obiadowych w naszej szkolnej stołówce na rzecz wersji elektronicznej oraz przyspieszenie procesu sprzedaży posiłków.

Link do projektu:

github.com/YoFilip/E-Canteen

JĘZYKI

- **Polski (Język Ojczysty)**
- **Angielski B1/B1+**
- **Niemiecki A1**

ZAPRASZAM DO WSPÓŁPRACY!

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu rekrutacji zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO).