

O MNIE

Jestem młodym programistą z pasją do tworzenia nowoczesnych stron internetowych i aplikacji. Specjalizuję się w React i Node.js, łącząc naukę z praktycznym rozwijaniem projektów. Szukam możliwości dalszego rozwoju w branży IT.

WYKSZTAŁCENIE

2013- 2021 SP 22 w Sosnowcu 2021 – obecnie (przed ostatni rok nauki) ZSEII w Sosnowcu | Technik programista

DOŚWIADCZENIE

2023 Praktykant - Web Developer (Laravel) | Tech-Studio

- Integracja API do generowania i publikowania artykułów na stronach internetowych na podstawie promptów użytkowników.
- Implementacja backendu za pomocą Laravel PHP, umożliwiającego wprowadzanie danych artykułów przetwarzanych przez AI w różnych językach.
- Projektowanie dynamicznych interfejsów użytkownika z wykorzystaniem Livewire.
- Użycie Webpack i Docker do efektywnego tworzenia i wdrażania aplikacji.
- Współpraca z zespołem w celu integracji treści generowanych przez AI z istniejącymi platformami.
- Rozwiązywanie problemów i debugowanie systemu dla zapewnienia płynnego działania bota AI.
- Tworzenie treści na strony internetowe i optymalizacja SEO dla klientów w celu zwiększenia widoczności w wynikach wyszukiwania.

UMIEJĘTNOŚCI

Języki programowania: PHP, Java, C++ Język Polski - Ojczysty Język Angielski - B1/B1+ Język Niemiecki - A1+

Frontend: React.js, Tailwind CSS, HTML5, CSS3, JavaScript (ES6+) Backend: Node.js, Express, Laravel, API, REST API

Rozwiązywanie problemów i umiejętności analityczne Adaptowalność i ciągły rozwój Komunikacyjność i współpraca

WZORCE PROJEKTOWE

MVC (Model-View-Controller) MVVM (Model-View-ViewModel) Higher-Order Component (HOC) Render Props

Module Pattern Singleton Pattern Factory Pattern Provider Pattern Compound i Hooks Observer

Facade Pattern

MOJE PROJEKTY:

Jednym z moich projektów, z którego jestem dumny, jest moja strona portfolio. Została stworzona przy użyciu React i Vite, co pozwoliło na szybkie ładowanie i łatwe zarządzanie komponentami. Dzięki zastosowaniu Framer Motion udało mi się dodać dynamiczne animacje, które poprawiają doświadczenie użytkownika. Strona jest w pełni responsywna, co zapewnia płynne działanie na różnych urządzeniach, od komputerów stacjonarnych po telefony mobilne. Projekt ten pokazuje moje umiejętności w zakresie front-endu oraz dbałość o detale, łącząc estetykę z funkcjonalnością.

SPRAWDZ PROJEKT NA GITHUB:







SPRAWDZ PROJEKT NA GITHUB

Jednym z moich projektów, nad którym aktualnie pracuję, jest MathPath – platforma edukacyjna zaprojektowana z myślą o nauce matematyki w interaktywny sposób. Strona główna została stworzona przy użyciu React i Framer Motion, co umożliwiło zastosowanie płynnych animacji oraz dynamicznych przejść, które poprawiają wrażenia użytkownika. MathPath będzie oferował kompleksowy program nauczania z 6 działami, 30 tematami oraz ponad 100 zadaniami do rozwiązania na początku, co będzie czynić naukę matematyki bardziej przystępną i prostszą. Platforma ta będzie stanowić doskonały przykład moich umiejętności w zakresie tworzenia interaktywnych aplikacji edukacyjnych, łącząc nowoczesny design z funkcjonalnością.

KONTAKT:

GITHUB YOFILIP:

TELEFON: 516314479

EMAIL: SWIATEK.FILIP@WP.PL

STRONA INTERNETOWA: YOFILIP.GITHUB.IO

