FILIP ŚWIĄTEK

KONTAKT
+48 516 314 479
swiatek.filip@wp.pl
https://github.com/YoFilip Poland
UMIEJĘTNOŚCI
HTML
CSS
JavaScript
React
Tailwind
MySQL
Figma
Adobe XD
MS Office
Windows
 Windows Komunikacja (praca zespołowa) Rozwiazywanie problemów Kreatywność Dyscyplina
 Komunikacja (praca zespołowa) Rozwiazywanie problemów Kreatywność Dyscyplina
Komunikacja (praca zespołowa) Rozwiazywanie problemów Kreatywność Dyscyplina EDUKACJA
 Komunikacja (praca zespołowa) Rozwiazywanie problemów Kreatywność Dyscyplina
Komunikacja (praca zespołowa) Rozwiazywanie problemów Kreatywność Dyscyplina E D U K A C J A Szkoła Podstawowa
Komunikacja (praca zespołowa) Rozwiazywanie problemów Kreatywność Dyscyplina E D U K A C J A Szkoła Podstawowa SP 22 w Sosnowcu
Komunikacja (praca zespołowa) Rozwiazywanie problemów Kreatywność Dyscyplina E D U K A C J A Szkoła Podstawowa SP 22 w Sosnowcu 2013 - 2021 Technikum ZSEII w Sosnowcu
Komunikacja (praca zespołowa) Rozwiazywanie problemów Kreatywność Dyscyplina E D U K A C J A Szkoła Podstawowa SP 22 w Sosnowcu 2013 - 2021 Technikum
Komunikacja (praca zespołowa) Rozwiazywanie problemów Kreatywność Dyscyplina EDUKACJA Szkoła Podstawowa SP 22 w Sosnowcu 2013 - 2021 Technikum ZSEII w Sosnowcu 2021 - Aktualnie 4-ty rok
Komunikacja (praca zespołowa) Rozwiazywanie problemów Kreatywność Dyscyplina E D U K A C J A Szkoła Podstawowa SP 22 w Sosnowcu 2013 - 2021 Technikum ZSEII w Sosnowcu 2021 - Aktualnie 4-ty rok

O MNIE

Jestem uczniem ZSEII w Sosnowcu, gdzie od 4 lat kształcę się na kierunku technik programista. Od 8 lat rozwijam swoje umiejętności w tworzeniu stron internetowych, a po szkole realizuję projekty związane z aplikacjami mobilnymi. Poza technologią uwielbiam sport, zwłaszcza koszykówkę, którą trenuję samodzielnie. Wysiłek fizyczny nie tylko pomaga mi zachować równowagę, ale także uczy dyscypliny i wytrwałości – cech, które przekładam na moją pracę i projekty. Dzięki temu jestem gotowy na wyzwania wymagające zarówno zaangażowania umysłowego, jak i fizycznego.

DOŚWIADCZENIE ZAWODOWE

Praktykant - Web Developer (Laravel)

Tech-Studio

- Tworzenie bota Al z wykorzystaniem integracji API, który automatycznie
 2023
 generował i publikował artykuły na rzeczywistych stronach internetowych na podstawie promptów użytkowników.
- Implementacja funkcjonalności backendowej za pomocą Laravel PHP, umożliwiająca użytkownikom wprowadzanie danych artykułu, które następnie były przetwarzane i generowane przez AI w określonym języku.
- Wykorzystanie Livewire do dynamicznych interfejsów użytkownika oraz
 Webpack/Docker do efektywnego procesu tworzenia i wdrażania aplikacji.
- Współpraca z członkami zespołu w celu zapewnienia płynnej integracji treści generowanych przez AI z istniejącymi platformami internetowymi.
- Pomoc w rozwiązywaniu problemów i debugowaniu, zapewniając sprawne działanie bota AI i całego systemu.
- Pisanie treści na strony internetowe oraz optymalizacja SEO stron firmowych klientów, aby zwiększyć ich widoczność w wynikach wyszukiwania

PROJECTS

LazyCode

LazyCode to strona internetowa, którą zaprojektowałem zarówno dla programistów,
jak i osób niebędących programistami. Umożliwia ona naukę języków programowania
takich jak HTML, CSS, JavaScript, PHP i C++, oraz szybkie i łatwe ich powtarzanie w
angażujący sposób. Projekt ten ma na celu zaprezentowanie moich umiejętności i
doświadczenia w projektowaniu stron internetowych. Strona została zbudowana przy
użyciu HTML, CSS, JavaScript i PHP, i zawiera wiele funkcji, które pomagają
użytkownikom w nauce i doskonaleniu ich umiejętności.

ExpensesGraph

ExpensesGraph to w pełni funkcjonalny system zarządzania wydatkami z
interaktywnymi wykresami i rozbudowaną bazą danych, zapewniający precyzyjną
analizę finansową. Projekt ten został stworzony, aby pomóc użytkownikom w
śledzeniu i analizie ich wydatków w sposób przejrzysty i intuicyjny. Strona została
zbudowana przy użyciu HTML, CSS, JavaScript i PHP, a także wykorzystuje
technologie takie jak MySQL do zarządzania danymi.

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu rekrutacji zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO).