Содержание

СПИСОК СОКРАЩЕНИЙ И УСЛОВНЫХ ОБОЗНАЧЕНИЙ	2
ВВЕДЕНИЕ	3
1 ОБЗОР СУЩЕСТВУЮЩИХ СИСТЕМ ПО АВТОМАТИЗА-	
ЦИИ УПРАВЛЕНИЯ ЖИЗНЕННЫМ ЦИКЛОМ ВЕБ-СЕРВИ-	
CA	6
1.1 Система контроля версий	6
1.2 Git хостинг	6
1.3 Инструмент оркестрации	8
2 ПРОЕКТИРОВАНИЕ СИСТЕМЫ	0
2.1 Анализ требований к системе	0
2.2 Выбор сервисов архитекутры	0
2.3 Выбор сервисов архитекутры	2
2.4 Составление плана тестирования	2
3 РЕАЛИЗАЦИЯ СИСТЕМЫ	4
3.1 Подготовка GitLab	4
3.2 Установка кластера Docker Swarm	5
3.3 Установка и настройка GitLab Runner	5
3.4 Описание CI/CD конфигураций	5
3.5 Развёртка сервисов внутри кластера	6
4 ТЕСТИРОВАНИЕ СИСТЕМЫ	8
4.1 Проведение ручного тестирования	8
4.2 Анализ результатов тестирования	8
ЗАКЛЮЧЕНИЕ	9
СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ 2	\cap

СПИСОК СОКРАЩЕНИЙ И УСЛОВНЫХ ОБО-ЗНАЧЕНИЙ

ЭВМ — Электронно-вычислительная машина

ВС — Вычислительная система

ПО — Программное обеспечение

 $\mathbf{DevOps}-\mathbf{Development}$ Operations, «Разработка и Эксплуатация»

SaaS — Software as a Service, «Программное обеспечение как услуга»

IaC — Infrastructure as Code, «Инфраструктура как код»

 ${f CI/CD}$ — Continuous Integration/Continuous Deployment, «Продолжительная интеграция/Продолжительная развёртка»

VCS — Version Control System, «Система контроля версий»

ВВЕДЕНИЕ

Веб технологии широко распространились в нашем мире и на сегодняшний день почти каждая ВС взаимодействует со всемирной паутиной. В свою очередь, поддержка и разработка наиболее популярной архитектуры «Клиент-Сервер» таких систем требует существенных временных затрат, поскольку уже с самого начала проектирования требуется решить ряд следующих задач:

- вертикальное и горизонтальное масштабирование системы,
- доставка обновлений сервиса на рабочие ЭВМ,
- управление окружением ВС,
- осуществления контроля качества поступающих изменений,
- управление версиями ВС,
- бесшовное развёртывание отдельных компонентов системы,
- оперативная загрузка срочных исправлений.

Для решения данных задач в современном мире применяется DevOps методология разработки ПО. Основная идея заключается в предоставлении удобных инструментов связи разработчиков, системных администраторов и не только.

DevOps включает в себя множество различных технологий, среди которых можно выделить SaaS — это облачное решение при использовании которого, пользователь получает доступ к сервису, как правило, через браузер или по API; IaC — это процесс управления и провизионирования датацентров и серверов с помощью машиночитаемых файлов определений, созданный как альтернатива физическому конфигурированию оборудования и оперируемым человеком инструментам; а так же CI/CD — это методология обеспечения оперативности вывода новой функциональности продукта и повышение качества разрабатываемого решения.

Теперь, вместо того, чтобы запускать сотню различных файлов конфигурации, достаточно запускать скрипт, который управляет инфраструктурой и масштабированием системы. С его помощью автоматизация процессов развёртки и тестирования производится в декларативном стиле путём описания YAML файлов.

Несмотря на это, для ввода в рабочий процесс всё равно необходима дополнительная разработка механизмов развёртки, начиная от описания файлов конфигураций до разработки дополнительных порграммных средств.

В зависимости от решаемых задач и условий эксплуатации разработчиками выбираются конкретные DevOps инструменты.

Разрабатываемая в рамках данной работы система автоматизации управления жизненным циклом веб-сервиса, согласно техническому заданию, должна отвечать следующим требованиям:

- использовать современные DevOps методологии,
- взаимодействие с конечным пользователем по методолгии SaaS,
- возможность добавления в систему не описанных заранее сервисов по методолгии IaC,
- использование методологии CI/CD для взаимодействия с инфраструктурой и организации контроля качества,
- наличие конфигурации прав доступа (приватизации исходного кода),
 - наличие хранилища пакетов, образов и контейнеров,
- стоимость установки и обслуживания системы— не более 12 500 рублей за установку и не более 5 000 рублей в месяц за обслуживание на момент написания данной работы.

Поставленные требования определяют предмет исследования:

Простое и доступное в установке и поддержке ПО для автоматизации управления жизненным циклом веб-сервиса.

Объект исследования: ПО, задействованные и которые могут быть использованы для автоматизации управления жизненным циклом вебсервиса.

При проведении исследований были просмотрены 20 источников, в том числе 11 электронных ресурсов, что отражено в библиографическом списке. При написании выпускной квалификационной работы (ВКР) из библиографического списка использовано 5 источников.

ВКР состоит из введения, основной части, включающей три главы, заключения и приложений. В ВКР содержится 10 страниц основного текста, 0 рисунков, 1 таблица и 0 приложений.

1 ОБЗОР СУЩЕСТВУЮЩИХ СИСТЕМ ПО АВТОМАТИЗАЦИИ УПРАВЛЕНИЯ ЖИЗ-НЕННЫМ ЦИКЛОМ ВЕБ-СЕРВИСА

1.1 Система контроля версий

Для корректного формулирования требований к разрабатываемому комплексу автоматизации управления жизненным циклом веб-сервиса, необходимо проанализировать и сравнить характеристики схожих по назначению решений, применяемых в данный момент на архитектуре «Клиент-Сервер», либо по своим характеристикам подходящих для такого применения.

Рассматривая рынок развёртки программного обеспечения, стоит начать с такого ключевого элемента, как VCS.

Наиболее популярной системой контроля версий на момент написания работы является git. Git — система управления версиями программного обеспечения с распределенной архитектурой. В отличие от некогда популярных систем вроде CVS и Subversion (SVN), где полная история версий проекта доступна лишь в одном месте, в Git каждая рабочая копия кода сама по себе является репозиторием. Это позволяет всем разработчикам хранить историю изменений в полном объеме. Разработка в Git ориентирована на обеспечение высокой производительности, безопасности и гибкости распределенной системы.

1.2 Git хостинг

Сам по себе git предоставляет только инструменты для локальной разработки и имеет весьма ограниченный функционал. Для работы в большинстве случаев выбирается SaaS Git хостинг исходного кода. Такие сервисы предоставляют удобный масштабируемый хостинг для Gitрепозиториев с веб-интерфейсом для просмотра и редактирования кода, а также гибкими настройками доступа. Современные и простые способы организации процессов CI/CD и решения самых разных задач с их помощью.

В настоящее время на рынке имеется несколько лидерующих представителей, отличающихся в основном стоимостью и набором дополнительных инструментов[18].

Наиболее популярным из таких хостингов является GitHub от международной компании Microsoft. Для проектов с открытым исходным кодом сервис бесплатен. Функции приватизации и контроля доступа для команд предоставляются за отдельную плату. Для развёртки проектов по методологии CI/CD, GitHub предоставляет инструмент Actions. Хранилище образов и пакетов предоставляется с ограничением и только проектам с открытм исходным кодом. В целом, данный хостинг лучше всего подходит для таких проектов и редко используется командами разработчиков в коммерческой сфере деятельности.

Следующим из таких хостингов является Bitbucket от австралийской компании Atlassian. Данный хостинг более акцентирован на коммерческую разработку и предоставляет функции приватизации бесплатно для небольших команд. Возможности CI/CD аналогичны GitHub Actions, только предоставляются продуктом Bamboo. Хранилище образов и пакетов отсутствует. Bitbucket следует рассматривать, как альтернативу GitHub только для коммерческой разработки.

Одним из наиболее подходящих хостингов является GitLab от украинских разработчик (ныне зарубежной компании GitLab Inc). Ключевой особенностью является то, что этот сервис изначально разрабтывался, как полноценная система для управления жизненным циклом программного обеспечения на всех этапах разработки. Благодаря этому в нём реализовано большинство основных функций для обеспечения полноценного рабочего окружения по методологии CI/CD. Бесплатно сервис предоставляет, как приватизацию и управление доступом к исходному коду, так и хранилища образов и пакетов. Возможности непрерывной интеграции и доставки включают в себя отчеты о тестировании в реальном времени, параллельное выполнение, локальный запуск скриптов, поддержку Docker.

Так же был рассмотрен продукт от разработчиков из Санкт-Петербурга (международной компании JetBrains) — Space. Данное решение является интегрированной средой для командной работы, которая включает управление исходным кодом, постановку и работу над задачами, управление командами разработчиков и инструменты коммуникации. Все функции Space так же предоставляет бесплатно, но с ограничениями в разумных пределах, подходящими небольшим командам разработчиков. Несмотря на большое количество возможностей, данный продукт существует на рынке сравнительно небольшое количество времени и большинство ключевых функций ещё не реализовано.

Таблица 1.1 — Сравнение Git хостингов

Функция	GitHub	BitBucket	GitLab	Space
Настройки доступа	Огр.	+	+	+
Хранилище контейнеров и	500 Mb	_	10 Gb	10 Gb
пакетов				
Инструменты CI/CD	Огр.	Огр.	Огр, +	Огр.
Количество пользователей	Неогр.	5	Неогр.	Неогр.

Так как в полученном для равёртки сервисе уже используется Node.js и Docker, то для корректной работы разрабатываемого комплекса требуется наличие регистров Node пакетов и Docker образов.

1.3 Инструмент оркестрации

Помимо git хостинга данному проекту так же потребуется механизм масштабирования системы. Технология контейнеризации (Docker) позволяет запускать приложения в отдельных независимых средах — контейнерах. Они упрощают развертывание приложений, изолируют их друг от друга и ускоряют разработку. Но когда контейнеров становится слишком много, ими трудно управлять. Тут на помощь приходят IaC системы оркестрации.

У Docker есть стандартный инструмент оркестрации — Docker Swarm. Он поставляется вместе с Docker, довольно прост в настройке и

позволяет создать кластер в кратчайшие сроки. Из минусов следует отметить узкую функциональность: возможности ограничены Docker API. Это значит, что Swarm способен сделать лишь то, что позволяют возможности Docker.

Альтернативным решением является Kubernetes — это универсальное средство для создания распределенных систем. Это комплексная система с большим количеством возможностей, разработка и поддержка которой самостоятельно значительно трудозатратна. Kubernetes мощный инструмент, имеющий много возможностей, которые позволяют строить действительно комплексные распределенные системы. К минусам относится управление, как оно использует отдельный набор команд и инструментов, несовместимых с Docker CLI. Гибкость данного решения излешне и лишь затруднит введение проекта в рабочее состояние в контексте данной работы.

Подводя итоги исследования доступных решений систем автоматизации управления жизненным циклом веб-сервисов, можно сделать следующие выводы:

- анализ источников показывает, что на рынке отсутствуют подходящие под требования проектируемой системы готовые решения, позволяющие осуществлять дальнейшие доработки системы под конкретные задачи;
- анализ использованных источников показывает, что цели и задачи работы возможно реализовать на основе Git хостинга GitLab, разработав программные механизны части системы. Правильный выбор сервисных компонентов системы позволит выполнить требования технического задания и достигнуть цели работы.
- [1] [2] [3] [4] [5] [6] [7] [8] [9] [10] [11] [12] [13] [14] [15] [16] [17] [19] [20]

2 ПРОЕКТИРОВАНИЕ СИСТЕМЫ

2.1 Анализ требований к системе

Основными действующими лицами в работе системы являются:

- разработчик,
- администратор,
- конечный пользователь веб-сервиса,
- сотрудник отдела качества.

Основные случаи использования предсталвены на 2.1.



Рисунок 2.1 — Диаграмма случаев использования

2.2 Выбор сервисов архитекутры

Проводя обзор доступных на рынке git хостингов, можно сделать вывод, что наиболее распространенным git хостингом на сегодняшний день является хостинг компании GitLab Inc. К тому же, по соотношению цена-функционал хостинг этой компании существенно обходит конкурентов. Также, к существенному преимуществу можно отнести наличие обширного сообщества пользователей и разработчиков программных решений на основе git хостинга GitLab, что позволяет иметь доступ к

множеству готовых решений и получать помощь в разработке при необходимости.

Для реализации поставленной в данной работе задачи гибкость настройки всей инфраструктуры окружения не требуется, а также ставится в приоритет скорость ввода в рабочее состояние. Поэтому в качестве оркестратора вместо гибкости Kubernetes был выбран Docker Swarm. Но так как в данной работе делаеся акцент на гибкость всей системы, то далее будет рассмотрена описание конфигурации для использования с Kubernetes, не считая уставноку и настройку самого кластера. Для работы будет подготовлена одна вершина Docker Swarm в статусе мэнеджер, поскольку более не требуется на данном этапе.

Как было сказано ранее, для развёртки в работе используется Docker, поэтому необходим простой инструмент удалённого доступа к сокету Docker сервиса на рабочем сервере. Для этих целей будет использоваться GitLab Runner с установленным исполнителем задач Docker. Кратко описать работу ранера можно следующим образом: раннер запускается в отдельном контейнере с добавленным volume на сокет Docker, таким образом получается избежать достаточно сложного и нелесообразного запуска Docker внутри Docker, так как в этом случае раннер получает доступ напрямую к сокету Docker сервера. Данное решение имеет потенциальную проблему с безопасностью, поскольку если злоумышленник получит доступ к описанию задач GitLab CI/CD, то он сможет запускать на рабочем сервере любое ПО. Для избежания данной проблемы будут установлены настройки доступа внутри GitLab. Так же для избежания потери полезного времени работы ранера, необходимо будет произвести настройку кэша ранера. Ключевой настройкой явлется политика загрузки образов для задач, поскольку по умолчанию ранер в любом случае будет загружать образ из регистра, даже если образ представлен локально. Согласно требованиям ранер должен будет запускать минимум три задачи за единицу времени, данное значение будет отражено в конфигурации на этапе реализации.

2.3 Выбор сервисов архитекутры

Автоматизация контроля качества будет реализована путём запуска описанных разработчиками тестовых сценариев внутри Pipelines. Отчёты по прохождению сценариев будут представлены в веб интерфейсе GitLab путём интеграции с CI/CD.

Для контроля версий будет использована модель ветвления git flow со следующими окружениями:

- develop инсценировка рабочего окружения веб серсива для разработчиков,
 - testing окружение для проведения ручного тестирования,
 - release рабочее окружение сервиса для реальных пользователей.

Основная проблема заключается в обновлении пакетов зависимостей проекта, поскольку для обновления необходимо пройти засимимым сервисам и построить граф. Для решения этой проблемы будет разработано программное решение на базе CI/CD с применением bash скриптов при помощи раскаде.json файлов веб сервиса.

- lint осуществление контроля качества изменений путём проверки семантических правил написания кода,
- test осуществление контроля качества путёт запуска описанных разработчиками тестов кода,
- build импортированная из репозитория сотто задача для сборки Docker образа и загрузки в регистр,
- publish импортированная из репозитория common задача для оповещения кластера о загрузке новой версии (опциональная задача, требует подтверждения пользователем).

2.4 Составление плана тестирования

Для проведения тесирования был составлен план содержащий набор ключевых функция для тестирвоания.

Таблица $2.1-\Pi$ лан тестирования

Название	Тестовый сце-	Тестовые дан-	Ожидаемый
теста	нарий	ные	результат
Релиз но-	Открыть спи-	нет	Релиз успеш-
вой версии	сок коммитов		но создаётся
в develop	ветки develop,		
окруже-	выбрать необ-		
нии	ходимый для		
	создания но-		
	вой версии		
	коммит, на-		
	жать кнопку		
	релиза новой		
	версии		
Релиз но-	Открыть спи-	нет	Релиз успеш-
вой версии	сок коммитов		но создаётся
B testing	ветки develop,		
окруже-	произвести		
нии	слияение ве-		
	ток develop в		
	ветку testing		
Релиз но-	Открыть спи-	нет	Релиз успеш-
вой версии	сок коммитов		но создаётся
в release	ветки testing,		
окруже-	произвести		
нии	слияение ве-		
	ток testing в		
	ветку release		

3 РЕАЛИЗАЦИЯ СИСТЕМЫ

3.1 Подготовка GitLab

Перед реализацией необходимо произвести базовую настройку окружения. Для этого был зарегистрирован GitLab аккаунт, установле SSH ключ и создана группа проекта.

Следующим этапом было произведено создание необходимых репозиториев с последующей загрузкой исходного кода предоставленного для работы веб-сервиса:

- web-client репозиторий для хранения исходного кода веб-клиента проекта,
 - api репозиторий для хранения исходного кода API проекта.
- node packages репозиторий для хранения исходного кода общих прт зависимостей проекта.

Так же в корне каждого репозитория был загружен Dockerfile для развёртки данного сервиса. Так как в качестве модели ветвления была выбрана модель git flow, то так же были подговлены соответствующие ветки в репозиториях под разные окружения: develop, testing и release. Установка доступа к данным репозиториям предоставляется только соответсвующим разработчикам данных программных решений в целях безопасности.

На следующем этапе был подготовлен репозиторий deployment для хранения общих скриптов и конфигураций окружения и развёртки. Установка доступа к этому репозиторию предоставляется только команде обеспечения развёртки в целях безопасности.

Подготвка хранилищ npm пакетов и Docker образов не требуется, так как GitLab берёт на себя данную отвественность и не требует дополнительных действий от пользователя.

3.2 Установка кластера Docker Swarm

Следующим этапом был установлен и настроен Docker Swarm кластер. Одной и ключевой настройкой является открытие портов на уровне операционной системы сервера:

- ТСР порт 2377 для коммуникации между менеджерами кластера,
- TCP и UDP порты 7946 для взаимодействия между нодами кластера,
 - UDP порта 4789 для управления сетевым трафиком.

Дальше была произведена инициализация кластера на сервера. В данном этапе нет необходимости при использовании Kubernetes.

3.3 Установка и настройка GitLab Runner

После была произведена установка и настройка GitLab Runner на рабочем сервере. В качестве дистрибутива на этапе проектирования был выбран Docker, как самый быстрый и удобный. После установки необходимо зарегистрировать GitLab Runner, для этого на странице настроек CI/CD группы в GitLab был получен регистрационный токен. Конфигурация гиппег производится путём редактирования config.toml файла в соответствии с этапом проектирования, основными настройками являются являются:

- Установка executor docker executor,
- Установка volumes /var/run/docker.sock,
- Установка pull-policy if-not-present,
- Установка concurrent 3.

На данном этапе runner полностью готов к работе и ожидает входящих задач.

3.4 Описание CI/CD конфигураций

На следующем этапе необходимо подготовить общие для работы сервисов конфигурации запуска, которые будут храниться в репозитории deployment:

- build.yaml набор универсальных задач, предназначенный для сборки Docker образа и последующей загрузки в регистр контейнеров,
- publish.yaml набор универсальных задач, предназначенный для оповещения кластера о об обонвлении сервиса для загрузки новой версии,
- publish-api.yaml расширенная версия publish.yaml, содержащая дополнительные задачи для проведения миграция базы данных в случае необходимости,
- build-package.yaml набор задач для для отслеживания к какому конкретному сервису принадлежит прт пакет путём построения графа зависимостей на основании package.json файлов,
- publish-package.yaml набор задач для загрузки собранного прт пакета .

Далее была произведена конфигурация на уровне сервисов компонентов, в репозитории арі и web-client были добавлены конфигурации СІ/СД путёт создания .gitlab-ci.yml файла, содержащие основные задачи.

Аналогичные задачи были описаны для репозитория node packages.

3.5 Развёртка сервисов внутри кластера

Завершающим этапом реализации является описание конфигурационных файлов Docker Swarm. Для этого в настройках CI/CD репозитория deployment были добавлены переменные окружения (секреты) на все рабочие окружния (develop, testing и release), содержащие аргументы сервисов компонентов системы (доступы к базе данных, секрет ключа авторизации и так далее). Аналогично были добавлены Docker Swarm конфигурационные файлы под каждый окружения:

— develop — каждый сервис запускается на сервере в одном экзмепляре, ресурсы сервера сильно ограничены во избежание лишней нагрузки,

- testing аналогичен develop, только используется для целей ручного тестирования веб-сервиса,
- release web-client запускается в одном экзмепляре, база данных и арі запускаются в трёх, большая часть ресурса отведена под эти сервисы.

4 ТЕСТИРОВАНИЕ СИСТЕМЫ

4.1 Проведение ручного тестирования

Описание процесса тестирования, машина, скриншоты, непредвиденные ситуации и решение

4.2 Анализ результатов тестирования

Результаты тестирования представлены в виде таблицы:

Таблица 4.1 — Результаты тестирования

Название	Фактический	Ожидаемый	Комментарий
теста	результат	результат	
Релиз но-	Релиз успеш-	Релиз успеш-	-
вой версии	но создаётся	но создаётся	
в develop			
окруже-			
нии			
Релиз но-	Релиз успеш-	Релиз успеш-	-
вой версии	но создаётся	но создаётся	
в testing			
окруже-			
нии			
Релиз но-	Релиз успеш-	Релиз успеш-	Время работы
вой версии	но создаётся	но создаётся	увеличино
в release			
окруже-			
нии			

Все тесты пройдены успешно согласно плану, несмотря на небольшие проблемы с производительностью.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В ходе проделанной работы была разработана система автоматизации управления жизненным циклом веб-сервиса. Разработанная система отвечает всем требованиям, установленным в техническом задании.

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

- 1. *Ю.А.*, *Сентерев*. Выпускная квалификационная работа в вопросах и ответах / Сентерев Ю.А. Университет ИТМО, 2017. Р. 64.
- 2. *Граннеман*, *Скотт*. Linux. Карманный справочник / Скотт Граннеман. Вильямс, 2019. Р. 464.
- 3. Д, Ким. Проект "Феникс". Как DevOps устраняет хаос и ускоряет развитие компании / Ким Д. Бомбора, 2020. Р. 384.
- 4. Дэвис Дженнифер, Дэниелс Кэтрин. Философия DevOps. Искусство управления IT / Дэниелс Кэтрин Дэвис Дженнифер. Питер, 2017. P. 416.
- 5. Beйep, Bemcu. Site Reliability Engineering. Надежность и безотказность как в Google / Бетси Бейер. Питер, 2019. Р. 592.
- 6. Джон, Арундел. Kubernetes для DevOps: развертывание, запуск и масштабирование в облаке / Арундел Джон. Питер, 2020. Р. 494.
- 7. *Ким, Дэсин.* Ускоряйся! Наука DevOps / Джин Ким. Интеллектуальная Литература, 2020. Р. 224.
- 8. *Эберхард, Вольф.* Continuous delivery. Практика непрерывных апдейтов / Вольф Эберхард. Питер, 2018. Р. 320.
- 9. Дэкез, Хамбл. Непрерывное развертывание ПО. Автоматизация процессов сборки, тестирования и внедрения новых версий программ / Хамбл Джез. Вильямс, 2016. Р. 432.
- 10. Документация Docker [Электронный ресурс]. (дата обращения 25.11.2021). https://docs.docker.com.
- 11. Документация GitLab [Электронный ресурс]. (дата обращения 25.11.2021). https://docs.gitlab.com.
- 12. Swarm mode overview [Электронный ресурс]. (дата обращения 25.11.2021). https://docs.docker.com/engine/swarm/.
- 13. Документация прт [Электронный ресурс]. (дата обращения 25.11.2021). https://docs.npmjs.com.
- 14. GitHub [Электронный ресурс]. (дата обращения 25.11.2021). https://github.com.

- 15. JetBrains Space [Электронный ресурс]. (дата обращения 25.11.2021). https://www.jetbrains.com/space/.
- 16. Git Book [Электронный ресурс]. (дата обращения 25.11.2021). https://git-scm.com/book/en/v2/.
- 17. Использование BitBucket [Электронный ресурс]. (дата обращения 25.11.2021). https://bitbucket.org/product/ru/guides/.
- 18. Рейтинг сервисов-репозиториев для хранения кода 2018 [Электронный ресурс]. (дата обращения 25.11.2021). https://tagline.ru/source-code-repository-rating/.
- 19. GitLab [Электронный ресурс]. (дата обращения 25.11.2021). https://gitlab.com/.
- 20. Чем Docker полезен Swarm И каких случаях лучше Kubernetes Электронный использовать 25.11.2021). https://mcs.mail.ru/blog/ (дата обращения docker-swarm-ili-kubernetes-chto-luchshe.