

### Question 1



Los analizadores ascendentes usan

Tabla de estados, Tabla de acciones, Ir-a ✖

▲ Tabla de estados, Pila de acciones, Tabla Siguierte

◆ Tabla de estados, Tabla de acciones, Ir-a

● Pila de estados, Tabla de acciones, Tabla Ir-a ✔

■ Pila de acciones, Tabla de estados, Tabla Ir-a

### Question 2



Los analizadores LR(k) son llamados

Analizadores por Desplazamiento-Reducción ✔

▲ Analizadores por Desplazamiento-Reducción ✔

◆ Analizadores de Aceptación-Rechazo

● Analizadores de Aceptación-Desplazamiento






■ Analizadores de Autómatas

### Question 3



El nombre LALR viene de

La manera en la que procesa los estados X






-  La manera en la que procesa los estados
-  La longitud de las cadenas de los autómatas generados
-  Las tablas utilizadas para el análisis
-  El procesamiento adelantado de símbolos 

### Question 4



Una posición distinguida es...

Una posición en los puntos de cambio de estado X

-  Una posición dentro del autómata del análisis
-  Una posición en los puntos de cambio de estado
-  Una convención para remarcar el punto de análisis de 1 regla 
-  Una idea de posición relevante dentro de la gramática

### Question 5



Las posiciones distinguidas...

Indican el punto hasta donde se ha aceptado una regla



Indican el punto hasta donde se ha aceptado una regla



Permiten la distinción de reglas relevantes

### Question 6



Un autómata LR...

Sus estados tienen reglas de reducción o de desplazamiento



Agrupar sus estados en conjuntos de posiciones de aceptación



Sus estados tienen reglas de reducción o de desplazamiento



Mezclan reglas de reducción y desplazamiento en sus estados



Las reglas de reducción o desplazamiento no se mezclan



### Question 7



En un AFND de análisis LR(0)...

**Pueden existir transiciones  $\epsilon$**



No existen transiciones  $\epsilon$



Pueden existir transiciones  $\epsilon$



Existen obligatoriamente transiciones  $\epsilon$

### Question 8



SLR(1)...

**Es más potente que LR(0) y menos que LALR(1)**



Es menos potente que LR(0) y más que LALR(1)



Es más potente que LR(0) y menos que LALR(1)



No puede tener conflictos



Analiza cualquier gramática

### Question 9



**La tabla de símbolos**

**Es una tabla donde cada celda contiene un valor específico**



Es una tabla donde cada celda contiene un valor específico



Es una estructura de datos predefinida por el analizador



Es una estructura de datos diseñada por el programador



Es un conjunto de estructuras de datos ajustadas al problema



### Question 10



**En el análisis semántico los atributos heredados son aquellos cuyo valor...**

**se calcula a partir de los padres**



se calcula a partir de los hijos



se calcula a partir de los padres



se calcula a partir de los hermanos



se calcula a partir de padres y/o hermanos



Question 11



Una gramática S-Atribuida es aquella que...

Sólo tiene atributos sintetizados



Sólo tiene atributos sintetizados



Sólo tiene atributos heredados



Tiene atributos sintetizados y heredados



Se elige al diseñarla entre los tipos de atributos

Question 12



Se dice que una gramática L-Atribuida siempre se puede transformar en una S-Atribuida

Falso, a veces se puede



Falso, nunca se puede



Falso, a veces se puede



Verdadero



### Question 13



Los tipos de datos...

**Limitan el dominio de una variable**



Limitan el dominio de una variable



Definen dominio posible y operaciones



Verifica los valores de una variable /  
operación



### Question 14



La gestión de tipos de datos se  
representa...

**Como un modelo de datos embebido**



Como un árbol superpuesto al de la  
gramática



Como una lista de tipos



Como un modelo de datos embebido



No se gestiona

Question 15



El desenrollado de bucles es...

Una técnica de optimización



Una técnica de optimización



Un modo de analizar la gramática



Una manera de programar bucles for



Una técnica de construcción de la tabla de símbolos

Question 16



Una cuádrupla es mejor que una tripleta

Falso, a veces es peor



Falso, nunca es mejor



Falso, a veces es peor



Falso, suele ser peor



Verdadero








### Question 17



Una tripleta...

**Guarda en variable temporal los valores de las operaciones**



-  No tiene direccionamiento para el resultado de una operación 
-  Tiene tres operandos y una operación
-  Guarda en variable temporal los valores de las operaciones
-  No pueden tener campos vacíos






### Question 18



El ensamblador...

**Es el resultado de la compilación**



-  Es un señor en una cadena de montaje.
-  Es un posible lenguaje intermedio, pero no el único. 
-  Es el lenguaje intermedio al que se desea llegar.
-  Es el resultado de la compilación

## Question 19



### La gestión de memoria

**Depende del entorno de ejecución**



Se hace en base a pila y montículo



Se hace según la máquina virtual de Java



La hace el programador



Depende del entorno de ejecución

