



Universidad
de Alcalá

PRACTICA 3

LENGUAJES DE MERCADO

Índice del Documento

1.	Introducción.....	3
2.	Editores de texto.....	4
3.	Creación, Validación y Publicación de páginas.....	4
4.	Describir documento XML a través de tablas de información	6

1. Introducción

Este documento presenta la tercera práctica de la asignatura “Arquitectura y Diseño de Sistemas Web y C/S” optativa de 4º curso de las titulaciones de Grado en Ingeniería Informática, Grado en Ingeniería de Computadores y Grado en Sistemas de Información.

El objetivo de esta práctica es la **creación Páginas Web** sobre un tema concreto utilizando el lenguaje **HTML 5**. Además, se debe **verificar** que están bien formadas dichas páginas solucionando cualquier incidencia acaecida. Además de subir dichas páginas a un servidor Apache-Tomcat instalado y configurado en la práctica 1 de la asignatura. Por último, se deberá codificar un sencillo documento en formato **XML** que represente una determinada información.

La forma y/o procedimiento de entrega del trabajo será el siguiente:

- La fecha tope de entrega será el próximo 5 de Noviembre a las 09:00h
- Memoria de MAXIMO 4 páginas describiendo la publicación de nuestra pagina en Apache Web Server y las decisiones tomadas a la hora de la creación del fichero XML.
- Entrega: Mediante la plataforma Blackboard, a través de la utilidad de actividades Se entregará el trabajo como un único fichero **ZIP** que contendrá el pdf (transformando la memoria de formato Word a pdf) y las páginas web creadas y el documento xml. Además de la constancia de haber subido las páginas al servidor Apache-WebServer.

2. Editores de texto

Antes de plantear ningún ejercicio es necesario identificar el editor de texto con el cual vayamos a crear nuestras páginas web. Por ello, y al principio se recomienda utilizar un editor texto plano lo más sencillo posible, para tener un control absoluto de todo lo que hagamos. Por ejemplo, el editor podría ser el Visual Studio Code que es un editor de código fuente libre con soporte para varios lenguajes entre ellos el HTML.

3. Creación, Validación y Publicación de páginas

Como hemos podido ver en la sesión teórica existen distintos lenguajes de marcas que permiten crear contenidos en la web. Por ello, se van a convertir en la base de esta tercera práctica.

Es importante aprender los elementos/etiquetas más importantes del lenguaje HTML 5, además de ir a buscar la información al **consorcio W3C** donde se almacenan entre otros la siguiente especificación:

<https://www.w3.org/TR/2017/REC-html52-20171214/>

La World Wide Web y las páginas Web juegan un papel cada vez más importante en la vida personal y profesional de la actual sociedad.

El objetivo de este ejercicio práctico es el diseño de varias páginas web sobre, por ejemplo, el turismo. Las páginas serán codificadas mediante el lenguaje HTML 5.

Para elaborar el sitio web solicitado, se podrán utilizar como punto de partida, una **plantilla básica formada por 5 páginas y una imagen**. Tomando como base esta plantilla se deberá:

- Preparar al menos diez páginas Web con enlaces entre ellas y al exterior.
- Cada página contendrá un conjunto de información e imágenes sobre: la empresa, la zona en la que opera, los productos que ofrece, reservas, precios, etc.
- Al menos tres páginas deberán contener en su diseño un formulario, por ejemplo, un formulario de reservas, formulario de quejas y formulario de solicitud de información.

Una vez creada las páginas web, se deberán **validar**, es decir, se debe verificar si han sido creadas cumpliendo adecuadamente las especificaciones de los lenguajes HTML en su versión 5.

Para ello, haremos uso del servicio de validación que ofrece el **consorcio W3C**. Si

accedemos a la siguiente dirección <http://validator.w3.org/> podremos observar la página que vemos a continuación.



Donde se podrán ir incorporando a través de un formulario las distintas páginas creadas y podremos visualizar si están bien creadas siguiendo la especificación del lenguaje HTML. El resultado de la validación será algo parecido a lo que vemos a continuación:

This document was successfully checked as HTML 4.01 Transitional!	
Result:	Passed
File :	<input type="text"/> <input type="button" value="Examiner..."/> <p><small>Use the file selection box above if you wish to re-validate the uploaded file entrada.htm</small></p>
Encoding :	iso-8859-1 (detect automatically)
Doctype :	HTML 4.01 Transitional (detect automatically)
Root Element:	html

Todas las páginas deben pasar el sistema de validación y por tanto, deberá asociarse el resultado "Passed" de cada página

Por último, se propone que las páginas creadas sean subidas al servidor Apache-WebServer creado en la práctica 1. Con el objetivo de que sean accesibles desde un navegador conectándose al servidor.

4. Describir documento XML a través de tablas de información

En este apartado se pretende crear un documento XML que represente la siguiente información sobre la carta del menú de un restaurante.

Tipo	descripción	Precio	Descripción ampliada	Calorias
Primero	Puré de Patata	5,95€	Puré de patata roja con picatostes	350
Primero	Macarrones con queso	4,95€	Macarrones con queso parmesano	450
Primero	Garbanzos con chorizo	6,95€	Garbanzos cocidos con chorizo de Atienza	950
Primero	Judías verdes	3,95	Judías verdes cocidas de la variedad "Blanca de España"	350
Primero	Sopa de pescado	5,95€	Sopa de morralla de pescado	350
Segundo	Merluza a la plancha	6,95€	Rodaja de merluza a la plancha con aceita de oliva	400
Segundo	Pescado según mercado	5.95€	Pescado del día fresco del mercado	400
Segundo	Solomillo de cerdo	3.95€	Solomillo de cerdo en salsa	250
Postre	Café	1.30€	Café	70
Postre	Fruta del día	2.00€	Fruta variada	150
Entrante	Pepinillos	1.00€	Pepinillos agridulces	15
Entrante	Patatas fritas	4.50€	Patatas fritas caseras	650