Tema 4 HTML 5 y CSS3

Curso 2020/21 Javier Albert Segui



- HTML 5.0
 - Características.
 - Novedades.
 - Enlaces de interés.
- CSS 3
 - Características
 - ¿Cómo funciona?
 - Enlaces de interés









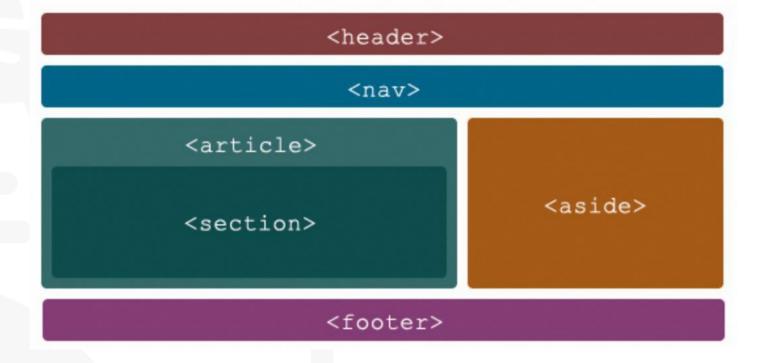
Características

- 5^a versión del lenguaje HTML.
- Surge en el marco de colaboración entre:
 - W3C
 - WHATWG
- Recomendación del 28 de Octubre de 2014
- Los Navegadores no soportan, todavía, toda la especificación, http://html5test.com/:
 - Chrome, Explorer, Opera y FireFox

- Donde acceder a la especificación HTML 5 <u>http://www.w3.org/TR/html5/</u>
- Sintaxis básica

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <title>Sample page</title>
</head>
<body>
    <h1>Sample page</h1>
    This is a <a href="demo.html">simple</a> sample.
<!-- this is a comment -->
</body>
</html>
```

Nuevas etiquetas **semánticas** que ayudan a definir la estructura de una página HTML 5





- —HEADER—: contenido introductorio. Un elemento
 oheader normalmente contiene una sección de encabezado (un elemento h1-h6), pero puede contener otro tipo de elementos, como una tabla de contenidos, un formulario de búsqueda o cualquier logo importante.
 - ←NAV→: Sección de una página que enlaza con otras páginas o partes de la misma.
 - FOOTER—: Representa el pie de una sección. Un pie contiene información acerca de la sección de la página, como quién la codificó, copyright y similares..



<ARTICLE>:

Este elemento representa un contenido completo, con el objetivo de ser distribuido y reutilizado. Por tanto, permite encapsular contenidos que tiene significado en sí mismo.

- ←SECTION
 —: Representa una sección genérica de un documento.
 Una sección, en este contexto, es un grupo temático de contenido (Aparecen en dentro de la definición de ←ARTICLE
 —)
- (ASIDE): Una sección de una página que consiste en contenido tangencial, puede considerarse separado de este contenido.



- Incorpora etiquetas (canvas 2D y 3D, audio y vídeo) con codecs para mostrar directamente elementos **multimedia** (lucha entre codecs libres o privados).
- Etiquetas para manejar grandes conjuntos de datos y generar tablas dinámicas (Datagrid, Details, Menu, Command).
- Mejoras en los formularios:
 - Nuevos tipos de datos (eMail, number, url, datetime).
 - Validación del contenido sin necesidad de javascript.

- Visores:
 - MathML (fórmulas matemáticas) y SVG (gráficos vectoriales).
 - Se deja abierto para interpretar otros lenguajes XML.
- Drag & Drop:
 - Arrastras objetos.
- Almacenamiento local
- Ubicación geográfica

Web semántica:

- Etiquetas para manejar la Web Semántica: header, footer, article, nav, time (fecha del contenido), link rel="(tipo de contenido que se enlaza).
- Los buscadores podrán indexar e interpretar esta meta información.

- Nuevas APIs:
 - Drag & Drop. Mediante eventos.
 - Trabajar Off-Line. Permite descargar todos los contenidos necesarios y trabajar en local.
 - Geoposicionamiento para dispositivos que lo soporten.
 - API Storage. Facilidad de almacenamiento persistente en local, con bases de datos (basadas en SQLite)



Nuevas APIs :

- WebSockets. API de comunicación bidireccional entre páginas. Similar a los Sockets de C.
- WebWorkers. Hilos de ejecución en paralelo.
- System Information API. Acceso al hardware a bajo nivel: red, ficheros, CPU,
 Memoria, puertos USB, cámaras, micrófonos ... muy interesante pero con numerosas salvedades de seguridad.

• Etiquetas **nuevas**:

• Etiquetas eliminadas:

 Los navegadores no están teniendo en cuenta la eliminación para no perder cuota de mercado

```
\leftarrowacronym\rightarrow, \leftarrowapplet\rightarrow,\leftarrowbasefont\rightarrow, \leftarrowbig\rightarrow,\leftarrowcenter\rightarrow, \leftarrowdir\rightarrow,\leftarrowfont\rightarrow,\leftarrowframe\rightarrow,\leftarrowframeset\rightarrow,\leftarrowisindex\rightarrow,\leftarrownoframes\rightarrow,\leftarrows\rightarrow,\leftarrowstrike\rightarrow,\leftarrowtt\rightarrow,\leftarrowxmp\rightarrow
```

• Etiquetas cambiadas:

```
-\leftarrowa\rightarrow href |target |rel |hreflang |media |type, \leftarrowb\rightarrow,\leftarrowcite\rightarrow, \leftarrowhr\rightarrow, \leftarrowi\rightarrow, \leftarrowinput\rightarrow (añadidos 13 elementos a type), \leftarrowsmall\rightarrow, \leftarrowu\rightarrow
```

Enlaces de interés

- Referencia etiquetas:
 - http://www.w3schools.com/tags/default.asp
- Especificaciones:
 - http://www.w3.org/TR/html5/
 - https://html.spec.whatwg.org/multipage/

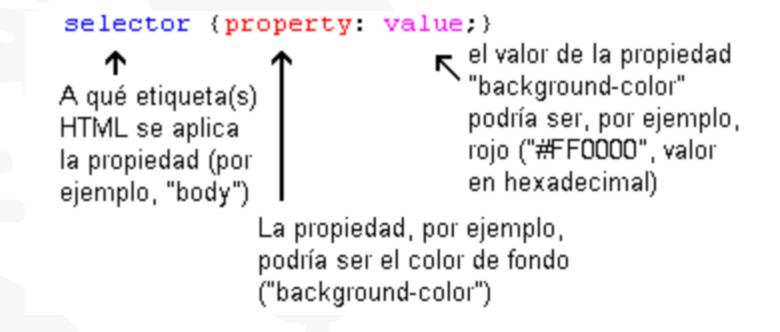
CSS - Características

- CSS (Cascading Style Sheets) es un lenguaje usado para definir la presentación/apariencia de un documento HTML.
- Por tanto, la idea es **separar** la estructura de un documento de su presentación.
- Cuando utilizamos las etiquetas HTML, tienen un estilo por defecto definido, CSS redefine estos atributos para mejorar la presentación de una página.



¿Cómo funciona: Sintaxis?

- En HTML <body bgcolor="#FF0000">
- Con CSS
 body {background-color: #FF0000;}



¿Cómo funciona: uso?

- Podemos utilizar CSS en un documento HTML de tres maneras diferentes.
 Se recomienda utilizar el tercero.
 - Primer método: en línea inline (elemento HTML) atributo style:

```
\leftarrowh1 style="color: blue;"\rightarrowesto es un título\leftarrow/h1\rightarrow
```

- Segundo método: cabecera y etiqueta style:

¿Cómo funciona: uso?

- oPodemos utilizar CSS en un documento HTML de tres maneras diferentes. Se recomienda utilizar el tercero.
- o- Tercer método, externo (enlace a un fichero con la definición de los estilos (*.css).

CSS – Enlaces de Interés

- o Página web CSS (Cascading Style Sheets) del W3C
 - https://www.w3.org/Style/CSS/
- oTutoriales de CSS del W3C
 - https://www.w3.org/Style/Examples/011/firstcss
 - https://www.w3.org/Style/LieBos2e/enter/
 - http://es.html.net/tutorials/css/