

## **T1. INTRODUCCIÓN A LAS ARQUITECTURAS C/S**

1. Definición de concepto C/S.....pg 3
2. Arquitectura C/S.....pg 5
3. Características sistema C/S.....pg 6
4. Beneficios sistema C/S.....pg 8
5. Problemas sistema C/S.....pg 9
6. Ejemplos C/S.....pg 10
7. Generaciones sistema C/S.....pg 12
8. Funciones del servidor.....pg 16
9. Client, middleware.....pg 19
10. Modos de llamada C/S.....pg 21
11. Protocolos C/S.....pg 22
12. Computación en la nube.....pg 23

## **T2. ARQUITECTURA WEB**

1. Evo/Funcionamiento internet.....pg 37
2. Protocolos de internet.....pg 41
3. Protocolo HTTP.....pg 44/45
4. Desarrollo aplicaciones Web.....pg 51
5. Arquitectura Web.....pg 54

## **T3. LENGUAJES DE MARCADO**

1. Definición lenguaje de marcas...pg 57
2. Evolución HTML.....pg 60
3. Evolución XHTML.....pg 66
4. Evolución XML.....pg 68

## **T4. HTML 5 Y CSS3**

1. Características HTML.....pg 77
2. Estructura HTML.....pg 79
3. Novedades mejoras HTML.....pg 82
4. Etiquetas nuevas-eliminadas.....pg 87
5. Características CSS.....pg 90
6. Sintaxis CSS.....pg 91
7. Uso CSS.....pg 92

## **T5. JAVASCRIPTS Y FRAMEWORKS LADO CLIENTE**

1. Características JavaScript.....pg 97y100
2. Ventajas e inconvenientes.....pg 99
3. Clases.....pg 105
4. Jerarquía de objetos.....pg 106
5. Clase Window.....pg 107
6. Que es framework.....pg 110
7. JQuery.....pg 111
8. Angular.....pg 112
9. React.....pg 113
10. Vue.....pg 114
11. Polymer.....pg 115

## **T6. SERVLETS – TECNOLOGIAS EN EL SERVER JAVA**

1. Arquitectura de Web.....pg 119
2. Java y Jakarta EE.....pg 120
3. Servlets.....pg 123
4. Servlets API.....pg 125
5. Servlets ciclo de vida.....pg 130
6. Acceso a datos JDBC.....pg 132
7. Gestión de sesiones.....pg 133
8. Manejo de sesiones con Servlets.....pg 135