

Esquema Tema 5

Objetivo: Conocer distintas metodologías de desarrollo de software.

Desarrollo del tema:

Introducción. Modelos de ciclo de vida

Concepto de metodología.

- Que es, que debe definir
- Diferencias con modelos de ciclo de vida
- Clasificación

Metodologías estructuradas

- Que son, ejemplos
- Técnicas

Metodologías orientadas a objeto

- Que son, ejemplos
- Técnicas
- Ejemplo I: metodología iterativa RUP
 - Fases, iteraciones, versiones (ya visto en tema 1.2)
 - Claves del proceso iterativo
- Ejemplo II: metodologías orientadas a componentes
 - Elementos de apoyo: patrones y frameworks

Metodologías web

- Que son, ejemplos, aspectos específicos web

Metodologías pesadas

- Que son
- Ejemplo: Métrica V3
 - Estructura

Metodologías ágiles

- Manifiesto ágil, principios, ejemplos
- Ejemplo I: XP
 - Estructura, roles y prácticas
- Ejemplo II: SCRUM
 - Funcionamiento y roles
- Ventajas y limitaciones. Libro recomendado

Security Software Development Life Cycle (S-SDLC)

- Que son
- Ejemplos

Artefactos relacionados del proyecto de la asignatura: 11.