

PEC 2 IA



Apellidos:		Pág.:
Nombre:		Fecha:
Titulación:		
Asignatura:	Curso / grupo:	

Cada cuestión problema o ejercicio se puntuá hasta 2.5 puntos.

Razone las respuestas. Tenga en cuenta que se trata de un examen escrito, redáctelas de modo legible e inteligible por cualquiera.

1.- ¿Tendría sentido plantear una búsqueda heurística bidireccional? ¿Tendría interés hacerla?

2.- ¿Depende la eficacia de una poda alfa-beta del orden de aparición de los nodos en el desarrollo de un juego?

3.- Explique bajo qué condiciones es completo el método de búsqueda **A***

4.- En un juego, cada uno de los dos jugadores ha de ir contando desde uno hasta ocho alternadamente. En su turno, cada jugador puede seguir la cuenta en uno o en dos números consecutivos (siguientes al último contado por el anterior jugador).

Determine la estrategia óptima. Gana el que diga 8

L1.-Definir en Lisp una función "**fcubica**" que a cada número **x** y cada tripleta de coeficientes **a, b, c** le asocie la función que transforma **x** en ax^3+bx^2+2c

L2.- Exprese en Lisp como comprobar si un número dado es la enésima raíz de otro usando sólo las primitivas matemáticas correspondientes a las operaciones elementales, para cada número entero dado **n**.