



## **Notas sobre la solución:**

El granjero al iniciar tendrá dos opciones ver la lista de animales o consultar la producción. Podría haberse evitado el caso de uso *Lista de animales* y acceder directamente a cada opción pero es menos usable. Algo similar ocurre con *Lista alimentos* y *Lista dietas*.

*Calculo previsión producción* estará programado para ejecutarse automáticamente. Este caso de uso llamará siempre a dos casos de uso que calcularán la previsión de lana y de leche por separado.

*Consultar datos de producción* extiende a *Consulta animal*, significa que desde la consulta de datos de un animal habrá un botón para ver los datos de producción. Si se usa include en vez de extend, la propia consulta de datos del animal incluiría, en la misma pantalla, los datos de producción. También tendrá un botón para consultar la dieta de ese animal, ya que ese caso de uso es llamado con extend. Algo similar ocurre con *Consulta producción*, al llevar include con *Previsión* y *Real*, significa que se van a ver en la misma pantalla estos datos. Si se hubiera puesto extend al elegir consultar producción tendría dos botones ver datos de previsión y ver datos reales, pero parece menos usable. Tendría sentido si hubiera algunos actores que solo tuvieran permiso para ver uno de los dos tipos de datos.

Actualizar producción mensual, servirá tanto para añadir el dato como para modificarlo o borrarlo. Esto se puede hacer porque no hay usuarios con diferentes permisos para estas acciones.

*Consultar un alimento* permitirá ver las dietas en que está ese alimento y, seleccionando una, consultarla.

Tanto al dar de alta como al modificar una dieta, es posible asignar un alimento a esa dieta, para ellos el caso de uso *Asignar alimento* presentará la lista de alimentos y se podrá escribir la cantidad del alimento en esa dieta, al lado de los alimentos elegidos. También se podrá acceder a la consulta de ese alimento.