

1. Visión

1.1. Descripción del problema

1.1.1. Enunciado del problema

<Explicación más detallada de alguna funcionalidad, mejoras y funcionalidades añadidas al enunciado del problema.>

1.1.2. Entorno de negocio

<Descripción de la empresa u organización cliente (sedes, empleados y organización, idioma, volumen detallado de datos que maneja, perspectivas de futuro que puedan influir en el sistema a desarrollar) y sistema informático actual (hardware y software de base, descripción de las aplicaciones actuales relacionadas con el sistema a desarrollar, situación de los datos necesarios para el sistema a desarrollar)>

- **Descripción de la empresa cliente**
- **Descripción del sistema informático actual**

1.1.3. Alternativas de solución

<Explicación breve y no ambigua (que sea fácilmente entendible por el cliente) de posibles soluciones: sistema estándar existente, aplicación web, en intranet, cliente/servidor, de escritorio, móvil,...>

- **Alternativa 1**
- **Alternativa 2**
- **Alternativa n**

1.2. Descripción de actores involucrados

<Lista de actores relacionados con la aplicación (personas u otros sistemas), indicando para cada una su función en el negocio del cliente y su relación con la aplicación, es decir, que funciones desarrollará, que información proporcionará y/o recibirá del sistema.>

- **Actor 1**

- **Actor 2**

- **Actor n**

1.3. Descripción de la solución

1.3.1. Características y beneficios

<Descripción detallada de la solución elegida entre las propuestas en el apartado 1.1.3. Beneficios obtenidos por el negocio cliente y los futuros usuarios con la implantación de este sistema (como mejora la forma de trabajar de cada una de las personas descritas en 1.2)>

- **Descripción de la solución**

- **Beneficio Actor 1**

- **Beneficio Actor 2**

- **Beneficio Actor n**

1.3.2 Diagrama de contexto

<Representa el sistema a desarrollar como una caja negra y muestra las relaciones con el exterior: personas u otros sistemas. Un único diagrama de casos de uso (Rational) en el que se ven los subsistemas como casos de uso y su relación con los actores (personas o sistemas de información). Un subsistema es una agrupación lógica de casos de uso. Se describe brevemente el flujo de información de cada relación (puede ser un nombre o una frase). El número ideal para sistemas medios es tres o cuatro, en sistemas sencillos pueden no utilizarse subsistemas y representar solamente el sistema completo.>