Tarea 2 Mario Moreno Zamora

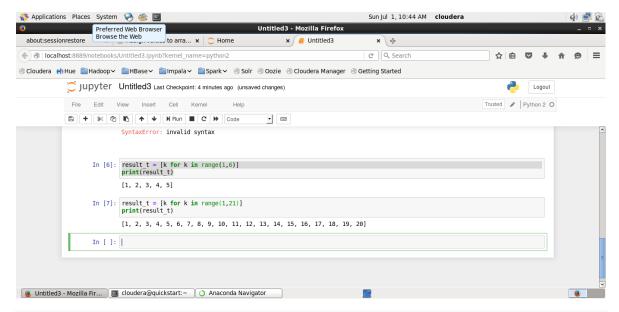
Para esta tarea se siguen casi mismos lineamientos empleados en la Tarea de Vacaciones, es decir, se debe crear un directorio que se llama "Tarea Semana 2" y dentro debe almacenarse este notebook con la nomenclatura con la salvedad de que si se trata de una pregunta de implementación se debe colocar en ese mismo ejercicio la resolución y si se aborda una pregunta abierta se debe colocar la fuente.

De estas últimas todas deben colocarse en Markdown (siguiendo los lineamientos de visualización) o de lo contrario no se valdrá el crédito.¶

```
Result_t = [k for k in range (1,21)]

Print (result_t)

Result_t = []
```



#Ejercicio 3

11 11 11

En general en los lenguajes de programación una de las prácticas recom endadas para nombrar ya sea variables o funciones es el "Camel Case" el cual consiste en sustituir posibles espacios con le tras mayúsculas (la primera letra de la frase por lo regular no se toma en cuenta), por ejemplo:

este es el nombre de mi variable => esteEsElNombreDeMiVariable
aqui esta otro nombre para la variable => aquiEstaOtroNombreParaLaVari
able

¿Por qué Camel? porque la combinación de mayúsculas y minúsculas simul an la joroba de un camello (dato curioso debería de ser un dromedario y no un camello porque el camello tiene una joroba y el dromedario dos ;))

Entonces, para este ejercicio teniendo en cuenta esta cadena:

En algun lugar de La Mancha de cuyo nombre no quiero acordarme, o ha m ucho tiempo que vivia un hidalgo de los de lanza en astillero, adarga antigua, rocin flaco y galgo corredor.

Se debe convertir bajo la nomenclatura Camel Case. Para este ejercicio en particular la primera palabra de la frase se de ja intacta mientras que los signos de puntuación (exceptuando el último) se deben remover.

Sugerencias: las funciones lower() & upper() convierten una letra a mi núsculas y mayúsculas respectivamente, si se da el caso de que ya estaban convertidas a los tipos que se deseaba n transformar no arroja error.

Por otra parte las funciones islower() & isupper() indican si una letr a está en su modalidad minúscula o mayúscula respectivamente.

cadena = "En algun lugar de La Mancha de cuyo nombre no quiero acordar
me, o ha mucho tiempo que vivia un hidalgo de los de lanza en astiller
o, adarga antigua, rocin flaco y galgo corredor."

Cadena = "En algun lugar de La Mancha de cuyo nombre no quiero acordarme, o ha mucho tiempo que vivia un hidalgo de los de lanza en astillero, adarga antigua, rocin flaco y galgo corredor."

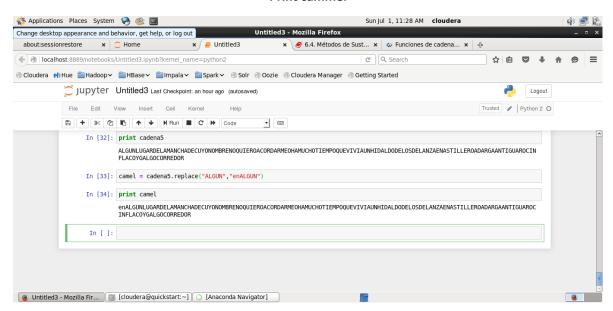
Cadena2 = cadena.upper()

Cadena3=cadena2.replace (","," ")

Cadena4 = cadena3.replace("","")

Cammel = cadena4.replace("ENALGUN","enALGUN")

Print cammel



```
#Ejercicio 4
11 11 11
Se define "raíz digital" a la suma recursiva de todos los dígitos de u
n número hasta llegar a uno solo, por ejemplo
raiz_digital(16)
=> 1 + 6
=> 7
raiz digital (942)
=> 9 + 4 + 2
=> 15 ...
=> 1 + 5
=> 6
Entonces el objetivo consiste en implementar el algoritmo de la raiz d
igital y probar con el número 493193, cuyo resultado
debe ser 2. Sugerencia: la forma recursiva es la más fácil de implemen
tar.
Curso rápido para ingresar funciones en Python; basta con declarar:
#En def no hay tipo de retorno de dato como en otros lenuajes.
def nombre funcion(parametro 1,...,parametro n):
    #El return del tipo de dato no cuenta en Python.
    return algo
11 11 11
```

Def raíz_digital (numero):

Suma = sum (int(digito) for digito in str (numero))

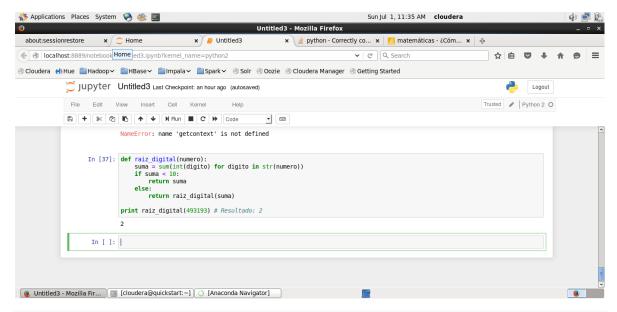
If suma < 10:

Return suma

Else:

Return raiz_digitial (suma)

Print raiz_digital (493193)



#Ejercicio 7

11 11 11

Suponga que nos encontramos en una fiesta de graduación de preparatori a, de aquéllas lindas de antaño y no una conjunción de pecado como American Pie.

También asumamos que existen 3 tipos de personas (no nos metemos con faltas a la suposición de género): hombres (H) mujeres (M) y chaperones (C).

Como su nombre lo dice, un chaperón debe interponerse entre un hombre y una mujer para que no existan situaciones lascivas. Para nuestro caso, teniendo una reunión (lista) del tipo:

[H,M,H,M,H,M,H,M,H,M]

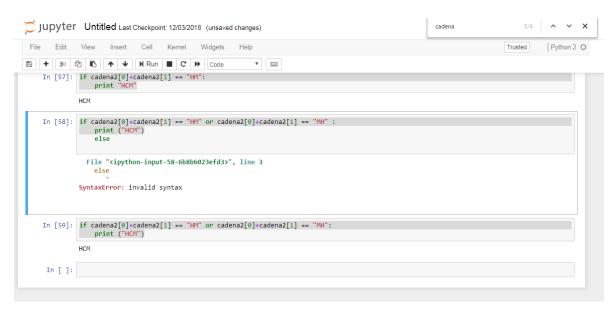
Deben colocarse chaperones cada vez que se encuentren una corresponden cia del tipo HM o MH, en nuestro caso la solución sería:

[H,C,M,C,H,C,M,C,H,C,M,C,H,C,M,C,H,C,M]

Aunque lo anterior es sólo un ejemplo pueden darse casos en el que exi stan parejas MM y HH.

Entonces, ¿en qué consiste el ejercicio?, en que dada la siguiente reu nión (lista):

Se debe imprimir una lista resultado con todos los chaperones puestos apropiadamente para evitar la situación lasciva Mencionada.

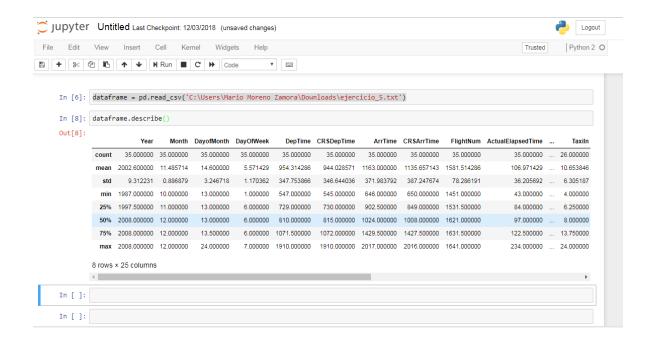


#Ejercicio 9

,, ,, ,

Con base en el archivo ejercicio_5.txt de la tarea anterior cree un da taframe de Pandas considerando el encabezado, por ahora no se preocupe del tipo de dato.

import pandas as pd



#Ejercicio 10

"""Tome el dataframe de Pandas del ejercicio anterior, guárdelo como u n archivo de tipo .pickle con el nombre: <su_usuario_de_git> y colóquelo en el subdirectorio "Tarea Semana 2"

import pickle

pickle.dump(dataframe, open("dataframe.p", "wb"))

25% 1997.500000 11.000000 13.000000 6.000000 729.000000 730.000000 902.500000 849.000000 1531.5000

```
50% 2008.000000 12.000000 13.000000 6.000000 810.000000 1024.000000 1008.000000 1621.00000
75% 2008.000000 12.000000 13.500000 6.000000 1071.500000 1072.000000 1429.500000 1427.500000 1631.5000
max 2008.000000 12.000000 24.000000 7.000000 1910.000000 1910.000000 2017.000000 2016.000000 1641.0000

8 rows × 25 columns

In [9]: import pickle

In [10]: pickle.dump(dataframe, open("dataframe.p", "wb"))

In []:
```

#Ejercicio 11

11 11 11

Para este ejercicio se debe implementar un programa que tome el lengua je natural y lo convierta a código Morse:

https://www.electronics-notes.com/articles/ham_radio/morse_code/characters-table-chart.php

Usando solamente un ciclo for/while; if-else y demás no tienen limitan tes.

Para las pruebas de traducción exitosa se puede ocupar este ejemplo:

Creo que aquello en lo que nos convertimos depende de lo que nuestros padres nos enseñan en pequeños momentos, cuando no están intentando enseñarnos. Estamos hechos de pequeños frag mentos de sabiduría.

Y el siquiente sitio:

https://morsecode.scphillips.com/translator.html?utm source=hootsuite

NOTA: puede deshacerse de los signos de puntuación pero no de las letr as acentuadas, por otro lado las mayúsculas y minúsculas se comportan igual (upper(), lower()). En este caso puede convertir las letras "á" ó "à" o "â" por "a" y la " \tilde{n} " por "n".

Python program to implement Morse Code Translator

VARIABLE KEY

Function to encrypt the string

```
def encrypt (message):
                      cipher = ''
                for letter in message:
                     ifletter != ' ':
            # Looks up the dictionary and adds the
                 # correspponding morse code
               # along with a space to separate
            # morse codes for different characters
            cipher += MORSE CODE DICT[letter] + ' '
                          else:
           # 1 space indicates different characters
              # and 2 indicates different words
                         cipher += ' '
                     return cipher
        # Function to decrypt the string
             # from morse to english
              def decrypt (message):
    # extra space added at the end to access the
                  # last morse code
                    message += ' '
                    decipher = ''
                      citext = ''
                for letter in message:
                    # checks for space
                    if (letter != ' '):
               # counter to keep track of space
                             i = 0
          # storing morse code of a single character
                       citext += letter
                    # in case of space
                           else:
          # if i = 1 that indicates a new character
                            i += 1
             \# if i = 2 that indicates a new word
                          ifi == 2:
                 # adding space to separate words
                          decipher += ' '
                             else:
       # accessing the keys using their values (reverse of
                   encryption)
                            decipher +=
list(MORSE CODE DICT.keys())[list(MORSE CODE DICT
                    .values()).index(citext)]
                            citext = ''
```

according to the morse code chart

return decipher

```
# Function to encrypt the string
# according to the morse code chart
def encrypt(message):
     cipher = ''
     for letter in message:
         if letter != '
             # Looks up the dictionary and adds the
             # correspponding morse code
             # along with a space to separate
# morse codes for different characters
              cipher += MORSE_CODE_DICT[letter] + '
             # 1 space indicates different characters
              # and 2 indicates different words
              cipher += '
     return cipher
# Function to decrypt the string
 # from morse to english
def decrypt(message):
     # extra space added at the end to access the
    # last morse code
message += ' '
```

```
decipher = ''
citext = ''
for letter in message:

# checks for space
if (letter != ' '):

# counter to keep track of space
i = 0

# storing morse code of a single character
citext += letter

# in case of space
else:

# if i = 1 that indicates a new character
i += 1

# if i = 2 that indicates a new word
if i == 2:

# adding space to separate words
decipher += ' '
else:
```

```
#Ejercicio 12
Para repasar el uso de funciones recursivas, implemente la función de
Ackerman. Muestre en pantalla el resultado de :
ackerman(3,4)
NOTA: puede crear una función (precisamente llamada ackerman) para una
mejor presentación del código.
                             def ackermann(m,n):
                                   if m == 0:
                                  return (n + 1)
                                  elif n == 0:
```

return ackermann(m - 1, 1) else: return ackermann(m - 1, ackermann(m, n - 1)) x=int(input("What is the value for m? ")) print x y=int(input("What is the value for n? "))

print y

print "\nThe result of your inputs according to the Ackermann Function is:" print (ackermann(3, 4))

```
def ackermann(m,n):
    if m == 0:
        return (n + 1)
    elif n == 0:
        return ackermann(m - 1, 1)
    else:
        return ackermann(m - 1, ackermann(m, n - 1))

x=int(input("What is the value for m? "))
print x

y=int(input("What is the value for n? "))
print y

print "\nThe result of your inputs according to the Ackermann Function is:"
print (ackermann(x, y))

What is the value for m? 3
3
What is the value for n? 4

The result of your inputs according to the Ackermann Function is:
```

Fuente: http://pythonfiddle.com/ackermanns-function/

```
#Ejercicio 13.

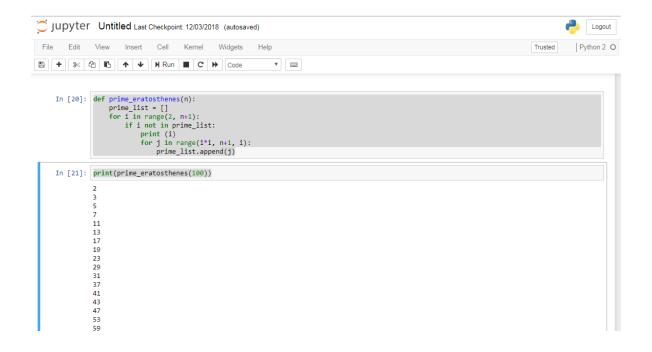
"""

Investigue e implemente la criba de Eratóstenes; hágase valer de todas las funcionalidades vistas hasta ahora (if-else, while, for, diccionarios, listas, etc.)

NOTA: para este ejercicio debe colocar 2 casillas, una para la explica ción del tema EN MARKDOWN y la otra para la implementación del mismo.

"""
```

```
def prime_eratosthenes(n):
    prime_list = []
    for i in range(2, n+1):
        if i not in prime_list:
            print (i)
        for j in range(i*i, n+1, i):
            prime_list.append(j)
print(prime_eratosthenes(100))
```



Fuente: $\frac{https://www.w3resource.com/python-exercises/list/python-data-type-list-exercise-}{34.php}$