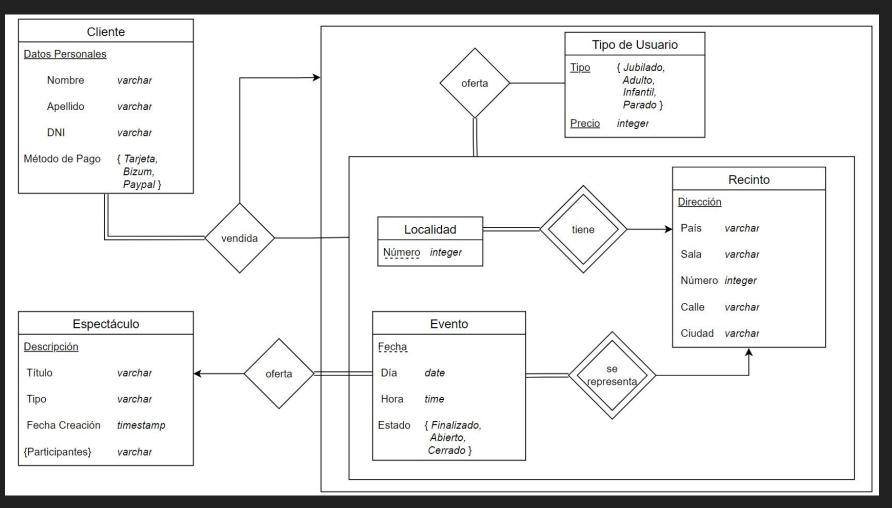
# Implementación Taquilla Virtual SQL

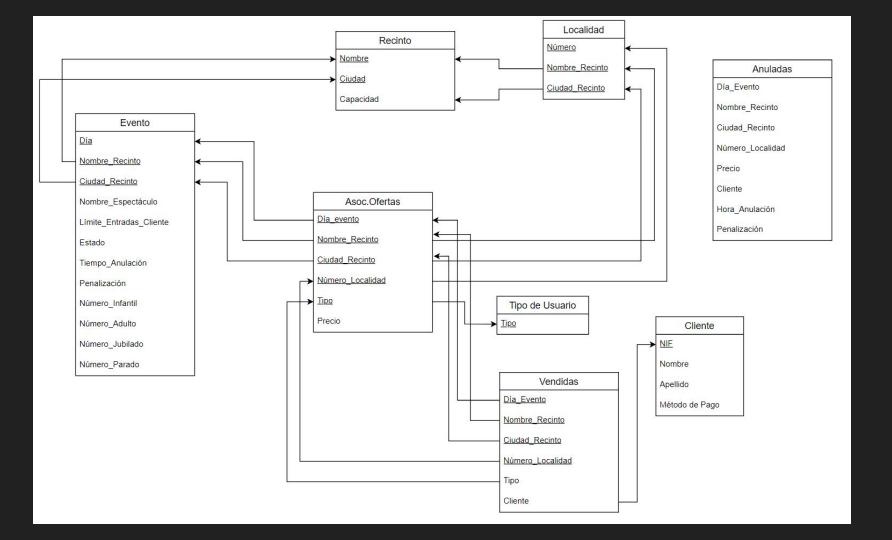


## Índice:

1.	Esquema E-A → Esquema Relacional	3-5
2.	Requisitos cumplidos con esquema y con triggers	6-15
3.	Presentación menú en java interactivo	16-21
4.	Pruebas	22-25

## 





## REQUISITOS

#### Requisitos (I)

[RF1] No vender la misma entrada dos veces.

[RF2] No vender más entradas del aforo.

[RF3] Limitar número de entradas por comprador.

[RF4] No haya eventos en el mismo recinto al mismo tiempo.

[RF5] No vender entradas de eventos no operativos.

[RF6] Vender al precio estipulado.

[RF7] No anular entradas que no haya comprado.

[RF8] No vender entradas de un tipo de usuario no apto para el espectáculo.



#### Requisitos (II)

[RF1] No vender la misma entrada dos veces.

Cumplido con el esquema:

No se puede insertar en la relación de Vendidas dos veces la misma entrada de un evento ya que esos atributos son PRIMARY KEY y por lo tanto no puede haber duplicados.

11

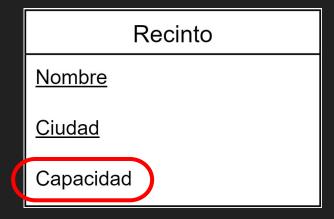
Vendidas Día Evento Nombre Recinto Ciudad Recinto Número Localidad Tipo Cliente

#### Requisitos (III)

[RF2] No vender más entradas del aforo.

Cumplido mediante triggers:

No permitimos que se generen localidades con número mayor que la capacidad del recinto (Capacidad es un atributo de recinto).





#### Requisitos (IV)

[RF3] Limitar número de entradas por comprador.

Cumplido mediante triggers:

Usamos un atributo en Evento que limitará mediante un trigger el número de entradas que puede comprar un usuario.



#### Evento

Día

Nombre Recinto

Ciudad Recinto

Nombre Espectáculo

Límite Entradas Cliente

Estado

Tiempo\_Anulación

Penalización

Número\_Infantil

Número\_Adulto

Número\_Jubilado

Número\_Parado

#### Requisitos (V)

[RF4] No haya eventos en el mismo recinto al mismo tiempo.

Cumplido con el esquema:

No insertar puede se en **Eventos** dos el mismo veces PRIMARY KEY ambos pues son no puede haber duplicado.



Evento Día Nombre Recinto Ciudad Recinto Nombre Espectáculo Límite Entradas Cliente Estado Tiempo Anulación Penalización Número Infantil Número Adulto Número Jubilado Número Parado

de recinto tanto

#### Requisitos (VI)

[RF5] No vender entradas de eventos no operativos.

Este requisito lo cumplimos mediante un trigger antes de introducir en la relación Vendidas que comprueba el estado del evento.

#### **Evento**

Día

Nombre Recinto

Ciudad Recinto

Nombre\_Espectáculo

Límite Entradas Cliente

Estado

Tiempo\_Anulación

Penalización

Número\_Infantil

Número\_Adulto

Número Jubilado

Número\_Parado

#### Requisitos (VII)

[RF6] Vender al precio estipulado.

Este requisito se cumple mediante el modelo.

Ya que tenemos el atributo precio en la asociación entre la agregación y el tipo de usuario, el precio está limitado por esta asociación y el cliente no lo podrá modificar, se vende al precio estipulado por el administrador.



#### Requisitos (VIII)

[RF7] No anular entradas que no haya comprado.

Este requisito se cumple mediante el esquema.

Ya que las entradas vendidas están en la asociación triple de ofertadas, vendidas y cliente, solo podrías anular una entrada vendida que estuviera asociada a tu NIF de cliente y nunca podrías anular una entrada que no se encontrase en la asociación vendidas.



#### Requisitos (IX)

[RF8] No vender entradas de un tipo de usuario no apto para el espectáculo.

Este requisito se cumple mediante un trigger:

Introducimos en la relación Evento 4 atributos que nos permiten indicar un límite de entradas para cada tipo de usuario y en caso de ser 0 evitamos que se vendan entradas a tipos no aptos.





## MENÚ JAVA

#### Menú Java (I)

Hemos hecho una aplicación Java que ejecuta los procedimientos para realizar diversas operaciones sobre la base de datos, dependiendo de la operación seleccionada hacemos una llamada a la base de datos que ejecuta un procedimiento con los datos aportados por el administrador/cliente.



#### Menú Java (II)

- Introducir Recinto: Inserta un Recinto
- Introducir Recinto y generar sus localidades: Inserta un Recinto y automatiza la creación de sus localidades.
- Introducir Evento: Inserta un Evento
- Introducir Localidad: Inserta una localidad
- Introducir Entradas Ofertadas: Insertar ofertas
- Modificar Evento: Modificar estado del evento

#### Menú Java (II)

- Buscar por espectáculo: Podremos buscar entradas ofertadas filtrando por espectáculo.
- Buscar por recinto: Se podrá buscar entradas ofertadas filtradas por recinto.
- Buscar por día: El usuario podrá buscar entradas ofertadas filtrando por la fecha.

#### Menú Java (III)

- Buscar por día: El usuario podrá buscar entradas ofertadas filtrando por la fecha.
- Buscar por tipo de usuario: Filtraremos las entradas ofertadas por el tipo de usuario.
- Buscar localidades por evento: Mostraremos todas las localidades disponibles para un evento dado.

Estas funcionalidades estarán disponibles para tanto administradores como clientes.

#### Menú Java (IV)

- Comprar una entrada: Esta funcionalidad exclusiva del cliente le permitirá comprar una entrada introduciendo los datos de la ofertada que desea.
- Consultar entradas por cliente: Buscaremos las entradas vendidas al cliente por su NIF
- Anular una entrada: Eliminaremos la entrada seleccionada de las ventas y la introduciremos en el historial de anuladas.
- Finalizar el programa.

### PRUEBAS

#### Pruebas (I)

- Crear Recinto
- Intentar añadir más localidades de las que permite la capacidad del recinto
- Crear un Evento en el nuevo recinto
- Crear un Evento en el mismo recinto y el mismo día
- Añadir ofertas al evento creado
- Añadir oferta para una localidad inexistente

#### Pruebas (I)

- Modificar un evento y ponerlo Cerrado para ver que no salen las entradas ofertadas
- Comprar varias entradas y comprobar tanto los triggers de limitación por tipo de usuario como la limitación de entradas compradas por un mismo cliente
- Intentar anular una entrada que no es nuestra

#### MUCHAS GRACIAS POR SU ATENCIÓN

MARTÍN ALONSO PÉREZ

NICOLÁS ARAÚJO CALVAR

MARCOS COMESAÑA BASTERO