

<h2 style="text-align: center;">MEMORAMA</h2> <p style="text-align: center;">(Daily standup)</p>		
FECHA	16/9/24	
DURACIÓN	Desde: 19:00	Hasta: 19:30
ASISTENTES	Alquichides Rueda Duvan Stevan	1012316887
	Olarte Romero Felipe	1000129896
¿Qué he hecho desde la última reunión de sincronización para ayudar al equipo a cumplir su objetivo?		
Se ha logrado una jugabilidad con una matriz de 4x4 totalmente funcional		
Se han dado nuevos botones dentro de las interfaces implementando el botón de salir		
¿Qué voy a hacer hoy y a partir de este momento para ayudar al equipo a cumplir su objetivo?		
Se empezará con la investigación para un menú de configuración y cambiar la dificultad del juego		
¿Qué impedimentos tengo o voy a tener que nos impidan conseguir nuestro objetivo?		
Aun hay bugs dentro de la jugabilidad y hay poca información para la configuracion		

Instrucciones:

Daily Scrum (o Scrum diario) llamado también Daily Standup es uno de los eventos de Scrum con un bloque de tiempo de 15 minutos cuyo objetivo es que el equipo de Desarrollo se sincronice.

<h2 style="text-align: center;">MEMORAMA</h2> <p style="text-align: center;">(Daily standup)</p>		
FECHA	24/9/24	
DURACIÓN	Desde: 19:00	Hasta: 19:30
ASISTENTES	Alquichides Rueda Duvan Stevan	1012316887
	Olarte Romero Felipe	1000129896
¿Qué he hecho desde la última reunión de sincronización para ayudar al equipo a cumplir su objetivo?		
Se ha tenido el primer review con el stakeholder, cumpliendo con el primer sprint		
Se ha modificado el backlog de acuerdo a lo requerido por el Stakeholder		
¿Qué voy a hacer hoy y a partir de este momento para ayudar al equipo a cumplir su objetivo?		
Se comenzará con el desarrollo del sprint 2 con todas las actividades previstas para este		
¿Qué impedimentos tengo o voy a tener que nos impidan conseguir nuestro objetivo?		
No se tiene un tutorial con el cual el usuario pueda entender como jugar		

Instrucciones:

Daily Scrum (o Scrum diario) llamado también Daily Standup es uno de los eventos de Scrum con un bloque de tiempo de 15 minutos cuyo objetivo es que el equipo de Desarrollo se sincronice.