

Glossar - NXC

Allgemeines	
task main () { hier steht das Programm }	<i>task main () { ... }</i>
//Kommentar, wird vom Programm nicht gelesen	<i>//dies ist ein Kommentar</i>
int Variable(=Startwert);	<i>int a=1;</i>
Wait(Zeit in ms);	<i>Wait(1000);</i>
Motoren	
OnFwd(Motoren,Geschwindigkeit);	<i>OnFwd(OUT_AB,100);</i>
OnRev(Motoren,Geschwindigkeit);	<i>OnRev(OUT_AB,100);</i>
Off(Motoren);	<i>Off(OUT_AB);</i>
Sensoren	
Tastsensor	
SetSensorTouch(Sensorport);	<i>SetSensorTouch(S1);</i>
wert=SENSOR_Sensorport;	<i>wert=SENSOR_1;</i>
gibt die Werte <i>true</i> (für gedrückt) und <i>false</i> (für nicht gedrückt) aus	
Ultraschallsensor	
SetSensorUltrasonic(Sensorport);	<i>SetSensorUltrasonic(S1);</i>
wert=SensorUS(Sensorport);	<i>wert=SensorUS(S1);</i>
gibt Werte in cm aus, Abstand, den er misst	
Tonsensor	
SetSensorSound(Sensorport,true);	<i>SetSensorSound(S1,true);</i>
wert=SENSOR_Sensorport;	<i>wert=SENSOR_1;</i>
gibt Werte zwischen 0 und 100 aus, Lautstärke, die er misst	
Knöpfe auf dem NXT (müssen nicht initialisiert werden)	
Abfrage mit ButtonPressed(Knopf,FALSE);	<i>ButtonPressed(BTNRIGHT,FALSE);</i>
BTNRIGHT, BTNLEFT, BTNENTER	
Ausgabe auf dem Bildschirm	
statt y-Pos kann LCD_LINEx verwendet werden	<i>LCD_LINE1</i>
Ausgabe einer Zahl	
NumOut(x-Pos,y-Pos,Zahl);	<i>NumOut(1,LCD_LINE1,10);</i>
Ausgabe eines Textes	
TextOut/x-pos,y-Pos,"Text");	<i>TextOut(1,LCD_LINE1,"a");</i>
ClearScreen();	<i>ClearScreen();</i>
Schleifen	
while (Bedingung) { Programm, welches ausgeführt wird, wenn die Bedingung wahr ist }	<i>while (a<5) { OnFwd(OUT_AB,100); Wait(1000); }</i>
Sonderfall Endlosschleife: while (true) {} oder while (1==1) {}	<i>while (true){ ...}</i>
if (Bedingung) {	<i>if (SENSOR_1==true){ OnFwd(OUT_AB,100);</i>

Programm, welches ausgeführt wird, wenn die Bedingung wahr ist}	<i>Wait(1000);}</i>
if (Bedingung) { Programm, welches ausgeführt wird, wenn die Bedingung wahr ist} else { Programm, welches ausgeführt wird, wenn die Bedingung nicht wahr ist}	<i>if (SENSOR_1==true){ OnFwd(OUT_AB,100); Wait(1000);} else { Off(OUT_AB); }</i>
logische Operatoren	
<i>== (ist gleich)</i>	<i>if (SENSOR_1==true) {...}</i>
<i>< (ist kleiner als)</i>	<i>if (a<5) {...}</i>
<i>> (ist größer als)</i>	<i>if (a>5) {...}</i>
<i>!= (ist nicht gleich)</i>	<i>if (SENSOR_1!=true) {...}</i>
<i>&& (logisches Und)</i>	<i>if (a==1 && b==2) {...}</i>
<i> (logisches Oder)</i>	<i>if (a==1 b==2) {...}</i>