

GInstaller 使用文档

Project GInstaller

Linux game installer/manager

Linux游戏服务器一键下载/管理工具

介绍

- **目前仅完美支持Debian11系统**

(v2.2.4更新)

支持的Linux发行版：Debian10、11、12以及Ubuntu20.04、22.04

- 下载功能支持的游戏：

1. 饥荒联机版
2. Terraria泰拉瑞亚
3. TShock泰拉瑞亚插件服
4. tModLoader泰拉瑞亚模组服
5. Minecraft-基岩版
6. Minecraft-Java版

- 管理功能支持的游戏：

1. 饥荒联机版
更新、开关服务器；修改服务器设置；自动更新；自动备份
2. tModLoader泰拉瑞亚模组服
开关服务器；更新游戏；一键下载/更新模组
3. Terraria泰拉瑞亚原版服
开关服务器

开始之前

本项目开始于2023年7月中旬，最初是准备自己用的，所以一切设计都围绕着我的习惯展开，包括支持的Linux发行版、使用方式、文件分布等等。**如果你不喜欢，请谨慎使用本工具。**

本篇手册会尽可能详细的说明所有参数、命令的用法和注意事项，并附上所参考的资料。希望能对你有所帮助。

最后，基于种种因素的考虑，现阶段的GInstaller不打算开源，如果你介意请不要使用。

目录

GInstaller 使用文档

介绍

开始之前

目录

Installer下载

1. 全局参数
2. -basic
3. -dst
4. -tr
5. -ts
6. -mc-bds
7. -mc-java
8. -tmod
9. --steam
10. --sudo <USER>
11. --set-color
12. --swap <SIZE>

Manager管理

1. dst命令
 - h, --help
 - u, --update
 - r, --start
 - q, --stop
 - l, --list
 - c, --setting
 - au, --auto-update
 - ab, --auto-backup
 - p, --person
2. tmod命令
 - h, --help
 - r, --start
 - q, --stop
 - l, --list
 - mods
 - u, --update
3. tr命令
 - h, --help
 - r, --start
 - q, --stop
 - l, --list

注意事项

Installer下载

GInstaller最初设计的功能，用于下载Linux端游戏服务器

用法: `./ginstaller [Options]`

- 安装的游戏均在 `~/MyGames/` 目录下;
- 存档路径若未说明，则默认在 `~/GameSaves/` 目录。
- 如果未特别标注，则默认支持连续输入，即一次可以输入多个参数;
- 除有特别说明的参数外，其他参数不建议使用root账户运行。
- 有些参数以 `" - "` 开头，有些以 `" -- "` 开头，不要弄混了

- [Options] 可选参数:

```
-h, -help    <!--参数说明-->
-v, -version  <!--仅显示版本号-->
-u, -update   <!--检查更新GInstaller-->
-basic        <!--安装基础软件-->
-dst          <!--饥荒联机版专用服务器工具-->
-tr           <!--泰拉瑞亚-->
-ts           <!--泰拉瑞亚插件服务器-->
-mc-bds       <!--我的世界基岩版-->
-mc-java      <!--我的世界Java版-->
-tmod         <!--泰拉瑞亚模组服务器-->
--steam        <!--单独安装SteamCMD-->
--sudo <USER>  <!--简单设置sudo-->
--set-color    <!--简单设置界面颜色-->
--swap <SIZE>  <!--开启交换分区-->
```

1. 全局参数

- -h, -help

显示用法说明

- -v, -version

仅显示版本号

- -u, -update

检查更新GInstaller

附加参数

- [+y]: 跳过更新确认

(均不支持连续输入)

2. -basic

需要root权限

1. 安装基础软件比如zip、curl;
2. 安装常用的软件比如vim;
3. 做一些软件设置的调整。

上述安装均通过系统自带的包管理器。

如果你不想使用此参数来一键安装软件，只需要保证 **zip|unzip|curl|screen|sudo** 这五个软件已安装，否则运行其他参数时会出错；

(不支持连续输入)

附加参数

- [+s,+source]: 安装前换源
- [+u,+update]: 更新软件

3. -dst

1. 检查运行库;
2. 检查并安装SteamCMD;
3. 通过SteamCMD安装饥荒联机版专用服务器工具(Don't Starve Together Dedicated Server);

参考资料

- Value developer: [SteamCMD文档](#)
- Fandom Wiki: [多人版饥荒独立服务器](#)
- Klei Forums: [Dedicated Server Quick Setup Guide - Linux](#)

4. -tr

1. 下载安装原版泰拉瑞亚服务器工具(Terraria Server)

提示: 泰拉瑞亚服务器支持同版本下的跨平台联机, 即移动端与PC端可以一起联机。其中移动端需要官方原版 (俗称为国际服)

参考资料

- 泰拉瑞亚官方中文Wiki: [泰拉瑞亚服务器](#)
- 泰拉瑞亚官方中文Wiki: [指南:建立泰拉瑞亚服务器](#)

5. -ts

1. 检查运行库;
2. 下载并安装TShock, 泰拉瑞亚第三方插件工具;

注意!!! 从官方发布地址(Github)下载速度可能会很慢

GInstaller在v2.5.1版本中引入了镜像站功能, 从官方发布地址下载失败3次自动启用。

如果镜像站下载也失败, **GInstaller还支持手动上传软件包**。你需要做的是从各种途径下载最新的TShock软件包到自己的电脑上, **不要解压!!** 直接将软件包上传到Linux的 `~/` 目录然后运行 `-ts` 参数即可。

这里提供两个下载途径:

- Github上的[官方发布](#), 下载带有 `linux-x64-release` 字样的zip文件;
- 在GInstaller发布的地方找一找, 应该会附带有软件包;

提示: TShock服务器对应的客户端为原版泰拉瑞亚, 不需要再另外下载游戏; 和原版泰拉瑞亚服务器同理, 支持同版本下的跨平台联机, 其中移动端需要国际服

参考资料

- TShock for Terraria: [TShock文档](#)
- TShock项目地址: [TShock on Github](#)

6. -mc-bds

(不推荐)

下载安装我的世界基岩版服务器(Minecraft Bedrock Server)

默认存档路径为 `~/MyGames/Minecraft-BDS/worlds/`

不推荐用本工具安装，因为开MC服务器有更好的选择：[MCSManager\(项目地址\)](#)，目前这个项目很活跃，更新维护也积极。加上我不玩MC，对 `-mc-bds` 参数只做过简单的测试，这个参数并不算已完成。
如果你真的想用此参数来安装基岩版服务器，出现问题请及时联系

参考资料

- Fandom Minecraft Wiki: [Minecraft服务器](#)
- Fandom Minecraft Wiki: [基岩版专用服务器](#)
- Fandom Minecraft Wiki: [教程/架设基岩版服务器](#)
- Fandom Minecraft Wiki: [服务器配置文件server.properties](#)

7. -mc-java

(不推荐)

下载安装我的世界Java版服务器(Minecraft Java Server)

默认存档路径为 `~/MyGames/Minecraft-Java/`

同样因为更活跃稳定的项目[MCSManager\(项目地址\)](#)，不推荐使用本工具进行安装。不过与 `-mc-bds` 不同的是，此参数已通过测试，可以放心使用。

`-mc-java` 安装的是原版服务器，如果你在寻找mod服与插件服，可以看看[教程/架设Mod服务器](#)

参考资料

- Minecraft官网: [MINECRAFT: JAVA 版服务器](#)
- Fandom Minecraft Wiki: [Minecraft服务器](#)
- Fandom Minecraft Wiki: [教程/架设Java服务器](#)
- Fandom Minecraft Wiki: [服务器配置文件server.properties](#)

8. -tmod

1. 检查安装运行库；
2. 下载安装tModLoader(TML)，泰拉瑞亚模组服；

注意!!! 从官方发布地址(Github)下载速度可能会很慢

GInstaller在v2.5.1版本中引入了镜像站功能，从官方发布地址下载失败3次自动启用。

如果镜像站下载也失败，**GInstaller还支持手动上传软件包**，从各种途径下载最新的tModLoader软件包到自己的电脑上，**不要解压!!** 直接将软件包上传到Linux的 `~/` 目录然后运行 `-tmod` 参数即可。

这里提供两个下载途径：

- Github上的[官方发布](#)，下载 `tModLoader.zip`；
- 在GInstaller发布的地方找一找，应该附带有软件包；

提示： tmod需要另外下载客户端才能游玩；官方目前未提供移动版，所以tmod只支持PC联机

参考资料

- tModLoader官方Wiki: [Starting a modded server](#)
- tModLoader官方Wiki: [tModLoader wiki](#)

9. --steam

单独下载SteamCMD，不安装任何游戏。

SteamCMD的安装路径为 `~/steamcmd/`

参考资料

- Value developer: [SteamCMD文档](#)

10. --sudo <USER>

需要root权限

为名为<USER>的用户简单配置sudo权限

- 权限具体为：任何命令均可提权至root运行，且无需密码
- 你可以自定义sudo权限，请保证<USER>能使用 `apt`

11. --set-color

简单设置用户界面的颜色

- 如果对设置的颜色不满意，请输入 `mv ~/.bashrc.bak2 ~/.bashrc`，通过还原备份文件来重置设置。

12. --swap <SIZE>

需要root权限

开启交换分区，大小为<SIZE>，**只能从 [2/4/8] 三个值中选择一个**，单位GB。

Manager管理

GInstaller管理游戏服务器。设计初期为单独的工具Manager，后来整合进了GInstaller

用法: `./ginstaller Commands [Options]`

注意事项:

- 所有命令需要[Installer下载](#)作为前置，否则会出现找不到游戏的情况
- 不支持连续输入
- 同样的，不建议使用root用户运行

- 这部分参考的资料和安装参数里的相同，不再单独列出
- 命令前没有" - "

1. dst命令

用法: `./ginstaller dst [Options]`

- 游戏路径 `~/MyGames/DST/`
- 存档路径 `~/GameSaves/dst_gamesaves/`

上传存档时请参考以下示例:

```
-- dst_gamesaves
| -- cluster_1/
|   | -- Master/  <--地面文件夹-->
|   | -- Caves/   <--洞穴文件夹-->
|   | -- cluster.ini  <--服务器配置文件-->
|   | -- cluster_token.txt  <--服务器令牌-->
|
| -- cluster_2/
|   | -- Master/
|   | -- cluster.ini
|   | -- cluster_token.txt
|
```

- 上传存档时请保持默认的文件夹名 `cluster_X/` , X为数字。
- `[Options]` 可选参数:

```
--h,--help  <!--显示简单的使用说明-->
--u,--update  <!--更新-->
--r,--start  <!--启动-->
--q,--stop   <!--关闭-->
--l,--list   <!--显示已启动的饥荒服务器-->
--c,--setting <!--修改存档设置-->
--au,--auto-update  <!--饥荒自动更新-->
--ab,--auto-backup  <!--存档自动备份-->
--p,--person  <!--修改人员管理名单-->
```

--h, --help

显示 `dst` 命令 的简单用法说明

--u, --update

手动更新饥荒联机版专服工具，并验证游戏完整性。

--r, --start

启动一个饥荒服务器。

输入此参数会依次询问三个问题：需要启动的存档序号？启动地面还是洞穴？64位or32位？

1. **存档序号？** 输入 数字。存档文件夹 `cluster_x/` 中 "X" 的值；
2. **地面还是洞穴？** 输入 `m/c/b`。根据你存档里的文件，`m` 为地面，对应 `Master/` 文件夹、`c` 为洞穴；对应 `Caves/` 文件夹。可以单独启动，`b` 为地面洞穴一起启动；
3. **64位or32位？** 输入 `y/n`。输入 `y` 会以64位运行，`n` 或者不输入则为默认的32位。

附加参数：

- `[+w X]`：直接指定序号为X的存档，跳过所有询问并直接启动
- `[+64]`：启动64位饥荒，缺省则启动32位
- `[+m/+c]`：仅启动地面/洞穴，缺省则同时启动

--q, --stop

保存并关闭一个饥荒服务器。

会显示出所有已启动的饥荒服务器，格式示例 "`饥荒-1-地面`"。中间的数字既是饥荒服务器的序号，也是存档对应的序号。

输入你想关闭的服务器序号，该序号下的地面与洞穴(如果有)会一起关闭。

注意！ 不支持不保存关闭，如有需要请手动关闭服务器

附加参数：

- `[+w X]`：直接指定序号为X的存档，跳过关于存档序号的询问

--l, --list

显示所有正在运行的饥荒服务器。

- 显示服务器名，格式示例 "`饥荒-1-地面`"，中间的数字既是饥荒服务器的序号，也是存档对应的序号；
- 显示服务器启动的时间，格式 (`月/日/年 时间`)

--c, --setting

修改饥荒服务器设置。

涵盖 `cluster.ini` 和 `server.ini` 里基本所有的配置项，包括初始生成的文件里没有的。数目太多这里就不列举了。使用时根据提示来修改

只有2个已经没有实际作用的，以及2个没明白有何作用的配置项不支持修改。

注意！ 原理是修改存档里的配置文件，所以如果你的存档正在运行，**需要重启才能使设置生效**

附加参数：

- `[+w X]`：直接指定序号为X的存档，跳过关于存档序号的询问

--au,--auto-update

饥荒自动更新。

根据工具的提示进行设置

系统时间早上6:30、9:30检查饥荒专服工具是否有新版本，如果有将更新游戏并重启所有正在运行的服务器

注意! 如果你不希望服务器自动重启（比如你的服务器在检查更新的时间有人在玩），请不要开启自动更新。

--ab,--auto-backup

饥荒存档自动备份。

根据工具的提示进行设置。备份的文件放在饥荒存档路径的 `Auto_Backup/` 文件夹，`zip` 格式的压缩包，文件名为备份时的时间（年-月-日-时-分）

备份在系统时间**早晨9:00~次日凌晨1:00每两小时执行一次，其余时段每四小时执行一次**（考虑到凌晨大多数人在睡觉，用不到备份）。**备份最多留存30份（即不间断备份时的3天）**，请注意保留的时间

如果需要使用备份，将压缩包下载到本地，解压缩，删除原存档后重新上传即可。或者使用 `zip` 命令，直接解压缩也可。

注意! 自动备份仅在存档运行时生效；如果存档被删，自动备份将自行取消。

--p,--person

修改人员管理名单。

一共三种名单：管理员权限名单；黑名单；白名单。使用科雷ID识别玩家

一次仅能增加/删除一个ID

附加参数：

- **[+w X]**: 直接指定序号为X的存档，跳过关于存档序号的询问

2. tmod命令

用法: `./ginstaller tmod [Options]`

- 游戏路径: `~/MyGames/tModLoader/`
- 存档路径: `~/GameSaves/tmodloader_gamesaves/`

上传文件时请参考以下示例:

```
-- tmodloader_gamesaves/
|-- worlds/ <--世界存档文件夹-->
|   |-- world1.wld
|   |-- world1.wld.bak <--存档的备份-->
```

```
| |-- world1.twld
| |-- world1.twld.bak
|
|-- Mods/ <--模组文件夹-->
| |-- enabled.json <--模组是否启用的配置文件-->
| |-- yourmodname.tmod <--模组本体-->
|
|-- ModPacks/ <--模组包-->
| |-- yourmodpackname/
|
|-- Config/ <--配置文件路径，多开时会用到-->
| |-- serverconfig.txt
| |-- serverconfig-2.txt
|
```

- **[Options] 可选参数:**

```
--h,--help <!--显示简单的使用说明-->
--r,--start <!--启动-->
--q,--stop <!--关闭-->
--l,--list <!--显示已启动的TML服务器-->
    --mods <!--下载/更新模组-->
--u,--update <!--检查更新TML-->
```

--h, --help

显示 `tmod` 命令 的简单用法说明

--r, --start

启动一个tModLoader服务器

GInstaller会询问你想启动的服务器序号？

序号与配置文件编号对应

- 通常情况下请直接回车，以保持默认序号1，即使用配置文件 `serverconfig.txt` 启动
- 输入大于1的数字X会使用配置文件 `serverconfig-X.txt` 启动

需要多开服务器的玩家可能会用到此功能：

- 创建一个新配置文件 `serverconfig-X.txt`，将“X”设置为大于1的整数；
- 修改好配置文件内容；
- 运行此参数；
- 输入你在第一条中设定的数字；

提示： TMOD服务器的设置均来自于对应的配置文件，请注意其内容的准确

--q, --stop

保存并关闭一个tModLoader服务器

1. 首先会列出所有已启动的tModLoader服务器，格式示例 "TMOD-1"，最后数字即为服务器的序号。
2. **输入你想关闭的服务器序号**，以关闭tModLoader服务器。

注意! 不支持不保存关闭，如有需要请手动关闭服务器

--l, --list

显示所有正在运行的tModLoader服务器

- 显示服务器名，格式示例 "TMOD-1"，最后的数字是tModLoader服务器的序号，也是对应配置文件序号；
- 显示服务器启动的时间，格式 (月/日/年 时间)

--mods

通过install.txt文件下载/更新模组

请将 install.txt 文件放在 ~/GameSaves/tmodloader_gamesaves/ 路径下，即TML存档路径

install.txt是记录模组ID的文件，获取途径有两种，推荐方法一

- 游戏中选择“将已开启的模组打包成模组包”，模组包路径中会自动生成install.txt，获取后可以删除模组包
- 新建文件并手动输入内容，保持一行一个ID即可。注：模组ID是创意工坊ID

--u, --update

检查更新tModLoader

更新时，GInstaller会**先备份旧版，再下载安装最新版tModLoader**，安装完成后读取install.txt下载模组

备份文件会以zip压缩包的形式放在游戏路径 ~/MyGames/ 下，命名为 tModLoader-版本号.zip。

新版本可能会存在与模组不兼容的情况，如出现，请删除现有的TML游戏路径，并将旧版本解压出来即可

3. tr命令

用法: `./ginstaller tr [Options]`

- 游戏路径: `~/MyGames/Terraria/`
- 存档路径: `~/GameSaves/terraria_gamesaves/`

上传文件时请参考以下示例:

```
-- terraria_gamesaves/
|-- worlds/ <--世界存档文件夹-->
|   |-- world1.wld
|   |-- world1.wld.bak <--存档的备份-->
|
|-- Config/ <--配置文件路径，多开时会用到-->
|   |-- serverconfig.txt
|   |-- serverconfig-2.txt
|
```

- **[Options] 可选参数:**

```
--h,--help <!--显示简单的使用说明-->
--r,--start <!--启动-->
--q,--stop <!--关闭-->
--l,--list <!--显示已启动的TML服务器-->
```

--h, --help

显示 `tr` 命令 的简单用法说明

--r, --start

启动一个泰拉瑞亚原版服务器

GInstaller会询问你想启动的服务器序号？

序号与配置文件编号对应

- 通常情况下请直接回车，以保持默认序号1，即使用配置文件 `serverconfig.txt` 启动
- 输入大于1的数字 **X** 会使用配置文件 `serverconfig-x.txt` 启动

需要多开服务器的玩家可能会用到此功能：

- 创建一个新配置文件 `serverconfig-x.txt`，将“**X**”设置为大于1的整数；
- 修改好配置文件内容；
- 运行此参数；
- 输入你在第一条中设定的数字；

提示：泰拉瑞亚服务器的设置均来自于对应的配置文件，请注意其内容的准确

--q, --stop

保存并关闭一个泰拉瑞亚服务器

1. 首先会列出所有已启动的服务器，格式示例“泰拉-1”，最后数字即为服务器的序号。
2. 输入你想关闭的服务器序号，以关闭服务器。

注意！ 不支持不保存关闭，如有需要请手动关闭服务器

--l, --list

显示所有正在运行的泰拉瑞亚服务器

- 显示服务器名，格式示例 "泰拉-1"，最后的数字是服务器的序号，也是对应配置文件序号；
- 显示服务器启动的时间，格式 (月/日/年 时间)

注意事项

1. 再次重复，除了几个标注的参数外，其他不建议使用root用户运行
2. v2.2.4版本更新，已加入对Debian和Ubuntu常用版本的支持
同时不受支持的Linux发行版将无法运行GInstaller
3. “连续输入”指的是一次性输入多个参数。
4. 附加参数均支持连续输入。
5. 如需手动下载TShock与tModLoader却下载不到，来QQ群里找一定会有。
6. 本项目现阶段不开源，但是你有什么关于GInstaller的问题都可以来找我，我可以提供帮助。
7. 有问题如何联系我？推荐QQ群，其他途径诸如B站评论、私信等等不一定能及时回复。
8. 感谢你看到这里，其他事项等我想起来了再补充.....

下面是些无关紧要的废话，可以直接跳过

作为传统派加上应用较浅，我对于Linux始终倾向于手动敲命令。今年因为各种原因，接触了不少新机器，每次都手动装软件、调设置等等。步骤不多，但总会忘掉那么几步，在之后的某一天冷不丁给我打断一下。虽说靠烂笔头(记事本)解决了这个问题，但人总是会接触新事物的，6、7月又发生了一些事情，促使我下决心，利用空余时间把烂笔头转换成一个一劳永逸的小工具。

由于是准备自己用的项目，还是shell脚本零基础，所以最初只写了3个参数；写完后想着发出来让有类似需求的人也能用，于是改进了部分功能，顺便多加了2个参数；之后又想到对小白友好一点，做了大量界面优化；还加入了更多的参数。下载工具写完又计划着写了管理工具Manager.....终于在二十五天后做出了现在你看到的GInstaller。

如果你只想简单的使用，推荐你把这篇文档作为辅助，因为你更需要简单实用的教程；

如果你想了解全部功能，建议你浏览一遍本文档；

如果你和我一样偏传统，喜欢自己敲这些不复杂的命令，我也推荐你浏览一遍这篇文档，说不定能在我附上的资料里，找到你想要的东西；