

Un démineur en JS

principe

Tout le monde connaît le principe du démineur donc je ne m'attarde pas.

obligations

- Utiliser un canvas et dessiner les images dans celui-ci.
- Utiliser un timer pour la gestion du chronomètre
- Utiliser le LocalStorage pour stocker les meilleurs temps.
- Prevoir plusieurs niveaux en faisant varier la taille de la grille et le nombre de bombes à trouver.

morceaux de code

Classe pour les tuiles dans le jeu

```
function tuile(i,j){
  this.i=i; // ligne dans la grille
  this.j=j; //colonne
  this.y=i*T; // position en Pixel ( T est la hauteur et la largeur de
la tuile )
  this.x=j*T; // idem
  this.val=0; // nombre de bombes adjacentes
  this.marque=false; // marquer d'un drapeux ?
  this.decouvert=false; // déjà découverte ?
  this.im=null; // l'image à afficher dans le canvas
}
```

préchargement des images

- Variables globales :

```
var _images = {};
var sources = {
  in: "asset/tuile1.jpg",
  out: "asset/tuile2.jpg",
  dead:"asset/tuile3.jpg",
  bombe:"asset/bombe.png",
  drapeau:"asset/drapeaux.png"
};
```

- Préchargements des images :

```
function ImageLoader(sources, callback)
{
    var images = {};
    var loadedImages = 0;
    var numImages = 0;

    // get num of sources
    for (var src in sources) {
        numImages++;
    }

    for (var src in sources) {
        images[src] = new Image();
        images[src].onload = function() {

            if (++loadedImages >= numImages) {
                callback(images);
            }
        };
        images[src].src = sources[src];
    }
}
```

- Dans la partie initialisation :

```
var isReady = ImageLoader(sources, function(images) {
    _images = images;
    ...
})
```

Partie HTML (ne doit pas être modifiée)

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>Title</title>
    <link rel="stylesheet" href="stylesheet.css">
    <script src="js/demineur.js"></script>

</head>
<body onload="init()">
<canvas width="150" height="150" id="canvas"></canvas>
<p id="timer"></p>
</body>
</html>
```

Bon courage à tous
