

Gestion de Projet

Pour la gestion de mon projet, je me suis d'abord focalisé sur la partie back-end. J'ai créé mon diagramme de classe en premier lieu afin d'avoir une meilleure visualisation de ce que je devrai mettre en place.

La seconde étape a été de réaliser mes wireframes et mes maquettes en m'inspirant de ce qui se fait déjà sur d'autres sites de zoo. Une fois que j'avais une meilleure visualisation du projet sur papier, j'ai donc commencé à coder. Pour ce faire, j'ai cherché à créer mon propre MVC avec PHP.

Ensuite, j'ai suivi mes user stories que j'avais listées dans mon Trello afin de coder mes fonctionnalités. Avec du recul, j'aurais dû découper mes user stories et les regrouper par type. J'ai fait pas mal d'erreurs ou j'ai dû retourner en arrière, refactoriser certaine partie mais je pense que tout cela m'a vraiment appris.