Mini-Projet Dév. Mobile

Formulaire Technique

**Equipe N° :** 4

**Etudiant 1**

**NOM : POUX- -BORIES**

**Prénom : Yoan**

**Groupe TD : A**

**Etudiant 2**

**NOM : BOURDINOT**

**Prénom : Thomas**

**Groupe TD : A**

**Document à remplir et à rendre avec votre projet sur Moodle en respectant la deadline.**

**Description succincte du projet :**

ToDoBrice est une application de liste de tâches permettannt de créer et modifier et visualiser des tâches à faire en leur donnant une date.

**Spécificité de votre environnement (OS, IDE, Plugin, Emulateur, Image ARM/Intel) :**

Android Studio sous windows. L’émulateur intégré à Android Studio et nos propres téléphones ont été utilisés.

Eléments obligatoirement présents. Indiquez les fichiers/classes/méthodes/lignes dans lesquelles se trouve chacun des éléments.

**4 écrans liés entre eux ; au moins un avec une valeur envoyée et un avec un retour de valeur.**

- Ecran accueil (liste de tâches) : fichier main.dart

- Ecran calendrier : fichier Calendrier.dart

- Ecran paramètres : fichier settings.dart

- Ecran Crédits : fichier Crédits.dart

**1 menu dans la barre d’application avec 1 item et 1 menu sandiwch**

- Main.dart ligne 211

**1 champ de saisie texte**

- Champ de saisie du label de la tâches dans le main.dart ligne 349

**1 groupe de 2 boutons radio**

- Choix de la langue : LangueProvider.dart

La langue à la première ouverture est la langue par défaut du téléphone mais elle peut être changer par l’utilisateur à l’aide du bouton radio dans les parmaètres.

**1 bouton**

- Bouton ajout de la tâche dans le main.dart ligne 359

**1 snackbar**

- Alerte de suppression de tâche main.dart ligne 158

**1 switch**

- Switch pour la gestion du thème dans les paramètres, settngs.dart ligne160

**1 écran avec rendu différent suivant l’orientation portrait/paysage**

- Ecran crédit

**1 liste d’items avec action intégrée**

- Liste de tâches dan le main.dart avec édition et suppression possible pour chaque tâche, ligne 241

**2 langues FR et EN (Si changement de langue du téléphone, changement de langue dans l’application)**

- LangueProvider.dart

**1 stockage persistant (Fichier / Préférences / BDD)**

- Stockage des paramètres : settingsDatabase.dart

**BONUS (Si le reste est fait)**

**Nouveaux Widgets (CircleAvatar, Hero, Autres)**

-

**Appel d’API**

-

**BDD SQLite (R/W) : 1 table suffit**

-

*Précisions utiles à l’installation/lancement de l’application (Compte utilisateur, paramètres, etc.)*