



**DICJ**  
Département d'informatique

**La structure d'une page  
web**

**Unités de mesure**

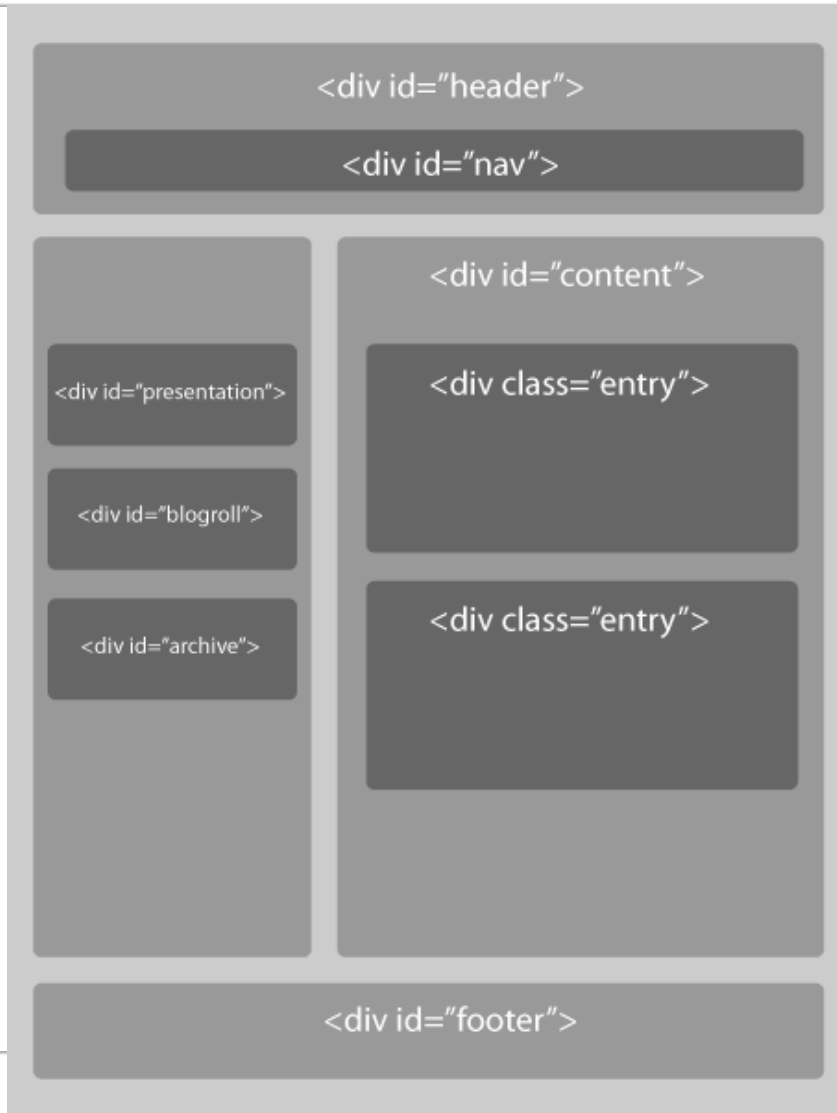
**Type d'affichage**

**Positionnement**

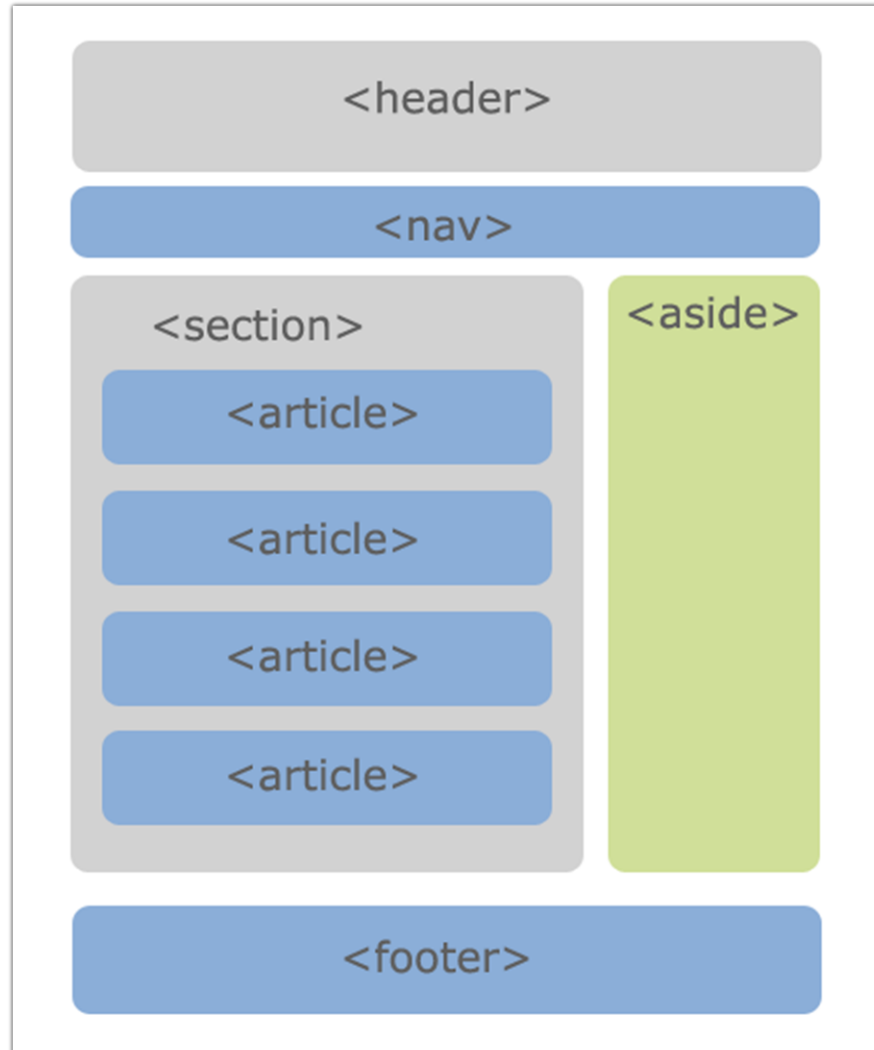
420-JLA-JQ

Introduction au Web

# Partie HTML avant le HTML5



# HTML 5



<header>

<nav>

<aside>

<section>

<article>

<header>, <h1>, <div>, <...>

<aside>

<section>

<article>

<header>, <h1>, <div>, <...>

<aside>

<footer>

# Les balises structurantes HTML5

- `<header>` : en-tête de la page ou d'une section ;
- `<nav>` : liens de navigation ;
- `<section>` : section de contenu ;
- `<article>` : section de contenu indépendante
- `<aside>` : partie contextuelle latérale d'une section ;
- `<footer>` : pied de page ou de section.

## <nav> : principaux liens de navigation

- Principaux liens de navigation

```
<nav>
```

```
  <ul>
```

```
    <li><a href="index.html">Accueil</a></li>
```

```
    <li><a href="blogue.html">Blogue</a></li>
```

```
    <li><a href="galerie.html">Galerie d'images</a>  
    </li>
```

```
    <li><a href="contact.html">Me contacter</a></li>
```

```
  </ul>
```

```
</nav>
```



Accueil   Blogue   Galerie d'images   Me contacter

# <section> : une section de page

- Englobe une portion du contenu

<section >

<h1 >Ma section de page </h1

<p>Ma première section </p>

</ section >

**Actualités**

A la une | Sport | Économie | People | Insolite | **Rugby 2011** | Science | Musique



- » Rugby: les All Blacks euphoriques, un point c'est tout
- » L'UE peine à définir sa réponse à la crise
- » Ski: Ligety triomphe à Sölden, juste devant Pinturault
- » Trois humanitaires européens enlevés en Algérie
- » Jean d'O, marque déposée !
- » La France ne renonce pas sur le FESF
- » La canonisation de trois religieux perturbée par un incident

- » Rugby: les All Blacks champions du monde pour un point
- » La police démantèle un gang de braqueurs "hors norme"
- » Séisme de 6,6 dans l'est de la Turquie

France | Monde | Insolite | Toute l'actu people du jour

Toute l'actualité

**<section>**

**FHV**

 La vidéo à la demande en illimité à partir de **7,99€/mois**

**Nouveautés de la semaine**

1. Beatdown
2. De l'amour à la folie
3. Patch Adams
4. Les allumés du golf
5. Un Amour de Coccinelle
6. La Belle et la Bête
7. Kiss Kiss, Bang Bang
8. Bobby Jones : naissance d'une

**<section>**

**Assistance**

 Installer votre Freebox Révolution

Pour une installation optimum, suivez notre tutoriel

- Résoudre : Freebox bloque à étape X
- Internet : Configurer le WiFi
- Télévision : Prise en main du Freebox Player
- Téléphone : Brancher son téléphone Freebox

Visitez le site de l'assistance

Rechercher sur le site l'assistance de Free :

**<section>**

## <article> : un article indépendant

- Composante d'une page de **contenu autonome** que nous pourrions vouloir repositionner ailleurs
  - article de journal
  - billet de blogue
  - commentaire à un billet de blogue
  - Etc.

**<article >**

**<!-- Contenu autonome ici-->**

**</article>**



# <aside> : informations complémentaires

- Élément permettant de baliser un contenu périphérique au contenu principal souvent mis en retrait dans un magazine

Wikipédia

## Saturne (planète)

Plus les articles homologues ont Saturne

Saturne est la sixième planète du système solaire par ordre de distance au Soleil et la deuxième plus grande planète du système solaire après Jupiter. Son nom vient du dieu romain Saturne. Le système de Saturne représente la moitié du disque observable.

Saturne est une planète géante, comme Jupiter, Uranus et Neptune. Elle possède des anneaux et des lunes. Elle est souvent représentée comme un anneau et un globe.

Saturne possède un magnétique système interne, composé principalement de particules de glace et de pierre. Saturne possède de nombreux satellites, dont les plus importants sont les lunes Titan et Encelade. Titan est la plus grande lune de Saturne et la deuxième plus grande lune du système solaire après l'Europe de Jupiter. Elle est plus grande que la planète Mercure et est la seule lune du système solaire à posséder une atmosphère significative.

**Saturne η**

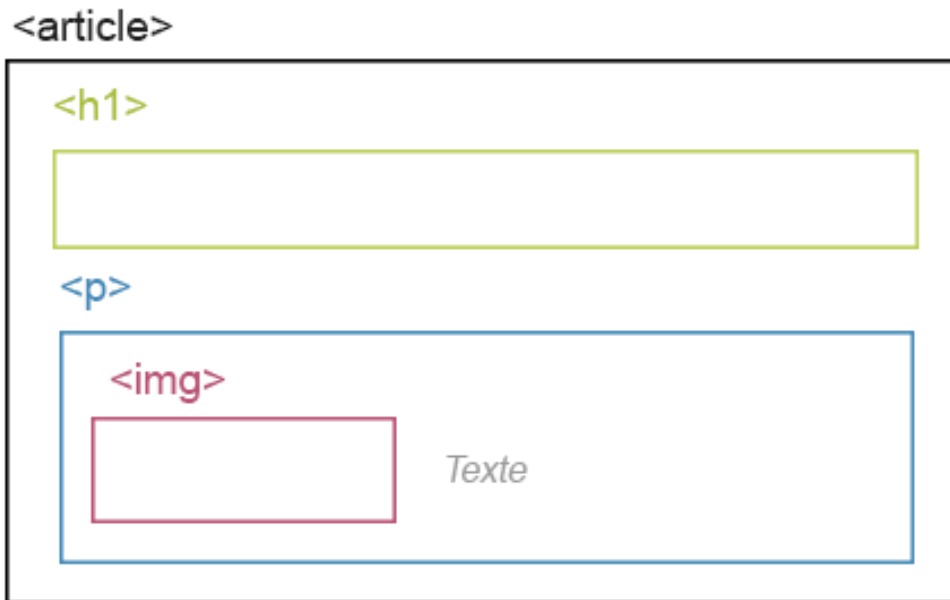


Saturne vue par la sonde Cassini en 2008.

Caractéristiques orbitales	
Demi-grand axe	1 421 179 772 km (9,53707032 UA)
Aphélie	1 503 983 449 km (10,05350840 UA)
Périhélie	1 349 467 375 km (9,02063224 UA)
Circonférence orbitale	5 684 719 086 km (38 UA)
Excentricité	0,05415060
Période de révolution	10 757,7365 d (29 a 165 d 11,68 h)

# Les blocs

- L'idée est d'emboîter des « boîtes »
- Les `<header>`, `<article>`, `<nav>`. . . Sont des blocs
- `<h1>`, `<p>`



# Propriété display

- Il est possible de changer le type de comportement "inline" ou "block" par défaut des balises HTML

```
a{  
    display : block;  
}  
h1 {  
    display : inline;  
}
```

si je veux par exemple qu'un lien occupe toute la largeur d'un conteneur pour avoir une plus grande zone cliquable

Le titre (h1) qui est un élément de type block peut réagir comme un élément de type inline

# Balises

- **inline** `<a>`, `<em>`, `<span>`. . .
  - Éléments d'une ligne qui se placent les uns à côté des autres. Ne peut pas être dimensionner.
- **block** `<p>`, `<div>`, `<section>`. . .
  - Éléments en forme de blocs qui se placent les uns en dessous des autres et peuvent être redimensionnés.
- **inline-block** `<select>`, `<input>` \*\*
  - Éléments positionnés les uns à côté des autres (comme les inlines) mais qui peuvent être redimensionnés (comme les blocs).
- **none** `<head>`
  - fait « disparaître » l'élément concerné.

# Unité de mesure

- pixel: taille fixe, 1 pixel est la plus petite unité d'affichage d'un écran, permet le design précis au pixel près.
- la taille du pixel (px) est dépendante de la résolution et de la taille de l'écran.
- Lorsque vous définissez une valeur en px, vous devez utiliser un nombre entier



# Unité de mesure

- %: pourcentage de la taille de la fenêtre du navigateur affichée sur un écran.
  - Lorsque vous définissez une valeur en %, vous devez utiliser un nombre entier
- Em: valeur proportionnelle à la taille des caractères utilisés dans la page.
  - 1em correspond à une hauteur de ligne de 1 caractère, soit 12pt si l'utilisateur n'a pas modifié la taille standard des caractères.
  - Si l'utilisateur modifie la taille par défaut des caractères avec ctrl+, les valeurs définies en em varieront en conséquences.

# Les équivalences

Points	Pixels	Ems	Percent
6pt	8px	0.5em	50%
7pt	9px	0.55em	55%
7.5pt	10px	0.625em	62.5%
8pt	11px	0.7em	70%
9pt	12px	0.75em	75%
10pt	13px	0.8em	80%
10.5pt	14px	0.875em	87.5%
11pt	15px	0.95em	95%
12pt	16px	1em	100%
13pt	17px	1.05em	105%
13.5pt	18px	1.125em	112.5%
14pt	19px	1.2em	120%
14.5pt	20px	1.25em	125%

# Mode de positionnement

Contrôler exactement la position d'un élément par rapport à un autre.

- static: élément positionné selon le flux normal du document.
- relative: élément positionné selon le flux mais qui peut être déplacé.
- absolute: élément extrait du flux normal du document.
- fixed: élément positionné selon le flux(relative) et restera fixé.



# Type de positionnements

## **Position: relative**

L'élément positionné selon le flux mais qui peut être déplacé.

Les éléments qui le suivent et le précèdent ne sont pas influencés par ce décalage puisqu'ils considèrent que l'élément est toujours dans le flux à sa position initiale.

## **Position: absolue**

Un élément en position absolue peut être placé n'importe où dans la page en référence avec son conteneur.

L'élément sera placé grâce aux propriétés :  
right, left, top, bottom (ex : left: 25px; top:10px;  
)

Utilise pour:

- placer une boîte (div) au-dessus d'une ou de plusieurs autres
- changer l'ordre des éléments de la page

## **Position: fixed**

Le positionnement fixe s'apparente au positionnement absolu, à l'exception des points suivants:

- Lorsque le positionnement est précisé (top, right, ...), l'élément est toujours positionné par rapport à la fenêtre du navigateur
- la position initiale est fixée au chargement de la page
- va toujours rester à la même place, même si l'un de vos visiteurs descend ("scroll") dans la page

# Position relative, absolue ou fixe

- Il est possible de placer un élément en indiquant un *décalage* (*en haut, en bas, à gauche, à droite*) :
  - par rapport à sa position dans le flux normal : c'est la « **position relative** » (propriété **position: relative;**)
  - par rapport au bloc conteneur : c'est la « **position absolue** » (propriété **position: absolute;**)
  - par rapport à l'écran : c'est la « **position fixe** » (propriété **position: fixed;**)

# Exemple

<https://www.pierre-giraud.com/html-css/cours-complet/css-position.php>