Задание 3	Тестване на М оскир прототип	
Дисциплина Проектиране на човеко-машинен интерфейс 2017-20		

Уча	Участници в тестовия екип			
Nº	Име и фамилия	Факултетен №	Специалност	Курс
1	Здравко Шехов	61962	CN*	III
2	Йоана Стоянова	61922	CN*	III

^{*} СИ = Софтуерно инженерство

Име на проекта	
----------------	--

1. Цели на тестването за използваемост

Целта на тестването за използваемост (usability testing) на Москир прототипа е да диагностицира потенциалните проблеми с използването на потребителския интерфейс на приложението за решаване на задачите дефинирани в сценариите за използване от различните типове потребители/роли.

2. Методология на тестване

Тестването включва два основни етапа: първоначално изучаване; проиграване на предварително подготвени сценарии.

По време на етапа на първоначалното изучаване, всеки един от членовете на тестващата група се запознава самостоятелно с приложението и се опитва да отговори писмено (в размер на около 1 страница) на следните въпроси: за какво може да служи приложението; какви са потенциалните потребители; какви проблеми може да се решават с приложението; какви възможности предоставя приложението на потребителите; какви основни функции предоставя приложението в зависимост от вида потребители, какво ви харесва най-много от пръв поглед, какво не ви харесва от пръв поглед, какво ви учудва и затруднява най-много от пръв поглед.

По време на проиграване на сценариите, всеки предварително дефиниран сценарий на използване се проиграва от гледна точка на персоната, за която се отнася в съответната роля спрямо приложението (в случая Регистриран потребител или Гост).

Проиграването на сценариите включва три основни роли: Модератор, Потребител и Наблюдател. Всеки от участниците в тестващия екип

задължително участва в проиграването на поне един сценарий във всяка от трите роли (т.е. в един сценарий е Модератор, в друг Потребител, а в трети Наблюдател). Спецификата на всяка от ролите е обобщена както следва:

• Модератор

- инициира диалога с Потребителя като задава предварителни въпроси свързани с опита на Потребителя при използване на мобилни приложения, брой използвани приложения, любими приложения;
- инициира тестването на конкретен сценарий на използване на Москир прототипа като прочита описанието на сценария на Потребителя и го помолва да мисли на глас докато проиграва съответния сценарий;
- след завършване на сценария благодари на потребителя и му задава допълнителни въпроси изясняващи наблюдаваното поведение и изживяванията на потребителя по време на тестването, пита го за конкретни елементи от интерфейса, както и за нещата, които е/не е харесал най-много, а също какво би искал да се добави към интерфейса на приложението.

• Потребител

- участва в диалога с Модератора и споделя необходимата информация;
- проиграва предложения му сценарий на използване на приложението като споделя на глас своите мисли/впечатления;
- о споделя своето мнение и предложения след теста.

• Наблюдател

- о проследява и записва всички въпроси на Модератора и отговори на Потребителя;
- подробно записва точно какво Потребителят казва че въвежда и кои контроли активира, проблемите, въпросите и нуждата от допълнителна информация на всяка стъпка, емоционалната му реакция по време на теста;
- дискутира и доизяснява спорните моменти с Модератора след теста.

Резултатите от тестването са документирани в тестовия отчет и включват следната информация:

- 1. Описанията на впечатленията и отговорите на въпросите от първоначалното изучаване на всеки един от членовете на тестовия екип.
- 2. Информация за всеки тестван сценарий, която да включва:
- редактираните отговори на Потребителя;

- подробно описание на взаимодействието на потребителя с интерфейса на приложението (проблеми, въпроси и нужда от допълнителна информация, емоционална реакция);
- за всеки екран (Mockup) използван в сценария анотиращи бележки в три цвята: зелен ОК, червен проблем и син нужда от добавяне на допълнителен елемент на интерфейса.

3. Тествани сценарии

3.1. Сценарий 1: Избиране на хостинг план

3.1.1. Отговори на предварителните въпроси

Потребителят има около 10-годишен опит работа с приложения. В момента ежеднвено използва под 10 приложения, които са предимно за новини, информация, комуникация и забавления.

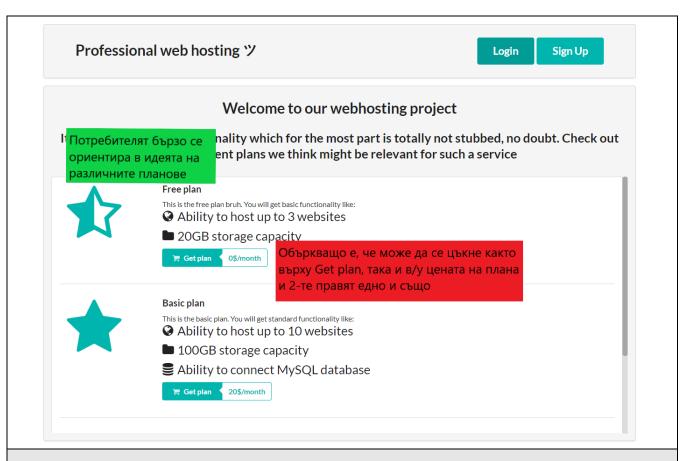
3.1.2. Първи впечатления от приложението

Потребителят се ориентира бързо, че идеята на приложението е да се използва за уеб хостинг на сайтове. Ориентира се лесно, че , за да се възползва от услугата потребителят трябва да избере план, който да пасва на нуждите му. Казва, че наличието на различни планове е добра идея, тъй като тази гъвкавост позволява от услугата да се възползват, както малки бизнеси и единични клиенти, така и големи компании. Харесвя му, че всичко, което му е необходимо е пред очите му и интерфейсът е прост и лесен за ориентиеане. Допада му идеята, че иконката за Free Plan е полузапълнена звезда, докато тази за Basic Plan е запълнена. Каза, че това е явна индикация, че вторият план предлага повече. Хареса му, че най-престижният план е оцветен в друг цвят (оранжево), който според него е подходящ.

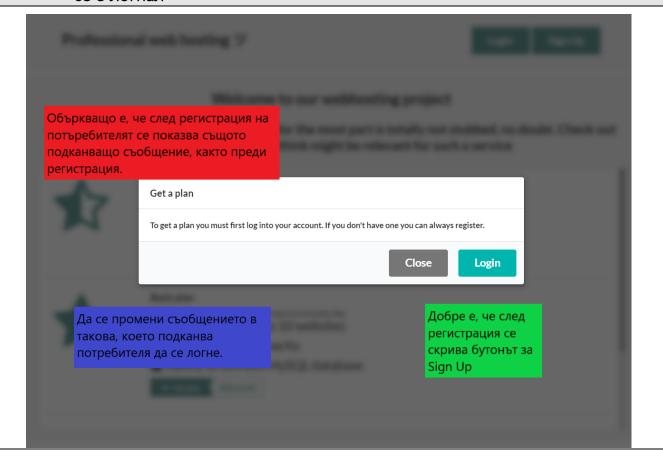
3.1.3. Тестване на сценария

Nº	Действие	Анотация
1	Скролва и разглежда наличните планове.	
2	Натиска бутон 'Get plan' за плана, който си харесва. Натиска cancel, за да разгледа отново наличните планове. Объркващо му се струва, че може да натиснеш както бутона 'Get Plan', така и върху самата цена на плана и 2-те правят едно и също.	
3	От менюто, което му се появява избира опцията да се регистрира.	

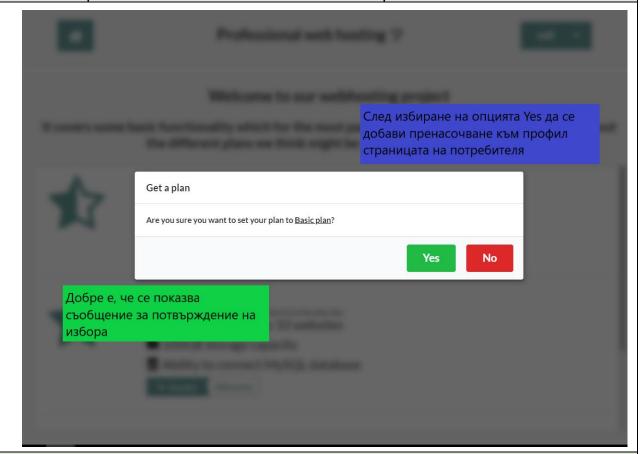
4	Попълва формата и се регистрира успешно натиска ок на менюто, съобщаващо му, че регистрацията му е успешна.	
5	Объркващо му се струва, че след успешната регистрация отново му се показва модалът, показващ съобщение, че е необходима реги или логване, за да селектира хостинг план. Предлага да се показва различно съобщени успешната регистрация, което да го подканв логне в профила си.	страция е след
6	Избира бутонът за логин и се логва успешно създадения профил.	○ B
7	Натиска бутонът уез на модалът, питащ дал потребителят е сигурен, че това е планът ко иска да закупи. Объркващо му се струва, че закупуване на план сайтът не се пренасочва автоматично към профил страницата на потребителя. Липсата на такова пренасочван затруднява потребителя да разбере, че сайтъ предлага още възможности.	рйто след не
8	След задаване на въпрос дали има още функционалност, която да види и след пояс селектира бутонът с името на потребител, к отвежда към профилната страница. Съветва доабви в dropDown менюто опция за profile към бутона с името на потребителя да се до иконка на човече, която да индикира че това бутон.	да се или обави
	Легенда:	
	● - наблюдение N -	проблем с използваемостта
	? - въпрос на потребителя 😊 -	емоционална реакция
3.1	.4. Анотирани екрани	
	l.4.1. Екран "GuestPage"	



3.1.4.2. Екран "PurchasePlanModal", след като потребител се регистрира, но не се е логнал



3.1.4.3. Екран "PurchasePlanModal" след като потребител се е логнал



3.2. Сценарий 2: Добавяне на сайт

3.2.1. Тестване на сценария

Nº	Действие	Анотация
1	След логване потребителят забелязва бутон с надпис +Add WebSite и интуитивно избира него.	
2	Въвежда си домейна на новия сайт и натиска Add.	③
3	Скролва в списъка с уебсайтове и намира новодобавения сайт. Единствена забележка - желателно е селектираният сайт да бъде в по-ярък цвят, за да се отличава повече.	

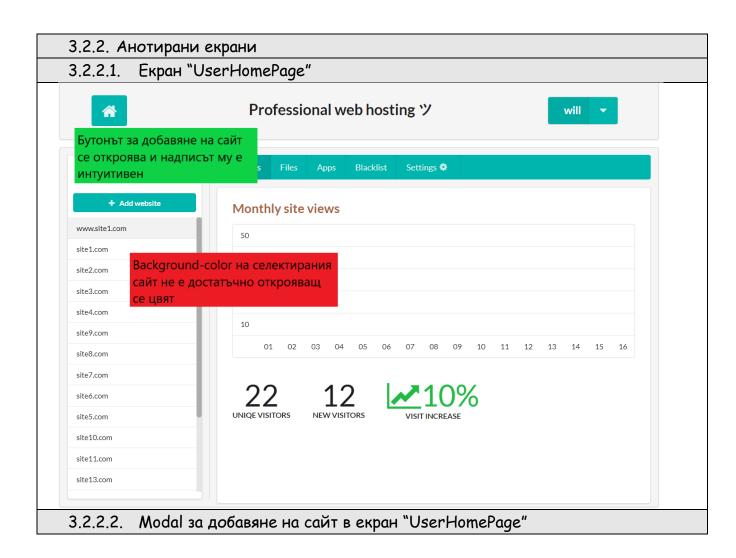
Легенда:

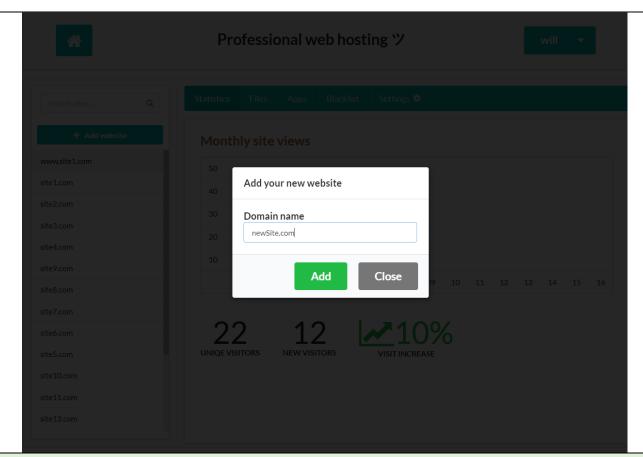
таблюдение

№ - проблем с използваемостта

? - въпрос на потребителя

😊 - емоционална реакция





3.3. Сценарий 3: "Смяна на тарифа от профила"

3.3.1. Тестване на сценария

Nº	Действие	Анотация
1	Потребителят се намира в профил страницата си и селектира Settings за избрания сайт.	
2	Осъзнава, че това не са настройките, които му трябват.	
3	Натиска бърху DropDown менюто, намиращо се до бутона с името на потребител , водещ към профил страницата. Селектира опцията settings Объркващо е, че на 2 места има бутон с име Settings.	
4	Прочита информацията на страницата и вижда линка Change current plan. Избира го и успешно сменя плана си.	

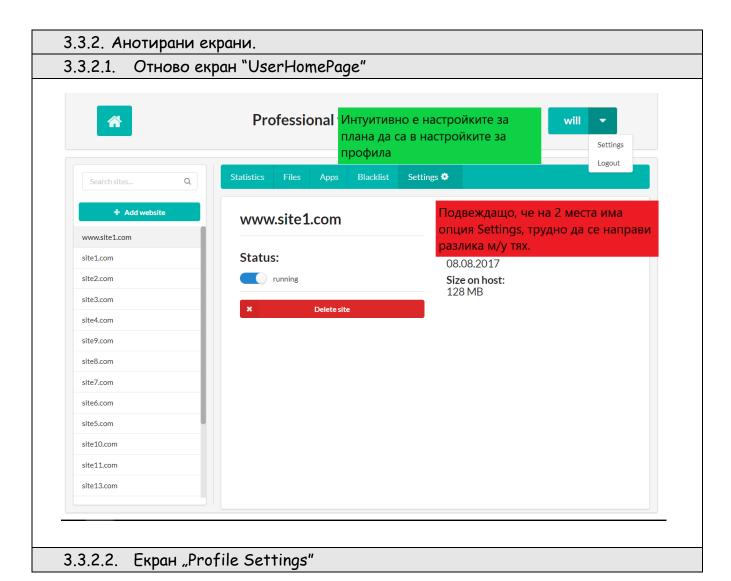
Легенда:

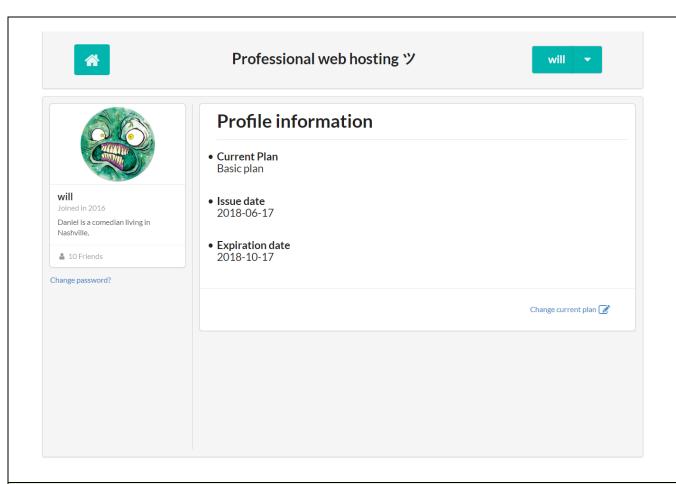
таблюдение

№ - проблем с използваемостта

? - въпрос на потребителя

😊 - емоционална реакция





3.4. Сценарий 4: Добавяне на IP към Blacklist за някой сайт.

3.4.1. Тестване на сценарий.

Nº	Действие	Анотация
1	Потребителят се намира в профилната си страница.	
2	Селектира сайт от списъка с налични сайтове, за който иска да добави IP адред, за който да забрани достъпа.	
3	Селектира опция BlackList. Скролва списъка от вече налични и стига до полето за добавяне на IP адрес към BlackList. Препоръчва това поле да бъде изнесено преди списъкът, защото ако списъкът със забранени IP адреси стане прекалено дълъг би било досадно скролването до долу.	
4	Въвежда IP адреса, чийто достъп иска да забрани и го добавя. Предлага за в бъдеще да се добави функционалост, която да позволява наведнъж да се въведат множество IP адреси, за които достъпът да	

се забрани или да бъде възможно човек да импортне файл, съдържащ списък с ІР-та, чийто достъп да бъде забранен Легенда: м - проблем с използваемостта таблюдение 😊 - емоционална реакция ? - въпрос на потребителя 3.4.2. Анотирани екрани 3.4.2.1. Отново екран UserHomePage 3.4.2.2. Екран SiteBlackListTab Да се добави опция, позволяваща ial web hosting ツ въвеждането на множество ІР-та наведнъж или импортване на файл, съдържащ списък с ІР-та. Files Blacklist Settings 🌣 Името е интуитивно и + Add website 17.12.12.24 еднозначно. Потребителят лесно се ореинтира. 168.192.122.4 site1.com 17.12.12.28 site2.com site3.com 168.192.123.2 site4.com 17.12.12.25 site9.com site8.com 168.192.126.2 site7.com 17.12.12.20 site6.com 168.192.120.2 site5.com site10.com 17.12.12.13 Ако списъкът от IP-та е твърде дълъг site11.com скролването до полето за добавяне на ново IP е site13.com досадно. Да бъде преместо най-отгоре. Сценарий 5: Променяне състояние на сайт на 'frozen' 3.5. 3.5.1. Тестване на сценарий. Nο Действие Анотация Потребителят се намира в профилната си страница. 2 Селектира сайт от списъка с налични сайтове, на който иска да промени състоянието.

