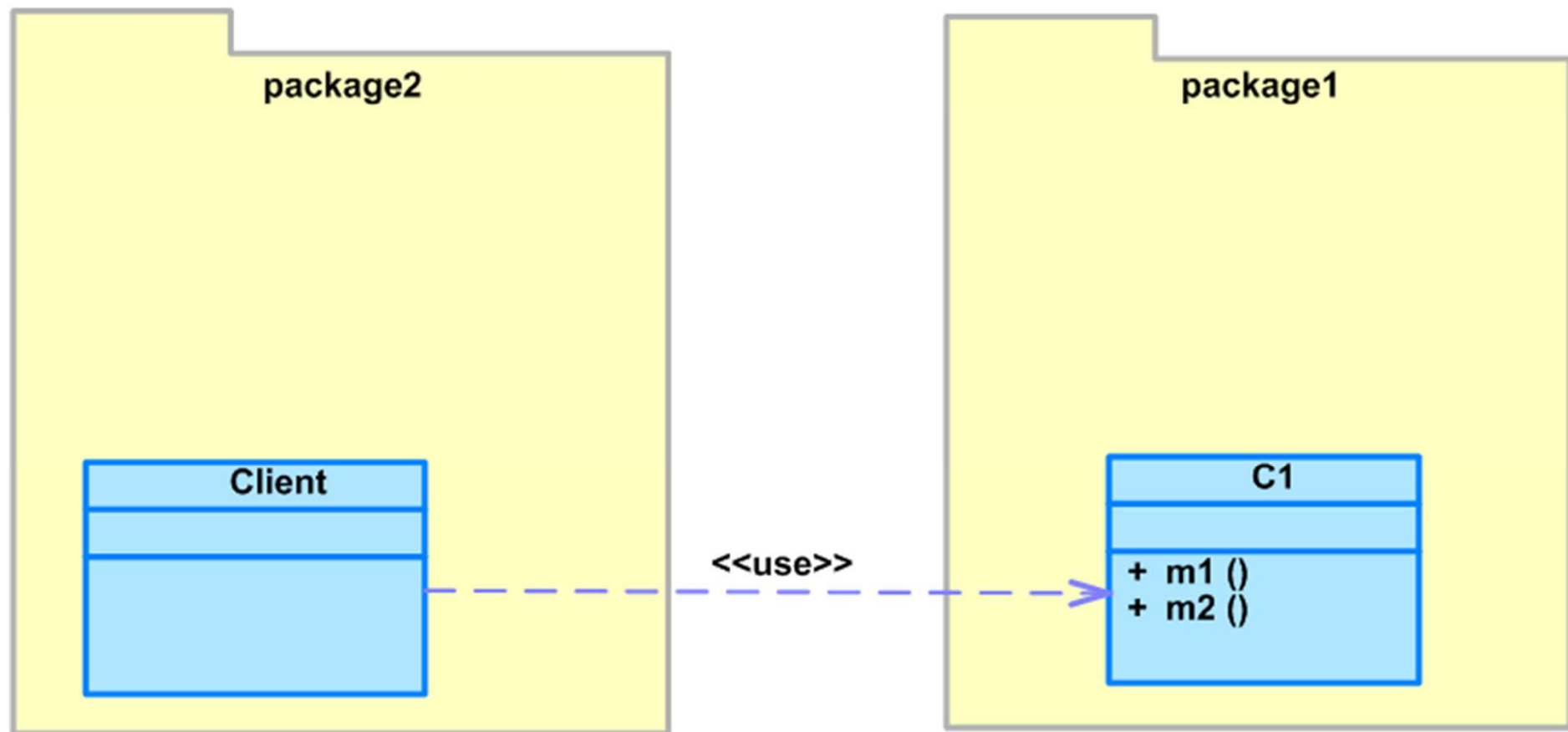
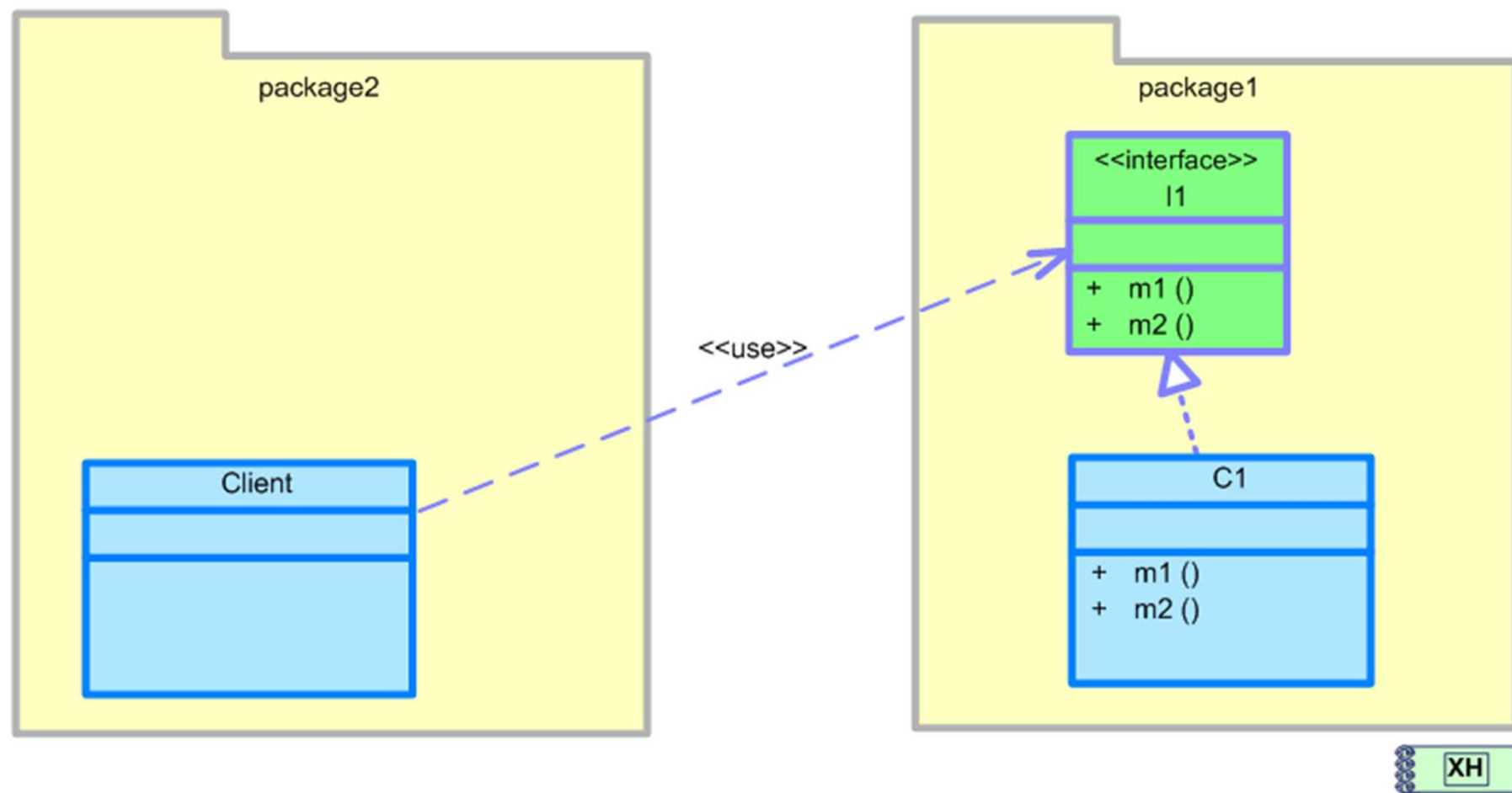


## La classe Client dépend d'une autre classe



## La classe Client dépend de l'interface



# Inversion de dépendance

## Le « D » des principes S.O.L.I.D.

