## Stratégie marketing



## Stratégie et plan marketing

- Nous incluons une protection DDoS avec tous nos services d'hébergement de serveurs pour vous aider à éviter les temps d'arrêt au moment le plus important
- Si vous décidez de mettre fin à votre abonnement, nous conserverons les données de votre serveur pendant près de deux ans. Ainsi, vous pourrez revenir et recommencer à jouer avec le même monde, les mêmes paramètres et les mêmes données
- $\diamond \quad \cdot \quad \text{Les données personnel de nos clients sont très sécurisées }$
- ♦ § Stabilité :
- une latence très faible: Quel que soit le serveur sur lequel vous vous trouvez, vous trouverez un emplacement à latence ultra-faible pour vous et vos joueurs.
- Disques SSD : Nous utilisons exclusivement des disques SSD pour faire fonctionner tous nos serveurs d'hébergement , par conséquent un chargement plus rapide et un temp de latence très réduit
- ♦ § Hospitalité:
- Nos équipes sont à votre disposition 7/7j et 24/24h toute l'année
- Réponse en moins de 24h
- ♦ · Taux de réponse = 100%



## Strategie et plan marketing

Les pays visée sont

L'Allemagne : 36% de la
population y joue plus de 6 heures,
 Soit 36% sur 83 MILLIONS DE
 PERSONNES donc 29,88
millions de joueurs potentiels

2. L'Espagne : 35% de la population y joue plus de 6 heures. Soit 35% sur 47 millions de personnes donc 16.45 millions de joueurs

3. La France : 34% de la population y joue plus de 6 heures.66 millions de fr donc 22,44 millions de joueurs 4. La Suisse : 27% de la population y joue plus de 6 heures,. 8.5 millions de Suisses donc 2.295 millions de joueurs « Si juste 400 personnes par pays(1600) s'abonne a 9.99euros =15 984e par mois = 191 808 le chiffre moyen d'une tpe en France Si 1000 personnes par pays s'abonne (4000) pour 9,99 = 39 960 par mois = 479 520 par an >