

CADRES DE JEU

Derry



Présent : 84

Passé : 57

Les paumés : le club des paumés (looser's club)

La bête : CA, une créature de l'entremonde qui a une forme d'araignée géante, mais dont l'incarnation préférée est Grip'sou le clown (Pennywise). Ca enlève les enfants en les séduisant, en les terrifiant, puis les entraîne dans les égouts.

Dijon, France



Présent : 1997

Passé : 1970

Passé lointain : 1943 (occupation nazie)

Les Paumés : le Club des Enquêtes Extraordinaires

La bête : une créature cellée dans les tréfonds de la Ville, œuvre pour le délitement de l'alliance des communautés, instille des cauchemars et laisse les enfants comme des coquilles vides, prépare son retour.



London (Dark version)

image by [BirkanBULUT](#) ©2012-2019 [BirkanBULUT](#)

Présent : 1970 (Tatcher)

Passé : 1943 (seconde guerre mondiale)

La bête :

New York



Présent : 2019

Passé : 1992

Gilead



Gilead est la patrie de Roland, le héros de la Tour Sombre. C'est une cité mythique, le Royaume des Royaumes selon Roland. C'est une cité qui n'est pas sans violence, féodale notamment.