

# Piscine C Jour 07

Staff 42 piscine@42.fr

Résumé: Ce document est le sujet du jour 07 de la piscine C de 42.

# Table des matières

Ι	Consignes	2
II	Préambule	4
III	Exercice 00 : ft_strdup	5
IV	Exercice 01 : ft_range	6
V	Exercice 02 : ft_ultimate_range	7
VI	Exercice 03 : ft_concat_params	8
VII	Exercice 04 : ft_split_whitespaces	9
VIII	Exercice 05 : ft_print_words_tables	10
IX	Exercice 06 : ft_convert_base	11
$\mathbf{X}$	Exercice 07 : ft_split	12

#### Chapitre I

# Consignes

- Seule cette page servira de référence : ne vous fiez pas aux bruits de couloir.
- Le sujet peut changer jusqu'à une heure avant le rendu.
- Attention aux droits de vos fichiers et de vos répertoires.
- Vous devez suivre la procédure de rendu pour tous vos exercices.
- Vos exercices seront corrigés par vos camarades de piscine.
- En plus de vos camarades, vous serez corrigés par un programme appelé la Moulinette.
- La Moulinette est très stricte dans sa notation. Elle est totalement automatisée. Il est impossible de discuter de sa note avec elle. Soyez d'une rigueur irréprochable pour éviter les surprises.
- La Moulinette n'est pas très ouverte d'esprit. Elle ne cherche pas à comprendre le code qui ne respecte pas la Norme. La Moulinette utilise le programme norminette pour vérifier la norme de vos fichiers. Comprendre par là qu'il est stupide de rendre un code qui ne passe pas la norminette.
- Les exercices sont très précisément ordonnés du plus simple au plus complexe. En aucun cas nous ne porterons attention ni ne prendrons en compte un exercice complexe si un exercice plus simple n'est pas parfaitement réussi.
- L'utilisation d'une fonction interdite est un cas de triche. Toute triche est sanctionnée par la note de -42.
- Si ft\_putchar() est une fonction autorisée, nous compilerons avec notre ft\_putchar.c.
- Vous ne devrez rendre une fonction main() que si nous vous demandons un programme.
- La Moulinette compile avec les flags -Wall -Wextra -Werror, et utilise gcc.
- Si votre programme ne compile pas, vous aurez 0.
- Vous <u>ne devez</u> laisser dans votre répertoire <u>aucun</u> autre fichier que ceux explicitement specifiés par les énoncés des exercices.

- Vous avez une question? Demandez à votre voisin de droite. Sinon, essayez avec votre voisin de gauche.
- Votre manuel de référence s'appelle Google / man / Internet / ....
- Pensez à discuter sur le forum Piscine de votre Intra!
- Lisez attentivement les exemples. Ils pourraient bien requérir des choses qui ne sont pas autrement précisées dans le sujet...
- Réfléchissez. Par pitié, par Odin! Nom d'une pipe.



Attention aux droits !



Pour cette journée, la norminette doit être lancée avec le flag -R CheckForbiddenSourceHeader. La moulinette l'utilisera aussi.

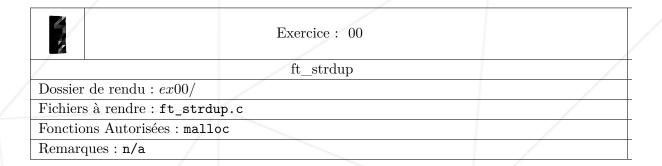
# Chapitre II Préambule

Voici une liste des monstres que l'on peut trouver dans le célèbre Donjon de Naheulbeuk :

```
- Toutes sortes de morts-vivants ;
- Des araignées géantes ;
- Des orques ;
- Des gobelins ;
- Des trolls dans les souterrains ;
- Des sorciers ;
- Des guerriers maudits ;
- Des rats mutants ;
- Une bouteille d'huile ;
- Du papier toilette ;
- Deux éponges ;
- Des raviolis.
```

# Chapitre III

# Exercice 00: ft\_strdup



- Reproduire à l'identique le fonctionnement de la fonction strdup (man strdup).
- Elle devra être prototypée de la façon suivante :

char \*ft\_strdup(char \*src);

# Chapitre IV

# Exercice 01: ft\_range

	Exercice: 01	
/	ft_range	
Dossier de rendu : $ex01/$		
Fichiers à rendre : ft_rang	ge.c	
Fonctions Autorisées : mall	Loc	
Remarques : n/a		/

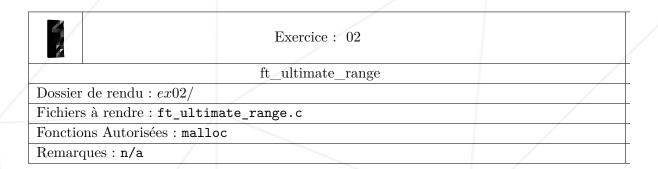
- Écrire une fonction ft\_range qui retourne un tableau d'int. Ce tableau d'int contiendra toutes les valeurs entre min et max.
- Min inclu max exclu.
- Elle devra être prototypée de la façon suivante :

```
int *ft_range(int min, int max);
```

• Si la valeur min est supérieure ou égale à la valeur max, un pointeur nul sera retourné.

#### Chapitre V

# Exercice 02: ft\_ultimate\_range



- Écrire une fonction ft\_ultimate\_range qui alloue et assigne un tableau d'int. Ce tableau d'int contiendra toutes les valeurs entre min et max.
- Min inclu max exclu.
- $\bullet\,$  Elle devra être prototypée de la façon suivante :

```
int ft_ultimate_range(int **range, int min, int max);
```

- Si la valeur min est supérieure ou égale à la valeur max, range pointera sur NULL.
- La taille de range sera retournée (ou 0 en cas de problème).

# Chapitre VI

# Exercice 03: ft\_concat\_params

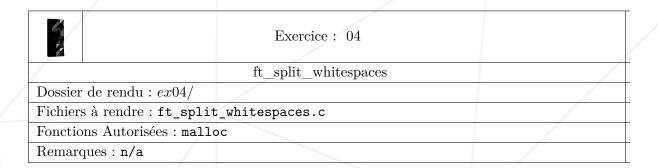
Exercice: 03	
ft_concat_params	/
Dossier de rendu : $ex03/$	
Fichiers à rendre : ft_concat_params.c	
Fonctions Autorisées : malloc	
Remarques: n/a	

- Écrire une fonction qui transforme les arguments reçus en ligne de commande en une unique chaîne de caractères. Les arguments seront separés par un "\n".
- Elle devra être prototypée de la façon suivante :

char \*ft\_concat\_params(int argc, char \*\*argv);

### Chapitre VII

#### Exercice 04: ft\_split\_whitespaces



- Écrire une fonction qui découpe une chaîne de caractères en mots.
- Les séparateurs sont les espaces, les tabulations et les retours à la ligne.
- La fonction renvoie un tableau où chaque case contient l'adresse d'une chaîne de caractères représentant un mot. Le dernier élement du tableau devra être égal à 0 pour marquer la fin du tableau.
- Il ne doit pas y avoir de chaîne vide dans votre tableau. Tirez-en les conclusions qui s'imposent.
- La chaîne qui sera transmise ne sera pas modifiable.
- Elle devra être prototypée de la façon suivante :

char \*\*ft\_split\_whitespaces(char \*str);

# Chapitre VIII

# Exercice 05: ft\_print\_words\_tables

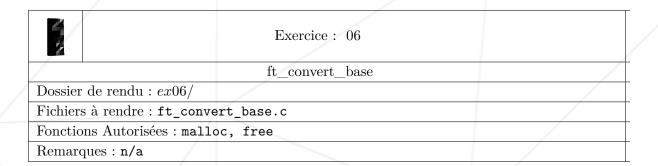
	Exercice: 05	
	ft_print_words_tables	
Dossier de rendu : $ex05/$		
Fichiers à rendre : ft_pri	nt_words_tables.c	
Fonctions Autorisées : ft_	putchar	
Remarques : n/a		

- Écrire une fonction qui affiche le contenu du tableau créé par la fonction de l'exercice précédent.
- Chaque mot sera seul sur une ligne.
- Chaque mot sera suivi d'un "\n", y compris le dernier.
- Cet exercice sera compilé avec votre ft\_split\_whitespaces.c
- Faites attention à ne pas faire de multiple define.
- Elle devra être prototypée de la façon suivante :

void ft\_print\_words\_tables(char \*\*tab);

#### Chapitre IX

Exercice 06: ft\_convert\_base

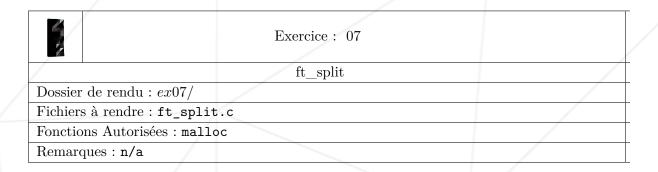


- Écrire une fonction qui renvoie le résultat de la conversion de la chaîne nbr exprimée en une base base\_from dans une base base\_to sous forme d'une chaîne de caractères allouée avec suffisamment de mémoire. Le nombre representé par nbr tient dans un int.
- Elle devra être prototypée de la façon suivante :

char \*ft\_convert\_base(char \*nbr, char \*base\_from, char \*base\_to);

#### Chapitre X

#### Exercice 07: ft\_split



- Écrire une fonction qui découpe une chaîne de caractères en fonction d'une autre chaîne de caractères.
- Il faudra utiliser chaque caractère de la chaine charset comme séparateur.
- La fonction renvoie un tableau où chaque case contient l'adresse d'une chaîne de caractères comprise entre deux séparateur. Le dernier élement du tableau devra être égal à 0 pour marquer la fin du tableau.
- Il ne doit pas y avoir de chaîne vide dans votre tableau. Tirez-en les conclusions qui s'imposent.
- La chaîne qui sera transmise ne sera pas modifiable.
- Elle devra être prototypée de la façon suivante :

char \*\*ft\_split(char \*str, char \*charset);