

Journal de bord



Travail Pratique Individuel
MiFiSy

CFPT Informatique

Yoann Meier

29 avril 2024

Table des matières

24 Avril 2024	3
Objectif de la journée	3
Déroulement de la journée	3
Bilan de la journée	4
25 Avril 2024	5
Objectif de la journée	5
Déroulement de la journée	5
Bilan de la journée	5
29 Avril 2024	6
Objectif de la journée	6
Déroulement de la journée	6
Bilan de la journée	6
30 Avril 2024	7
Objectif de la journée	7
Déroulement de la journée	7
Bilan de la journée	7
02 Mai 2024	8
Objectif de la journée	8
Déroulement de la journée	8
Bilan de la journée	8
06 Mai 2024	9
Objectif de la journée	9
Déroulement de la journée	9
Bilan de la journée	9
07 Mai 2024	10
Objectif de la journée	10
Déroulement de la journée	10
Bilan de la journée	10
08 Mai 2024	11
Objectif de la journée	11
Déroulement de la journée	11
Bilan de la journée	11
13 Mai 2024	12
Objectif de la journée	12
Déroulement de la journée	12
Bilan de la journée	12
14 Mai 2024	13
Objectif de la journée	13
Déroulement de la journée	13
Bilan de la journée	13

15 Mai 2024	14
Objectif de la journée	14
Déroulement de la journée	14
Bilan de la journée	14

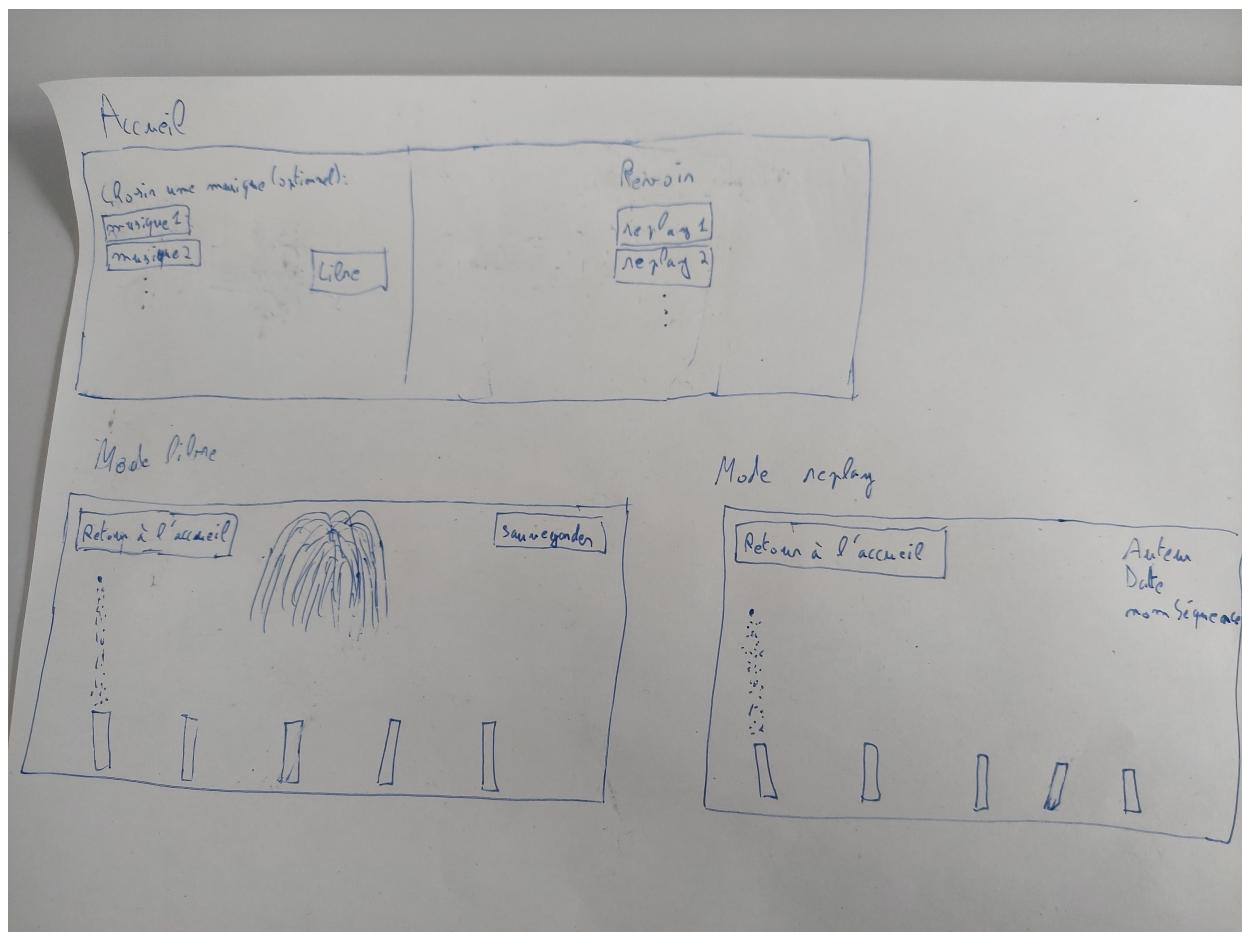
24 Avril 2024

Objectif de la journée

Aujourd'hui, je vais tout d'abord lire le cahier des charges, puis je vais faire la planification.
Ensuite, je vais faire les plans de tests.

Déroulement de la journée

Ce matin, j'ai commencé par lire attentivement le cahier des charges.
Ensuite, j'ai fait des schémas des différentes vues qui seront disponibles dans l'application.



Cela me permet de faire la planification plus facilement car je visualise mieux le travail à effectuer.
Par la suite, j'ai fait la planification prévisionnel du projet.
Une question me bloquant dans la finalisation du planning, j'ai créé le trello et le git du projet en attente d'une réponse.

Cet après-midi, j'ai terminé la planification après avoir eu des réponses à mes questions à mon enseignant. En effet, je n'avais pas bien compris pourquoi il y a le détail de 5 types de feu d'artifice dans le cahier des charges alors qu'après, il est écrit que je dois en réaliser 2. Il s'avère que ces 3 autres feu d'artifice sont à faire en bonus à cause du temps limité du TPI.

Ensuite, j'ai fais le plan de test.

Cela s'est fais rapidement car mon projet possède des éléments compliqué à réaliser et en contrepartie il n'y en a pas énormément.

Bilan de la journée

Bonne journée, j'ai bien commencer le TPI avec le planning, le plan de tests, le git et le trello ont été réalisé et je pense avoir une bonne compréhension du sujet qui, de plus, me plaît et m'intéresse.

Hâte de commencer le projet demain.

25 Avril 2024

Objectif de la journée

Aujourd'hui, je vais tout d'abord créer le projet, puis je vais ajouter le système de gestion de particule et la récupération MIDI.

Cela va être fait rapidement car j'ai déjà réalisé ces tâches en amont du TPI.

Par la suite, je vais faire la vue de la page de jeu pour les deux modes disponibles.

Pour l'instant, les mortiers seront représenter avec des rectangles.

Les boutons ont déjà été réalisé en amont, la vue sera rapide à faire.

Finalement, je vais réaliser un des deux effets obligatoire à réaliser pour le TPI : la comète.

Déroulement de la journée

Ce matin, j'ai commencé par créer le projet, ajouter NAudio au projet, puis j'ai ajouté et modifié le code des particules et de récupération des notes MIDI.

Le code des particules vient d'un [tuto](#).

J'ai ensuite fais l'affichage de la page de jeu. C'est une version temporaire qui sera modifier plus tard.

Finalement, j'ai commencé le premier effet de feu d'artifice : la comète.

J'ai fais quelque chose de ressemblant mais lors de la visite de M. Garchery, il m'a expliqué que ma méthode est fausse.

En effet, je crée la tête du feu d'artifice et la queue en même temps sans jamais vérifier si la vitesse ou l'angle change.

Je vais modifier cela cet après-midi.

Cet après-midi, j'ai essayé de faire les modifications demandées mais je ne pense pas avoir réussi.

Maintenant, lorsque la vitesse ou l'angle change dans la tête ou la queue, cela change pour l'autre.

Mais cela ne fait que décalé mais la traînée reste en ligne droite.

Bilan de la journée

La matinée s'est bien passé, j'ai commencé le projet sans aucun problème.

Néanmoins l'après-midi a été compliqué avec les changements à faire sur la comète que je n'ai pas totalement réussi.

Comme la comète s'affiche quand même, je vais passer à la suite demain et revenir dessus si j'ai le temps vers la fin du projet.

Il faudra que je prenne en compte la vitesse pour la vitesse mais je le ferai lorsque j'utilisera la guitare, normalement le 30 avril.

J'avais prévu d'avancer la documentation aujourd'hui et je n'ai pas pu mais ce n'est pas grave, j'avais déjà bien avancer hier.

J'espère que la création de la pluie de particules se déroulera bien.

29 Avril 2024

Objectif de la journée

Aujourd'hui, je vais faire le deuxième effet de particule obligatoire du TPI, la pluie de particules (saule pleureur). Cette tâche va sûrement me prendre du temps car c'est un effet difficile à faire. Pendant la journée, je vais faire une pause du développement et continuer la documentation.

Déroulement de la journée

Ce matin, j'ai commencé la création de la pluie de particules.

J'avance bien et j'ai déjà un plutôt bon résultat que je vais améliorer cet après-midi car mon feu d'artifice est légèrement différent de ce que j'ai vu dans cette vidéo youtube : <https://www.youtube.com/watch?v=XpFaHMihqBQ>.

Cet après-midi, j'ai essayé d'améliorer ma pluie de particules, mais je n'ai pas réussi.

J'ai essayé de calculer l'angle à ajouter à chaque émission de particules pour que toutes finissent par aller vers le bas au fur et à mesure.

J'ai réussi mais les anciennes particules, elles, continuent dans la même direction.

En effet, le système de particule que j'utilise n'a pas fait pour modifier les valeurs pendant l'émission des particules, particulièrement les struct utilisés qui ne sont pas pratique à modifier et les émettre qui ne font qu'émettre les particules, sans les stocker.

Actuellement, je baisse ou augmente de 1 l'angle des futures particules, comme ce matin.

Je remarque que le feu d'artifice que j'ai créé est presque identique au pivoine, avec simplement une gravité qui n'est pas présente dans le pivoine.

Ensuite, j'ai continué la documentation technique car mes échecs en développement m'ont frustré et j'ai besoin de faire une pause de développement.

Bilan de la journée

Aujourd'hui, comme le jour 2, j'ai fais un feu d'artifice que je ne pense pas avoir parfaitement terminer et que je reprendrais quand j'en aurais le temps.

Je fera le point avec M. Garchery demain sur ces deux feux d'artifice.

Sinon, j'ai continué la documentation technique.

Comme j'ai bien avancé sur la documentation, je ne pense pas faire de la documentation demain malgré ce que j'avais prévu dans le planning.

30 Avril 2024

Objectif de la journée

Déroulement de la journée

Bilan de la journée

02 Mai 2024

Objectif de la journée

Déroulement de la journée

Bilan de la journée

06 Mai 2024

Objectif de la journée

Déroulement de la journée

Bilan de la journée

07 Mai 2024

Objectif de la journée

Déroulement de la journée

Bilan de la journée

08 Mai 2024

Objectif de la journée

Déroulement de la journée

Bilan de la journée

13 Mai 2024

Objectif de la journée

Déroulement de la journée

Bilan de la journée

14 Mai 2024

Objectif de la journée

Déroulement de la journée

Bilan de la journée

15 Mai 2024

Objectif de la journée

Déroulement de la journée

Bilan de la journée