

Fiche descriptive

Cas
n°2.1

INFORMATIONS D'ENTÊTE

| | |
|----------------|---|
| Nom | Authentification |
| Acteur(s) | Acheteur (client ou employé) |
| Description | L'utilisateur doit s'identifier pour transmettre des informations nécessaire au bon déroulement de la commande. |
| Auteur | Y.ROCHE |
| Date(s) | 11/10/2018 (première rédaction) |
| Pré-conditions | Aucune |
| Démarrage | L'utilisateur veut enregistrer une commande, mais il doit être connecter. La page d'authentification s'ouvre. |

DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. Le système ouvre la page d'authentification.
2. L'utilisateur choisit entre se connecter, s'inscrire ou sélectionner un client si c'est un employé comme acteur.
3. L'utilisateur entre ses identifiant et se connecte.
4. Le système le système récupère les informations

Les scénarios alternatifs

- 2.a L'utilisateur décide de quitter la page d'authentification.
- 2.b L'utilisateur décide de quitter l'enregistrement de l'achat.
- 2.c L'utilisateur décide de s'inscrire, il est donc mené vers une page d'inscription.

Les scénarios d'exception

- 3.a l'utilisateur entre des mauvaises informations, un message d'informations s'affiche.

Fin

Scénario nominal : après le point 4.

Scénario d'exception : après le point 3.

Posts conditions

Scénario nominal : L'utilisateur c'est bien connecté, il passe à la suite de l'enregistrement de l'achat.

Scénario d'exception : L'utilisateur entre de mauvaises informations de connection. Un message d'erreur s'affiche et l'utilisateur peut de nouveau essayer.

COMPLÉMENTS

Ergonomie : La connexion doit pouvoir se faire en une page. Même en cas d'erreur lors de l'entrée des identifiant, un pop-up suffira à avertir que l'utilisateur c'est trompé. L'utilisateur devra entrer le minimum d'informations.

Performance attendue : Le connexion au serveur se fera en moins de 3 secondes.

Problèmes non résolus : Serait-il possible de pouvoir s'inscrire/connecter autre part que pendant l'enregistrement de l'achat.