

## \$VPUB\$

n°	Description	Entrées	Sorties attendues	Type	Sortie obtenues	Observation
1	emptyBoisson	Boisson(nom)	false	boite noire	false	
2	emptyBoisson2	Boisson(nom, degre)	false	boite noire	false	
3	limiteBoisson	Boisson(alcoolise, degré négatif, nom, prix, volume)	erreur ⇒ degré négatif impossible	boite noire	true	Il est possible de créer cette boisson
4	limiteBoisson2	Boisson(alcoolise, degre >100%, nom, prix, volume)	erreur ⇒ degré >100% impossible	boite noire	true	Il est possible de créer cette boisson
5	limitePrix	prix < 0euros	false		true	Il est possible d'avoir un prix négatif
6	limiteVolume	volume < 0cl	false		true	Il est possible d'avoir un volume négatif
7	testToString	Boisson	true	boite noire	true	
8	emptyCocktail	Cocktail(nom)	false	boite noire	false	
9	emptyCave	Cave()	false	boite noire	false	
10	testAdd	cave.add(Boisson)	+1 boisson	boite noire	+1 boisson	
11	testToStringCave	Cave	true	boite noire	true	

12	testTake	cave.take(Boisson)	-1 boisson	boite noire	-1 boisson	
13	limiteTake1	cave.take(Boisson NonPresenteDansLaCave)	erreur => boisson non présente	boite noire	-1 boisson	Le programme semble retirer une boisson aléatoire.
14	limiteTake2	cave.take(Boisson NonPresenteDansLaCaveCarCaveVide)	erreur => la cave est vide	boite noire	0 boissons	Le programme ne prévient pas que la cave est vide.
15	emptyIngrediantCocktail	cocktail sans ingrédients	true		true	
16	emptyIngrediantCocktail2	cocktail avec ingrédients	false		false	
17	alcoolFree	cocktail avec alcool	false		true	résultat = inverse de la documentation
18	alcoolFree2	cocktail sans alcool	true		false	résultat = inverse de la documentation
19	testToString	cocktail	true		true	
20	limiteAdd	add quantite negative	true		false	on ne devrait pas pouvoir ajouter un ingrédient avec une quantité négative
21	emptyBar	new Bar()	false		false	
22	addBoissonAlcoolise	boisson alcoolise	true		true	
23	addBoissonNonAlcoolise	boisson non alcoolise	true		true	

24	addCocktailAlcoolise	cocktail alcoolise	true		false	les cocktails alcoolisés s'ajoutent dans les cocktails non alcoolisés
25	addCocktailNonAlcoolise	cocktail non alcoolise	true		false	les cocktails non alcoolisés s'ajoutent dans les cocktails alcoolisés
26	testToString	bar	true		true	
27	testServBoissonFroide	serv(boissonFroide)	boissonFroide		boissonFroide	
28	testServBoissonAlcoolisee	serv(boissonAlcoolisee)	boissonAlcoolisee		nullPointer Exception	
29	testServBoissonChaud	serv(boissonChaud)	boissonChaud		boissonChaud	
30	testServCocktailNonAlcoolise	serv(cocktailNonAlcoolise)	cocktailNonAlcoolise		nullPointer Exception	
31	testServCocktailAlcoolise	serv(cocktailAlcoolise)	cocktailAlcoolise		nullPointer Exception	
32	testLimiteServ	serv(boisson non dispo dans le bar)	erreur		nullPointer Exception	

## **Levée de bug :**

### Classe Boisson:

Le constructeur de la classe permet de créer une boisson avec un nom et un degré d'alcool. Or il ne permet pas de prendre en compte les autres attributs (qui sont d'ailleurs définis en "public" au lieu de "private"). Par exemple, il sera impossible de définir le prix d'une boisson lors de sa création.

Dans le constructeur, le degré d'alcool est un float, ce qui n'est pas pratique car on doit écrire par exemple `boisson= new Boisson("bière", (float) 5)`

#### Classe Cocktail:

Il est impossible de paramétrer le boolean alcoolisé pour un cocktail

#### Classe Bar:

On ne peut pas ajouter une boisson chaude au bar (peut-être un choix)

#### Classe Cave:

Lorsqu'on demande au programme de prendre une boisson qui n'est pas dans la cave, ce dernier enlève une boisson aléatoire au lieu de nous prévenir que la boisson n'est pas dans la cave.

**La documentation n'est pas complète !**

**Tous les paramètres sont "public" ⇒ problème de sécurité.**

**Attention erreurs de français (ex : ingredients, alcoole ...)**