

Récapitulatif des tests effectués:

n°	Description	Entrées	Sorties attendues	Type	Sortie obtenues	Observation
1	emptyBoisson	Boisson(nom)	false	boite noire	false	
2	emptyBoisson2	Boisson(nom, degre)	false	boite noire	false	
3	limiteBoisson	Boisson(alcoolise, degre négatif, nom, prix, volume)	erreur ⇒ degre négatif impossible	test limite	true	Il est possible de créer cette boisson
4	limiteBoisson2	Boisson(alcoolise, degre >100%, nom, prix, volume)	erreur ⇒ degre >100% impossible	test limite	true	Il est possible de créer cette boisson
5	limitePrix	prix < 0euros	false	test limite	true	Il est possible d'avoir un prix négatif
6	limiteVolume	volume < 0cl	false	test limite	true	Il est possible d'avoir un volume négatif
7	testToString	Boisson	true	boite noire	true	
8	emptyCocktail	Cocktail(nom)	false	boite noire	false	
9	emptyCave	Cave()	false	boite noire	false	
10	testAdd	cave.add(Boisson)	+1 boisson	boite noire	+1 boisson	
11	testToStringCave	Cave	true	boite noire	true	

12	testTake	cave.take(Boisson)	-1 boisson	boite noire	-1 boisson	
13	limiteTake1	cave.take(Boisson NonPresenteDansLaCave)	erreur => boisson non présente	test limite	-1 boisson	Le programme semble retirer une boisson aléatoire.
14	limiteTake2	cave.take(Boisson NonPresenteDansLaCaveCarCaveVide)	erreur => la cave est vide	test limite	0 boissons	Le programme ne prévient pas que la cave est vide.
15	emptyIngrediantCocktail	cocktail sans ingrédients	true	boite noire	true	
16	emptyIngrediantCocktail2	cocktail avec ingrédients	false	boite noire	false	
17	alcoolFree	cocktail avec alcool	false	boite noire	true	résultat = inverse de la documentation
18	alcoolFree2	cocktail sans alcool	true	boite noire	false	résultat = inverse de la documentation
19	testToString	cocktail	true	boite noire	true	
20	limiteAdd	add quantite negative	true	test limite	false	on ne devrait pas pouvoir ajouter un ingrédient avec une quantité négative
21	emptyBar	new Bar()	false	boite noire	false	
22	addBoissonAlcoolise	boisson alcoolise	true	boite noire	true	
23	addBoissonNonAlcoolise	boisson non alcoolise	true	boite noire	true	

24	addCocktailAlcoolise	cocktail alcoolise	true	boite noire	false	les cocktails alcoolisés s'ajoutent dans les cocktails non alcoolisés
25	addCocktailNonAlcoolise	cocktail non alcoolise	true	boite noire	false	les cocktails non alcoolisés s'ajoutent dans les cocktails alcoolisés
26	testToString	bar	true	boite noire	true	
27	testServBoissonFroide	serv(boissonFroide)	boissonFroide	boite noire	boissonFroide	
28	testServBoissonAlcoolisee	serv(boissonAlcoolisee)	boissonAlcoolisee	boite noire	nullPointerException	
29	testServBoissonChaud	serv(boissonChaud)	boissonChaud	boite noire	boissonChaud	
30	testServCocktailNonAlcoolise	serv(cocktailNonAlcoolise)	cocktailNonAlcoolise	boite noire	nullPointerException	
31	testServCocktailAlcoolise	serv(cocktailAlcoolise)	cocktailAlcoolise	boite noire	nullPointerException	
32	testLimiteServ	serv(boisson non dispo dans le bar)	erreur	test limite	nullPointerException	