Les Pirates – 1A SRI

Yoann Smets 1A SRI 22100213

Partie - Modélisation UML

Carte Régénération

Cette carte rend **N** points de vie au pirate l'utilisant.

La valeur de **N** est un attribut initialisé dans le constructeur de la carte.

Carte Dénigrement

Cette carte **retire N points de popularité** au pirate adverse.

La valeur de **N** est définie lors de la création de la carte.

Carte Pile ou Face

Cette carte joue sur une probabilité pondérée en faveur de l'utilisateur:

- Avec une probabilité définie (ex : 1 chance sur N avec N>2), le pirate utilisateur perd tous ses PV.
- Sinon, c'est **le pirate adverse qui perd tous ses PV**.

 La probabilité est définie à l'aide d'un entier transmis lors de la création de la carte.

Carte Switch

Cette carte échange totalement l'état des deux pirates :

- Points de vie
- Popularité
- Main (les cartes en main)
- Zone d'attaque
- Zone de popularité

Carte Vol

Cette carte permet d'échanger N cartes de sa main avec N cartes de son adversaire, les N cartes volables sont choisies aléatoirement. Pour chaque carte, le joueur peut choisir quelle carte de sa main échanger contre celle de son adversaire ou bien il peut choisir de ne pas voler la carte.

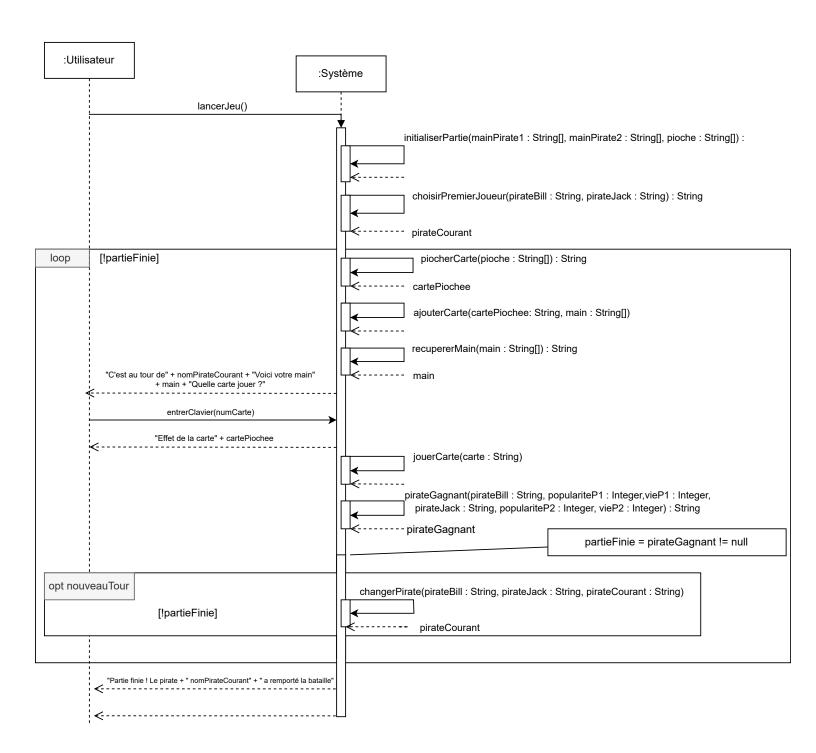
Note sur les Zones

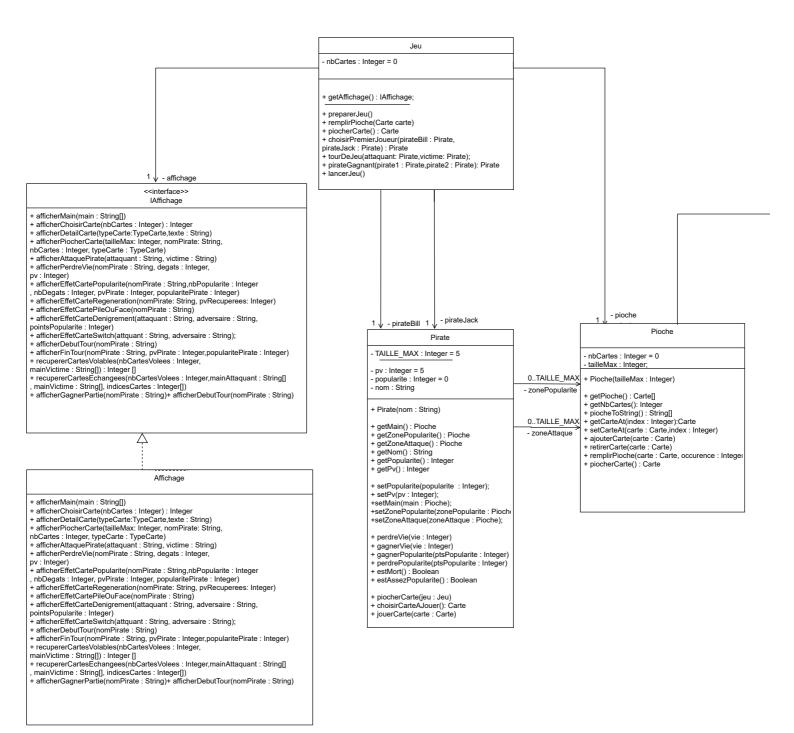
Les différentes **Zones** (main, attaque, popularité) jouent également un rôle de **mémoire/historique** :

Elles permettent d'imaginer, à terme, des mécanismes évolutifs comme :

Déclenchement d'un évènement spécial après avoir joué 3 cartes du même type.

Bonus/malus liés à l'accumulation de certaines cartes





<<enumeration>> TypeCarte ABORDAGE_REUSSI
DISCOURS_INSPIRANT
MAIN_DE_FER
COUP_DE_SABRE
VOL_DE_CARTE
REGENERATION_HP
PILE_OU_FACE
LANGUE_DE_SERPENT
SWITCH <<abstract>> Carte - typeCarte : TypeCarte escription : String + Carte(typeCarte : typeCarte description : String) 0.tailleMax + getType(): typeCarte + getDescription(): String +<+ getType(): typeCarte + getDescription(): String + cartes of the product of - pioche CartePileOuFace - probabilite: Integer CarteSwitch CarteDenigrement + CartePileOuFace(typeCarte : typeCarte description : String, probabilite: Integer) pvRecuperees : Integer + CarteSwitch(typeCarte : typeCarte description : String) + CarteRegeneration(typeCarte : typeCarte description : String, pointsPopularite : Integer) + getProbabilite(): Integer + effetCarte(attaquant : Pirate, victime : Pirate); + effetCarte(attaquant : Pirate, victime : Pirate); + getPointsPopularite(): Integer + effetCarte(attaquant : Pirate, victime : Pirate); CarteAttaque CartePopularite CarteVol CarteRegeneration - nbDegats : Integer - nbDegats : Integer - pointsPopularite : Integer - nbCartesVolables : Integer - pvRecuperees : Integer + CarteAttaque(typeCarte : typeCarte description : String, nbDegats : Integer) + CarteVol(typeCarte : typeCarte description : String, nbCartesVolables : Integer) + CarteRegeneration(typeCarte : typeCarte description : String, pvRecuperees : Integer) + CartePopularite(typeCarte : typeCarte description : String, nbDegats : Integer, pointsPopularite : Integer) + getNbDegats() : Integer + effetCarte(attaquant : Pirate, victime : Pirate) + getPvRecuperees() : Integer + getNbCartesVolables() : Integer + effetCarte(attaquant : Pirate, victime : Pirate); + effetCarte(attaquant : Pirate, victime : Pirate); + getNbDegats(): Integer + getNbPopularite(): Integer + effetCarte(attaquant: Pirate, victime: Pirate);

