

Mini-projet LU2IN002 - 2020-2021

Nom : Luo	Nom :
Prénom : Yukai	Prénom :
N° étudiant : 28620155	N° étudiant :

Thème de simulation choisi (en 2 lignes max.)

Dans une ville représentée par un tableau à 2 dimensionnelle (chaque case représente 1km), les gens appellent les Uber et les Ubers les emmèneront à leur destination.

Description des classes et de leur rôle dans la simulation (2 lignes max par classe)

Terrain : un tableau à 2 dimensions qui représente la ville (chaque case représente 1km).

Ressource : Les Habitants.

Passager : Héritage de Ressource, représente les passagers.

Agent: Les moyens de transport.

Uber: Héritage d'Agent, représenter le Uber

Simulation: La simulation.

TestSimulation: Fonction main de Simulation, pour exécuter le programme.

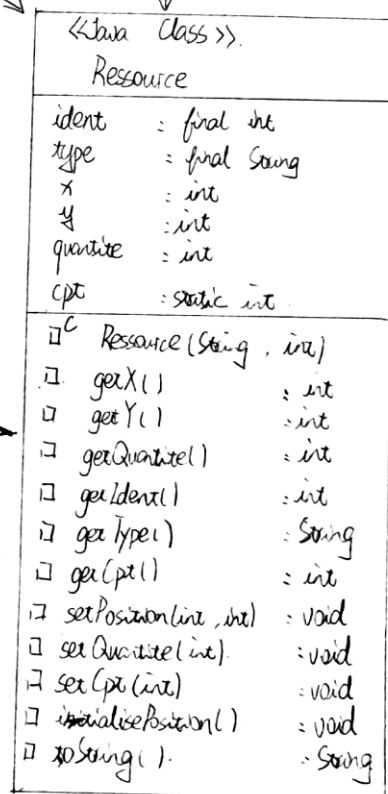
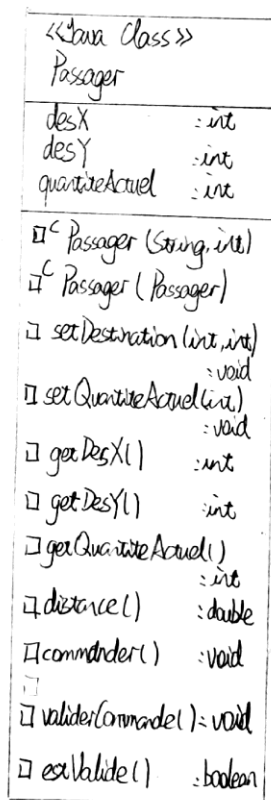
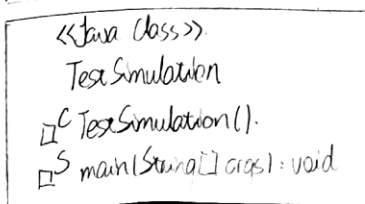
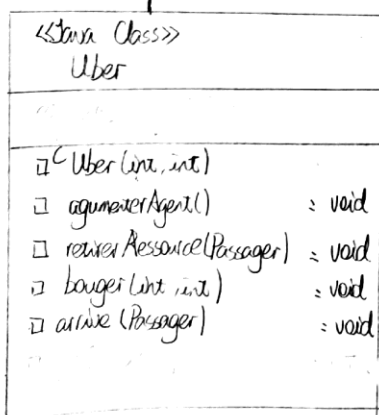
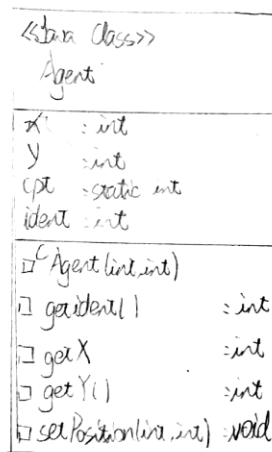
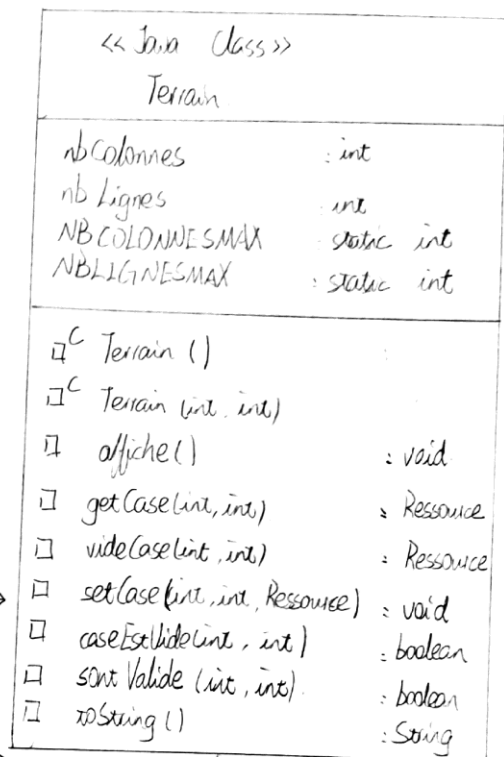
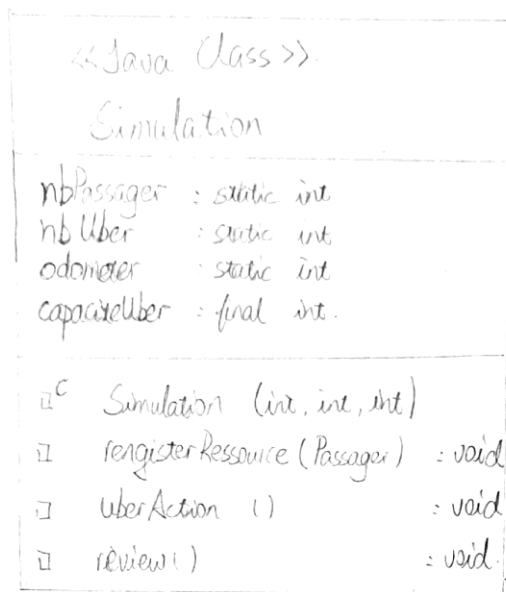
Décrire, dans les grandes lignes, ce qui se passe durant la simulation (max. 5-6 lignes)

Certains groupes de passagers décident de sortir en Uber dans une ville représentée par un tableau à 2 dimensions (chaque case de tableau représente 1km). Ils choisissent leur destination et font des commandes. Car chaque Uber ne peut que prendre 3 passagers en maximums, s'il y a plus de 3 passagers dans un groupe, la deuxième commande avec le même point de départ et la même destination sera automatiquement ignorée. Les Ubers trouvent les passagers, prennent les passagers à leur destination. Le nombre total des Ubers et des passagers et le kilométrage total seront être calculés.

Schéma UML fournisseur des classes (dessin "à la main" scanné ou photo acceptés)

Dans le prochain page





<i>Checklist des contraintes prises en compte:</i>	<i>Nom(s) des classe(s) correspondante(s)</i>
Classe contenant un tableau ou une liste d'objets	Terrain, Simulation
Classe statique contenant que des méthodes statiques	TestSimulation
Héritage	Uber extends Agent Passager extends Ressource
Classe avec composition	Terrain Simulation
Classe avec un constructeur par copie ou clone()	Passager
Noms des classes créées (entre 4 et 10 classes)	Terrain Agent Uber Ressource Passager Simulation TestSimulation

Copier / coller de vos classes à partir d'ici :