



# 1 Déclaration de Travail d'Architecture

---

*Projet : Concevoir la nouvelle architecture pour la plateforme Foosus*

*Client : Foosus*

# Sommaire

<b>1 Déclaration de Travail d'Architecture.....</b>	<b>1</b>
1.1 Information sur le document.....	3
<b>2 Objet de ce document.....</b>	<b>4</b>
<b>3 Déclaration de travail d'architecture.....</b>	<b>4</b>
3.1 Requête du projet et contexte.....	4
3.2 Description du projet et périmètre.....	4
3.3 Vue d'ensemble.....	5
3.4 Alignement stratégique.....	6
<b>4 Objectifs et périmètre.....</b>	<b>6</b>
4.1 Objectifs.....	6
4.2 Parties prenantes, préoccupations, et visions.....	7
4.3 Approche managériale.....	8
4.3.1 Méthodologie du travail d'architecture ( cycle Architecture Development Method ADM ).....	8
4.3.2 Méthodologie de travail d'implémentation.....	8
4.4 Procédures de changement de périmètre.....	8
<b>5 Rôles et responsabilités.....</b>	<b>9</b>
5.1 Structure de gouvernance.....	9
5.1.1 Organigramme de l'équipe de direction.....	9
<b>6 Approche architecturale.....</b>	<b>11</b>
6.1 Process d'architecture.....	11
6.2 Contenu de l'architecture.....	12
6.3 Méthodologies pertinentes et normes de l'industrie.....	14
<b>7 Plan de travail.....</b>	<b>14</b>
7.1 Item de travail 1: Phase de Lancement / Communication.....	14
7.2 Item de travail 2: Mise en place de la méthodologie de travail.....	14
7.2.1 Mise en place méthodologie agile SCRUM.....	14
7.2.2 Mise en place de la pipeline d'intégration et de déploiement continu 'CI/CD).....	15
7.3 Item de travail 3: Migration de l'architecture existante vers le cloud.....	15
7.4 Item de travail 4 : Conception / développement / test des micro-services.....	15
7.5 Item de travail 5 : Refonte du Front-End.....	15
7.6 Item de travail 6 : Supervision continue de l'architecture.....	16
7.7 Plan de communication.....	16
7.8 Événement de communication.....	16
<b>8 Risques et facteurs de réduction.....</b>	<b>17</b>
8.1 Analyse des risques projets.....	17
8.2 Hypothèses.....	18
<b>9 Critères d'acceptation et procédures.....</b>	<b>18</b>
9.1 Métriques et KPIs.....	18
9.2 Procédure d'acceptation.....	19
<b>10 Approbations signées.....</b>	<b>19</b>

## 1.1 Information sur le document

---

<i>Nom du projet</i>	Concevoir la nouvelle architecture pour la plateforme Foosus
<i>Préparé par :</i>	Yoann VALERO – Architecte logiciel
<i>N° de version du document :</i>	0.1
<i>Titre :</i>	<i>Déclaration de travail d'architecture</i>
<i>Date de version du document :</i>	09/08/22
<i>Revu par :</i>	Pete Parker - <i>Responsable Ingénierie</i>
<i>Date de révision :</i>	
<i>Liste de distribution :</i>	
<i>De :</i>	Yoann VALERO
<i>Date :</i>	09/08/22
<i>Email :</i>	yoann.valero@foosus.com
<i>Pour Action :</i>	Migration de l'architecture logiciel de Foosus
<i>Date de rendu :</i>	01/09/2022
<i>Email :</i>	yoann.valero@fossus.com
<i>Types d'action :</i>	Approbation, Révision, Information, Classement, Action requise, Participation à une réunion
<i>Historique de versions du document</i>	<a href="https://github.com/YoannValero/projet_foosus_archi">https://github.com/YoannValero/projet_foosus_archi</a>

## 2 Objet de ce document

---

Ce document est une Déclaration de travail d'architecture pour le projet de migration de la plateforme e-commerce Foosus.

La Déclaration de travail d'architecture définit le périmètre et l'approche qui seront utilisés pour mener à bien un projet d'architecture.

La Déclaration de travail d'architecture constitue le document qui permet de mesurer la réussite de l'exécution du projet d'architecture et peut former la base de l'accord contractuel entre le fournisseur et le consommateur de services d'architecture. E

## 3 Déclaration de travail d'architecture

### 3.1 Requête du projet et contexte

---

Foosus est une start-up dans le secteur de l'alimentation durable. Leur objectif est de soutenir l'alimentation locale et de mettre les consommateurs en contact avec des producteurs et des artisans locaux .

La plateforme actuelle de Fossus a atteint un point au-delà duquel elle ne peut plus soutenir les projets de croissance et d'expansion de l'entreprise. L'architecture a accumulée une dette technique importante.

L'entreprise veut construire une solution géo-ciblée avec une nouvelle architecture stratégique répondant à ses besoins tout en étant éco-responsable.

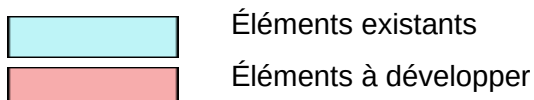
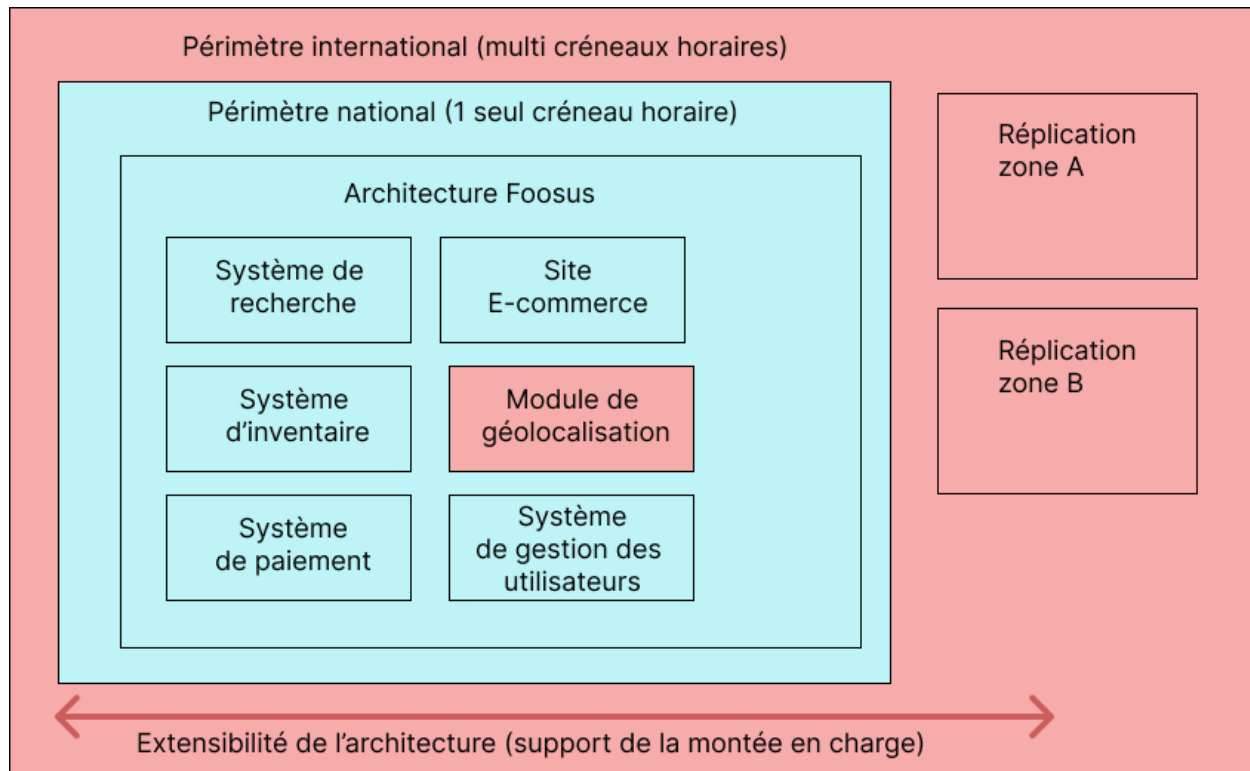
### 3.2 Description du projet et périmètre

Foosus veut construire une solution géo-ciblée avec une nouvelle architecture. L'équipe produit soutient l'investissement dans des travaux architecturaux, impliquant un architecte logiciel collaborant avec les équipes de l'entreprise Foosus.

---

### 3.3 Vue d'ensemble

La plateforme e-commerce de Foosus existante est basée sur un système décomposé en plusieurs modules fonctionnant de manière autonome où la **communication** et la **cohérence** entre les composants sont **complexes**. La créativité et la découverte de technologie étaient encouragés au détriment d'une architecture conçue avec une vision long terme.



Les éléments représentés en bleu sont les composants existants de l'architecture actuelle. Tous les éléments en rouge représentent les composants/modules à développer. Ils sont les suivants :

- Module de géolocalisation afin de proposer des produits proches de l'emplacement géographique des clients
- Mise en place d'une solution pour rendre l'architecture extensible/scalable supportant les pics d'affluence, les montées en charge
- Un moyen de répliquer l'architecture sur différentes zones pour la rendre disponible à l'international (zone multi créneaux horaires)

## 3.4 Alignement stratégique

---

La nouvelle plateforme de Foosus devra respecter :

- Architecture évolutive afin de se déployer sur divers emplacements
- Tirer parti de la géolocalisation pour relier des fournisseurs et des consommateurs
- Disponibilité de la solution (emplacement, migration, cross-plateform, bande passante)
- Prise en charge de différents types d'utilisateurs

Le travail d'architecture doit pouvoir être réalisé **sans interruption de service** de la plateforme existante. Une migration progressive doit être réalisée tout en assurant le fonctionnement de la plateforme actuellement en production.

Le but est de libérer la créativité et l'expérience des équipes techniques avec un environnement de travail flexible pour pouvoir atteindre à la clé le million d'utilisateurs inscrits à la base clientèle Foosus.

## 4 Objectifs et périmètre

### 4.1 Objectifs

---

Les objectifs business de ce travail d'architecture sont les suivants :

Objectif Business	Notes
Architecture évolutive afin de se déployer sur divers emplacements	L'architecture actuelle cible des utilisateurs se trouvant principalement dans la même zone géographique. Le système était en maintenance régulièrement à 3h du matin entraînant une interruption de service pendant une très faible utilisation de la plateforme. Cependant, cela ne doit plus fonctionner ainsi car Foosus souhaite élargir sa zone géographique. La mise à jour ne sera plus possible car la plateforme sera utilisée en permanence. Elle devra être disponible 24/24h 7/7j.
Tirer parti de la géolocalisation pour relier des fournisseurs et des consommateurs	Afin de proposer des produits disponibles près des lieux de résidence des consommateurs, il faudra intégrer un calculateur de distance dans l'application se basant sur leur position géographique. Une réglementation liée aux protections des données des utilisateurs devra être respectée et l'application devra permettre à l'utilisateur d'autoriser ou non sa géolocalisation en amont.

Disponibilité de la solution (emplacement, migration, cross-plateform, bande passante)	La plateforme historique de Foosus a atteint un stade critique où elle n'est plus adaptée à son objet. Les équipes de développement sont pleinement investies dans l'extinction d'incendies et dans son maintien en état de marche, ce qui a ralenti la capacité de l'équipe technique à livrer de nouvelles fonctionnalités et à rester compétitifs au sein d'un marché nouveau et imprévisible.
Prise en charge de différents types d'utilisateurs	La nouvelle architecture devra identifier plusieurs rôles utilisateurs au sein des applications qui disposeront de fonctionnalités différentes (fournisseurs, clients, back-office)

## 4.2 Parties prenantes, préoccupations, et visions

Le tableau suivant montre les parties prenantes qui utilisent ce document, leurs préoccupations, et la façon dont le travail d'architecture répondra à ces préoccupations par l'expression de plusieurs visions.

Partie prenante	Préoccupation	Vision
Ash Callum PDG /CEO	S'assurer de la réussite du projet	Interne / Vision globale du projet Mettre en place suivi de projet (plan d'implémentation, indicateur de réussite, réunion de suivi)
Daniel Anthony CPO	S'assurer des performances Garantir l'atteinte des objectifs business	Suivi des performances business Mise en place de KPI
Architecte logiciel Yoann VALERO	Conceptualiser et fournir une architecture répondant aux besoins business	Supervision de l'architecture technique (métriques techniques) Mise en place de KPI
Pete Parker Reponsable Ingénierie	S'assurer du bon déroulement de la migration et fonctionnement de l'architecture	Outil de supervision, tests
Jo Kumar CFO	Respect du budget	- Etablir un reporting sur les dépenses
Natasha Jarson CIO	Garant de la stratégie d'entreprise concernant le système d'information	- Mettre en place des outils de suivi des KPI, métrique technique répondant aux besoins business

## 4.3 Approche managériale

### 4.3.1 Méthodologie du travail d'architecture ( cycle Architecture Development Method ADM )

Le processus de migration de l'architecture suivra la **méthodologie de développement d'architecture TOGAF**. La **méthode ADM** (Architecture Development Method) constitue le cœur du référentiel TOGAF. Il s'agit d'une méthode fiable et éprouvée pour développer une architecture informatique qui répond aux besoins business d'une organisation. Tous les livrables architecturaux sont listés dans la rubrique 6. [Approche architecturale](#) de ce document.

### 4.3.2 Méthodologie de travail d'implémentation

L'équipe technique travaille en **méthodologie agile SCRUM**. Les éléments suivants devront être clairement identifiés:

- Définition des acteurs
  - SCRUM Master
  - Product Owner
  - Product backlog
  - Equipe de développement
- Définition des durées de sprint ( maximum 2 semaines )
- Phases de validation ( grandes étapes du projet )

L'équipe devra mettre en place **une pipeline de d'intégration et de déploiement continu**. Cela permettra de dynamiser les livrables pour la nouvelle architecture et d'augmenter considérablement la qualité des réalisations grâce aux différents tests en continu réalisés sur les incréments pour la nouvelle architecture.

## 4.4 Procédures de changement de périmètre

Le tableau ci-dessous présente le processus, les étapes et responsabilités dont il est question :

Étapes de la demande de changement	Explication du processus	Responsables
1. Consigner	<ul style="list-style-type: none"><li>- Répertorier la demande pour en garder une trace, un historique.</li><li>- Permettre de traiter les demandes de changement sans perdre le fil d'exécution du projet</li></ul>	CTO, CPO, CEO, Architecte logiciel
2. Évaluer	<ul style="list-style-type: none"><li>- Définir la demande (impact, incidence, ressources nécessaire, risques liés aux projets)</li></ul>	CTO, CPO, CEO, Architecte logiciel



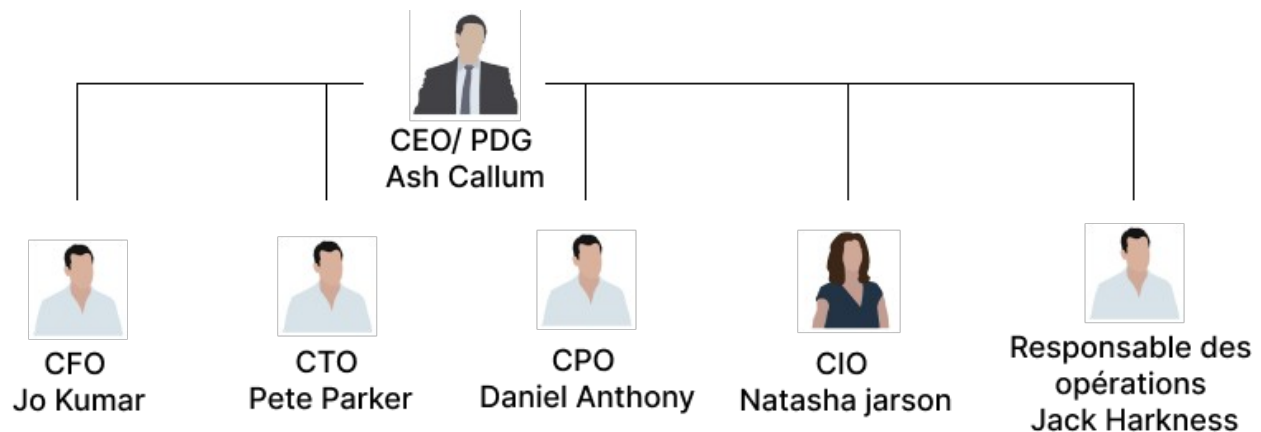
3. Valider	- Prise de décision : refus ou acceptation de la demande	CEO / PDG
4. Planifier	- Planification de l'intégration de la demande de changement - Communication et transmission des informations aux parties prenantes	CEO, CTO, CPO, Architecte logiciel
5. Intégrer	- Intégration dans le projet (conception, développement, test)	CTO, Architecte logiciel, CPO
6. Contrôler	- S'assurer du bon déroulement de l'intégration	CPO, CEO

Chaque demande de changement devra être analysée en respectant les étapes ci-dessus.

## 5 Rôles et responsabilités

### 5.1 Structure de gouvernance

#### 5.1.1 Organigramme de l'équipe de direction



Chaque artefact et livrable architecturaux devra être lu et approuvé par l'ensemble des parties prenantes.

Lors de la procédure de changement de périmètre, la majorité des acteurs devra approuver la demande de changement.

Le tableau ci-dessous liste les attentes pour chaque acteur membre de l'équipe.

<b>Partie prenante</b>	<b>Préoccupation</b>	<b>Vision</b>
Ash Callum PDG /CEO	S'assurer de la réussite du projet	Interne / Vision globale du projet Mettre en place suivi de projet (plan d'implémentation, indicateur de réussite, réunion de suivi)
Daniel Anthony CPO	S'assurer des performances Garantir l'atteinte des objectifs business	Suivi des performances business Mise en place de KPI
Architecte logiciel Yoann VALERO	Conceptualiser et fournir une architecture répondant aux besoins business	Supervision de l'architecture technique (métriques techniques) Mise en place de KPI
Pete Parker Reponsable Ingénierie	S'assurer du bon déroulement de la migration et fonctionnement de l'architecture	Outil de supervision, tests
Jo Kumar CFO	Respect du budget	- Etablir un reporting sur les dépenses
Natasha Jarson CIO	Garant de la stratégie d'entreprise concernant le système d'information	- Mettre en place des outils de suivi des KPI, métrique technique répondant aux besoins business

# 6 Approche architecturale

## 6.1 Process d'architecture

La méthode de développement d'architecture TOGAF (ou ADM pour « Architecture Development Method ») décrit une méthodologie des meilleures pratiques pour le développement architectural. Néanmoins, toutes les phases ne sont pas également pertinentes pour chaque projet. Le tableau ci-dessous décrit l'utilisation de l'ADM pour ce projet spécifique.

Phase	Entrée	Sortie
Preliminaire	<ul style="list-style-type: none"><li>- Modèle d'organisation pour l'architecture d'entreprise</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Modèle d'organisation pour l'architecture d'entreprise</li><li>- Framework d'architecture adapté</li><li>- Requête de travail d'architecture</li></ul>
A —Vision de l'architecture	<ul style="list-style-type: none"><li>- Modèle d'organisation pour l'architecture d'entreprise</li><li>- Framework d'architecture adapté</li><li>- Requête de travail d'architecture</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Vision d'architecture</li><li>- Framework d'architecture adapté</li><li>- Déclaration de travail d'architecture</li></ul>
B — Architecture business	<ul style="list-style-type: none"><li>- Modèle d'organisation pour l'architecture d'entreprise</li><li>- Framework d'architecture adapté</li><li>- Initialisation du document de définition de l'architecture (v1)</li><li>- Déclaration de travail d'architecture</li><li>- Vision d'architecture</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>-Document de définition de l'architecture</li><li>-Spécifications des conditions requises pour l'architecture</li></ul>
C — Architecture des systèmes d'information	<ul style="list-style-type: none"><li>- Modèle d'organisation pour l'architecture d'entreprise</li><li>- Framework d'architecture adapté</li><li>- Document de définition de l'architecture (v3)</li><li>- Spécifications des conditions requises pour l'architecture (v2)</li><li>- Déclaration de travail d'architecture</li><li>- Vision d'architecture</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>-Document de définition de l'architecture</li><li>-Spécifications des conditions requises pour l'architecture</li></ul>
D — Architecture technologique	<ul style="list-style-type: none"><li>- Modèle d'organisation pour l'architecture d'entreprise</li><li>- Framework d'architecture adapté</li><li>- Document de définition de l'architecture(v4)</li><li>- Vision d'architecture</li><li>- Spécifications des conditions requises pour l'architecture (v3)</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>-Document de définition de l'architecture</li><li>-Spécifications des conditions requises pour l'architecture</li></ul>

E — Opportunités et solutions	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Modèle d'organisation pour l'architecture d'entreprise</li> <li>- Framework d'architecture adapté</li> <li>- Document de définition de l'architecture (v5)</li> <li>- Spécifications des conditions requises pour l'architecture (v4)</li> <li>- Déclaration de travail d'architecture</li> <li>- Vision d'architecture</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Plan d'implémentation et de migration</li> <li>- Document de définition de l'architecture</li> <li>- Vision d'architecture</li> <li>- Spécifications des conditions requises pour l'architecture</li> </ul>
F —Planning de migration	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Modèle d'organisation pour l'architecture d'entreprise</li> <li>- Framework d'architecture adapté</li> <li>- Document de définition de l'architecture (v6)</li> <li>- Spécifications des conditions requises pour l'architecture (v5)</li> <li>- Plan d'implémentation et de migration (v2)</li> <li>- Déclaration de travail d'architecture</li> <li>- Vision d'architecture</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Plan d'implémentation et de migration</li> <li>- Document de définition de l'architecture</li> <li>- Spécifications des conditions requises pour l'architecture</li> <li>- Requête de travail d'architecture</li> </ul>
G — Gouvernance de l'implémentation	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Modèle d'organisation pour l'architecture d'entreprise</li> <li>- Framework d'architecture adapté</li> <li>- Déclaration de travail d'architecture</li> <li>- Contrats d'architecture</li> <li>- Vision d'architecture</li> <li>- Requête de travail d'architecture</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Demande de changement pour l'architecture (si besoin)</li> </ul>
H — Management du changement d'architecture	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Modèle d'organisation pour l'architecture d'entreprise</li> <li>- Framework d'architecture adapté</li> <li>- Déclaration de travail d'architecture</li> <li>- Modification des contrats d'architecture si besoin</li> <li>- Modification de l'évaluation à la conformité de l'architecture si besoin</li> <li>- Vision d'architecture</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Demande de changement pour l'architecture (si besoin)</li> <li>- Requête de travail d'architecture (si besoin)</li> <li>- Déclaration de travail d'architecture (si besoin)</li> </ul>
Management des conditions requises	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Vision d'architecture</li> <li>- Framework d'architecture adapté</li> <li>- Déclaration de travail d'architecture</li> <li>- Spécifications des conditions requises pour l'architecture</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Spécifications des conditions requises pour l'architecture</li> <li>- Déclaration de travail d'architecture</li> </ul>

## 6.2 Contenu de l'architecture

Le cadre de contenu d'architecture TOGAF (ou ACF pour « Architecture Content Framework ») fournit une catégorisation des meilleures pratiques pour le contenu de l'architecture. Néanmoins, tous les éléments ne sont pas également pertinents pour chaque projet. Le tableau ci-dessous décrit les zones de contenu pertinentes pour ce projet spécifique.

Zone de contenu	Entrée	Sortie
Principes, Vision, et Conditions requises de l'Architecture	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Contexte</li> <li>- Besoins business</li> <li>- Budget</li> <li>- Contrainte d'architecture</li> <li>- Rôle et responsabilités des parties prenantes</li> <li>- Stratégie de gouvernance</li> <li>- Objectifs business/stratégiques</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Affinage des éléments d'entrée avec changements si nécessaire</li> <li>- Principes d'architectures</li> </ul>
Architecture Business	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Principes, Vision et conditions requises de l'architecture</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Description des problématiques</li> <li>- Projet d'architecture et périmètre</li> <li>- Vision de l'architecture business cible</li> <li>- Plan d'architecture business</li> <li>- Plan de communication</li> </ul>
Architecture des systèmes d'information — Données	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Principes, Vision et conditions requises de l'architecture</li> <li>- Description de l'architecture business</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Description de l'architecture des données de base</li> <li>- Description de l'architecture des données cible</li> <li>- Description de l'architecture applicative de base</li> <li>- Description de l'architecture applicative cible</li> <li>- Analyse des écarts</li> <li>- Déclaration de travail d'architecture</li> </ul>
Architecture des systèmes d'information — Applications	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Principes, Vision et conditions requises de l'architecture</li> <li>- Description de l'architecture business</li> <li>- Architecture des systèmes d'information — Données</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Description de l'architecture applicative de base</li> <li>- Description de l'architecture applicative cible</li> <li>- Analyse des écarts</li> <li>- Déclaration de travail d'architecture</li> </ul>
Architecture technologique	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Principes, Vision et conditions requises de l'architecture</li> <li>- Description de l'architecture business</li> <li>- Architecture des systèmes d'information — Données</li> <li>- Architecture des systèmes d'information — Applications</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Description de l'architecture technologique de base</li> <li>- Description de l'architecture technologique cible</li> <li>- Analyse des écarts</li> <li>- Déclaration de travail d'architecture</li> </ul>

## 6.3 Méthodologies pertinentes et normes de l'industrie

L'architecture respectera les normes suivantes :

- normes ISO 9001 : Sécurité des systèmes d'informations
- Cycle ADM TOGAF
- norme ISO 14 006 – 14 062 de l'architecture (référence à l'AGIT – alliance Green IT) :
  - Chaque composant de l'architecture sera analysé selon la méthode ACV (Analyse du cycle de vie pour l'archi éco-responsable). Elle prévoit une analyse de l'étape de création des ressources nécessaires à la mise en place de l'architecture à jusqu'à la fin de vie des composants.
  - Scan de la plateforme web avec l'outil éco-index **avec un objectif de score > 80** (1 à 100, 1 représentant un impact écologique négatif très important)

## 7 Plan de travail

---

Cette section décrit toutes les activités et tous les livrables du travail d'architecture. Chaque item de travail est décrit en détail dans **le document de spécification des conditions requises pour l'architecture**.

### 7.1 Item de travail 1: Phase de Lancement / Communication

---

Dans cette étape, nous allons mobiliser les acteurs et communiquer les guidelines du projet . Une réunion de lancement sera prévue.

### 7.2 Item de travail 2: Mise en place de la méthodologie de travail

#### 7.2.1 Mise en place méthodologie agile SCRUM

Une période sera prévue pour définir les rôles au sein d'une équipe agile utilisant la méthodologie SCRUM. Les éléments suivants seront définis:

- Scrum master
- Product Owner
- Les responsabilités au sein de l'équipe de développement
- Les durées de sprint
- Durée des revues de sprint

### 7.2.2 Mise en place de la pipeline d'intégration et de déploiement continu (CI/CD)

La pipeline CI/CD permettra à l'équipe technique de fournir des versions, mises à jour plus fréquemment sans compromettre la qualité de la plateforme Foosus. Cette pipeline présente les avantages suivants :

- Les fonctionnalités pourront être déployées plus rapidement sans interruptions de service
- **Les risques de bug, de pannes seront diminués** car le code déployé est automatiquement exécuté et testé dans un environnement de test et de pré-production avant le déploiement. Le code sera donc de meilleur qualité.
- Le temps de revue des livrables sera diminué car les équipes déploieront des légères incréments tous les jours. L'équipe pourra non seulement s'assurer que tout le monde travaille sur les mêmes bases, mais aussi d'accélérer la révision du code et de faciliter l'intégration des modifications.

## 7.3 Item de travail 3: Migration de l'architecture existante vers le cloud

L'architecture existante sera migrée vers un environnement cloud extensible afin de palier aux interruptions de services.

## 7.4 Item de travail 4 : Conception / développement / test des micro-services

La conception, le développement et test des applications à refondre sous une architecture micro-service seront réalisés dans un environnement test de façon incrémentale. **Une priorisation sera faite sur le composant de géolocalisation** car l'entreprise souhaite intégrer cette fonctionnalité le plus tôt possible. Les applications seront intégrées, testées, déployées de façon continu.

## 7.5 Item de travail 5 : Refonte du Front-End

Parallèlement au développement des micro-services par l'équipe de développeur back-end, les développeurs/intégrateurs Front et Designer travailleront en étroite collaboration afin de refondre les interfaces de la plateforme Foosus sous une technologie unique avec le framework Angular. En effet, c'est la technologie la plus utilisée et la plus maîtrisée au sein de l'architecture actuelle. Le principal objectif sera de détacher la logique métier qui a été intégrée dans les applications monolithiques existantes. (container Java-spring et Ruby on rails voir schéma [#5.3.3.1.Architecture existante](#)).

## 7.6 Item de travail 6 : Supervision continue de l'architecture

La supervision du projet se déclenchera dès la phase de migration de l'architecture existante afin de contrôler son bon déroulement. Les métriques et KPI sont listés dans les contrat de conception /développement et d'architecture business.

## 7.7 Plan de communication

### 7.8 Événement de communication

Nom de l'action	Description	Finalité	Réurrence	Responsables	Canaux
Réunion de lancement de projet	Réunit tous les membres de l'équipe : examen du plan de migration de l'architecture, échange sur les risques et les défis	Assurer la compréhension commune des objectifs business de Foosus	Début du projet	CEO	Présentiel / à distance si impossibilité
Réunion de l'équipe projet (fin de sprint)	Réunit tous les membres de l'équipe projet. Le but est de faire un point de situation sur les avancées du projet	Suivre l'avancement du projet, s'assurer du respect des échéances fixées et du budget	Toutes les 2 semaines	CPO, CTO, Architecte logiciel	Présentiel / à distance si impossibilité
Daily meeting	L'équipe projet se réunit 10/15 minutes afin d'échanger sur les réalisations et les difficultés rencontrées.	Ces réunions permettent d'identifier le plus rapidement possible les éventuels problèmes et d'assurer le bon déroulement du projet . Cela permet de minimiser les risques de retard sur le projet.	1 fois par jour	Scrum master	Présentiel / à distance si impossibilité
COFIL	Réunit l'équipe de pilotage du projet avec la direction	S'assurer du bon déroulement du projet, des échéances, du budget, valider les potentielles demandes de changement	Mensuelle	CIO	Présentiel/ à distance si impossibilité
Publication des avancées du projet	La newsletter recense les informations essentielles du projet et sur les nouveautés impactant les utilisateurs finaux	Informers les utilisateurs des nouvelles modifications de la plateforme pouvant les impacter.	Hebdomadaire	CIO	Email



## 8 Risques et facteurs de réduction

L'analyse suivante présente d'éventuels risques projets qui pourraient survenir durant l'implémentation de la nouvelle architecture de Foosus.

Les risques sont évalués selon la matrice **gravité x probabilité = criticité** afin de distinguer le degré d'impact de ceux-ci sur le projet. Cette analyse permet de mieux anticiper les risques afin de maximiser la réussite du projet.

Plus la criticité est élevée, plus le risque doit être étudié. La mise en place de facteur de réduction permet d'anticiper et de diminuer les risques.

### 8.1 Analyse des risques projets

	Risques	G	P	C	Facteur de réduction	Propriétaire
1	Dépassement de budget	7	4	28	- Priorisation des items de travail - Déclenchement de la procédure de changement en COPIL pour trouver une solution	Jo Kumar - CFO
2	Prise de retard sur le planning	6	4	24	- Priorisation des tâches - Renforcer l'équipe - Daily meeting - Déclenchement de la procédure de changement en COPIL pour trouver une solution	CPO
3	Pertes d'informations entre les parties prenantes	7	3	21	- S'assurer que toutes les parties prenantes ont été identifiées et intégrées dans le plan de communication - Mettre à jour le plan de communication en identifiant les parties manquantes - Augmenter la récurrence des communications	CIO
4	Manque de compétence technique des équipes pour la réalisation du projet	4	3	12	- Formation – Certification des équipes techniques	Pete Parker / Architecte logiciel - Yoann VALERO

G = Gravité ( 0 à 10 )

P= Probabilité (0 à 10)

C = Criticité ( 0 à 100)

## 8.2 Hypothèses

Le tableau ci-dessous résume les hypothèses pour cette Déclaration de travail d'architecture :

ID	Hypothèse	Impact	Propriétaire
1	Aucune nouvelle fonctionnalité ne sera développée sur la plateforme existante	La co-existence des deux plateformes devra être gérée entièrement par la nouvelle architecture prévue	Pete Parker – responsable ingénierie Yoann VALERO – Architecte logiciel

## 9 Critères d'acceptation et procédures

### 9.1 Métriques et KPIs

De plus, les métriques suivantes seront utilisées pour déterminer le succès de ce travail d'architecture :

Métrique	Technique de mesure	Valeur cible	Justification	Notes supplémentaires
Adhésion d'utilisateur	Requête en base de donnée, collection des logs	+10 %	L'engouement général pour la consommation de produits locaux	-
Adhésion fournisseur	Requête base de données, collection des logs	4/mois	Plus il y a de fournisseur, plus la couverture géographique locale sera grande.	Métrique des zones géographiques des fournisseurs à coupler avec ses adhésions
Délai moyen de parution de nouveau produit	Collection des logs de création de nouveaux produits	De 3,5 à 1 semaines	Garantir des nouvelles offres aux clients	Collection des données du produit (nom, date de création). Création de tâche planifiée fournissant un reporting chaque semaine
Incident en production	Non réponse au ping	< 2 par jour	Répondre aux objectifs business fixés par la direction	...

Taux de disponibilité	Ping / 30s de différents serveurs/ zones géographiques	99,95 % /mois	Les solutions doivent être disponibles à n'importe quel moment de la journée.	...
Couverture de code par les tests	Outil de Pipeline CI/CD	>80 %	Une couverture de code élevée indique que la majeure partie des réalisations a été testée et cela diminue le risque de panne en production	...

## 9.2 Procédure d'acceptation

Une étape de validation sera effectuée à la fin de chaque item de travail détaillé dans le plan de réalisation. L'incrément de l'architecture sera présenté lors des réunions de revue de sprint. Il sera détaillé regroupant les parties prenantes business et techniques.

Les éléments suivants regroupent les étapes de la procédure d'acceptation de l'architecture :

1. L'équipe agile SCRUM réalise une revue de sprint toutes les 2 semaines
2. Dès lors qu'un item de travail est rempli, l'item est présenté lors d'un comité de pilotage
3. L'item est contrôlé, testé afin de démontrer sa conformité aux objectifs business de Foosus.
4. Les parties prenantes approuvent l'item de travail

## 10 Approbations signées

Valideur	Domaine de responsabilité	Date
Yoann VALERO	Architecte logiciel	
Ash Callum CEO	Domaine Business	
Pete Parker	Responsable Ingénierie	
Natasha Jarson CIO	Domaine Communication	
Daniel Anthony	Directeur produit	