**Условие на задача: Система за управление на библиотека**

Целта на тази задача е да се създаде проста система за управление на библиотека, използвайки основите на обектно-ориентираното програмиране в JavaScript. Тази система трябва да може да съхранява информация за книгите в библиотеката, както и за читателите, които заемат книги.

**Клас Book**

Създайте клас Book със следните свойства:

title (заглавие на книгата)

author (автор на книгата)

isbn (международен стандартен книжен номер)

available (достъпност на книгата - да или не)

Конструкторът на класа трябва да приема title, author и isbn като параметри и да задава available на true по подразбиране.

**Клас Library**

Създайте клас Library със следните функционалности:

Списък с книги (използвайте масив за съхранение на инстанции на книги)

Метод за добавяне на книга в библиотеката (addBook(book))

Метод за търсене на книга по ISBN (findBookByIsbn(isbn))

Метод за проверка на наличността на книга (checkAvailability(isbn)) - връща true ако книгата е налична и false в противен случай.

Метод за заемане на книга (borrowBook(isbn)) - този метод трябва да променя статуса на книгата на недостъпна, ако книгата е налична.

Метод за връщане на книга (returnBook(isbn)) - този метод трябва да променя статуса на книгата на достъпна.

Резултат:

