

1. (DOSSIER - 1,5 pt) Encontrar cinco errores de normas de estilo en el fichero *loto.cs*, indicando número de línea, error encontrado y solución.

```
17 public int[] Nums {  
18     get => _nums;  
19     set => _nums = value;  
}
```

- En la línea 17 el Nums está mal sería Numeros Ya que el nombre no representa nada

```
26 Random r = new Random();
```

- En la línea 26 r tendría que ser numeroAletorio ya que r no re presenta nada y sería pasCal

```
28 int i=0, j, num; int i = 0;  
    int j;  
    int numero;
```

- Línea 28 num debería de ser numero

```
48 public LotoYAG2223(int[] misnums)
```

- En la línea 48 en el parámetro misnums debería de ser misNumeros se usa pasCal

```
public int comprobar(int[] premi)
```

```
74 public int comprobar(int[] premi)
```

En la línea 74 premio sería premio

```
76 int a=0;
```

En la line 76 a sería numeroAcierto

3 – Ejercicio

```
17 7 referencias | jrgs, Hace 7 días | 1 autor, 1 cambio
18 public int[] Nums {
19     get => _nums;
    set => _nums = value;
```

En la función Num Seria Nmeros

```
⌵ Cambiar nombre... Ctrl+R, Ctrl+R
```

```
numero = numeroAleatorio.Next(NUMERO_MENOR, NUMERO_MAYOR + 1);
```

Podremos crear un número mágico de 1

```
const int suma_NUMEROS = 1;

do // generamos la combinación
{
    numero = numeroAleatorio.Next(NUMERO_MENOR, NUMERO_MAYOR + suma_NUMEROS); // genera
    for (j=0; j<i; j++) // comprobamos que el número no está
        if (Numeros[j]==numero)
```

```
30 int i=0, j, numero;
```

Caja negra

Números Max 6

Números Menores 1

Número Mayor 49

Caso 1 Comprobar 6 número ejemplo 123456 Caso valido, Pasaría entraría en el bucle

Caso 2 Comprobar que de los 6 números ninguno sea igual

Caso 2 Comprobar numero menores de 1 pero y 6 números ejemplo -4 2 3 4 5 6 entraría en el bucle porque tiene 6 números, pero se iría al else y devolvería **false**

Caso 3 Comprobar que un número sea mayor a 49 ejemplo 50 2 3 4 5 6 Entraria en el bucle pero en el if pasaria al else y daría **false**

		Equivalencias	Salida
A	Comprobar 6 número ejemplo 123456 Caso valido, Pasaría entraría en el bucle	123456	True
b	Caso 3 Comprobar que un número sea mayor a 49 ejemplo 50 2 3 4 5 6 Entraria en el bucle pero en el if pasaria al else y daría false	-4 2 3 4 5 6	False
C	Comprobar numero menores de 1 pero y 6 números ejemplo - 4 2 3 4 5 6 entraría en el bucle porque tiene 6 números, pero se iría al else y devolvería false	50 2 3 4 5 6	false

D	2 Comprobar que de los 6 números ninguno sea igual	50 20	
---	--	-------	--