

RÉTIF Yoann

JV2A

### Production Exercice 5

J'ai d'abord créer un nouveau niveau, j'ai tout de suite chercher a géré l'emplacement de la caméra afin d'avoir la bonne vision en jeux, puis mis en place du double saut et test sur éléments d'environnement. Une fois cela fait et fonctionnel je suis partis a créer un UI pour afficher le score qui ce met a jour lors de l'overlap d'une sphère. Pour continuer, j'ai réalisé le Blueprint afin de faire des piques qui tue lorsqu'on les touches et voulu ajouté un système de barre de vie, que je n'ai pu finir.